

SUGESTÕES DE APLICATIVOS

- Implementar um jogo de palavras e frases, para pessoas com problemas de fala. Dada uma frase exibida como texto na tela, o usuário precisa falar a frase mostrada. Se ele acertar, uma nova frase aparece. Se ele errar, uma mensagem “Tente novamente” aparece. Frases do jogo:
 1. Obrigado
 2. De nada.
 3. Bom dia
 4. Boa tarde.
 5. Boa noite.
 6. Como você está?
 7. Preciso ir ao banheiro.
 8. Quero tomar um pouco de água.
 9. Não estou me sentindo bem hoje.
 10. Vou tirar uma foto com a minha família.
 - Dica: usar API de reconhecimento de voz
- Implementar um aplicativo que monitora a localização do usuário para estimulá-lo a andar. Dada uma distância em metros fornecida pelo usuário, o aplicativo irá exibir mensagens de texto na tela a cada X segundos (dado pelo usuário) atualizando a distância que o usuário percorreu em relação à coordenada inicial. O aplicativo para de atualizar a posição e fornece mensagem de sucesso quando a distância fornecida tiver sido atingida.
 - Dica: usar serviços de localização com modo de alta precisão
 - Dica 2: Calcular distância com o método `distanceTo()` da classe `Location`

Desenvolver os aplicativos para Android 4.1 e superiores. A seguir temos telas das aplicações. Os tamanhos e alinhamento dos elementos não são tão importantes nesse momento. Fiquem à vontade para simplificarem as telas nesse sentido. Não é necessário estilizar as telas.

Telas do Jogo de Palavras

Tela Inicial

Bem-vindo ao jogo de palavras. O objetivo desse jogo é estimular e melhorar a comunicação de pessoas com deficiência de fala. Na tela seguinte, aparecerão frases textuais. Você terá que ditá-las, para que elas sejam reconhecidas pelo nosso reconhecedor de fala.

INICIAR

Segunda Tela



Ícone padrão da API de reconhecimento. Não é necessário buscar um ícone de microfone para a aplicação.

Segunda tela- Usuário falou errado



Tela Final

Diga a frase

BOM DIA.

Muito bem. Você conseguiu!

Recomeçar Sair

Aplicativo de Monitoramento de Localização

Tela

Distância a percorrer (m):

Tempo de atualização (s):

INICIAR

Mensagem Toast exibida de tempos em tempos (dado pelo usuário) - com vibração

Distância a percorrer (m):

Tempo de atualização (s):

Tela Final

Distância a percorrer (m):

Tempo de atualização (s):

Muito bem. Você conseguiu!