## SUGESTÕES DE APLICATIVOS

- Implementar um jogo de palavras e frases, para pessoas com problemas de fala. Dada uma frase exibida como texto na tela, o usuário precisa falar a frase mostrada. Se ele acertar, uma nova frase aparece. Se ele errar, uma mensagem "Tente novamente" aparece. Frases do jogo:
  - 1. Obrigado
  - 2. De nada.
  - 3. Bom dia
  - 4. Boa tarde.
  - 5. Boa noite.
  - 6. Como você está?
  - 7. Preciso ir ao banheiro.
  - 8. Quero tomar um pouco de água.
  - 9. Não estou me sentindo bem hoje.
  - 10. Vou tirar uma foto com a minha família.
  - Dica: usar API de reconhecimento de voz
- Implementar um aplicativo que monitora a localização do usuário para estimulá-lo a andar. Dada uma distância em metros fornecida pelo usuário, o aplicativo irá exibir mensagens de texto na tela a cada X segundos (dado pelo usuário) atualizando a distância que o usuário percorreu em relação à coordenada inicial. O aplicativo para de atualizar a posição e fornece mensagem de sucesso quando a distância fornecida tiver sido atingida.
  - o Dica: usar serviços de localização com modo de alta precisão
  - Dica 2: Calcular distância com o método distanceTo() da classe Location

Desenvolver os aplicativos para Android 4.1 e superiores. A seguir temos telas das aplicações. Os tamanhos e alinhamento dos elementos não são tão importantes nesse momento. Fiquem à vontade para simplificarem as telas nesse sentido. Não é necessário estilizar as telas.

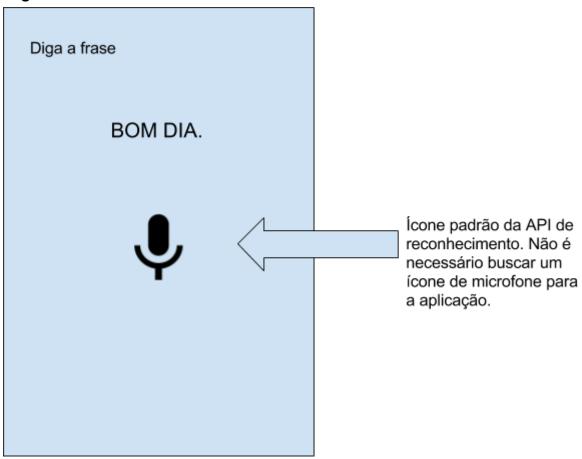
# Telas do Jogo de Palavras

### Tela Inicial

Bem-vindo ao jogo de palavras. O objetivo desse jogo é estimular e melhorar a comunicação de pessoas com deficiência de fala. Na tela seguinte, aparecerão frases textuais. Você terá que ditá-las, para que elas sejam reconhecidas pelo nosso reconhecedor de fala.



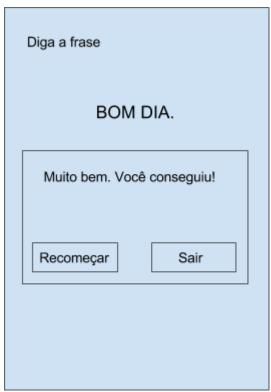
# Segunda Tela



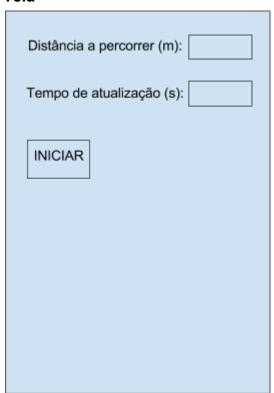
### Segunda tela- Usuário falou errado



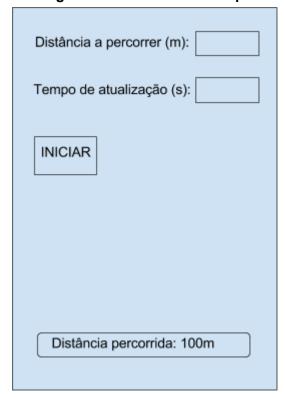
#### Tela Final



# Aplicativo de Monitoramento de Localização Tela



### Mensagem Toast exibida de tempos em tempos (dado pelo usuário) - com vibração



### Tela Final

