

Redes de Computadores / Sistemas para Internet Desenvolvimento em Redes de Computadores / Fundamentos de Engenharia de Software Prof. Diego Tumelero

TRABALHO 3 DE SHELL SCRIPT:

- Trabalho individual valendo 2 pontos na nota G1;
- A documentação vale metade da nota;
- A publicação do trabalho será pelo sistema "git hub". Deverá ser criado um repositório chamado "BASH_3" para a publicação.

Criar um script chamado *fm.sh* que será um Gerenciador de Arquivos, onde haverá um menu com as opções:

- Mostrar a localização atual do usuário no sistema de arquivos
- Mostrar o tipo de um arquivo
- · Criar um diretório
- Apagar um diretório não vazio
- ler 2 números e indicar qual é o maior deles e qual é o menor
- Exibir as últimas linhas de um arquivo(pedir ao usuário a quantidade de linhas a mostrar)
- Exibir as primeiras linhas de um arquivo(pedir ao usuário a quantidade de linhas a mostrar)
- Mostrar a localização de um comando específico utilizar which ou whereis
- Mostra um diretório informado pelo usuário em formato de árvore (instalar comando tree)
- Copiar um arquivo para um outro diretório (usuário deve informar qual é o arquivo e qual é o diretório)
- Mover um arquivo para outro diretório

Dicas:

Este script deverá ser feito utilizando funções, com uma função sendo criada para cada opção no menu.

Deve existir no menu uma última opção, que se acionada, encerra a execução do script.

Caso o usuário entre com opções inválidas para o menu, deverá ser exibida uma mensagem de erro, e retornar ao menu.