

Resumo das Atividades Desenvolvidas

(3º Bimestre)

Deus Ninja do Cotopete

2012

Sumário

1. Histórico de Atividades	2
2. Desenvolvimento de Código/Dados.....	5
3. Escolhas	5
4. Descartes	5
5. Problemas	5
6. Pesquisas	6
7. Protocolo	8
8. Reuniões	8
9. Levantamentos	8

Histórico de Atividades

Antes de começar a descrever as atividades desenvolvidas durante o bimestre, temos que acrescentar nesse relatório uma modificação que aconteceu no nosso corpo de integrantes. Durante os primeiros dias de aula do bimestre, os professores responsáveis pela disciplina de PDS resolveram que seriam feitas alterações entre os integrantes dos grupos da turma 474. Ou seja, no que se diz respeito ao nosso grupo, o Gabriel Dias acabou sendo afastado e quem assumiu o seu lugar foi a Glaube Santos.

Abaixo, citarei o que de mais importante foi feito por cada membro do grupo, além de citar, no resto do relatório, os principais pontos definidos pelo grupo durante o decorrer desse bimestre.

Nathan Sampaio

Principais Atividades:

- I. Modificação no visual;**
 - a. Das Listas;**
 - b. Da tela que exibirá cada produto;**
- II. Novas formas de interação da interface com o usuário;**
- III. Tabelas Comparativas;**
- IV. Memória Cache (Offline);**
- V. Histórico de Produtos;**
- VI. Criação do Banco de Dados SQLite para o Android;**
- VII. Gráficos de Comparação;**
- VIII. Inversão das abas do programa;**
- IX. Atualização automática dos preços;**
- X. Tabela de Histórico.**

No início do bimestre o Nathan e o Felipe trabalharam em conjunto para realizar a modificação no visual da área das Listas, tarefa essa que já tinha sido iniciada pelo próprio Felipe durante o período das férias. A tela que exibe o produto individualmente também foi modificada pelo Nathan. Essas alterações no visual, visaram tornar este mais atrativo para o cliente e reagrupar seus atributos apropriadamente para que dentro de suas dimensões, eles não ficassem distorcidos.

Após as modificações no visual, o Nathan começou a trabalhar em atributos mais priorizados por nosso grupo, os quais são fundamentais para que o sistema final que será entregue, esteja ao menos com suas funcionalidades principais em ordem. A criação de novas formas de interação da interface com o usuário é um desses atributos, pois reduz a dificuldade de relacionamento com o aplicativo que o usuário utilizará, gerando maior conforto, praticidade e rapidez na hora de utilizar o programa.

Na metade do 3º bimestre o Nathan começou a desenvolver as tabelas comparativas, que irão relacionar os preços de diferentes produtos entre os estabelecimentos, através de comparações que

poderão ser ordenadas tanto por ordem alfabética quanto por preço, ambas de forma crescente ou decrescente. Também começou com o desenvolvimento da memória cache (off-line) que armazenará por exemplo, registro de pesquisas, possibilitando uma maior rapidez numa busca pois dados que anteriormente já foram acessados, ficarão armazenados nessa memória e serão devolvidos com maior rapidez à um pedido do programa.

Partindo para o fim do bimestre o Nathan criou a estrutura de histórico de produtos, que armazenará dados que serão utilizados posteriormente em demonstrações que informarão a variação dos preços de determinado produto durante um dado período de tempo dentro de gráficos de comparação ou tabelas comparativas por exemplo. Nessa época foi criado também um banco de dados (SQLite) para o Android.

Já no fim do bimestre, o Nathan iniciou o desenvolvimento dos gráficos de comparação. Estes gráficos diferem das tabelas comparativas pois comparam a evolução dos preços por estabelecimento, enquanto que as tabelas comparam a diferença de preços atuais entre os estabelecimentos.

Além dessas tarefas, ele realizou a troca das abas principais do nosso programa. Antes, elas estavam situadas na parte superior da tela do celular, e agora com essa mudança, passaram para a parte inferior da tela. Realizou também a criação de uma trigger (essa trigger ficará responsável por atualizar os preços dos produtos automaticamente, sempre que houver alteração nos valores) e de uma tabela de histórico(que armazenará datas e preços atuais).

Felipe Vasconcelos

Principais Atividades:

- I. Modificação no visual;**
 - a. Das Listas;**
 - b. Dos Itens;**
- II. Criação da tela de relacionamento (Itens - “codigobarras”);**
- III. Estruturação Lógica da tela dos Itens;**
- IV. Reconfiguração da busca de Departamento para melhorar o desempenho do sistema.**

O início do bimestre foi comum ao Nathan e ao Felipe que juntos trabalharam na modificação do visual das listas, que já tinha sido iniciada nas férias pelo próprio Felipe. Após a saída do Nathan desta tarefa, o Felipe deu prosseguimento à ela durante o decorrer do bimestre. O visual dos itens também foi outra tela que foi modificada pelo Felipe durante o bimestre.

A criação de um tela de relacionamento entre os Itens e o “codigobarras” também foi outra tarefa importante realizada pelo Felipe, pois auxiliará na identificação do conteúdo do projeto quando ele estiver em funcionamento. Por exemplo, se um usuário pesquisa a palavra “arros”, como essa palavra não existe no banco, a pesquisa não retornaria nenhum resultado. Com essa função que o Felipe está

desenvolvendo, apesar da palavra digitada estar errada, o programa retornará resultados relacionados ao real “arroz”, que é um dado verídico a ser pesquisado.

No final do bimestre, o Felipe realizou a estruturação lógica da tela dos itens que foi alterada por ele mesmo durante o bimestre. Por fim, reconfigurou a busca de departamento, com o objetivo de melhorar o desempenho do sistema.

Glaube Santos

Principais Atividades:

- I. Adaptação ao sistema 01 Search;**
- II. Criação de Janelas Informativas;**
- III. Integração das janelas criadas.**

A Glaube como entrou oficialmente no nosso grupo apenas nesse bimestre e como não estava habituada com o nosso sistema e a linguagem utilizada em nosso programa, passou por um período inicial de aprendizagem e habituação com nossos métodos de desenvolvimento. Esse primeiro contato permitiu à ela compreender como realmente trabalhamos com o Android e as principais funções que ele deverá desempenhar no pouco período que nos resta de desenvolvimento.

Como primeira tarefa realizada por ela, constou a criação e integração das janelas "Mais", "Sobre", "Estabelecimentos" e "Unidades", que serão utilizadas para fornecer informações gerais/específicas sobre determinados aspectos aos usuários, tais como informações sobre o programa, sobre o estabelecimento, dados do sistema, dentre outros.

Lucas Souza

Principais Atividades:

- I. Acompanhamento das alterações realizadas no layout do programa;**
- II. Organização da Documentação Final;**
- III. Desenvolvimento da Tela de Splash**

Eu fiquei responsável nesse bimestre principalmente por acompanhar com os outros integrantes a implantação do layout do programa.

Na parte de documentação, fiquei responsável pelas postagens semanais e comecei a criar os documentos que serão entregues no final do ano, como o manual do usuário, manual técnico, dentre outros.

No final do bimestre, desenvolvi uma animação em Javascript que será implementada ao nosso programa como tela de carregamento do aplicativo (tela de splash).

Desenvolvimento de Código/Dados

Os pontos principais de desenvolvimento de Código/Dados estão listados abaixo:

- **Modificações e Alterações em diferentes telas do visual do programa para melhoria do seu layout.**
 - Tela das Listas
 - Tela dos Itens
 - Tela de Novidades
- **Desenvolvimento de Funcionalidades Específicas**
- **Estruturas de comparação de dados, tais como preços, datas, etc.**
- **Boas Práticas**
 - Utilização do SVN
 - Descrição nos Commits
 - Arquivos de Comunicação (Pesquisas e Cronograma)

Escolhas

Descartes

O “descarte” desse relatório ficou por conta do nosso integrante Gabriel Dias, que foi substituído pela Glaube. Dessa forma, o trabalho que estava sendo realizado por ele (Google Maps), após uma decisão entre os integrantes do grupo, teve de ser deixado de lado pois para alguém retomar a atividade que já estava sendo desenvolvida, seria necessário uma perda de tempo um pouco maior, porque demoraria para entender o processo e as atividades que já foram realizadas.

Problemas

Pesquisas

Custom ListView

<http://zarelli.wordpress.com/2012/01/23/android-criando-um-listview-personalizado/>

<http://stackoverflow.com/questions/4984313/spacing-between-listview-items-android>

Comparator

<http://blog.caelum.com.br/ordenando-colecoes-com-comparable-e-comparator/>

HashMap

<http://www.guj.com.br/articles/186>

<http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/HashMap.html>

Opacidade em objeto android

<http://stackoverflow.com/questions/2838757/how-to-set-opacity-alpha-for-view-in-android>

Animações de objetos

<http://codecreative.com.br/?p=397>

multiautocompletetextview

<http://android-er.blogspot.com.br/2010/07/example-of-multiautocompletetextview.html>

Custom RatingBar

<http://stackoverflow.com/questions/2446270/android-ratingbar-change-star-colors>

SQLite

<http://www.androidhive.info/2011/11/android-sqlite-database-tutorial/>

<http://stackoverflow.com/questions/8040415/android-handle-sqliteconstraintexception>

Abas no rodapé

<http://blog.lardev.com/2011/02/02/how-to-move-android-tabs-from-top-to-bottom/>

Operações com MySql

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/if.html>

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/date-and-time-functions.html>

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/en/create-trigger.html>

WebView

<http://developer.android.com/guide/webapps/webview.html>

<http://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/togglebutton.html>

<http://imagecharteditor.appspot.com/>

Protocolo

O protocolo utilizado no projeto 01 Search, que permite a comunicação entre a aplicação Android e o servidor, é um web service java, que utiliza interfaces do tipo SOAP. Interfaces desse tipo trafegam objetos e são muito bem definidas, tanto é que hoje já está se tornando padrão, a utilização de SOAP para a troca de mensagens entre aplicações e Web Services.

Reuniões

Não houveram reuniões durante esse bimestre.

Levantamentos

Não foram realizados levantamentos durante esse bimestre.