

Summenberechnung

1. Vorgangsweise

Klasse definieren, `__init__` schreiben, einen counter anlegen, überlegen wie `threading.lock()` funktioniert, es richtig anwenden, threads initialisieren und starten

2. Aufwand

Code + unvollständige Sphinx Dokumentation dauerte ca. 2-3½ Stunden

3. Resultat

Der User gibt eine Zahl ein zu der hochsummiert wird mittels einer Anzahl von Threads die der Benutzer übergibt.

4. Schwierigkeiten

Die Dokumentation mittels Sphinx hat mir die meiste Zeit beraubt und funktioniert immer noch nicht vollständig, hauptsächlich wegen Fehlern.