

JS goes mobile: Eine Übersicht

Frederik von Berg w11k / theCodeCampus

Überblick

- <1> Über mich
- <2> Historie
- <3> Mobile Native JavaScript
- <4> Vergleich mit Nativ & Hybrid
- <5> Frameworks
- <6> Setup & Codebeispiel

Über uns

Frederik von Berg

<> Software Developer Seit 2013 bei w11k GmbH Scala und Web-Entwicklung </>

w11k GmbH - the Web Engineers

<> Gegründet 2000
 Entwicklung / Consulting
 Web / Java
 Esslingen / Siegburg </>

thecodecampus.de - Weiter. Entwickeln.

<> Schulungen (seit 2007)
Projekt-Kickoffs
Unterstützung im Projekt </>>

Native Apps

Vor gar nicht allzu langer Zeit ...

Nativ



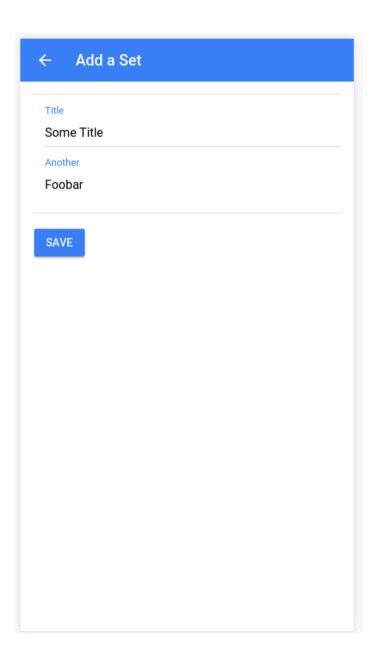


Hybrid Apps

Halt, ich schreibe doch keinen doppelten Code!

Halt, doppelter Code? - Hybrid





Der Neuling - Mobile Native JavaScript

Native Apps in JavaScript

Der Neuling - Mobile Native JavaScript



- Native Anwendungen geschrieben in JavaScript
- <> kein WebView 4



Nein, nicht schon wieder ein Framework!

Was brauch ich als Entwickler?

Voraussetzung für Entwickler



- <> Einen Rechner mit NodeJS
- <> Kenntnisse
 - JavaScript / TypeScript
 - HTML & CSS
 - Als Plus: Android / iOS Kenntnisse

Ein kleines Beispiel ...

Codebeispiel zum Einstieg

NativeScript + Angular2 + TypeScript

Codebeispiel zum Einstieg

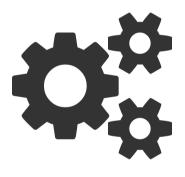




Was ist 'Mobile Native JavaScript'?

Was ist 'Mobile Native JavaScript'?

- <> JS Engine generiert native Elemente
- <> Schnittmenge von nativen Komponenten
 - Label
 - Button
 - Switch, Slider, Image ...
- Voller Zugriff auf native Funktionalitäten (z.B. Kamera)
- <> Plattformspezifische Benutzerführung
- Plattformspezifische Anpassungen möglich



Demo

Vergleich zu nativen Apps

Vergleich zu nativen Apps

Vorteile MNJS:

- <> keine spezifischen Plattformkenntnisse nötig
- <> Wissen aus der Webentwicklung
- <> Ein Framework, mehrer Plattformen
- <> Wiederverwendbarkeit von Code

Vorteil Nativ:

- <> Schneller Startupzeiten
- <> höhere Performance möglich
- <> Besseres Tooling
- <> Größere Community

Vergleich zu hybrid Apps

Vergleich zu hybrid Apps

Vorteile MNJS:

- <> Plattformspezifische Darstellung
- <> Native Bedienkonzepte
- <> Flüssige Bedienung
- <> Erlaubt direkten nativen Zugriff

Vorteil Hybrid:

- <> Liefert (oft) noch eine Web-/Desktop-App
- <> Entwicklung im Browser
- <> Größere Community

Welche Frameworks gibt es?

React Native

Frameworks - React Native

- <> Facebook
- <> Open Source
- <> "learn once, write anywhere"
- <> JavaScript (JSX)
- <> CSS artiges Styling
- <> Layouts per Flexbox
- <> Native Elemente, aber kein natives Styling
- <> Debugging in Chrome möglich



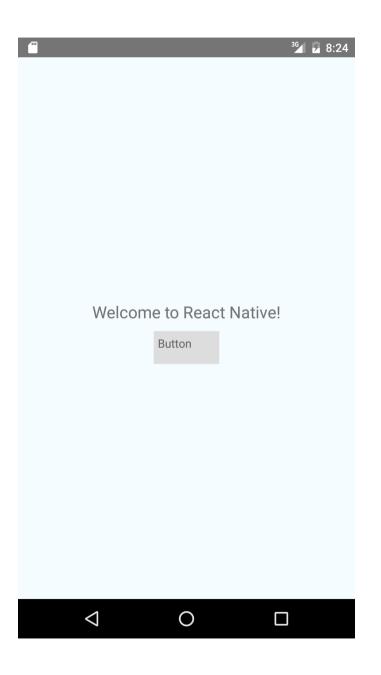
Frameworks - React Native: Codebeispiel

React Native

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, StyleSheet, Text, TouchableNativeFeedback, View } from 'react-native';
class ReactNativeExample extends Component {
   render() {
     return (
       <View style={styles.container}>
         <Text style={styles.welcome}>
          Welcome to React Native!
        </Text>
        <TouchableNativeFeedback onPress={this. onPressButton}>
           <View style={{width: 80, height: 40, backgroundColor: '#DDDDDD' }}>
             <Text style={{margin: 5}}>Button</Text>
          </View>
         </TouchableNativeFeedback>
      </View>
    );
   _onPressButton() {
     console.log("Ich wurde geklickt");
const styles = StyleSheet.create({
     /* hier folgen noch mehr Styles */
});
AppRegistry.registerComponent('ReactNativeExample', () => ReactNativeExample);
```

Frameworks - React Native: Screenshot

creenshor



NativeScript

NativeScript

- <> Telerik
- <> Open Source
- <> JavaScript, XML(HTML), CSS
- <> TypeScript -> Angular2
- <> Bekannte Layouts
- <> Natives Styling als Standard
- <> Debugging über VSCode Plugin



NativeScript - Natives Styling



Ein einfaches Setup

NativeScript - Setup

Voraussetzung:

- <> Android SDK/ X-Code & Node installieren
- <> npm install -g nativescript

Projekt anlegen:

- <> Normales Setup: tns create Demo
- <> Angular 2 & Typscript: tns create Demo --ng

Anwendung starten:

- <> cd Demo
- <> Android hinzufügen: tns platform add android
- <> App starten: tns run android
- <> Livereload: tns livesync android --watch

Beispiel in VisualCode

Na, noch Fragen?

- frederikvonberg
- github.com/fvonberg

info@thecodecampus.de @thecodecampus

www.w11k.de www.thecodecampus.de

Quellen

Webseiten:

https://www.nativescript.org/

https://facebook.github.io/react-native/

https://developer.android.com/index.html

https://cordova.apache.org/

https://crosswalk-project.org/

http://phonegap.com/

https://developer.apple.com/

Logos und Bilder:

Font Awesome by Dave Gandy -

http://fontawesome.io

Nativescript Android Button

Nativescript iOS Button