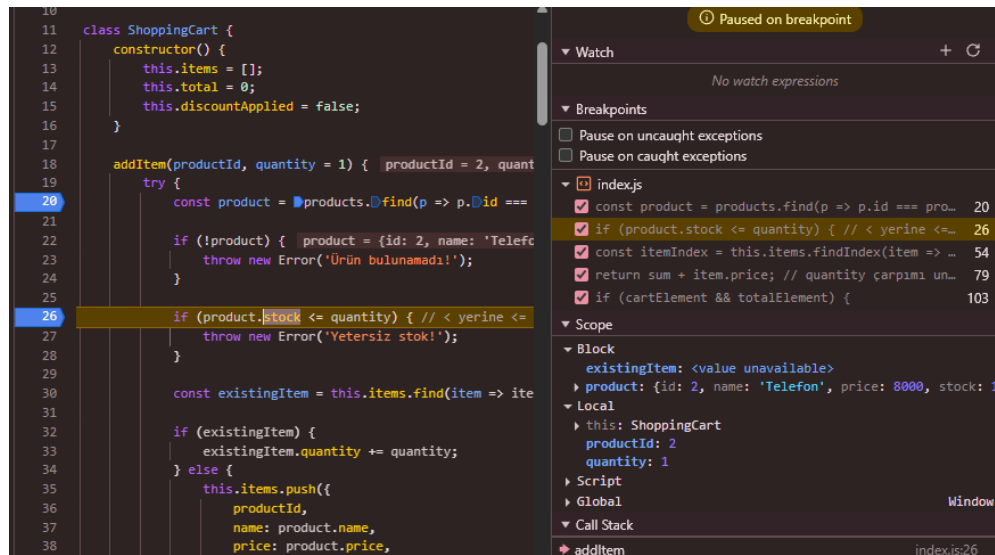


Debugging

Index.js dosyasında önemli olduğunu düşündüğüm kısımlarına breakpoint koyuyorum.

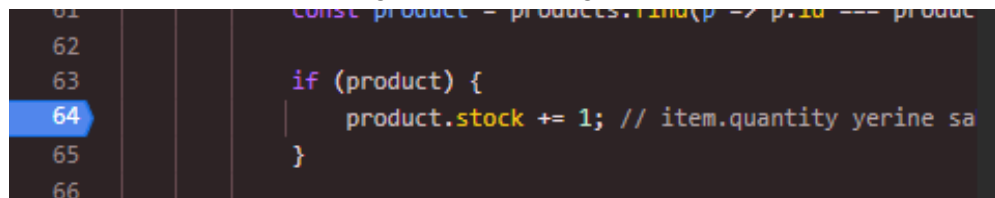
- **addItem()** fonksiyonunda:

- `const product = products.find(p => p.id === productId);` => product array de var mı?
- `if (product.stock <= quantity) {` => stok doğru şekilde artıyor veya azalıyor mu?



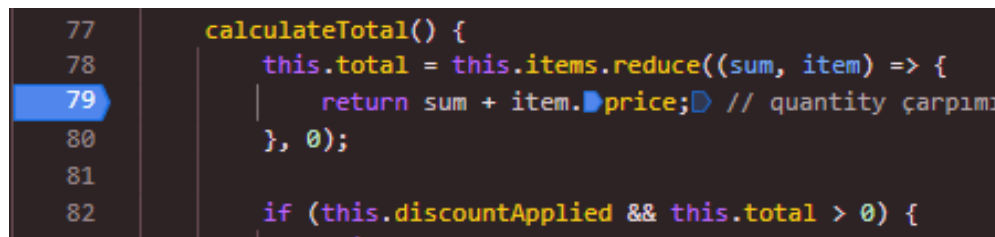
- **removeItem()** fonksiyonunda:

- `product.stock += 1;` sabit değer verilmesi doğru mu?



- **calculateTotal()** fonksiyonunda:

- `return sum + item.price;` burada quantity ile çarpılması gerektiği unutulmuş.



Breakpoint'leri belirledikten sonra source sekmesinde uygulamayı test ediyorum. Sepete ekle, sil ve toplam fiyatı kontrol ediyorum. Hatalar ve düzenlenmiş halleri:

- **Stok Doğrulama Hatası:** Sepete eklenen miktarla stok aynıysa o ürünün eklenmesini önüyor.

```
22 if (!product) { product = {id: 1, name: 'Laptop',
23   throw new Error('Ürün bulunamadı!');
24 }
25
26 if (product.stock < quantity) { // < yerine <= kul
27   throw new Error('Yetersiz stok!');
28 }
29
30 const existingItem = this.items.find(item => item.
31
32 if (existingItem) {
```

```
product.stock += item.quantity; // item.quantity =
return sum + item.price * item.quantity; // quant...
```

▼ Scope

- ▶ Block
- ▼ Local
 - ▶ this: ShoppingCart
 - productId: 1
 - quantity: 1
 - ▶ Script
 - ▶ Global

- **Yanlış Toplam Hesaplama:** Ürünün fiyatını miktarla çarpmadan ekliyor. Aynı üründen birden fazla ekleyince hesaplama da hata oluyor.

```
calculateTotal() {
  this.total = this.items.reduce((sum, item) => { sum =
  return sum + item.price * item.quantity; // quai
}, 0);

  if (this.discountApplied && this.total > 0) {
    this.total *= 0.1;
  }
}
```

▼ Scope

- ▼ Local
 - this: undefined
 - ▶ item: {productId: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, quan
 - sum: 15000
 - ▶ Script
 - ▶ Global

- **Ürün silme sırasında stoğa geri yükleme:** Kaldılan miktar yerine her zaman +1 yüklüyor.

```
if (product) { product = {id: 4, nam
product.stock += item.quantity; /
}

this.items.splice(itemIndex, 1);
this.calculateTotal();
this.updateUI();
} catch (error) {
```

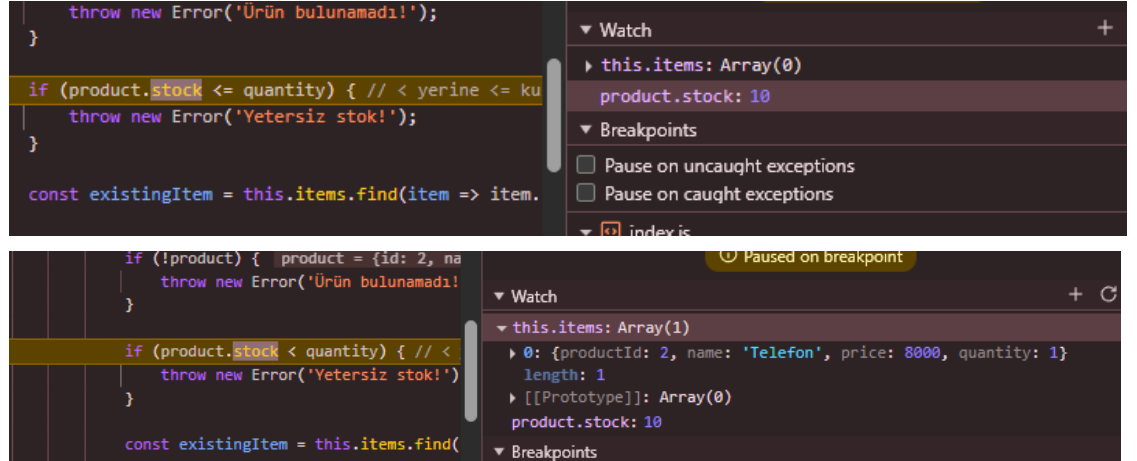
▼ Scope

- ▼ Block
 - ▶ item: {productId: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, quantity: 2}
 - itemIndex: 0
 - ▶ product: {id: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, stock: 15}
- ▼ Local
 - ▶ this: ShoppingCart
 - productId: 4
 - ▶ Script

Watch Paneli ile Breakpoint Testi

- **addItem()** fonksiyonu için düzeltmeden öncesi ve sonrası:

- `product.stock` => doğru şekilde azalıyor mu?
- `this.items` => doğru ürünü içeriyor mu?



- **removeItem()** fonksiyonu için düzeltmeden öncesi ve sonrası:

- `product.stock` => kaldırıldıktan sonra güncelleniyor mu?
- `this.items` => doğru şekilde artıyor mu?

