

Agenda 06/01/2020

Comisión 3D

Ejercicios de JavaScript

1. Escribir un programa que solicite mediante formulario una nota (número) de 0 a 10. Luego mostrar la calificación en un alert según los siguientes rangos de nota:

0-2: Muy deficiente

3-4: Insuficiente

5-6: Suficiente

7: Bien

8-9: Notable

10: Sobresaliente

Si ingreso un numero que no esté dentro del rango de 0 a 10 mostrar un mensaje de “número erróneo”. Si el numero ingresado no es válido mostrar el mensaje “Introduce un número válido”.

2. Realiza un script que pida (mediante prompt) cadenas de texto hasta que se pulse “cancelar”. Al salir con “cancelar” deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión.
3. Realiza un script que pida números hasta que se pulse “cancelar”. Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo números. Al salir con “cancelar” deberá indicarse la suma total de los números introducidos.
4. Realiza un script que escriba una pirámide del 1 al 30 de la siguiente forma:

```
1
22
333
4444
55555
666666
.....
```

