

# 综合项目 1

**NSD PROJECT 1** 

DAY01

# 内容

上午	09:00 ~ 09:30	· 计算机网络
	09:30 ~ 10:20	
	10:30 ~ 11:20	网络通信参考模型
	11:30 ~ 12:00	
下午	14:00 ~ 14:50	物理层解析
	15:00 ~ 15:50	交换机命令行
	16:10 ~ 17:00	
	17:10 ~ 18:00	总结和答疑



### 计算机网络





# 计算机网络概述



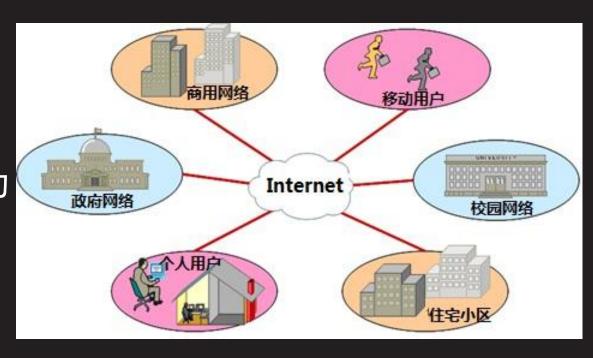
## 什么是计算机网络

- 什么是计算机网络
  - 硬件方面:通过线缆将网络设备和计算机连接起来
  - 软件方面:操作系统,应用软件,应用程序通过通信 线路互连
  - 实现资源共享、信息传递



## 计算机网络的功能

- 数据通信
- 资源共享
- 增加可靠性
- 提高系统处理能力







## 计算机网络发展阶段

- 60年代
  - 分组交换
- 70-80年代
  - TCP/IP
- 90代年后
  - Web技术





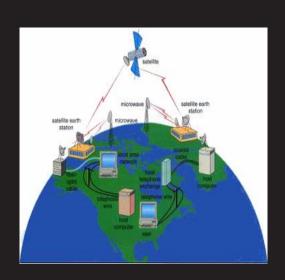
## 网络标准

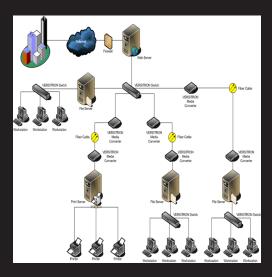
- 标准化组织
  - ISO(国际标准化组织)
  - ANSI(美国国家标准化局)
  - ITU-T (国际电信联盟-电信标准部)
  - IEEE(电气和电子工程师学会)



## WAN与LAN

- 广域网 (Wide-Area Network )
  - 范围:几十到几千千米
  - 作用:用于连接远距离的计算机网络
  - 典型应用:Internet
- 局域网(Local-Area Network)
  - 范围:1km左右
  - 作用:用于连接较短距离内的计算机
  - 典型应用:企业网, 校园网









# 网络设备及拓扑

### 网络设备生产厂商

- 网络设备生产厂商
  - Cisco (思科)
  - 华为







## 路由交换设备

• 路由交换设备



Cisco 2911路由器



Cisco 3560交换机





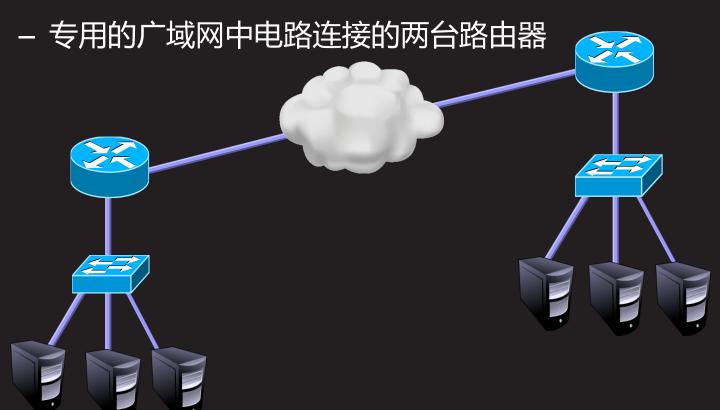
## 网络拓扑结构

- 线缆连接计算机和网络设备的布局
  - 点对点
  - 星型及扩展的星型
  - 网状



## 网络拓扑结构(续1)

- 点对点拓扑结构
  - 两台设备之间有一条单独的连接





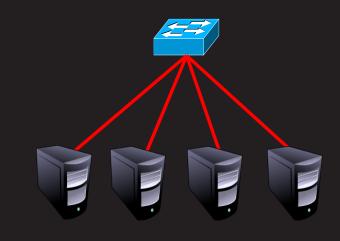
## 网络拓扑结构(续2)

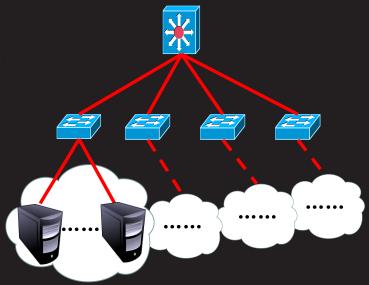
- 星型拓扑
  - 优点 易于实现

易于网络扩展 易于故障排查

- 缺点

中心节点压力大 组网成本较高

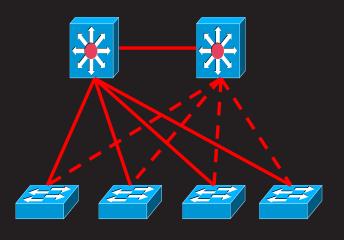






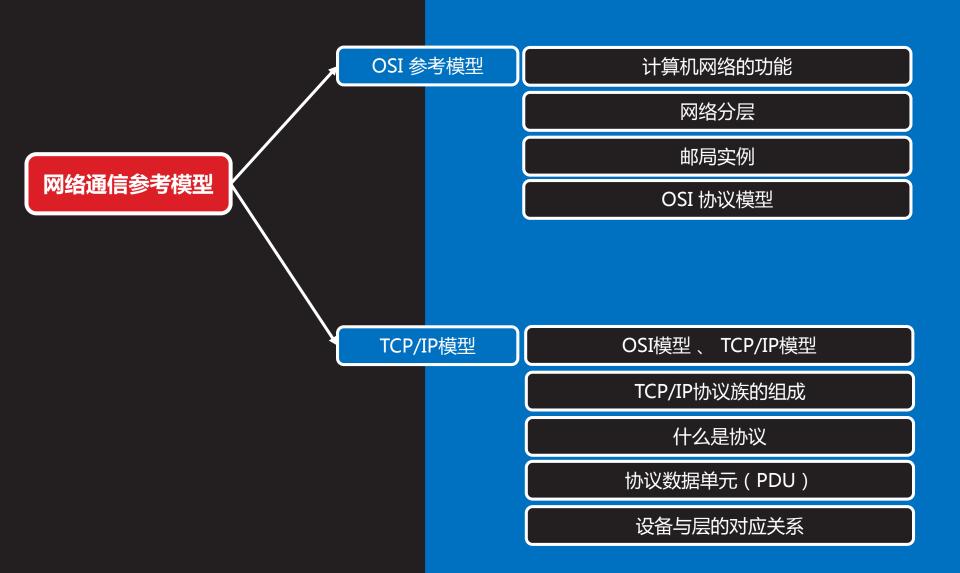
## 网络拓扑结构(续3)

- 网状拓扑结构
  - 一个节点与其他多个节点相连
  - 提供冗余性和容错性
  - 可靠性高
  - 组网成本高





### 网络通信参考模型

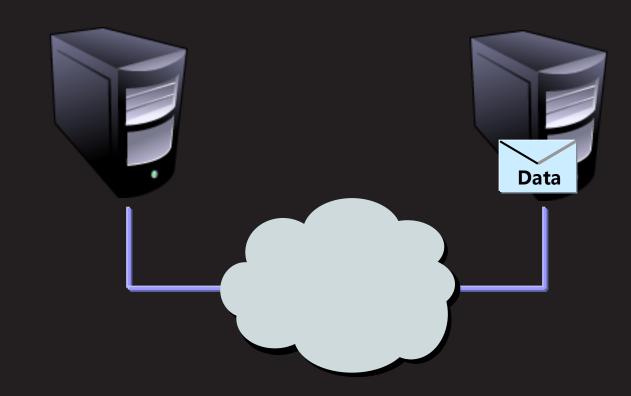




# OSI 参考模型

## 计算机网络的功能

• 数据通信

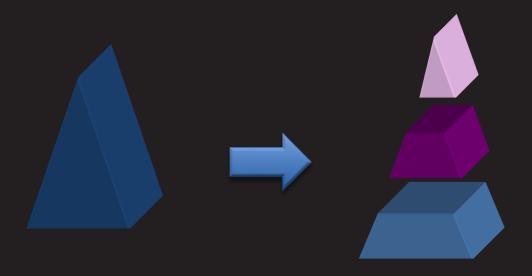






## 网络分层

- 网络通信的过程很复杂
  - 数据以电子信号的形式穿越介质到达正确的计算机,然后转换成最初的形式,以便接收者能够阅读
  - 为了降低网络设计的复杂性,将协议进行了分层设计





## 邮局实例

甲地







乙地

## OSI 协议模型

• OSI的七层框架







## OSI 协议模型(续1)

• OSI的七层框架功能

应用层网络服务与最终用户的一个接口

表示层 数据的表示、安全、压缩

会话层 建立、管理、中止会话

传输层 定义传输数据的协议端口号,以及流控和差错校验

网络层 进行逻辑地址寻址,实现不同网络之间的路径选择

数据链路层建立逻辑连接、进行硬件地址寻址、差错校验等功能

物理层 建立、维护、断开物理连接





# TCP/IP模型



## OSI模型、TCP/IP模型

• TCP/IP五层模型、OSI七层模型

应用层 传输层 网络层 数据链路层 物理层 TCP/IP 5层模型

应用层 表示层 会话层 传输层 网络层 数据链路层 物理层 OSI 7层模型





## TCP/IP协议族的组成

应用层

HTTP FTP TFTP

SMTP SNMP DNS

传输层

TCP

网络层

**ICMP IGMP** 

IP

ARP RARP

**UDP** 

数据链路层

物理层

由底层网络定义的协议





### 什么是协议

- 什么是协议?
  - 为了使数据可以在网络上从源传递到目的地,网络上 所有设备需要"讲"相同的"语言"
  - 描述网络通信中"语言"规范的一组规则就是协议



## 协议数据单元(PDU)





应用层

上层数据

传输层

TCP头部

上层数据

数据段

网络层

IP头部

TCP头部

上层数据

数据包

数据链路层

MAC头部 IP头部

TCP头部

上层数据

数据帧

比特流

物理层





## 设备与层的对应关系

应用层



计算机

传输层



防火墙

网络层



路由器

数据链路层



交换机

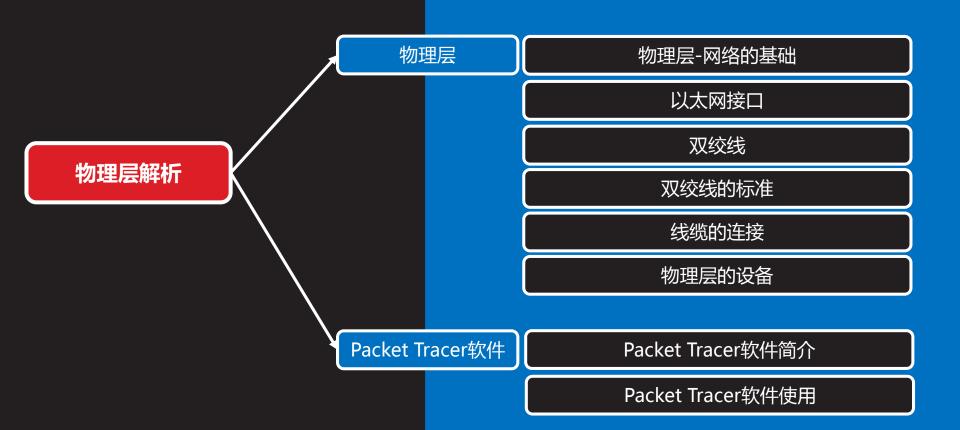
物理层



网卡



### 物理层解析

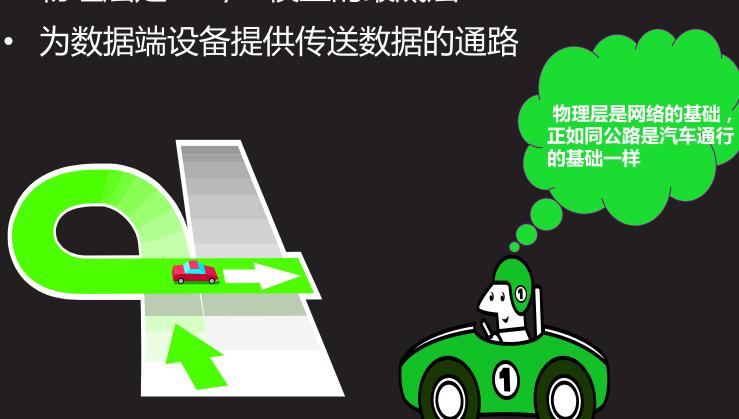




# 物理层

## 物理层-网络的基础

· 物理层是TCP/IP模型的最底层





Plug End RJ-45 8 Conductor

### 以太网接口

- RJ 45
  - RJ是描述公用电信网络的接口,常用的有RJ-11和RJ-45





- 光纤接口
  - 用以稳定地但并不是永久地连接两根或多根光纤的无源组件

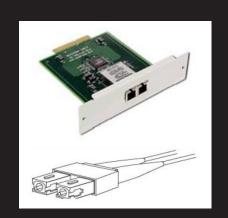


ST卡接式圆形光纤接头

SC 方型光纤接头

LC 窄体方形光纤接头

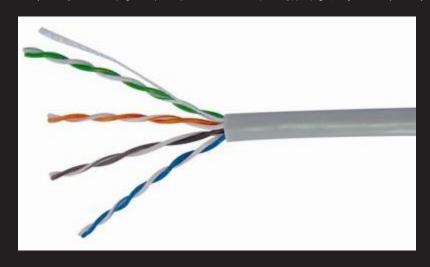
MT-RJ 收发一体的方型光纤接头





## 双绞线

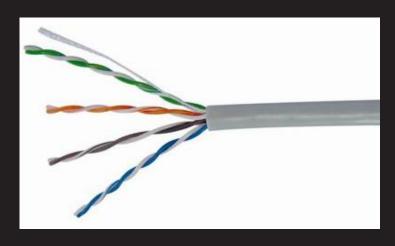
- 双绞线TP是目前使用最广,价格相对便宜的一种传输介质
- 由两根绝缘铜导线相互缠绕组成,以减少对邻 近线对的电气干扰
- 由若干对双绞线构成的电缆被称为双绞线电缆

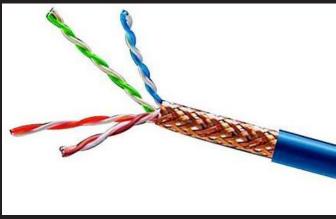




## 双绞线(续1)

• 非屏蔽双绞线UTP和屏蔽双绞线STP







## 双绞线的标准

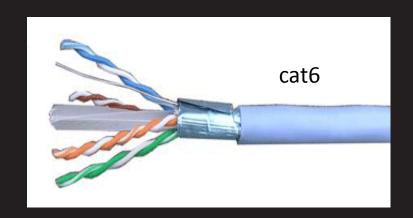
类型 传输速率

cat5 100Mbps

cat5e 100Mbps

cat6 1000Mbps(1Gbps)

cat7 10000Mbps(10Gbps)





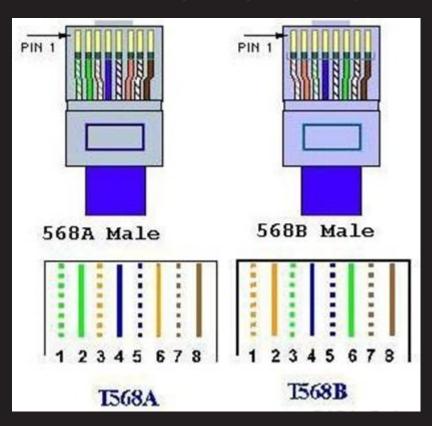




### 线缆的连接

• T568A:白绿、绿、白橙、蓝、白蓝、橙、白棕、棕

• T568B:白橙、橙、白绿、蓝、白蓝、绿、白棕、棕



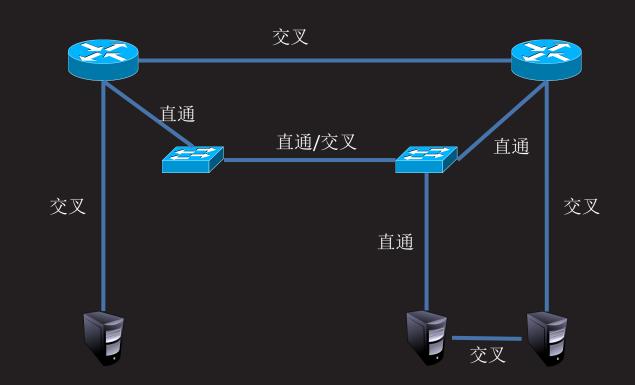
管脚号	用途	颜色
1	发送+	白色和绿色
2	发送-	绿色
3	接收+	白色和橘黄色
4	不被使用	蓝色
5	不被使用	白色和蓝色
6	接收-	橘黄色
7	不被使用	白色和棕色
8	不被使用	棕色

T568A标准中RJ-45连接器的 管脚号和颜色编码



## 线缆的连接(续1)

- 线缆的连接
  - 标准网线
  - 交叉网线
  - 全反线



其他情况:版本较新设备可以随意使用标准与交叉网线而不受限制,设备本身具备自动识别功能。



### 物理层的设备

- 网络接口卡
  - 连接计算机和网络硬件
  - 有一个惟一的网络节点地址
  - 按照速率可分为10/100M、100/1000M自适应网卡
  - 按照扩展类型可分为USB网卡、PCI网卡
  - 按照提供的线缆接口类型可分为RJ-45接口网卡、光纤网卡等





# 物理层的设备(续1)

- 中继器
  - 放大信号
  - 延长网络传输距离





# Packet Tracer软件



#### Packet Tracer软件简介

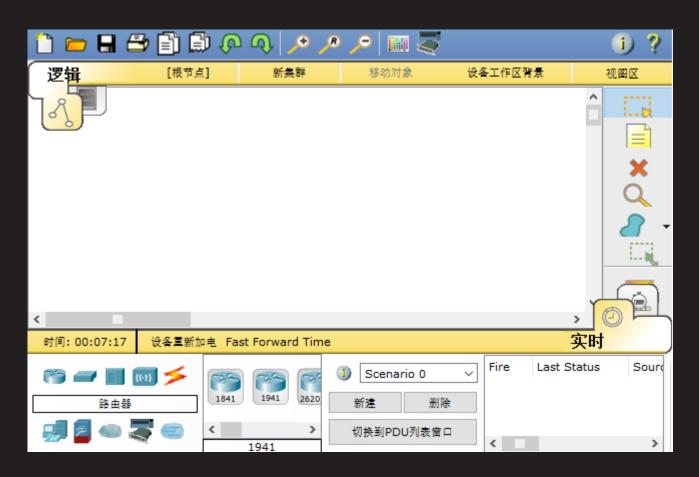
- Cisco Packet Tracer软件
  - Cisco Packet Tracer 是由Cisco公司发布的一个辅助学习工具,为学习思科网络课程的初学者去设计、配置、排除网络故障提供了网络模拟环境。用户可以在软件的图形用户界面上直接使用拖曳方法建立网络拓扑,并可提供数据包在网络中行进的详细处理过程,观察网络实时运行情况。可以学习IOS的配置、锻炼故障排查能力。





# Packet Tracer软件使用

• 模拟器开启后的界面

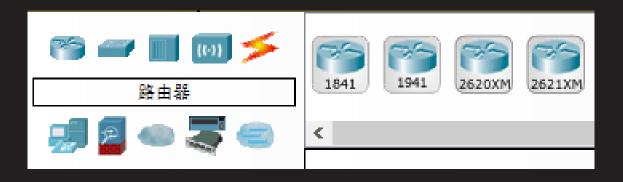






## Packet Tracer软件使用(续1)

- 硬件设备
  - 在界面的左下角一块区域,这里有许多种类的硬件设备,从左至右,从上到下依次为路由器、交换机、集线器、无线设备、设备之间的连线,终端设备等。







## Packet Tracer软件使用(续2)

- 认认线缆
  - 用鼠标点一下线缆,在右边你会看到各种类型的线, 依次为自动选择连接类型、控制线、直通线、交叉线、 光纤等。

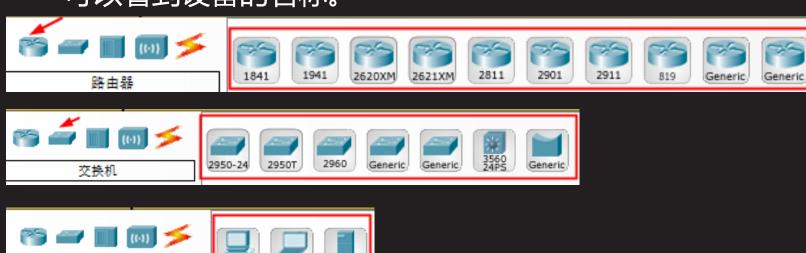






## Packet Tracer软件使用(续3)

- 认识设备
  - 点选了终端设备就可以在右方选到对应的设备种类。
  - 如果不清楚队形的设备是什么把鼠标移动到设备上,可以看到设备的名称。

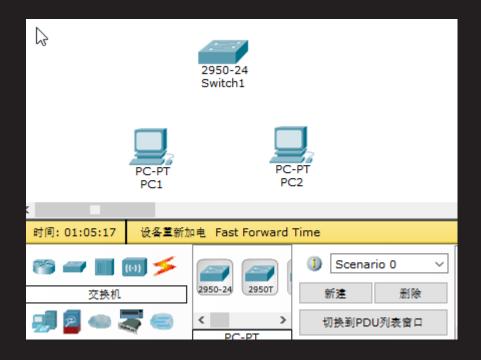






# Packet Tracer软件使用(续4)

- 设备选择
  - 当你需要用哪个设备的时候,先用鼠标单击一下它,然后在中央的工作区域点一下即可。

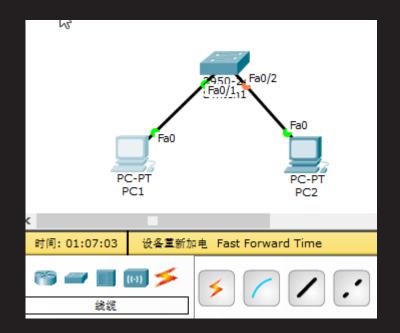






# Packet Tracer软件使用(续5)

- 连线
  - 连线只需选中一种线,然后就在要连线的设备上点一下,选接口,再点另一设备即可。

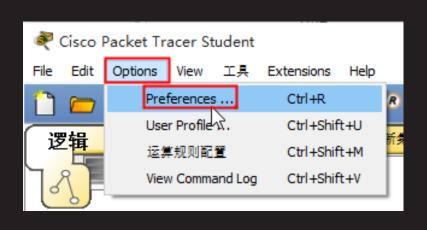






## Packet Tracer软件使用(续6)

显示设置



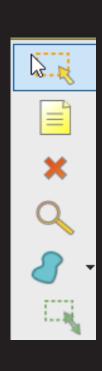






# Packet Tracer软件使用(续7)

- 移动与删除
  - 对设备进行编辑在右边有一个区域,从上到下依次为选定/取消、移动(总体移动,移动某一设备,直接拖动它就可以了)、Place Note(文本)、删除等。





#### 交换机命令行

交换机命令行模式

交换机的命令行模式

模式间的转换

交换机命令行

交换机命令行配置

配置主机名

查看交换机的配置

配置enable明文口令

保存交换机的配置

恢复设备出厂默认值



# 交换机命令行模式

# 交换机的命令行模式

• 配置前的连接

Console电缆

物理连接

计算机COM口 交换机/路由器Console口

软件连接 超级终端 其他软件







# 交换机的命令行模式(续1)

• Cisco交换机的命令行

用户模式 Switch>

特权模式(一般用于查看配置信息) Switch>enable Switch#

全局配置模式(所做的配置对整个设备生效) Switch#configure terminal Switch(config)#





# 交换机的命令行模式(续2)

• Cisco交换机的命令行

接口模式 Switch(config)#interface fastEthernet 0/1 Switch(config-if)#

- interface: 关键字

- fastethernet:接口类型

- 0/1: "0" 表示模块号, "1" 表示接口号



# 模式间的转换

- 模式间转换
  - exit命令
  - end命令
  - 快捷键 <Ctrl-Z>退出到特权模式

switch(config-if)#end
switch#
switch(config)#end
switch#

switch(config-if)#exit
switch(config)#exit
switch#disable
switch>

switch(config)#int f 0/1 switch(config-if)#^Z switch#

switch(config)#^Z
switch#





## 案例1:交换机基本命令模式

- 交换机访问及命令模式
  - 通过的Console线缆访问交换机
  - 交换机工作模式的进入与退出

Switch>用户模式

Switch>enable

Switch#特模模式

Switch#configure terminal

Switch(config)#全局配置模式

Switch(config)#interface fastEthernet 0/1

Switch(config-if)#接口模式





# 交换机命令行配置



# 配置主机名

• 配置主机名

Switch>en

Switch#conf t

Switch(config)# hostname Tarena-sw1

Tarena-sw1(config)#





# 查看交换机的配置

tarena-sw1# show running-config

```
version 12.1
no service pad

service timestamps debug uptime
service timestamps log uptime
no service password-encryption
!
hostname Tarena-sw1
```



## 案例2:交换机基本命令

- 修改及查看交换机配置
  - 修改交换机主机名

Switch(config)# hostname S1

- 查看交换机配置信息

Switch# show running-config





### 配置enable明文口令

配置enable明文口令

Tarena-sw1(config)#enable password cisco

Tarena-sw1(config)#exit

Tarena-sw1#show running-config

```
version 12.1
no service pad
service timestamps debug uptime
service timestamps log uptime
no service password-encry
!
hostname Tarena-sw1
!
enable password cisco
!
ip subnet-zero
```



# 配置enable明文口令(续1)



• 检验enable口令的作用

Tarena-sw1# exit

Press RETURN to get started.

Tarena-sw1>enable

Password: cisco

Tarena-sw1#





# 保存交换机的配置

Tarena-sw1# copy running-config startup-config

或

Tarena-sw1# write
 Building configuration...
[OK]





# 恢复设备出厂默认值

Tarena-sw1# erase startup-config

Erasing the nvram filesystem will remove all configuration files! Continue? [confirm]
[OK]

Erase of nvram: complete

Tarena-sw1#reload

Proceed with reload? [confirm]



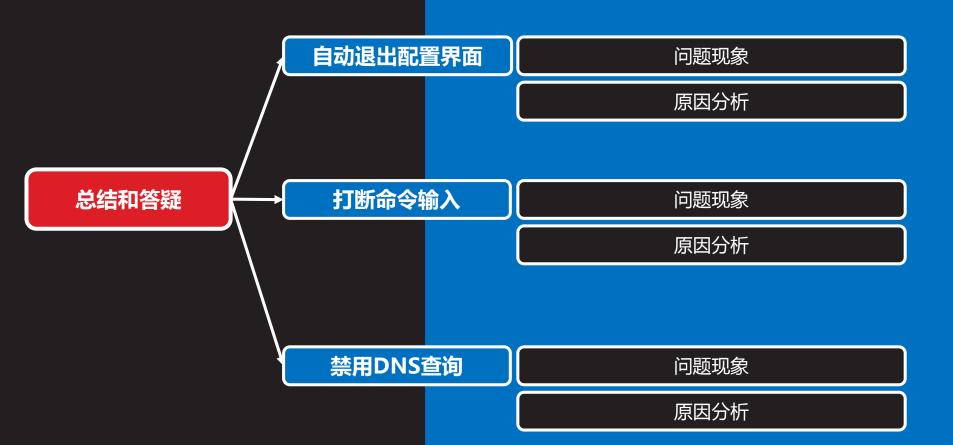


## 案例3:交换机基本配置

- 按以下需求修改交换机配置
  - 为交换机配置特权密码Taren1
  - 保存配置并重启设备检测密码可用情况
  - 清空设备配置
  - 重启设备检测设备情况



#### 总结和答疑





# 自动退出配置界面



## 问题现象

• 空闲一段时间后,重回初始界面的问题

```
Cisco Internetwork Operating System Software
IOS (tm) C2950 Software (C2950-I6Q4L2-M), Version 12.1(22)EA4, RELEASE
SOFTWARE(fc1)
Copyright (c) 1986-2005 by cisco Systems, Inc.
Compiled Wed 18-May-05 22:31 by jharirba

Press RETURN to get started!
```



# 原因分析

- 分析原因
  - 默认控制台会话时间为10分钟
- 解决方法
  - 配置控制台会话时间永不超时
  - Switch(config)#line console 0
  - Switch(config-line)#exec-timeout 0 0





# 打断命令输入



### 问题现象

• 控制台消息打断输入的命令

Switch(config)#interface fastEthe %LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/8, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/8, changed state to up





### 原因分析

- 分析原因
  - 输出日志消息会自动弹出
- 解决方法
  - 配置输出日志同步
  - Switch(config)#line console 0
  - Switch(config-line)#logging synchronous





# 禁用DNS查询

### 问题现象

• 故障错误信息

```
Switch>
Switch>en
Switch>enable
Switch#abc
Translating "abc"...domain server (255.255.255.255)
```





### 原因分析

- 分析原因
  - 在特权模式输入错误命令会发起解析请求
- 解决方法
  - 配置禁用DNS查询
  - switch(config)#no ip domain-lookup





# 打断命令输入



### 问题现象

• 控制台消息打断输入的命令

Switch(config)#interface fastEthe %LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/8, changed state to up

%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/8, changed state to up



### 原因分析

- 分析原因
  - 输出日志消息会自动弹出
- 解决方法
  - 配置输出日志同步
  - Switch(config)#line console 0
  - Switch(config-line)#logging synchronous

