


Visão geral do projeto - Poké random

Detalhes

Título do Projeto	<p>Pokérandom</p> <div> poké random.png 101 kB</div>
Propósito	criar um aplicativo cuja objetivo seja desenvolver um time Pokémon aleatoriamente para o player
Principais Objetivos	criar aleatoriamente um team Pokémon para o player
Gerente de Projetos & modelo de soft.	Francisco costa Scrum
Membros da Equipe	~~~~~ x ~~~~~
Equipes Envolvidas	~~~~~ x ~~~~~
Riscos do Projeto	Erro na Geração Aleatória Legalidade e Direitos Autorais Compatibilidade com Plataformas
Materiais & Informação de Referência	Pokédex - Brasil Pokemon.com Pokémon FireRed/LeafGreen - Kanto Pokédex Banco de Dados Pokémon (pokemondb.net) pokemania: lista de pokemons e aonde encontrar em pokemon fire-red e green leaf (pm-pokemania.blogspot.com) Pokémon Fire Red e Leaf Green - Pokémons exclusivos de cada versão (criticalhits.com.br)

Ideias

Esboços & Brainstorming

a ideia por enquanto esta partindo da ideia que os jogos Pokémon antigos(e os mais atuais também) apresentam uma certa facilidade em serem finalizados, sendo assim o objetivo do software "Pokérandom" é de ajudar novos players e antigos a se desafiarem mais nos jogos da franquia Pokémon (por enquanto o software faz suporte aos jogos: FireRED), criando um time aleatoriamente com a opção de incluir ou não um inicial padrão como "Charmander" por exemplo.

Notas importantes

Eu, Francisco Costa criador desse software deixo aqui explicado para todos que esse programa é um programa amador. Com fins de treino e aprendizado na área de programação. e que n tenho a intenção de ofender e nem violar nenhum direito autoral, assim como todos os direitos sobre os jogos e personagens desenvolvidos pela devida empresa como consta no site oficial de Pokémon.

"Informações Legais © 2024 Pokémon. © 1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, os nomes dos personagens Pokémon, Nintendo Switch, Nintendo 3DS, Nintendo DS, Wii, Wii U e WiiWare são marcas da Nintendo. A logomarca do YouTube é uma marca da Google Inc. Outras marcas são propriedades de seus respectivos donos."





fonte: [Informações Legais | www.pokemon.net.br](http://www.pokemon.net.br)

assim como seus termos de uso: [Termos de Uso | www.pokemon.net.br](http://www.pokemon.net.br)


Linha do Tempo

Data Inicial	25/01/2024 às 20:23
Tempo de Duração	02 dias
Conclusão: Data de entrega desejada	20/02/2024 às 12:00
Conclusão: Data de entrega necessária	~~~~~ x ~~~~~

Marcos

Marcos	data inicial	Data de Vencimento	Terminado?
escolha da linguagem escolha do mod. de soft. def. dos requisitos e obj. criação do escopo e form.	25/01/2024	25/01/2024	
criação da primeira versão e primeiros testes	25/01/2024	26/01/2024	
atualização com todos os Pokémon da primeira geração e fazer a separação por jogo	26/01/2024	27/01/2024	
fazer a interface gráfica do programa	26/01/2024	28/01/2024	

Milestone Notes

Atualização	versão 1.0
O que foi apresentado na atualização	modelo simples de como funcionaria, versão preliminar sem quase nenhum recurso.
Desenvolvedor	Francisco Costa
Arquivos	 Poké randon v1.0.py 1 kB
Notas	ocorreu um bug com os inicial, que quando o usuário selecionava "Sim" o programa não funcionava.
Data	25/01/2024

Atualização	versão 1.1
O que foi apresentado na atualização	modelo com os todos os Pokémons da primeira geração adicionados.
Desenvolvedor	Francisco Costa
Arquivos	<div>📎 pokérandom v1.1.py 11 kB</div>
Notas	Bug do modelo inicial foi resolvido.
Data	25/01/2024

Atualização	versão 2.0
O que foi apresentado na atualização	modelo com os todos os Pokémon da primeira geração adicionados e também adicionado as rotas onde o player pode encontrar o Pokémon, essa funcionalidade foi adicionado por motivos de melhorar experiencia do player e ajuda-lo a capturar os Pokémon desejados.
Desenvolvedor	Francisco Costa
Arquivos	<div>📎 poké randon v2.0 - correção do bug ... 11 kB</div>
Notas	<p>um novo bug foi identificado dessa vez em relação a função das rotas dos Pokémon, o bug consistia em não mostrar a rota apesar dela esta armazenada na variável:</p> <div>pokemons_rotas</div> <p>o bug foi concertado e testado, agora o programa v2.0 n apresenta mais esse bug.</p>
Data	25/01/2024

Atualização	versão 2.1
O que foi apresentado na atualização	modelo com os todos os Pokémon da primeira geração adicionados e separados de acordo com os respectivos jogos, realizado a opção de escolha dos jogos.
Desenvolvedor	Francisco Costa
Arquivos	<div>📎 versão de teste 2.1.py 23 kB</div>
Notas	tive dificuldade de realizar a reformulação então utilizei o chat GPT como auxilio para deixar o programa mais "clean".
Data	26/01/2024

Atualização	versão 3.0
O que foi apresentado na atualização	<p>realizei testes no programa e então após a aprovação do programa, realizei um processo que eu não tenho muita experiencia, o processo mencionado é a utilização da biblioteca:</p> <pre>import tkinter as tk from tkinter import messagebox</pre> <p>essa biblioteca tem como uma das suas funções permitir que o programador faça uma interface gráfica para o programa sem precisar trabalhar com linguagens front-end.</p>
Desenvolvedor	Francisco Costa
Arquivos	<div>📎 poké random v3.0.py 24 kB</div>
Notas	realização de testes e finalização do projeto, pelo menos por enquanto
Data	26/01/2024

Atualização	versão ??
O que foi apresentado na atualização	ideias para o futuro: <ul style="list-style-type: none"> • atualização e otimização da interface gráfica <ul style="list-style-type: none"> ◦ ex: adição de imagens dos Pokémon • adição de mais Pokémon e jogos • mais funcionalidades
Desenvolvedor	Francisco Costa
Data	26/01/2024

by: Francisco Costa

- estudante de Análise e desenvolvimento de sistemas
 - formado em Automação industrial
-