Summenberechnung

# 1. Vorgangsweise

Klasse definieren, \_\_init\_\_ schreiben, einen counter anlegen, überlegen wie threading.lock() funktioniert, es richtig anwenden, threads initialisieren und starten

# 2. Aufwand

Code + unvollständige Sphinx Dokumentation dauerte ca. 2-3½ Stunden

# 3. Resultat

Der User gibt eine Zahl ein zu der hochsummiert wird mittels einer Anzahl von Threads die der Benutzer übergibt.

# 4. Schwierigkeiten

Die Dokumentation mittels Sphinx hat mir die meiste Zeit beraubt und funktioniert immer noch nicht vollständig, hauptsächlich wegen Fehlern.