

CASO PRÁCTICO 3

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Se plantea desarrollar un programa Java que permita la gestión de una empresa agroalimentaria que trabaja con tres tipos de productos: **productos frescos, productos refrigerados y productos congelados.**

Todos los productos llevan esta información común: **fecha de caducidad y número de lote.** A su vez, cada tipo de producto lleva alguna información específica. Los **productos frescos** deben llevar la **fecha de envasado** y el **país de origen.** Los productos refrigerados deben llevar el **código del organismo de supervisión alimentaria.** Los productos congelados deben llevar la **temperatura de congelación recomendada.**

Crear el código de las clases Java implementando una relación de herencia desde la superclase **Producto** hasta las subclases **ProductoFresco, ProductoRefrigerado y ProductoCongelado.** Cada clase debe disponer de constructor(es) y permitir establecer (set) y recuperar (get) el valor de sus atributos y tener un método que permita mostrar la información del objeto.

Crear una clase **TestHerencia** con el método main donde se cree un objeto de cada tipo y se muestren los datos de cada uno de los objetos creados.

- **RECURSOS**

Se deberá consultar el contenido de la unidad 4, internet, libros, revistas...

- **CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

Definición e identificación del problema: 3 puntos

Resolución adecuada del problema: 6 puntos

Presentación, estructura y formato: 1 punto

(La calificación final de esta actividad se pondera sobre un máximo de 10 puntos)

- **COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN**

Una vez realizado el caso práctico se deberá enviar un archivo zip con los códigos fuente de los ejercicios realizados.