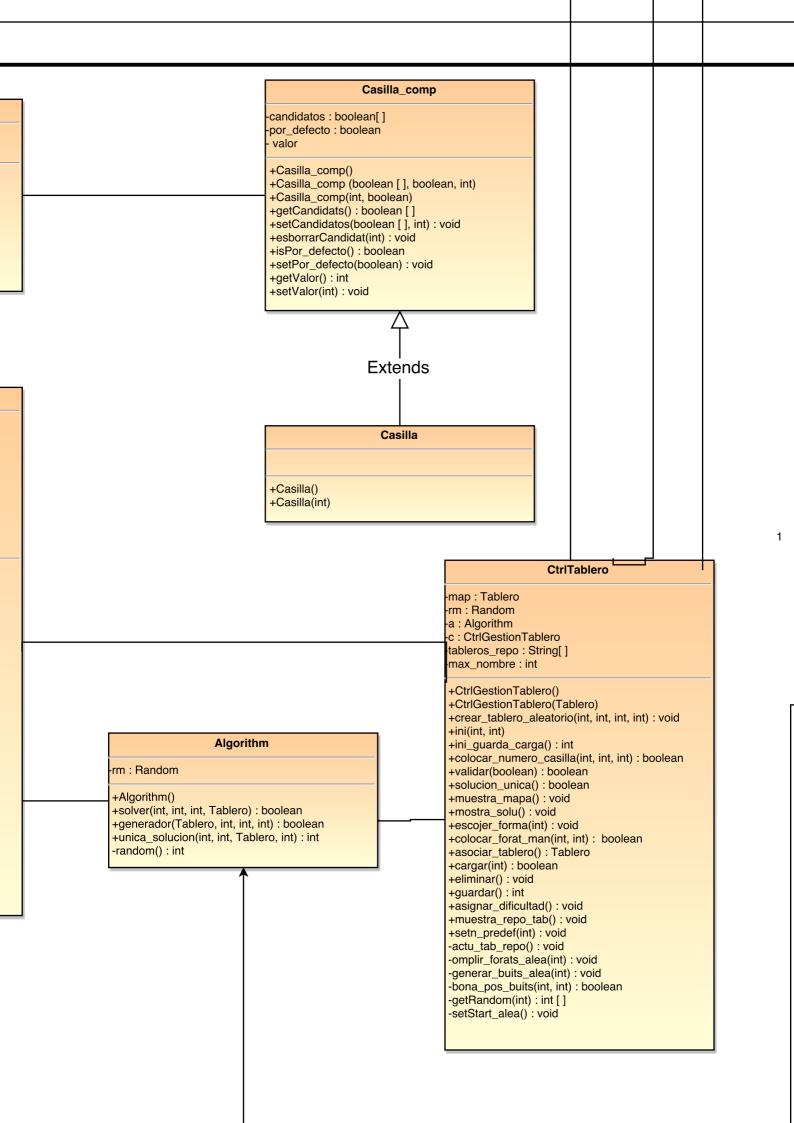
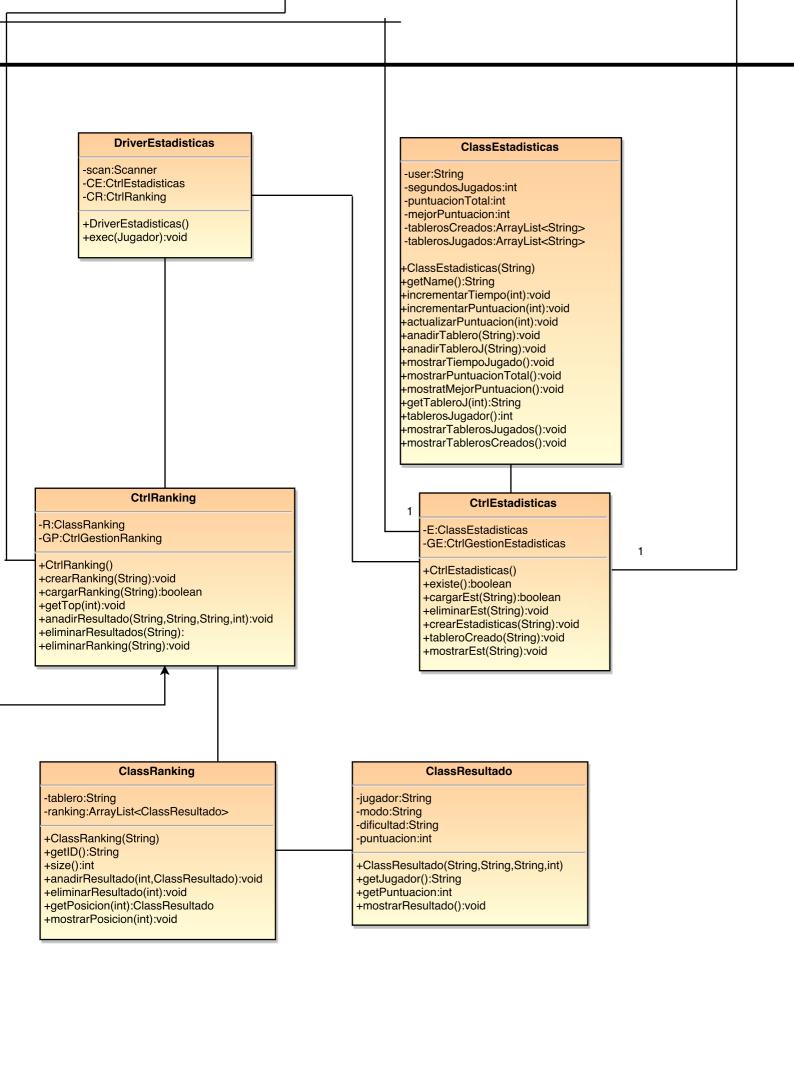


```
Tablero_Comp
tauler : Casilla_comp[][]
·mida : int
+getMida(): int
+getValorTauler(int, int): int
+setValorTauler(int, int, int): void
+esborrarValorTauler(int int) : void
+getCandidatsTauler(int int): int
+setCandidatTauler(int, int, int): void
+esborrarCandidatTauler(int, int, int): void
+setCasellaPor_defecto(int, int, boolean): void
                     Extends
                       Tablero
-solucio : Casilla[ ][ ]
-n:int
-holes:int
-n_predef:int
final_num:int
id tab : int
-start: int[]
end: int[]
-solucion_unica : boolean
-dif: int
+Tablero(int n)
+enable_pos(int x, int y) : boolean
+suitabe_pos(int x, int y) : boolean
+print():void
+getn_predef(): int
+setn_predef(int n) : void
+getStart(): int[]
+setStart(int x, int y): void
+get_holes(): int
+setHoles(int n): void
+setfinal_num(int): void
+get_final_num(): int
+setEnd(int, int): void
+print() : void
+a_zero(int) : void
+pinta_esfera(): void
+pinta_diagonal(): void
+crea_solucion() : void
+setSolucion_unica(boolean): void
+getSolucion_unica(): boolean
+getValorSolucio(int, int): int
+mostra_solucio(): void
+set_id(int) : void
```

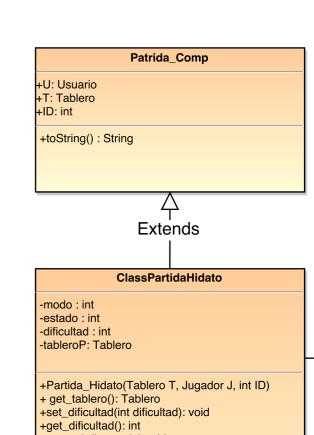
+get_id(): int

+calcular_dificultad(): void







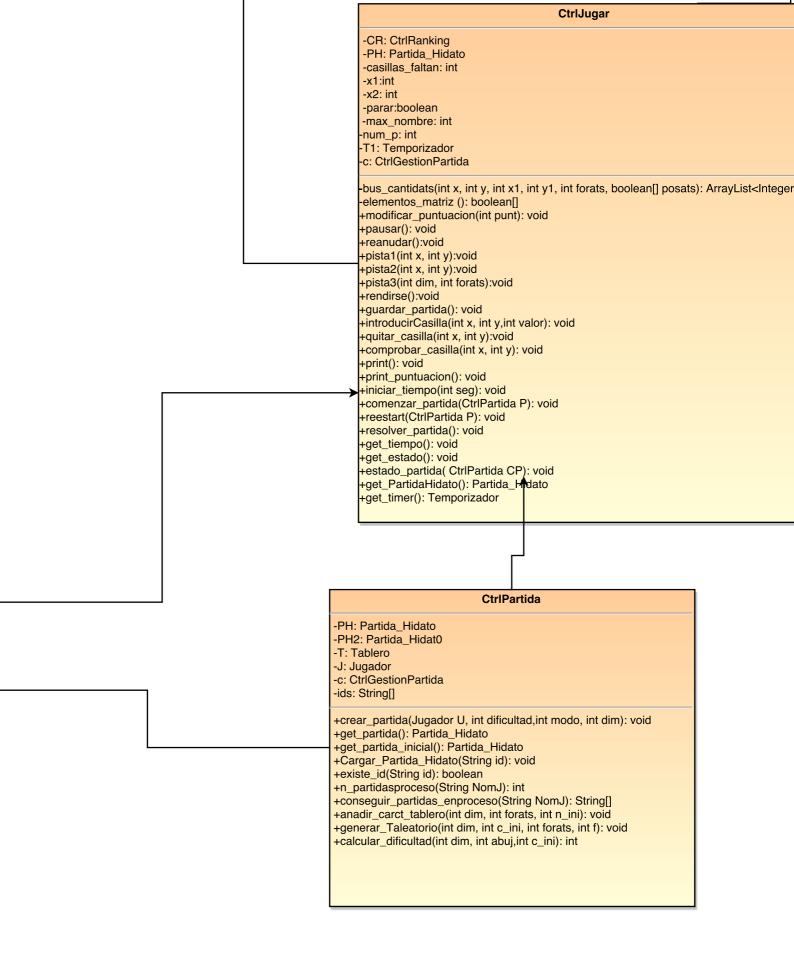


set_modo(int modo):void +get_modo(): int +set_estado(int e): void +get_estado(): int

+set_puntuacion(int p): void +get_puntuacion():int

+set_ID(int ID): void +print_tablero():void +get_Tablero(): Tablero +getTsinnumeros(): Tablero +set_tablero(Tablero T): void

+casilla_posible(int x, int y): boolean +get_ID(): int



Temporizador

-min_max:int -segundos:int -minutos:int -modo:int

-congelado: boolean -tacabado: boolean tapar: boolean

+Temporizador(): Contructor +Temporizador(int minuto,int segundo,int min_max, int modo): Constructor

+estMinuto(int min): void +estSegundo(int seg): void +iniciar(): void

+esta_congelado(): boolean +estaCorriendo(): boolean +detenerse(): void +obtSegundo(): int +obtMinuto(): int +getTacabado(): boolean +getTapar(): boolean

+setTapar(int i): void +actionPerformed(ActionEvent e): void