

ABSTRAK

Muhammad Ficki. 54416852

PEMBUATAN GAME VR “TENGGELAMKAN” BERBASIS ANDROID.

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,
Universitas Gunadarma, 2019

Kata Kunci : Android, *Virtual Reality*, *Game*.

(xiii + 68 + lampiran)

Pencurian ikan kerap terjadi di perairan Indonesia. Hal ini yang mendasari Kementerian Kelautan dan Perikanan Republik Indonesia untuk bertindak tegas terhadap aktivitas yang merugikan negara tersebut. Tindakan tegas yang sedang gempar-gemparnya saat ini dilakukan yaitu penenggelaman kapal dalam kampanye “*Stop Illegal Fishing!*”. Penenggelaman kapal pencuri ikan yang dilakukan oleh KKP RI tidak selalu didukung bahkan sempat diperdebatkan karena pada masa kepemimpinan sebelumnya sangat minim dilakukan, karena kebanyakan kapal pencuri ikan tersebut dilelangkan dan hasil lelang untuk negara atau kapal pencuri ikan tersebut diberikan kepada nelayan setempat. Padahal, setelah dilakukannya tindakan penenggelaman kapal pencuri ikan ini statistik hasil dan ekspor ikan meningkat, sehingga diduga hal ini baik untuk didukung dan dilanjutkan. Dalam mendukung hal itu, penulisan ini bertujuan menyebarkan kampanye “*Stop Illegal Fishing!*” melalui aplikasi *game virtual reality* berbasis Android yang dinamakan “Tenggelamkan”. Aplikasi ini berisi permainan ber-*genre first person shooting*, yang mana didalam permainan tersebut pemain harus menembak kapal yang bertanda *illegal*. Selain permainan, didalam aplikasi ini juga terdapat *video* animasi terkait proses penenggelaman kapal pencuri ikan sesuai prosedur yang berlaku. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software* Unity dengan bahasa pemrogramannya C#.

Daftar Pustaka (2012-2019)