

CASO PRÁCTICO 4

• TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java

SITUACIÓN

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

• INSTRUCCIONES

Crear una superclase llamada **Car**. La clase Car tiene los siguientes campos y métodos.

```
int speed;
double regularPrice;
String color;
double getSalePrice();
```

Crear una subclase de Car y llamarla **Truck**. La clase Truck tiene los siguientes campos y métodos.

```
int weight;
  double getSalePrice();
// Si weight > 2000, descuento del 10%.
// En otro caso el 20%.
```

Crear una subclase de Car y llamarla **Ford**. La clase Ford tiene los siguientes campos y métodos

```
int year;
int manufacturerDiscount;
double getSalePrice();
// al precio de venta calculado de la clase Car,
// restar manufacturerDiscount.
```



Crear una subclase de Car y llamarla **Sedan**. La clase Sedan tiene los siguientes campos y métodos.

```
int length;
  double getSalePrice();

// Si la longitud > 20, descuento del 5%, En otro caso, descuento
del 10%
```

Crear la clase **MyOwnAutoShop** que contiene el método main(). Realizar lo siguiente dentro del método main().

Finalmente:

- Crear un objeto de la clase Sedan e inicializar todos los campos con valores apropiados. Usar el método super(...) en el constructor para inicializar los campos de la superclase.
- Crear dos objetos de la clase Ford e inicializar todos los campos con valores apropiados. Usar super(...) en el constructor para inicializar los campos de la superclase.
- Crear un objeto de la clase Car e inicializar todos los campos con valores apropiados.
- o Mostrar los precios de venta de todas las instancias.

RECURSOS

Se deberá consultar el contenido de la unidad 4, internet, libros, revistas...

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Definición e identificación del problema: 3 puntos Resolución adecuada del problema: 6 puntos Presentación, estructura y formato: 1 punto



(La calificación final de esta actividad se pondera sobre un máximo de 10 puntos)

COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN

Una vez realizado el caso práctico se deberá enviar un archivo zip con los códigos fuente de los ejercicios realizados.