# Programação

Modelagem:

JULIA E JuMP: NOVAS FERRAMENTAS PARA PROGRAMAÇÃO
MATEMÁTICA
Atividade Computacional

## O Problema do Caixeiro viajante

- Formulação de Dantzig -Fulkerson-Johnson
- O objetivo do modelo é determinar o ciclo hamiltoniano de custo (distância) mínimo. A formulação foi feita sobre um grafo G=(N,A) da seguinte forma:
- Definindo:

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, \text{se a aresta (i,j) for visitada} \\ 0, \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Minimizar 
$$z = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{N} x_{ij} = 1 \quad \forall, j \in \mathbb{N}$$

$$\sum_{i=1}^{N} x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in \mathbb{N}$$

$$j=1$$

$$\sum_{j=1}^{N} x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in N$$

Modela o Problema?

(1, se a aresta (i,j) for visitada

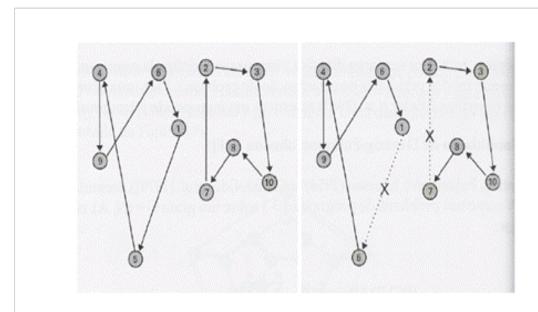
O, caso contrário.

Minimizar 
$$z = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{N} x_{ij} = 1 \quad \forall, \ j \in N$$

$$\sum_{j=1}^{N} x_{ij} = 1 \quad \forall, i \in \mathbb{N}$$

$$\sum_{i, j \in S} x_{ij} \le |S| - 1 \quad \forall S \subset N$$
$$x_{ij} \in \{0, 1\} \ \forall i, j \in N$$



 $\sum_{i,\,j\in S} x_{ij} \leq \left|S\right| - 1 \quad \forall S \subset N \quad \text{Figura 3: (a) Solução ilegal } (\sum_{i,j\in S_1} x_{i,j} = 5 \quad \sum_{i,j\in S_2} x_{i,j} = 5); \text{ (b) Restrições associadas } \sum_{i,j\in S} x_{i,j} \leq \left|S\right| - 1 \leq 4), \text{ respectivamente}$ 

S é um sub-grafo de G e |S| é o número de vértices desse sub-grafo. Assumimos que não temos a variável xii

O Presidente, Antônio Castor, da Companhia Ramos de Carvalho quer fazer uma visita às reservas florestais situadas nos estados do Amazonas e Pará, aos depósitos situados nos estados de São Paulo, Bahia, Goiás e Rio de Janeiro. É possível determinar um roteiro de viagem tal que cada reserva e cada depósito sejam visitados apenas uma vez, saindo e retornando à sede da empresa no Rio de Janeiro, e que minimize a distância total percorrida?

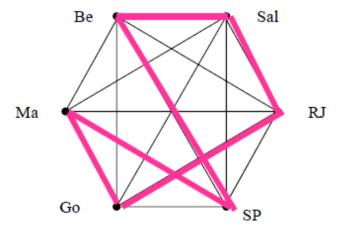


Figura 1 – Reservas e Depósitos a serem visitados

#### Construção do Modelo:

#### Elementos conhecidos (dados):

**Índices:** i,j = 1,2,3,...6 os locais onde as reservas (duas) e os depósitos (quatro) estão situados (RJ,SP,Go,Ma,Be e Sal) respectivamente.

 $C_{ij}$  distância entre os locais i e j.

#### Elementos desconhecidos (variáveis):

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ se o local } i \text{ é visitado imediatamente antes de } j \\ 0 \text{ caso contrário.} \end{cases}$$

#### Função Objetivo

O objetivo é encontrar o circuito hamiltonino de menor custo.

$$\min z = \sum_{i=1}^{6} \sum_{j=1}^{6} c_{ij} x_{ij}$$

#### Restrições:

Cada local deve ser visitado apenas uma vez.

•Saídas da cidade i:

$$x_{i1} + x_{i2} + x_{i3} + x_{i4} + x_{i5} + x_{i6} = 1, i = 1,...,6$$
 (i \( i \)

•Chegadas à cidade j

$$x_{1j} + x_{2j} + x_{3j} + x_{4j} + x_{5j} + x_{6j} = 1, j = 1, ..., 6$$
 (*i*≠*j*)

#### Restrições:

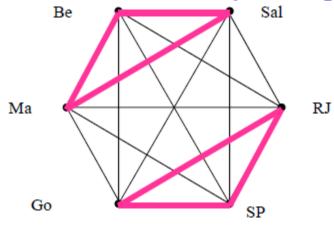
$$\sum_{j=1(j\neq i)}^{n} x_{ij} = 1, \qquad i = 1 \dots n$$

$$\sum_{j=1(i\neq j)}^{n} x_{ij} = 1, \qquad j = 1 \dots n$$

$$i = 1 \dots n$$

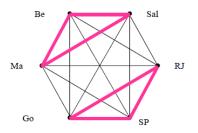
As restrições do problema da designação permitem a seguinte solução:

#### Qual é o problema desta solução?



#### Subrotas!!!!

Com este roteiro não conseguimos passar por todas as cidades apenas uma vez!



## Formulação I - Eliminação de subrotas: Dantzig, Fulkerson e Johnson

Vamos considerar o conjunto de cidades incluídas em uma das subrotas obtidas na solução do Modelo I:

$$S=\{Ma, Be, Sal\}$$

Se limitarmos o número de variáveis associadas a essas cidades que podem receber valor diferente de zero a 2, temos a seguinte restrição:

$$X_{\text{Ma,Be}} + X_{\text{Ma,Sal}} + X_{\text{Be,Ma}} + X_{\text{Be,Sal}} + X_{\text{Sal,Ma}} + X_{\text{Sal,Be}} \le 2$$

Se incluirmos esta restrição ao Modelo I, eliminamos a sub-rota que inclui as cidades acima, pois a solução anterior não é viável para o novo modelo.

### Formulação I - Eliminação de subrotas: Dantzig, Fulkerson e Johnson

Como fazer no caso geral?

Dado um subconjunto de cidades  $S \subset n$ .

Podemos limitar o número de variáveis associadas a essas cidades que podem receber valor diferente de zero a:

$$|S|-1$$

se incluirmos a seguinte restrição ao Modelo I:

$$\sum_{i \in S} \sum_{j \in S} x_{ij} \le |S| - 1.$$

Impedimos assim soluções associadas a sub-rotas.

## Formulação II - Eliminação de subrotas: Miller, Tucker e Zemlin

Para eliminar as subrotas, vamos acrescentar as seguintes variáveis:

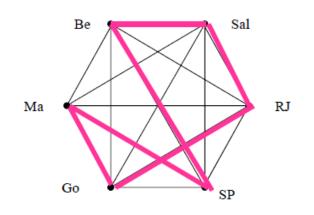
 $u_i$  = ordem em que o local *i* será visitado i = 2,...n

e as seguintes restrições:

$$u_i - u_j + nx_{ij} \le n - 1$$
  $i, j = 2,..., 6; i \ne j.$ 

# PCV – Não inclui restrições durante o processo

## Formulação II : MTZ (Otimização Inteira Mista)

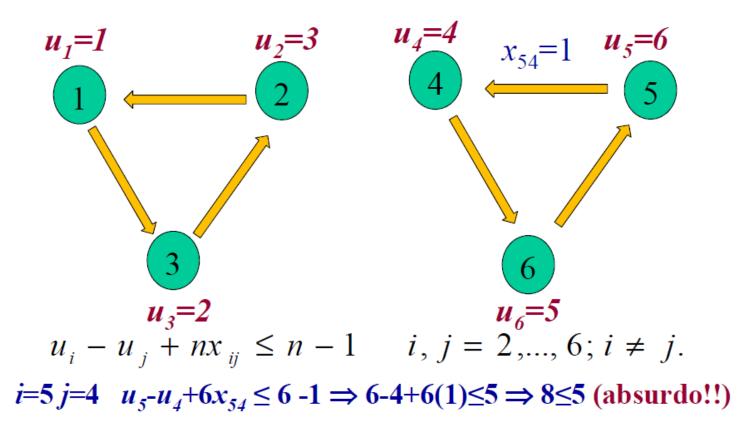


$$\min z = \sum_{i=1}^{6} \sum_{j=1}^{6} c_{ij} x_{ij}$$

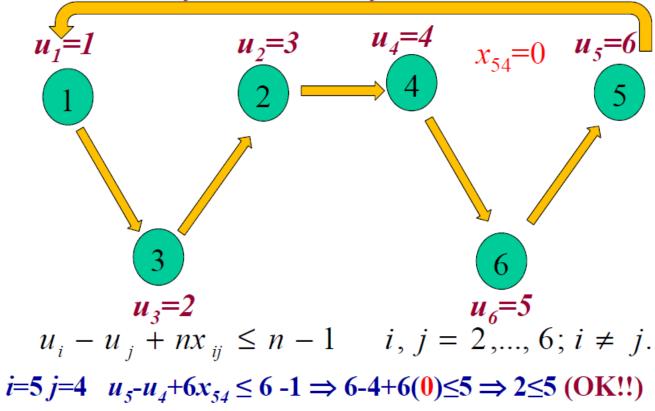
sujeito a

$$x_{i1} + x_{i2} + x_{i3} + x_{i4} + x_{i5} + x_{i6} = 1, i = 1,...,6$$
  
 $x_{1j} + x_{2j} + x_{3j} + x_{4j} + x_{5j} + x_{6j} = 1, j = 1,...,6$   
 $u_i - u_j + 6x_{ij} \le 5, i \ne j; i = 2,...,6; j = 2,...,6;$   
 $x_{ij} = 0/1, \forall i, j$   
 $1 \le u_i \le 6$   $i = 2,...,6$ 

#### Formulação II - Eliminação de subrotas: MTZ



#### Formulação II - Eliminação de subrotas: MTZ



# Projeto Computacional

- O trabalho deve ser realizado em grupo composto por dois ou três alunos.
- Implementar o modelo do caixeiro viajante com as restrições de eliminação de sub-rotas do tipo MTZ (No material auxiliar também tem exemplo do modelo e problema).
- Escrever um relatório explicando o problema e descrever o modelo utilizado (pode utilizar o material da sala).
- Criar um exemplo ilustrativo (pode ser o do slide) com poucas cidades e apresentar a solução (tente desenhar a solução. No tutorial da PODES tem exemplo de como desenhar a solução).

# Projeto Computacional

- Resolver a relaxação linear do modelo para as instâncias burma14.tsp.gz e mais três instâncias do site com número crescente de cidades. Utilizem as instâncias que possuem a mesma estrutura dos dados. Para gerar as distâncias, usar a distância euclidiana pois eles dão as coordenadas dos pontos.
- Estas instancias são para o caixeiro viajante simétrico e estão disponíveis em <a href="https://www.proxy.iwr.uni-heidelberg.de/groups/comopt/software/TSPLIB95/tsp/">https://www.proxy.iwr.uni-heidelberg.de/groups/comopt/software/TSPLIB95/tsp/</a>
- Para estas instâncias, neste site, tem as melhores soluções conhecidas. Compare com os valores das soluções do problema linear (com a consideração que todas as variáveis binárias devem estar no intervalo 0=<xij<=1)</li>

# Projeto Computacional

- Resolva agora esses exemplos considerando que as variáveis xij binárias, ou seja, o problema inteiro. É possível resolver todas as instâncias com o solver Cbc com o tempo limite de 30 minutos? 60 minutos? A solução é ótima? Calcule a qualidade da solução obtida, ou seja, calcule o gap que é dado por gap=100\*(valor\_funcaoObjetivoSolucao – Valor\_limitante inferior\_solver)/ valor\_funcaoObjetivoSolucao.
- O Cbc solver é um software livre. Em uma situação real, fora da USP, a utilização deste solver é uma boa alternativa.
- O relatório deve ser entregue em pdf com os participantes, ilustrações das soluções, informações sobre os exemplos e as referências utilizadas.
- Além do modelo nesta aula, tem um material auxiliar (em pdf) que discute sobre o modelo a ser utilizado.

# Projeto – dicas para pegar valores (verifiquem a sintaxe)

- No solver, podemos pegar o valor do limitante dual getobjbound(Modelo::Model), o valor da função objetivo getobjectivevalue(Modelo::Model) que devem ser utilizados para o calculo do gap
  - o tempo de computacional pode ser pego utilizando getsolvetime(Modelo::Model))

# Critério de avaliação - lembrando

- 3 provas teóricas (MP)
  - 10/09 Prova 1 matéria Modelagem.
  - 09/10 Prova 2 Otimização linear com variáveis contínuas teoria e métodos de resolução
  - 20/11 Prova 3 Otimização linear com variáveis inteiras teoria e métodos de resolução
  - 26/11 Sub (perdeu o conteúdo)
- Média de atividades (MA)
- Um trabalho (Modelagem e implementação, análise de resultados)
   NT (data limite para entrega 20 de novembro de 2019)
- Média final (MF)
  - MF = 0,95\*MP +0,05\*NTrabalho + 0,05 MA