Programmiertechniken in der Computerlinguistik I HS 2016

Aufgabenstellung: Simon Clematide/Martin Volk

Prüfung vom 12. Januar 2017 Institut für Computerlinguistik, Universität Zürich

Vorname					Matrikelnummer							
Nachname												
Für Studie	erende der folgend	len St	udien	gänge	:							
□ BA - Stu	diengang Comput	erling	uistik	(Phil.	Fakul	tät)						
☐ BA - Studiengang Computerlinguistik und Sprach			prach	techno	logie ((Phil. l	Fakult	ät)				
□ Anderer	Studiengang:											
	Aufgabe Nr.:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Summe	
	Punktzahl:	16	21	9	5	3	3	3	10	20	90	
	Davon erreicht:											
,		Note S Endno	SU: _			Note S Bestar						

Wichtige Hinweise

- Maximale Punktzahl: 90
- Pro Punkt sollte ungefähr 1 Minute gebraucht werden.
- Bitte schreiben Sie in einem knappen, aber verbalen Stil (keine Stichwortsammlungen). Bei inhaltlichen Auswahlsendungen, wo einfach alles spontan hingeschrieben und Falsches wie Korrektes munter vermischt wird, behalten wir uns Abzüge vor.
- Erlaubtes Hilfsmittel 1 A4-Blatt mit eigenen Notizen.
- Die Antworten können **deutsch** (bevorzugt) oder **englisch** sein. Bei sprachlichen Verständnisfragen melden Sie sich bei der Aufsichtsperson.

1. Auf der Kommandozeile mit dem Text+Berg-Korpus arbeiten (16 Punkte)

In einem Verzeichnis seien eine kleine Readme-Datei namens Readme.txt sowie alle mehrsprachigen Jahrbücher des Text+Berg-Korpus wie in der Übung 0 (z.B. SAC-Jahrbuch_1930_mul_columns.txt). Es gibt Tokenzeilen und Strukturzeilen. Tokenzeilen enthalten in 3 tabulator-separierten Spalten das Token, das POS-Tag und das Lemma. Strukturzeilen markieren den Anfang von Zeitschriftenartikeln und Sätzen, enthalten keine Tabulatoren und beginnen mit "<article "bzw."<s ".

<article n="1"></article>			
<s lang="de" n="</td><td>1-1"></s>			
Vorwort	NN	Vorwort	
<s lang="de" n="</td><td>1-2"></s>			
Das	ART	d	
Jahrbuch	NN	Jahrbuch	
XXXVI	CARD	@card@	
weicht	VVFIN	ab+weichen	
ab	PTKVZ	ab	
	\$.	•	
<s lang="de" n="</td><td>1-3"></s>			
Verlustigieren	VVFIN	unk	

Alle Dateien sind gemäss Muster "SAC-Jahrbuch_1930_mul_columns.txt" benannt. Die folgenden Fragen setzen voraus, dass die Befehle im Verzeichnis mit den Jahrbüchern ausgeführt werden. Bei grep können Sie die Option "-E" oder "-P" hinschreiben, um die erweiterten regulären Ausdrücke zu verwenden, welche Sie auch von Python kennen.

	nen Sie die Option "-E" oder "-P" hinschreiben, um die erweiterten regulären Ausdrücke zu verwen, welche Sie auch von Python kennen.	
(a)	Wie kann man den Inhalt aller Jahrbücher in eine Datei namens SAC.TEXT schreiben?	2
	(In den folgenden Teilaufgaben, darf die Datei SAC.TEXT alternativ zu den einzelnen Jahrbüchern verwendet werden.)	
(b)	Welche wesentliche Information können wir dem Output des folgenden Befehls entnehmen? grep '^ <s '="" sac.text="" td="" wc<="" =""><td>2</td></s>	2
(c)	Wie kann man sich alle Zeilen anzeigen lassen, welche ein unbekanntes Vollverb (VVFIN, VVINF, VVPP, VVIMP) enthalten? (Unbekannte Wörter haben das Lemma unk).	3
(d)	Wie kann man die Menge (!) aller Zeilen ausgeben, die potentiell eine römisch geschriebene Zahl enthalten?	3
(e)	Wie kann man diejenigen Zeilen ausgeben, bei denen die Wortform und das Lemma identisch sind?	3
(f)	Wie kann man alle Zeilen ausgeben, welche das Token "Jungfrau" oder "Mönch"mit dem POS-Tag "NN" aufweisen? Es sollen jeweils die beiden Zeilen vor einer Trefferzeile mitausgegeben werden.	3

2. Python-Theorie und -Praxis (21 Punkte)

Kreuzen Sie **alle korrekten Aussagen** an. Jede richtige Antwort ergibt 0.75 Punkte, jede **falsche** Antwort ergibt 0.75 Punkte **Abzug**. Man kann minimal 0 Punkte machen pro Teilaufgabe. Es können beliebig viele Antworten richtig oder falsch sein pro Teilaufgabe.

(a)	Zeichen und Zeichenketten	3
	☐ Die Zeichenkette r"\\t" hat eine Länge von 3 Buchstaben.	
	☐ Texte von europäischen Sprachen sollten besser in ISO-LATIN-1-Kodierung abgespeichert werden als in UTF-8.	
	☐ Eine UTF-8-Bytefolge z = b'b\xc3\xa4' wird mittels z.decode('utf-8') in einen normalen Unicode-String konvertiert.	
	☐ Zeichenketten, die mit doppelten Anführungszeichen " begrenzt sind, dürfen sich maximal über 1 Zeile im Quellkode erstrecken.	
(b)	Reguläre Ausdrücke in Python (mit Modul re importiert)	3
	☐ Der reguläre Ausdruck r'\w+' matcht in Python 3 auch Umlaute.	
	☐ Das Flag (?x) erlaubt Zeilenkommentare und Leerzeichen, welche ignoriert werden.	
	☐ Der Ausdruck re.sub(r'e','ie','bittere') evaluiert zu 'bittierie'.	
	☐ Der Ausdruck re.sub(r'(ere e)\$','','bittere') evaluiert zu 'bitt'.	
(c)	Funktionen	3
	☐ Funktionen mit einem yield-Statement funktionieren wie Generatoren.	
	☐ Doc-Strings in Funktionen können direkt nach dem Funktionskopf oder ganz am Schluss der Funktion stehen.	
	\square Eine Funktion kann höchstens ein return-Statement enthalten.	
	☐ Alle Funktionen, die innerhalb einer Funktionsdefinition f verwendet werden, müssen im Quellkode vor der Definition von f stehen.	
(d)	Veränderliche Datenstrukturen und Dictionaries	3
	☐ Die beiden Ausdrücke dict ('a'=1, 'b'=2) und {'a':1, 'b':2} ergeben dasselbe Dictionary.	
	☐ Die Schlüssel von Dictionaries müssen aus Zeichenketten bestehen.	
	☐ Die Werte von Dictionaries müssen unveränderliche Datenstrukturen sein.	
	☐ Mengen (Datentyp set) sind veränderlich.	
(e)	Objekte	3
	☐ Listen sind in Python keine Objekte, weil sie veränderbar sind.	
	☐ Funktionen sind so etwas wie aufrufbare (<i>callable</i>) Objekte.	
	☐ Jedes Objekt ist eine Instanz einer Klasse.	
	☐ Generatoren sind ebenfalls Objekte.	
(f)	Klassen	3
	\square Vordefinierte Klassenbezeichner wie diet sind selbst auch Objekte.	
	☐ Eine Oberklasse hat grundsätzlich alle Methoden von ihrer Unterklasse.	
	□ Von der Klasse object kann man beliebig viele Instanzen erzeugen.	
	☐ Die Klasse object hat keine Oberklasse.	
(g)	Identität und Wertgleichheit	3
	☐ Der Ausdruck list("abc") is ['a','b','c'] evaluiert zu True.	
	☐ Der Ausdruck list("abc") == ['a', 'b', 'c'] evaluiert zu True.	
	☐ Der folgende Kode schreibt True heraus.	
	<pre>a = ['Ein','Wort'] b = a</pre>	
	print(b is a)	
	del b[0]	
	□ Nach Ausführen der obigen 4 Zeilen hat a genau 1 Element.	

3.	Mani	pulation	von l	Listen	und D	ictiona	aries	(9	Punk	te)
----	------	----------	-------	--------	-------	---------	-------	----	------	-----

Das Folgende sind interaktive Eingaben im Python-Interpreter, welche nacheinander ausgeführt werden. Schreiben Sie die Ausgabe der Print-Funktionen auf die entsprechenden Linien oder FEHLER und eine kurze Begründung, falls ein Ausdruck gar nicht evaluiert werden kann.

Fingshop 1:	
Eingaben 1:	
>>> x1 = 'eins zwei drei'	
>>> print(x1[-1])	Ausgabe:
>>> x1 = x1.split()	
>>> print(x1[1:2])	Ausgabe:
>>> print(sorted(x1,reverse=True))	Ausgabe:
>>> del x1[0]	
>>> print(x1[0])	Ausgabe:
>>> x1.append('eins')	
>>> print(x1)	Ausgabe:
>>> del x1	
>>> print(x1)	Ausgabe:
Eingaben 2:	
>>> y = {'a':12,'b':13}	
>>> print(y[a])	Ausgabe:
>>> y['c'] = 'cacao'.count('c')	
>>> print(max(y))	Ausgabe:
>>> del y['a']	
<pre>>>> print(sorted(y.items()))</pre>	Ausgabe:
5. ASCII vs UTF-8 (3 Punkte) Welche Konzepte verbindet sie?	
5. ASCII vs UTF-8 (3 Punkte) Welche Konzepte verbindet sie?	e stecken hinter den Akronymen? Was unterscheidet/-

9

	riogrammer teerminent in Computeriniguistik i Tie 2010	11010115 .0111 12.112017 00100 070	
6.	. Python-3-Zeichenketten vs. Bytefolgen (3 Punkte) Wie kar tieren? Wozu kann man sie gebrauchen? Was unterscheidet sie?	nn man beide Dinge als Literale no-	
7.	Die eingebaute Funktion len () (3 Punkte) Erklären Sie für drei verschiedene Datentypen kurz, was die Funktion	len() berechnet.	
8.	. Objektorientierten Python-Kode verstehen (10 Punkte) Ha im Stress, als er in der Vorlesung den folgenden Kode zum KWIC-Kon		
	(a) Versuche mindestens 5 verschiedenartige Fehler im Kode zu korri	gieren.	
	(b) Markiere und beschrifte jeweils die verlangte Anzahl Exemplare v mit den korrekten Buchstaben in der folgenden Weise: 1 Modul nition ©, 3 Klassennamen @, 1 Methodenaufruf @, 1 Instanzvar Instanzvariable), 1 Formatierungsausdruck (h), 2 Instanzen von se	(a), 1 Package (b), 1 Methodendefiriable (f), 1 lokale Variable (g) (keine	
	from * import nltk, re		
	<pre>class RegexStemmer(object): definit(r=r'^.*?(ing ly ed ious ies ive es s ment)?\$ return selfr = r</pre>	5'):	

```
def stem(word):
     m = re.macht(self._r, word)
     m.group(1)
class IndexedText(object):
  def __init(self, stemmer, text):
     self._text = text
      self.\_stemmer = stemmer
      self._index = nltk.Index((self._stem(word), i)
                        for (j, word) in enumerate(text))
  def _stem(self, word):
      return self._stemmer.stem(word).lower
  def concordance(self, word, width:40)
      key = self._stem(word) # stemmed keyword
      wc = width//4  # words of context
      for i not in self._index[key]:
        lcontext = ' '.join(self._text[i-wc:i])
        rcontext = ' '.join(self._text[i:i+wc])
        ldisplay = '%*s' % (width, lcontext[-width:])
        rdisplay = '%-*s' % (width, rcontext[:width])
        print(ldisplay, rdisplay)
```

```
regex_stemmer = RegexStemmer
text == nltk.corpus.webtext.words('grail.txt')
regex_index = IndexedText(regex_stemmer, text)
print("\nKWIC mit Regex-Stemmer\n")
regex_index.concordance['seem']
```

_	Λ	
,		

9. SAC-Spaltenformat transformieren (20 Punkte) Gegeben seien die Text+Berg-Dateien wie in Aufgabe 1. Schreiben Sie ein vollständiges Pythonscript <code>sac2detext.py</code>. Wenn es aufgerufen wird auf der Kommandozeile mit einem multilingualen Jahrbuch, soll es jeden **deutschsprachigen Satz** auf einer separaten Zeile ausgeben, der mindestens 3 Token enthält. Jeder Satz besteht nur aus seinen Tokens, welche durch Leerzeichen getrennt sind. Leicht fiktionaler Beispielaufruf:

<pre>\$ sac2detext.py SAC-Jahrbuch_1930_mul_columns.txt Das Jahrbuch XXXVI weicht ab .</pre>
Verlustigieren sich die Clubisten am Tödi ?
Hinweis: Wenn Ihre Lösung unnötig viele Zeichenketten im Speicher für den "Garbage-Collector" erzeugt gibt es Abzug. Das letzte Token eines Satzes darf von einem Leerzeichen gefolgt sein.