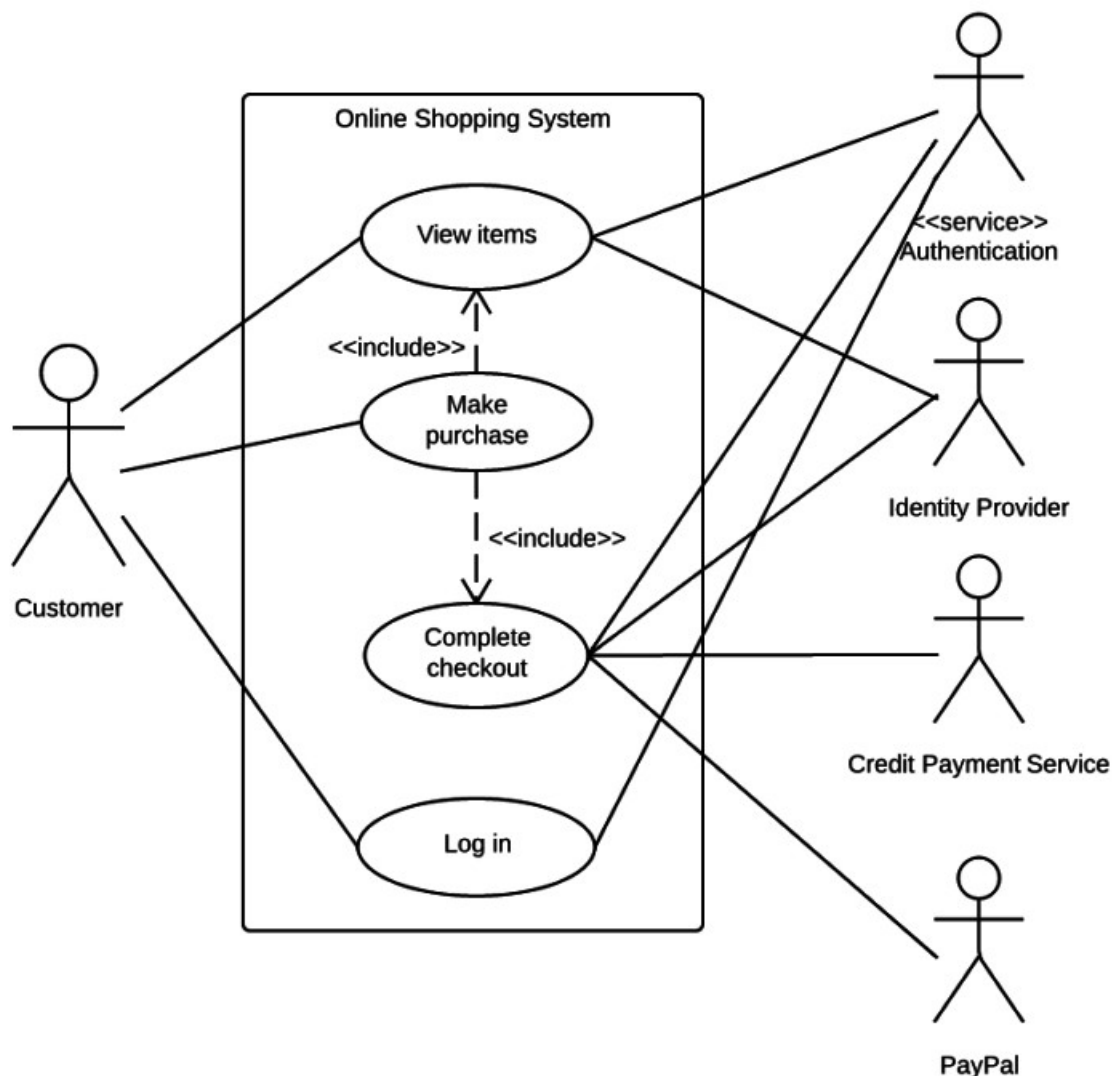


## Diagrama de caso de uso

<https://www.lucidchart.com/pages/pt/diagrama-de-caso-de-uso-uml#discoveryTop>

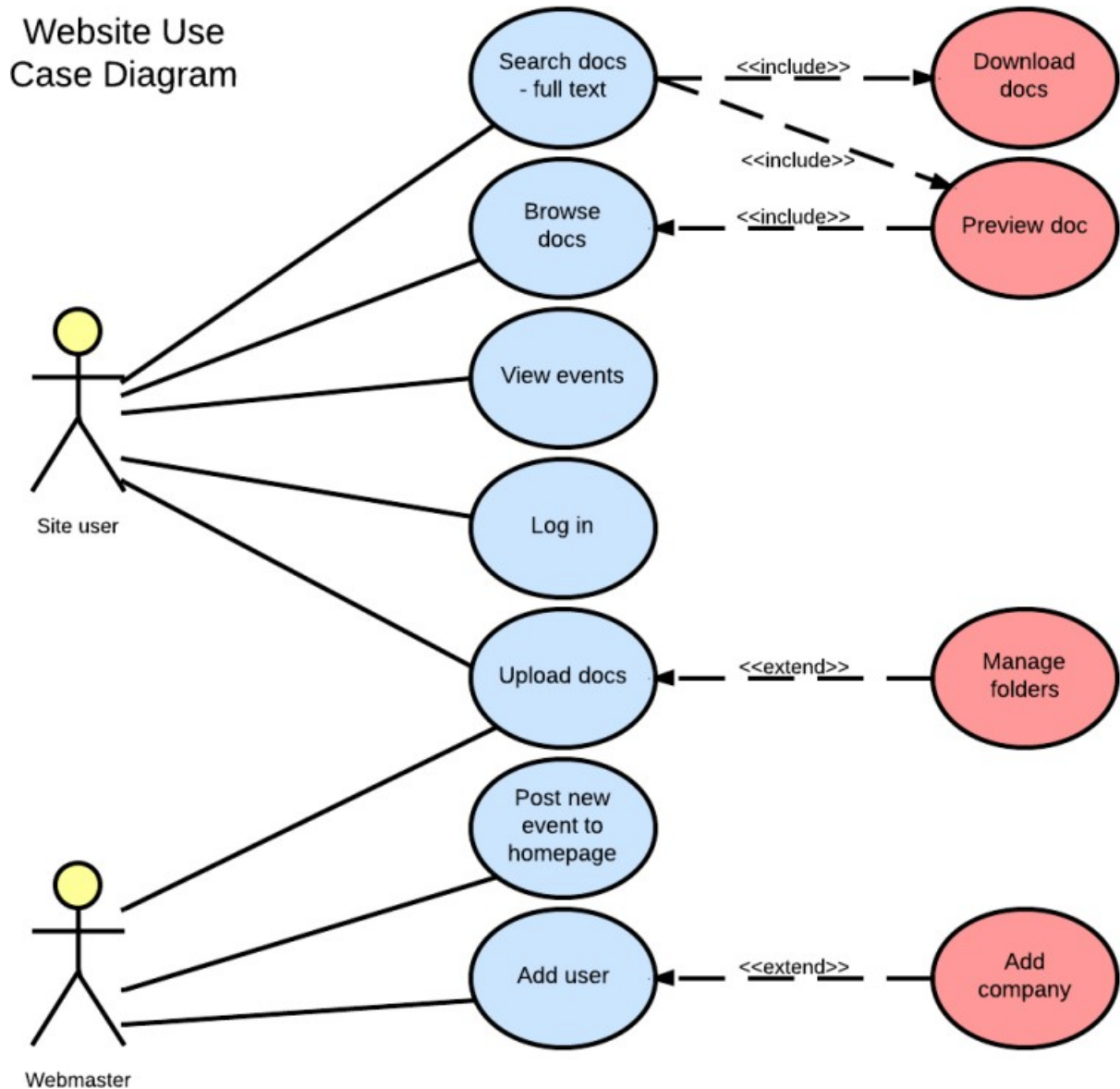
- Cenários em que o sistema ou aplicativo interage com pessoas, organizações ou sistemas externos
- Metas que o sistema ou aplicativo ajuda essas entidades (conhecidas como atores) a atingir
- O escopo do sistema

O diagrama de caso de uso é uma ferramenta da UML (Unified Modeling Language) que oferece uma visão geral do relacionamento entre casos de uso, atores e sistemas. Ao contrário de detalhar a ordem dos passos, ele complementa um caso de uso descrito em texto, sendo ideal para representar metas de interações entre sistemas e usuários, definir e organizar requisitos funcionais, especificar o contexto e requisitos do sistema, e modelar o fluxo básico de eventos no caso de uso. O caso de uso é representado por uma forma oval rotulada, os atores são representados por bonecos palito, e a participação do ator no sistema é mostrada por uma linha entre o ator e o caso de uso. Para representar o limite do sistema, desenha-se uma caixa em torno do caso de uso.



## Elementos do Diagrama de Caso de Uso

A composição básica de um diagrama de caso de uso se destaca em três componentes principais: atores, sistema e metas. Os atores são os usuários que interagem com o sistema, podendo ser pessoas, organizações ou sistemas externos. O sistema é a sequência de ações e interações entre os atores e o sistema em si, também conhecido como cenário. As metas representam o resultado final da maioria dos casos de uso e um diagrama adequado deve descrever as atividades e variantes usadas para alcançar essas metas.



## Símbolos e notação no diagrama de caso de uso

A notação do diagrama de caso de uso é bastante objetiva e não envolve a mesma quantidade de símbolos de outros diagramas UML. Veja algumas formas:

**Caso de uso:** formato oval na horizontal e que representam os diferentes usos que um usuário pode ter.

**Atores:** bonecos palito, representando as pessoas que realmente implementam os casos de uso.

**Associações:** uma linha entre atores e casos de uso. Nos diagramas complexos, é importante saber quais atores estão associados a quais casos de uso.

**Caixa de limite do sistema:** caixa que define um escopo do sistema para os casos de uso. Todos os casos de uso fora da caixa são considerados fora do escopo do sistema. Por exemplo: o *Psycho Killer* está fora do escopo de ocupações no exemplo da serra elétrica abaixo.

**Pacote:** uma forma UML na qual colocar diferentes elementos em grupos. Assim como no diagrama de componentes, esses agrupamentos são representados como pastas de arquivos.

## Como fazer um diagrama de caso de uso uml

Resumidamente, estes são os passos para fazer um diagrama de caso de uso uml:

1. Comece inserindo a forma de sistema no seu diagrama
2. Adicione os atores primários (inicia a utilização do sistema) e secundários (reage)
3. Insira os casos de uso na ordem em que acontecem para representar as tarefas realizadas dentro do sistema
4. Rotule os casos de usos usando verbos e descrições simples para reforçar a ideia de que uma ação acontece
5. Conecte os atores e casos de uso para criar os relacionamentos
6. Lembrando que os relacionamentos podem ser de associação, inclusão (include), extensão (extend) ou de generalização (herança), quando são entre casos de uso gerais e especializados.