

# NUC1xx 驱动参考 指南 V1.00.001

发布日期: 1. 2010

**Support Chips:** 

**NUC1xx Series** 

**Support Platforms:** 

Nuvoton



The information in this document is subject to change without notice.

The Nuvoton Technology Corp. shall not be liable for technical or editorial errors or omissions contained herein; nor for incidental or consequential damages resulting from the furnishing, performance, or use of this material.

This documentation may not, in whole or in part, be copied, photocopied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent, in writing, from the Nuvoton Technology Corp.

Nuvoton Technology Corp. All rights reserved.



# **Table of Contents**

1.	DrvSYS 介绍	14
	1.1. 介绍14	
2.	DrvSYS APIs 说明	15
	2.1. 静态定义	15
	2.1.1. IP 初始化	15
	2.1.2. IP 时钟使能控制	15
	2.2. 函数16	
	DrvSYS_ReadProductID	16
	DrvSYS_GetRstSrc	
	DrvSYS_ClearRstSrc	
	DrvSYS ResetIP	
	DrvSYS_ResetCPU	
	DrvSYS_ResetChip	
	DrvSYS_EnableBOD	19
	DrvSYS_SelectBODVolt	
	DrvSYS_EnableBODRst	
	DrvSYS_EnableBODLowPowerMode	
	DrvSYS_EnableLowVoltRst	
	DrvSYS_GetBODState	
	DrySYS_EnableTempatureSensor	
	DrvSYS_SetPORDisCode	
	DrvSYS_UnlockKeyAddr	
	DrvSYS_SetRCAdjValue	
	DrvSYS_SetIPClock	
	DrvSYS_SetHCLKSource	
	DrvSYS_SetSysTickSource	
	DrvSYS_SetIPClockSource	
	DrvSYS_SetClockDivider	
	DrvSYS_SetOscCtrl	
	DrvSYS_EnablePWRWUInt	
	DrvSYS_EnablePowerDown	
	DrvSYS_SetPowerDownWaitCPU	
	DrvSYS_SetPllSrc	
	DrvSYS_SetPLLPowerDown	
	DrvSYS_GetEXTClock	
	DrvSYS_GetPllContent	
	DrySYS_GetPLLClock	
	DrvSYS_GetHCLK	31



	DrvSYS_Open	31
3.	DrvUART 介绍	33
	3.1. 串口介绍	33
	3.2. 串口特性	33
4.	DrvUART APIs 说明	34
	4.1. 静态定义	34
	4.2. 函数35	
	DrvUART_Open	35
	DrvUART_Close	
	DrvUART_EnableInt	
	DrvUART_IsIntEnabled	
	DrvUART_DisableInt	
	DrvUART_GetIntStatus	
	DrvUART_SetFIFOTriggerLevel	
	DrvUART_GetCTS	
	DrvUART_SetRTSDrvUART_SetRxTimeOut	
	DrvUART_Read	
	DrvUART_Write	44
	DrvUART_SetPDMA	
	DrvUART_OpenIRCR DrvUART_OpenLIN	
	DrvUART_GetVersion	
5.	DrvTIMER 介绍	48
	5.1. 定时器介绍	48
	5.2. 定时器特性	48
6.	DrvTIMER APIs 说明	49
	6.1. 函数49	
	DrvTIMER_GetStatus	49
	DrvTIMER_SetTimerEvent	
	DrvTIMER_ClearTimerEvent	
	DrvTIMER_ResetTicks DrvTIMER_Init	
	DryTIMER_IIII	
	DrvTIMER_GetTicks	
	DrvTIMER_Delay	
	DrvTIMER_Close	
	DrvTIMER_Close	54

# nuvoTon

	DrvWDT_Open	54
	DrvWDT_ResetCount	
	DrvWDT_Ioctl	
	DrvWDT_Close	
	DrvTIMER_GetVersion	
7.	DrvGPIO 介绍	58
	7.1. GPIO 介绍	58
8.	DrvGPIO APIs 说明	59
	8.1. 函数59	
	DrvGPIO_Open	
	DrvGPIO_Close	
	DrvGPIO_SetBit	
	DrvGPIO_ClrBit DrvGPIO_GetBit	
	DrvGPIO_GetBit	
	DrvGPIO_GetPortBits	
	DrvGPIO_GetPortDoutBits	
	DrvGPIO_EnableInt	
	DrvGPIO_DisableInt	
	DrvGPIO_SetDebounceTime	
	DrvGPIO_EnableDebounce	
	DrvGPIO_DisableDebounce	
	DrvGPIO_GetDebounceTime	
	DrvGPIO_GetIntStatus	60
	DrvGPIO_InitFunction	67
	DrvGPIO_GetDoutBit	
	DrvGPIO_SetBitMask	
	DrvGPIO_ClrBitMask	
	DrvGPIO_SetPortMask	
	DrvGPIO_ReadPortMask	
	DrvGPIO_InstallSR	
	DrvGPIO_GetVersion	7
9.	DrvADC 介绍	73
	9.1. ADC 介绍	
	9.2. ADC 特性	
10	). DrvADC APIs 说明	74
	10.1.类型定义	72
	10.2.宏 74	,
	DRVADC CONV	~
	DKVADU UUNV	74



## 10.3.函数75

DrvADC_Open	
DrvADC SetAdcChannel	76
<del>-</del>	
<u> </u>	
_ 1	
DrvSPI APIs 说明         2.1.静态定义         2.2.函数93         DrvSPI_Open	
•	
DIVIDE_Get version	
11 DCDI Abil	01
11. DrvSP1 介绍	91
11.1. <b>SPI</b> 介绍	91
11.2.特性91	
12. DrySPI APIs 说明	92
12. DI (DI 111 IS VI 7)	·····/
12.1. 静态定义	92
10.0 TW-00	
12.2. 函数93	
DrySPI Open	93
DrvSPI_Close	
DrvSPI Set2BitSerialDataIOMode	
DrvSPI_SetEndian	
DrvSPI_SetBitLength	
2. 3. 1_566.1261.51	

# nuvoton

	96
DrvSPI_SetByteEndian	97
DrvSPI_SetTriggerMode	97
DrvSPI_SetSlaveSelectActiveLevel	98
DrvSPI_GetLevelTriggerStatus	99
DrvSPI_EnableAutoCS	
DrvSPI_DisableAutoCS	
DrvSPI_SetCS	
DrvSPI_ClrCS	
DrvSPI_Busy	
DrvSPI_BurstTransfer	
DrvSPI_SetClock	
DrvSPI_GetClock1	
DrvSPI_GetClock2	
DrvSPI_SetVariableClockPattern	
DrvSPI_SetVariableClockFunction	
DrvSPI_EnableInt	
DrvSPI_DisableInt	
DrvSPI_SingleRead	
DrvSPI_SingleWrite	
DrvSPI_BurstRead	
DrvSPI_BurstWrite	
DrvSPI_DumpRxRegister	
DrvSPI_SetTxRegister	
DrvSPI_SetGo	
DrvSPI_GetJoyStickIntType	
DrvSPI_SetJoyStickStatus	
DrvSPI_GetJoyStickMode	
_ •	
DevCDI StortDMD A	112
DrvSPI_StartPMDA	
DrvSPI_GetVersion	114
DrvSPI_GetVersion	114115
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C_Open	114
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14. DrvI2C APIs 说明  14.1.函数116 DrvI2C_Open DrvI2C_Close	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_GetClock DrvI2C_GetClock	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_SetAddress	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115  13.2.特性115  14. DrvI2C APIs 说明  14.1.函数116  DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_SetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddressMask	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116  DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_GetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddressMask DrvI2C_GetStatus	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116  DrvI2C_Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_GetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_GetStatus DrvI2C_WriteData	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_GetStatus DrvI2C_WriteData DrvI2C_ReadData	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115  13.2.特性115  14.1.函数116  DrvI2C Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_GetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_GetStatus DrvI2C_WriteData DrvI2C_ReadData DrvI2C_ReadData DrvI2C_Ctrl	
DrvI2C 介绍  13.1.介绍115 13.2.特性115  14.1.函数116 DrvI2C Open DrvI2C_Close DrvI2C_SetClock DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_SetAddress DrvI2C_GetStatus DrvI2C_WriteData DrvI2C_ReadData	

# nuvoTon

DrvI2C_EnableInt	122
DrvI2C_DisableInt	
DrvI2C_InstallCallBack	
DrvI2C_UninstallCallBack	123
DrvI2C_EnableTimeoutCount	
DrvI2C_ClearTimeoutFlag	125
15. DrvRTC 介绍	126
15.1.RTC 控制器介绍	126
15.2.RTC 特性	
16. DrvRTC APIs 说明	127
16.1.静态定义	127
16.2.函数128	
DrvRTC_SetFrequencyCompenation	
DrvRTC_WriteEnable	
DrvRTC_Init	
DrvRTC_Open	
DrvRTC_Read	
DrvRTC_Write	
DrvRTC_loctl	
DrvRTC_Close	
17. DrvCAN 介绍	135
17.1.CAN 介绍	135
17.2.CAN 特性	
17.2.Crit 10 E	133
18. DrvCAN APIs 说明	136
18.1.函数136	
DrvCAN_Open	136
DrvCAN_DisableInt	
DrvCAN_EnableInt	
DrvCAN_GetErrorStatus	
DrvCAN_ReadMsg	
DrvCAN_SetAcceptanceFilter	
DrvCAN_SetMaskFilter	
DrvCAN_WaitReady	
DrvCAN_GetVersion	
10 DDWM Abil	1 42
19. DrvPWM 介绍	142

# nuvoton

19.1.PWM 介绍	
20. DrvPWM APIs 说明	143
20.1. 静态定义	143
20.2. 函数 144	
	14.
DrvPWM_IsTimerEnabled	
DrvPWM_SetTimerCounter DrvPWM_GetTimerCounter	
DrvPWM_EnableInt	
DrvPWM_DisableInt	
DrvPWM_ClearInt	
DrvPWM_GetIntFlag	
DrvPWM_GetRisingCounter	
DrvPWM_GetFallingCounter	
DrvPWM_GetCaptureIntStatus	
DrvPWM_ClearCaptureIntStatus	
DrvPWM_Open	
DrvPWM_Close	
DrvPWM_EnableDeadZone	152
DrvPWM_Enable	152
DrvPWM_SetTimerClk	
DrvPWM_SetTimerIO	
DrvPWM_SelectClockSource	
21. DrvPS2 介绍         21.1.PS2 介绍	
21.2.PS2 特性	
22. DrvSP2 APIs 说明	
22.1.宏 158	
DRVPS2_OVERRIDE	
DRVPS2_PS2CLK	
DRVPS2_PS2DATA	
DRVPS2_CLRFIFO	
DRVPS2_ACKNOTALWAYS	
DRVPS2_RXINTENABLE	
DRVPS2_RXINTDISABLE DRVPS2_TXINTENABLE	
<del>-</del>	
DRVPS2_TXINTDISABLE DRVPS2_PS2ENABLE	
DRVPS2_PS2ENABLEDRVPS2_PS2DISABLE	
DRVPS2_TS2DISABLE DRVPS2_TXFIFO	
DRVPS2_SWOVERRIDE	
DRVPS2_SWOVERRIDE	
DK 11 02_11 1 0 DK	10-



DRVPS2_TXDATAWAIT	
PRIVINGS TITLE IN I	165
DRVPS2_TXDATA	165
DRVPS2_TXDATA0	
DRVPS2_TXDATA1	
DRVPS2_TXDATA2	
DRVPS2_TXDATA3	
DRVPS2_ISTXEMPTY	
DRVPS2_ISFRAMEERR	
DRVPS2_ISRXBUSY	169
22.2.函数169	160
DrvPS2_Open	
DrvPS2_Close	
DrvPS2_DisableInt	
DrvPS2_IsIntEnabled	
DrvPS2_ClearIn	
DrvPS2_GetIntStatus	
DrvPS2_SetTxFIFODepth	
DrvPS2_Read	
DrvPS2_Write	
DrvPS2_GetVersion	
23. DrvFMC 介绍	175
23.1.介绍175	
23.2 特性 175	
23.2.特性175	
	176
24. DrvFMC APIs 说明	176
<b>24. DrvFMC APIs</b> 说明	
24. DrvFMC APIs 说明	176
24. DrvFMC APIs 说明	176
24. DrvFMC APIs 说明	
24. DrvFMC APIs 说明  24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP  DrvFMC_BootSelect  DrvFMC_GetBootSelect  DrvFMC_EnableLDUpdate  DrvFMC_EnablePowerSaving  DrvFMC_ReadCID  DrvFMC_ReadDID  DrvFMC_Write	
24. DrvFMC APIs 说明  24.1. 函数176  DrvFMC_EnableISP	
24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP	
24. DrvFMC APIs 说明  24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP	
24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP	
24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP	
24.1.函数176  DrvFMC_EnableISP	

# nuvoTon

25.3. Call Flow.	
26. DrvUSB APIs 说明	184
26.1.宏 184	
_DRVUSB_ENABLE_MISC_INT	18/
_DRVUSB_ENABLE_WAKEUP	
_DRVUSB_DISABLE_WAKEUP	
_DRVUSB_ENABLE_WAKEUP_INT	
_DRVUSB_DISABLE_WAKEUP_INT	
_DRVUSB_ENABLE_FLD_INT	
_DRVUSB_DISABLE_FLD_INT	
_DRVUSB_ENABLE_USB_INT	
_DRVUSB_DISABLE_USB_INT	187
_DRVUSB_ENABLE_BUS_INT	188
_DRVUSB_DISABLE_BUS_INT	
_DRVUSB_CLEAR_EP_READY_AND_TRIG_STALL	
_DRVUSB_CLEAR_EP_READY	
_DRVUSB_SET_SETUP_BUF	
_DRVUSB_SET_EP_BUF	
_DRVUSB_TRIG_EP	
_DRVUSB_GET_EP_DATA_SIZE	
_DRVUSB_SET_EP_TOG_BIT	
_DRVUSB_SET_EVF	
_DRVUSB_GET_EVF	
_DRVUSB_CLEAR_EP_STALL	
_DRVUSB_TRIG_EP_STALL _DRVUSB_CLEAR_EP_DSQ	
_DRVUSB_CLEAR_EF_DSQ _DRVUSB_SET_CFG	
_DRVUSB_GET_CFG	
_DRVUSB_SET_FADDR	
_DRVUSB_GET_FADDR	
_DRVUSB_SET_STS	
_DRVUSB_GET_STS	
_DRVUSB_SET_CFGP	
_DRVUSB_GET_CFGP	
_DRVUSB_ENABLE_USB	
_DRVUSB_DISABLE_USB	201
_DRVUSB_DISABLE_PHY	201
_DRVUSB_ENABLE_SE0	201
_DRVUSB_DISABLE_SE0	202
_DRVUSB_SET_CFGP0	
_DRVUSB_SET_CFGP1	
_DRVUSB_SET_CFGP2	
_DRVUSB_SET_CFGP3	
_DRVUSB_SET_CFGP4	
_DRVUSB_SET_CFGP5	205
26.2.函数205	
DrvUSB_GetVersion	
DrvUSB_Open	
DrvUSB_Close	
DrvUSB_PreDispatchEvent	207

# nuvoton

27.2.PDMA	、特性	229
	· 介绍	
	A 介绍	
	S_CtrlDataInSetAddress	
	3_CtrlSetupGetInterrace 3_CtrlSetupSetConfiguration	
	3_CtrlSetupGetStatus. 3_CtrlSetupGetInterface	
	3_CtrlSetupGetConfiguration	
	3_CtrlSetupClearSetFeature 3_CtrlSetupGetConfiguration	
	3_CtrlSetupSetAddress 3_CtrlSetupClearSetFeature	
	3_DispatchePevent 3_CtrlSetupSetAddress	
	3_DispatchMiscEvent	
	S_DispatchMiscEvent	
	B DispatchWakeupEvent	
	3_PreDispatchEPEvent	
	3_PreDispatchBusEvent	
	3_PreDispatchFdtEvent	
	S_DisableOst	
	3_DisableUsb	
	S_Cectiviaxi ower	
	S_GetMaxPower	
	S_Iskemote wakeupEnabled S_SetMaxPower	
	S_DisableKellote w akeup	
	S_EnableRemoteWakeup	
	S_IssenFowerEnabled S_EnableRemoteWakeup	
	S_Disableseff ower  B_IsSelfPowerEnabled	
	S_EnableSelfPower	
	S_GetrieeStant S_EnableSelfPower	
	S_GetFreeSram	
	S_CirCurReadyAndTrigStan	
	S_ClrCtrlReady	
	S_Keset S_ClrCtrlReady	
	S_CuidataOutDerauit	
	S_CtrlDataInDefault	
	S_CtrlDataInDefault	
	3_CtrlDataOutAck	
	3_CtrlDataInAck	
	S_filstanCtriffandier S_CtrlSetupAck	
	3_InstallClassDevice	
	3_DataIn	
	3_GetOutData	
	3_DataOutTrigger	
	3_GetEpId	
	3_GetEpIdentity	
	3_SetUsbState	
	3_GetUsbState	
	3_IsData0	
	3_DispatchEvent	
	3_Isr_PreDispatchEvent	



28. DrvPDMA APIs 说明	230
28.1.函数230	
. 155	220
DrvPDMA_Init	
DrvPDMA_Close	
DrvPDMA_CHEnableTransfer	
DrvPDMA_CHSoftwareReset	
DrvPDMA_Open	
DrvPDMA_ClearInt	
DrvPDMA_PollInt	
DrvPDMA_SetAPBTransferWidth	
DrvPDMA_SetCHForAPBDevice	
DrvPDMA_DisableInt	
DrvPDMA_EnableInt	
DrvPDMA_GetAPBTransferWidth	
DrvPDMA_GetCHForAPBDevice	
DrvPDMA_GetCurrentDestAddr	
DrvPDMA_GetCurrentSourceAddr	
DrvPDMA_GetCurrentTransferCount	238
DrvPDMA_GetInternalBufPointer	239
DrvPDMA_GetSharedBufData	239
DrvPDMA_GetTransferLength	240
DrvPDMA_InstallCallBack	
DrvPDMA_IsCHBusy	241
DrvPDMA_IsIntEnabled	
DrvPDMA_GetVersion	
29. Revision History	244

# 1. DrvSYS 介绍

## 1.1. 介绍

系统管理模块包含下面的功能:

- 系统内存映射
- 系统中断映射
- 产品 ID 寄存器
- 系统管理寄存器,可用于芯片和各个功能模块初始化以及多功能引脚控制.
- Brown-Out 和芯片各种其它的控制.
- 时钟发生器
- 系统时钟和外设时钟
- Power down 模式



# 2. DrvSYS APIs 说明

## 2.1. 静态定义

## 2.1.1. IP 复位

Table 2-1: IP reset

A字	值	描述
E_SYS_GPIO_RST	1	GPIO 复位
E_SYS_TMR0_RST	2	定时器 0 复位
E_SYS_TMR1_RST	3	定时器 1 复位
E_SYS_TMR2_RST	4	定时器 2 复位
E_SYS_TMR3_RST	5	定时器 3 复位
E_SYS_I2C0_RST	8	I2C0 复位
E_SYS_I2C1_RST	9	I2C1 复位
E_SYS_SPI0_RST	12	SPI0 复位
E_SYS_SPI1_RST	13	SPI1 复位
E_SYS_SPI2_RST	14	SPI2 复位
E_SYS_SPI3_RST	15	SPI3 复位
E_SYS_UART0_RST	16	UART0 复位
E_SYS_UART1_RST	17	UART1 复位
E_SYS_PWM_RST	20	PWM 复位
E_SYS_ACMP_RST	22	模拟比较器复位
E_SYS_PS2_RST	23	PS2 复位
E_SYS_CAN0_RST	24	CAN0 复位
E_SYS_CAN1_RST	25	CAN1 复位
E_SYS_USBD_RST	27	USB 设备复位
E_SYS_ADC_RST	28	ADC 复位
E_SYS_PDMA_RST	32	PDMA 复位

## 2.1.2. IP 时钟使能控制

Table 2-2: IP Clock Enable



名字	值	描述
E_SYS_WD_CLK	0	Watch Dog 时钟使能
E_SYS_RTC_CLK	1	RTC 时钟使能
E_SYS_TMR0_CLK	2	定时器 0 时钟使能
E_SYS_TMR1_CLK	3	定时器 1 时钟使能
E_SYS_TMR2_CLK	4	定时器 2 时钟使能
E_SYS_TMR3_CLK	5	定时器 3 时钟使能
E_SYS_I2C0_CLK	8	I2C0 时钟使能
E_SYS_I2C1_CLK	9	I2C1 时钟使能
E_SYS_SPI0_CLK	12	SPI0 时钟使能
E_SYS_SPI1_CLK	13	SPI1 时钟使能
E_SYS_SPI2_CLK	14	SPI2 时钟使能
E_SYS_SPI3_CLK	15	SPI3 时钟使能
E_SYS_UART0_CLK	16	UART0 时钟使能
E_SYS_UART1_CLK	17	UART1 时钟使能
E_SYS_PWM01_CLK	20	PWM01 时钟使能
E_SYS_PWM23_CLK	21	PWM23 时钟使能
E_SYS_CAN0_CLK	24	CANO 时钟使能
E_SYS_CAN1_CLK	25	CAN1 时钟使能
E_SYS_USBD_CLK	27	USB 设备时钟使能
E_SYS_ADC_CLK	28	ADC 时钟使能 I
E_SYS_ACMP_CLK	30	模拟比较器时钟使能
E_SYS_PS2_CLK	31	PS2 时钟使能
E_SYS_PDMA_CLK	33	PDMA 时钟使能
E_SYS_ISP_CLK	34	Flash ISP 控制器时钟使能

# 2.2. 函数

## DrvSYS\_ReadProductID

原型

uint32\_t DrvSYS\_ReadProductID(void);

描述

读取产品 ID.

参数

无

头文件



Driver/DrvSYS.h

## 返回值

产品 ID

## DrvSYS\_GetRstSrc

## 原型

uint32\_t DrvSYS\_GetRstSrc(void);

## 描述

取得最后一次"复位信号"的出处,也就是由哪个 IP 发出的"复位信号"

#### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回值

RSTSRC 寄存器的值.比特定义如下:

6	5	4	3	2	1	0
PMU	MCU	BOD	LVR	WDG	PAD	POR

## DrvSYS ClearRstSrc

#### 原型

uint32\_t DrvSYS\_ClearRstSrc(uint32\_t u32Src);

## 描述

写 0 清除 RSTSRC 寄存器相应指示标志.

#### 参数

## u32Src [in]

要清除的比特

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回値

#### 0 成功

## DrvSYS\_ResetIP

## 原型

void DrvSYS\_ResetIP(E\_SYS\_IP\_RST eIpRst);

## 描述

复位 IP, 包括 GPIO, Timer0, Timer1, Timer2, Timer3, I2C0, I2C1, SPI0, SPI1, SPI2, SPI3, UART0, UART1, PWM, ACMP, PS2, CAN0, CAN1, USBD, ADC, 和 PDMA.

## 参数

## eIpRst [in]

要复位的 IP,参考 E\_SYS\_IP\_RST 的定义.在头文件 Driver/DrvSYS.h 中

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回值

无

## DrvSYS ResetCPU

## 原型

void DrvSYS\_ResetCPU(void);

## 描述

复位 CPU.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_ResetChip

## 原型

void DrvSYS\_ResetChip(void);

## 描述

复位整个芯片.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_EnableBOD

## 原型

void DrvSYS\_EnableBOD(int32\_t i32Enable);

## 描述

使能 Brown-Out 功能.

### 参数

## i32Enable [in]

1:enable, 0:disable

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回值

无

## DrvSYS\_SelectBODVolt

## 原型

void DrvSYS\_SelectBODVolt(uint8\_t u8Volt);

## 描述

选择 BOD 极限电压

#### 参数

#### u8Volt [in]

可能的值: 3=4.5V, 2=3.8V, 1=2.6V, 0=2.2V

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无.

## DrvSYS\_EnableBODRst

## 原型

void DrvSYS\_EnableBODRst(int32\_t i32Enable, BOD\_CALLBACK bodcallbackFn);

## 描述

配置当 Brow-out 探测到电压低于极限电压时,发送复位信号还是中断.

## 参数

#### i32Enable [in]

1: 使能 Brow-out 复位功能, 0: 使能 Brow-out 中断功能

#### bodcallbackFn [in]

如果中断功能使能的话,安装中断回调函数.

#### 头文件

Driver/DrvSYS.h

### 返回值

无

## DrvSYS\_EnableBODLowPowerMode

#### 原型

void DrvSYS\_EnableBODLowPowerMode(int32\_t i32Enable);

## 描述

使能 Brow-out low power 模式.

#### 参数

#### i32Enable [in]

1: low power 模式, 0: normal 模式

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

无.

## DrvSYS\_EnableLowVoltRst

## 原型

void DrvSYS\_EnableLowVoltRst(int32\_t i32Enable);

## 描述

当输入电压低于 LVR 电路电压时,使能 LVR 复位芯片功能.

#### 参数

## i32Enable [in]

1: enable, 0: disable

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无.

## DrvSYS\_GetBODState

## 原型

uint32\_t DrvSYS\_GetBODState(void);

#### 描述

取得 BOD 状态.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

- 1: 检测到的电压低于 BOD 极限电压.
- 0: 检测到的电压高于 BOD 极限电压

## DrvSYS\_EnableTempatureSensor

## 原型

void DrvSYS\_EnableTempatureSensor(int32\_t i32Enable);

## 描述

使能温度传感器功能.

#### 参数

#### i32Enable [in]

1: enable, 0: disable

#### 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_SetPORDisCode

#### 原型

void DrvSYS\_SetPORDisCode(uint32\_t u32Code);

## 描述

写 PORCR 寄存器。这个寄存器是用来控制上电复位信号的。系统上电的时候 POR 电路会产生一个复位信号,但是电源杂迅可能会导致复位信号误发。PORCR 寄存器说是用来避免电源 noise,导致误发 reset signal。POR 电路发 reset signal 的时候会先检测这个寄存器的值?如果是 0x5AA5 就不发 reset signal。那会再次发送 reset signal 的条件是啥为 power on reset 功能使能控制,设定 POR DIS CODE(power-on reset disable code)

#### 参数

#### u32Code [in]

POD DIS CODE

#### 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

无

## DrvSYS\_UnlockKeyAddr

## 原型

int32\_t DrvSYS\_UnlockKeyAddr(void);

### 描述



开启被保护的寄存器. 为了安全考虑,一些寄存器被加锁,要写这些寄存器需要先开锁。

### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvSYS\_LockKeyAddr

## 原型

int32\_t DrvSYS\_LockKeyAddr(void);

## 描述

锁上被保护的寄存器.

## 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvSYS\_SetRCAdjValue

## 原型

void DrvSYS\_SetRCAdjValue(uint32\_t u32Adj);

## 描述

设定电阻电容震荡器(RC oscillator)的调整值.

## 参数

无

## 头文件



Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_SetIPClock

#### 原型

void DrvSYS\_SetIPClock(E\_SYS\_IP\_CLK eIpClk, int32\_t i32Enable);

#### 描述

使能/关闭 IP 时钟,包括看门狗,实时时钟,定时器 0,定时器 1,定时器 2,定时器 3,I2C0,I2C1,SPI0,SPI1,SPI2,SPI3,UART0,UART1,PWM01,PWM23,CAN0,CAN1,USBD,ADC,ACMP,PS2,PDMA 和 Flash ISP 控制器.

## 参数

#### eIpClk [in]

要设定时钟的 IP,参考 E\_SYS\_IP\_CLK 的定义.

#### i32Enable [in]

1: enable, 0: disable

#### 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

无

## DrvSYS SetHCLKSource

## 原型

int32\_t DrvSYS\_SetHCLKSource(uint8\_t u8ClkSrcSel);

## 描述

选择 HCLK 时钟源,时钟源可以是外部 12M crystal 时钟,外部 32K crystal 时钟,PLL 时钟,内部 10K oscillator 时钟,或者内部 22M oscillator 时钟.

#### 参数

#### u8ClkSrcSel [in]

- 0: 外部 12M 时钟
- 1: 外部 32K 时钟



2: PLL 时钟

3: 内部 10K 时钟

4~7: 内部 22M 时钟

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

0 成功

<0 参数错误

## DrvSYS\_SetSysTickSource

## 原型

int32\_t DrvSYS\_SetSysTickSource(uint8\_t u8ClkSrcSel);

#### 描述

设定 M0 SysTick 时钟源,可以是外部 32K crystal 时钟, 外部 12M crystal 时钟/2, HCLK/2, 或者 内部 22M oscillator 时钟/2.

## 参数

#### u8ClkSrcSel [in]

1: 外部 32K 时钟

2: 外部 12M 时钟/2

3: HCLK / 2

4~7: 内部 22M 时钟/2

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

0 成功

<0 参数错误

## DrvSYS\_SetIPClockSource

## 原型

int32\_t DrvSYS\_SetIPClockSource(E\_SYS\_IP\_CLKSRC eIpClkSrc, uint8\_t u8ClkSrcSel);

#### 描述

设定 IP 时钟源,包括看门狗,模数转换器,定时器 0~3, UART, CAN, PWM10,和PWM32.

## 参数

#### eIpClkSrc [in]

E\_SYS\_WDG\_CLKSRC / E\_SYS\_ADC\_CLKSRC / E\_SYS\_TMR0\_CLKSRC E\_SYS\_TMR1\_CLKSRC / E\_SYS\_TMR2\_CLKSRC / E\_SYS\_TMR3\_CLKSRC E\_SYS\_UART\_CLKSRC / E\_SYS\_CAN\_CLKSRC / E\_SYS\_PWM10\_CLKSRC E\_SYS\_PWM32\_CLKSRC.

#### u8ClkSrcSel [in]

相应 IP 的时钟源,请参考寄存器 CLKSEL1.

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

- 0 成功
- <0 参数错误

## DrvSYS\_SetClockDivider

#### 原型

int32\_t DrvSYS\_SetClockDivider(E\_SYS\_IP\_DIV eIpDiv , int32\_t i32value);

#### 描述

设定 IP 时钟源的除频值.

#### 参数

#### eIpDiv [in]

E\_SYS\_ADC\_DIV / E\_SYS\_CAN\_DIV / E\_SYS\_UART\_DIV E\_SYS\_USB\_DIV /E\_SYS\_HCLK\_DIV

#### i32value [in]

除频值

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

- 0 成功
- <0 参数错误

## DrvSYS\_SetOscCtrl

### 原型

int32\_t DrvSYS\_SetOscCtrl(E\_SYS\_OSC\_CTRL eOscCtrl, int32\_t i32Enable);

## 描述

使能内部 oscillator, 外部 crystal ,包括内部 10K 和 22M oscillator, 外部 32K 和 12M crystal.

#### 参数

#### eOscCtrl [in]

E\_SYS\_XTL12M / E\_SYS\_XTL32K / E\_SYS\_OSC22M / E\_SYS\_OSC10K.

#### i32Enable [in]

1: enable, 0: disable

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

- 0 成功
- < 0 参数错误

## DrvSYS\_EnablePWRWUInt

### 原型

void DrvSYS\_EnablePWRWUInt(int32\_t i32Enable, PWRWU\_CALLBACK pdwucallbackFn, int32\_t i32enWUDelay);

#### 描述

使能/关闭唤醒中断。如果 wake up 中断使能的话,将安装回调函数;并且可以使能 64个时钟延迟来等待 12M crystal 或者 22M oscillator 时钟状态稳定

#### 参数

#### i32Enable [in]

1: enable, 0: disable

#### pdwucallbackFn [in]

如果唤醒中断使能的话, 安装唤醒中断回调函数

## i32enWUDelay [in]

1: 使能 64 个时钟延迟, 0: 关闭 64 个时钟延迟



Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_EnablePowerDown

## 原型

void DrvSYS\_EnablePowerDown(int32\_t i32Enable);

## 描述

使能或者激活系统 power down 功能. 如果 DrvSYS\_SetPowerDownWaitCPU(0)被调用,那么芯片将马上进入 power down 模式; 如果 DrvSYS\_SetPowerDownWaitCPU(1) 被调用,那么 CPU 保持 active 直到 CPU sleep 模式也被激活之后,芯片才进入 power down 模式。当芯片进入 power down 模式之后,LDO, 12M crystal,和 22M oscillator 将被关闭,但是 32K 和 10K 不受影响.

## 参数

#### i32Enable [in]

- 1: 芯片立即进入 power down 模式或者等待 CPU sleep 命令.
- 0: 芯片正常操作.

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

无

## DrvSYS SetPowerDownWaitCPU

### 原型

void DrvSYS\_SetPowerDownWaitCPU(int32\_t i32Enable);

#### 描述

设定 CPU 进入 power down 的条件.

#### 参数

i32Enable [in]



- 1: DrvSYS\_EnablePowerDown(1)被调用,并且 CPU 运行 WFE/WFI 指令之后,芯片才进入 power down 模式.
- 0: DrvSYS\_EnablePowerDown(1)被调用之后,芯片立即进入 power down 模式.

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_SetPIISrc

## 原型

void DrvSYS\_SetPllSrc(E\_DRVSYS\_SRC\_CLK ePllSrc);

## 描述

选择 PLL 时钟源,可以是内部 22M oscillator 和 外部 12M crystal.

### 参数

#### ePllSrc [in]

E\_DRVSYS\_EXT\_12M / E\_DRVSYS\_INT\_22M

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

### 返回值

无

## DrvSYS SetPLLPowerDown

#### 原型

void DrvSYS\_SetPLLPowerDown(int32\_t i32Enable);

#### 描述

使能/关闭 PLL power down 模式.

### 参数

#### i32Enable [in]

- 1: PLL 进入 power down 模式.
- 0: PLL 进入正常模式.

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

无

## DrvSYS\_GetEXTClock

#### 原型

uint32\_t DrvSYS\_GetEXTClock(void);

#### 描述

取得外部 crystal 时钟频率.单位是 KHz.

## 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

外部 crystal 时钟频率

## DrvSYS\_GetPIIContent

#### 原型

## 描述

根据外部时钟频率计算最接近的 PLL 时钟频率,然后返回 PLLCON 寄存器的设定值.用户只要把这个值填到 PLLCON 寄存器, PLL 电路就会振出目标时钟频率了

#### 参数

#### u32ExtClockKHz [in]

外部时钟频率. 单位是 KHz.

#### u32PllClockKHz [in]

目标 PLL 时钟频率. 单位是 KHz.

#### 头文件

Driver/DrvSYS.h



## 返回値

PLLCON 寄存器的设定值.

## DrvSYS\_GetPLLClock

#### 原型

uint32\_t DrvSYS\_GetPLLClock(void);

## 描述

取得 PLL 输出的时钟频率.

## 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

## 返回値

PLL 时钟频率,单位 KHz

## DrvSYS\_GetHCLK

## 原型

uint32\_t DrvSYS\_GetHCLK(void);

## 描述

取得 HCLK 时钟频率.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回值

HCLK 时钟频率,单位 KHz

## DrvSYS\_Open

原型



int32\_t DrvSYS\_Open(uint32\_t u32ExtClockKHz, uint32\_t u32PllClockKHz);

## 描述

根据外部时钟和目标 PLL 时钟频率,配置 PLLCON 寄存器。由于硬件的限制,实际的 PLL 时钟可能跟目标 PLL 时钟略有不同

## 参数

## u32ExtClockKHz [in]

外部时钟频率. 单位 KHz.

#### u32PllClockKHz [in]

目标 PLL 时钟频率. 单位 KHz.

## 头文件

Driver/DrvSYS.h

#### 返回値

0 成功

# 3. DrvUART 介绍

## 3.1. 串口介绍

串行异步收发器(UART)从外设收到数据的时候实现串到并转换,从 CPU 收到数据的时候实现并到 串的转换.

细节请参考芯片说明书 UART 章节.

## 3.2. 串口特性

串口包含下面的特性:

- 用作收/发数据缓冲的 64 字节(UART0)/16 字节(UART1) 缓冲区
- 支持自动流控/流控功能(CTS, RTS).
- 完全可编程的串口特性:
  - -- 5-, 6-, 7-, 或者 8 比特字符
  - -- 奇、偶或者无校验比特产生和探测
  - -- 1-, 1&1/2, 或者 2 比特停止位
  - -- 波特率发生器
  - -- 错误的起始位探测.
- 用于内部测试的回送模式
- 支持 IrDA SIR 功能
- 支持 LIN 主模式.
- 可编程波特率发生器,允许时钟除以可编程的分频值



# 4. DrvUART APIs 说明

## **4.1.** 静态定义

Table 4-1: UART driver constant definition.

Table 4-1: UART driver constant o		描述
DRVUART_PORT0	0x000	UART 端口 0
DRVUART_PORT1		UART 端口 1
DRVUART_LININT	0x100	LIN RX Break Field Detected 中断使能
DRVUART_WAKEUPINT	0x40	Wake up 中断使能
DRVUART_BUFERRINT	0x20	Buffer Error 中断使能
DRVUART_TOUTINT	0x10	超时中断.
DRVUART_MOSINT	0x8	MODEM 中断
DRVUART_RLSNT	0x4	Receive Line 中断
DRVUART_THREINT	0x2	Transmit Holding Register Empty 中断
DRVUART_RDAINT	0x1	Receive Data Available Interrupt and Time-out 中断
DRVUART_DATABITS_5	0x0	字符长度: 5 比特.
DRVUART_DATABITS_6	0x1	字符长度: 6 比特.
DRVUART_DATABITS_7	0x2	字符长度: 7 比特.
DRVUART_DATABITS_8	0x3	字符长度: 8 比特.
DRVUART_PARITY_EVEN	0x18	使能偶校验
DRVUART_PARITY_ODD	0x08	使能奇校验
DRVUART_PARITY_NONE	0x00	无校验
DRVUART_PARITY_MARK	0x28	Parity mask
DRVUART_PARITY_SPACE	0x38	Parity space
DRVUART_STOPBITS_1	0x000	停止位长度: 1 比特.
DRVUART_STOPBITS_1_5	0x4	停止位长度: 当字符长度是5比特时,停止位长度1.5比特
DRVUART_STOPBITS_2	0x4	停止位长度: 当字符长度是 6,7,8 比特时,停止位长度 2 比特
DRVUART_FIFO_1BYTES	0x00	接收缓冲区中断触发级别是1个字节
DRVUART_FIFO_4BYTES	0x10	接收缓冲区中断触发级别是 4 个字节
DRVUART_FIFO_8BYTES	0x20	接收缓冲区中断触发级别是8个字节
DRVUART_FIFO_14BYTES	0x30	接收缓冲区中断触发级别是 14 个字节
DRVUART_FIFO_30BYTES	0x40	接收缓冲区中断触发级别是 30 个字节
DRVUART_FIFO_46BYTES	0x50	接收缓冲区中断触发级别是 46 个字节



DRVUART\_FIFO\_62BYTES

0x60

接收缓冲区中断触发级别是 62 个字节

## 4.2. 函数

## DrvUART\_Open

```
原型
  int32_t
  DrvUART_Open (
    UART_PORT port,
    UART_T *sParam
  );
描述
  初始化串口
参数
  Port [in]
      说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
  sParam [in]
      说明串口的特性。包括
        u32BaudRate: 波特率
        u8cParity: 无/奇/偶校验
        u8cDataBits: DRVUART DATA BITS 5, DRVUART DATA BITS 6,
        DRVUART_DATA_BITS_7 或者 DRVUART_DATA_BITS_8
        u8cStopBits: DRVUART_STOPBITS_1, STOPBITS_1_5 或者
        DRVUART STOPBITS 2
        u8cRxTriggerLevel: LEVEL_1_BYTE 到 LEVEL_62_BYTES
        u8TimeOut: 超时时间
头文件
  Driver/DrvUART.h
返回值
  E_SUCCESS: 成功.
  E_DRVUART_ERR_PORT_INVALID: 端口错误
```

E\_DRVUART\_ERR\_PARITY\_INVALID: 校验设定错误

```
E_DRVUART_ERR_DATA_BITS_INVALID: 数据比特错误
E_DRVUART_ERR_STOP_BITS_INVALID: 停止位设定错误
E_DRVUART_ERR_TRIGGERLEVEL_INVALID: 缓冲区触发级别错误
```

## DrvUART\_Close

```
原型
void DrvUART_Close (
    UART_PORT Port
);
描述
关闭串口时钟,中断和串口功能 .

参数
Port [in]
    说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1

头文件
    Driver/DrvUART.h

返回値
无
```

## **DrvUART EnableInt**

```
原型
```

```
void DrvUART_EnableInt (
    UART_PORT u8Port
    uint32_t u32InterruptFlag,
    PFN_DRVUART_CALLBACK pfncallback
);
```

使能串口中断并且安装中断回调函数

#### 参数

描述

#### u8Port [in]

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

u32InterruptFlag [in]

```
DRVUART_LININT: LIN RX Break Field Detected 中断
          DRVUART_BUFERRINT: Buffer Error 中断
          DRVUART_WAKEINT: Wakeup 中断.
          DRVUART_MOSINT: MODEM Status 中断.
          DRVUART_RLSNT: Receive Line Status 中断.
          DRVUART_THREINT: Transmit Holding Register Empty 中断.
          DRVUART_RDAINT: Receive Data Available Interrupt and Time-out 中断
          DRVUART_TOUTINT: Time-out 中断.
       pfncallback [in]
          回调函数指针
    头文件
       Driver/DrvUART.h
    返回値
       无
    Note
       使用"/"运算符可以同时使能多个中断.
DrvUART_IsIntEnabled
    原型
       uint32_t
       DrvUART\_IsIntEnabled \, (
         UART_PORT
                      u16Port
        uint32_t
                      u32InterruptFlag
       );
    描述
       取得中断使能标志
    参数
       u16Port [in]
          说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
       u32InterruptFlag [in]
          DRVUART_LININT: LIN RX Break Field Detected 中断
```

```
DRVUART_BUFERRINT: Buffer Error 中断

DRVUART_WAKEINT: Wakeup 中断.

DRVUART_MOSINT: MODEM Status 中断.

DRVUART_RLSNT: Receive Line Status 中断.

DRVUART_THREINT: Transmit Holding Register Empty 中断.

DRVUART_RDAINT: Receive Data Available Interrupt and Time-out 中断

DRVUART_TOUTINT: Time-out 中断
```

Driver/DrvUART.h

#### 返回值

是1的比特表示相应中断是使能的. 否则是关闭的

#### Note

推荐一次只查询一个中断.

# DrvUART\_DisableInt

#### 原型

```
void DrvUART_DisableInt (
    UART_PORT u16Port
    uint32_t u32InterruptFlag
);
```

#### 描述

关闭中断并且卸载相应的中断回调函数

#### 参数

#### u16Port [in]

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

#### u32InterruptFlag [in]

DRVUART\_LININT: LIN RX Break Field Detected 中断

DRVUART\_BUFERRINT: Buffer Error 中断

**DRVUART\_WAKEINT**: Wakeup 中断.

DRVUART\_MOSINT: MODEM Status 中断.

DRVUART\_RLSNT: Receive Line Status 中断.

**DRVUART\_THREINT**: Transmit Holding Register Empty 中断.

```
DRVUART_RDAINT: Receive Data Available Interrupt and Time-out 中断
          DRVUART_TOUTINT: Time-out 中断.
    头文件
      Driver/DrvUART.h
    返回値
      无
    Note
       使用"/"运算符可以同时关闭多个中断.
DrvUART ClearInt
    原型
      uint32_t
      DrvUART_ClearInt (
        UART_PORT
                     u16Port
        uint32_t
                     u32InterruptFlag
      );
    描述
       用来清除串口中断状态
    参数
      u16Port [in]
          说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
      u32InterruptFlag [in]
          DRVUART_LININT: LIN RX Break Field Detected 中断
          DRVUART_BUFERRINT: Buffer Error 中断
          DRVUART_WAKEINT: Wakeup 中断.
          DRVUART_MOSINT: MODEM Status 中断.
          DRVUART_RLSNT: Receive Line Status 中断.
          DRVUART_THREINT: Transmit Holding Register Empty 中断.
          DRVUART_RDAINT: Receive Data Available 中断.
          DRVUART_TOUTINT: Time-out 中断.
    头文件
```

Driver/DrvUART.h



#### 返回値

Note

一次只能查询一个中断.

E\_SUCESS 成功

# DrvUART\_GetIntStatus

```
原型
  int8_t
  DrvUART_GetIntStatus (
    UART_PORT u16Port
    uint32_t u32InterruptFlag
  );
描述
  这个函数用来取得中断状态
参数
  u16Port [in]
      说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
  u32InterruptFlag [in]
      DRVUART_LININT: LIN RX Break Field Detected 中断
      DRVUART_BUFERRINT: Buffer Error 中断
      DRVUART_WAKEINT: Wakeup 中断.
      DRVUART_MOSINT: MODEM Status 中断.
      DRVUART_RLSNT: Receive Line Status 中断.
      DRVUART_THREINT: Transmit Holding Register Empty 中断.
      DRVUART_RDAINT: Receive Data Available 中断.
      DRVUART TOUTINT: Time-out 中断.
头文件
  Driver/DrvUART.h
返回値
  0: 无.
  1: 有中断发生.
```



# DrvUART\_SetFIFOTriggerLevel

```
原型
             DrvUART_SetFIFOTriggerLevel (
      void
        UART_PORT
                     u16Port
        uint16_t
                     u32TriggerLevel
      );
    描述
      这个函数可以用来设定接收 FIFO 触发级别
    参数
      u16Port [in]
          说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
      u32TriggerLevel [in]
          接收缓冲区中断触发级别.
          DRVUART_FIFO_1BYTES: 1 bytes.
          DRVUART_FIFO_4BYTES: 4 bytes.
          DRVUART_FIFO_8BYTES: 8 bytes.
          DRVUART_FIFO_14BYTES: 14 bytes.
          DRVUART_FIFO_30BYTES: 30 bytes.
          DRVUART_FIFO_46BYTES: 46 bytes.
          DRVUART_FIFO_62BYTES: 62 bytes.
    头文件
      Driver/DrvUART.h
    返回値
      无
DrvUART_GetCTS
    原型
      void
      DrvUART_GetCTS (
        UART_PORT
                      u16Port,
        uint8_t
                      *pu8CTSValue,
```

\*pu8CTSChangeState

uint8\_t

}

# 描述

这个函数可以用来取得 CTS 值并且改变状态

#### 参数

```
u16Port [in]
```

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

# pu8CTSValue [in]

说明存放 CTS 值的缓存地址

# pu8CTSChangeState [in]

说明存放 CTS 改变状态的缓存地址

# 头文件

Driver/DrvUART.h

# 返回值

无

# DrvUART\_SetRTS

#### 原型

```
void
DrvUART_GetCTS (
    UART_PORT u16Port,
    uint8_t u8Value
```

}

# 描述

这个函数可以用来设定 RTS 信息

# 参数

# u16Port [in]

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

# u8Value [in]

说明 RTS 值

# 头文件

Driver/DrvUART.h

#### 返回值



无

# DrvUART\_SetRxTimeOut

```
原型
  void
  DrvUART\_SetRxTimeOut\ (
    UART_PORT u16Port,
    uin8_t
               u8TimeOut
  }
描述
  这个函数可以用来设定接收超时时间
参数
  u16Port [in]
     说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
  u8TimeOut [in]
     说明超时时间,单位是1/波特率秒
头文件
  Driver/DrvUART.h
返回值
  无
```

# DrvUART\_Read

# 原型

描述

这个函数用来从接收缓存中读取数据

# 参数

# u16Port [in]

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

# pu8RxBuf [out]

说明存放接收到的数据的缓存指针.

# u32ReadBytes [in]

说明要接收的字节数

# 头文件

Driver/DrvUART.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功.

E\_DRVUART\_TIMEOUT: 超过轮询次数仍没有收到足够的字符.

# DrvUART\_Write

# 原型

```
int32_t
DrvUART_Write(
    UART_PORT    u16Port
    uint8_t    *pu8TxBuf,
    uint32_t    u32WriteBytes
);
```

#### 描述

这个函数可用来写数据到发送缓存, 然后由串口发送出去

#### 参数

# u16Port [in]

说明串口: UART\_PORT0/UART\_PORT1

#### pu8TxBuf [in]

说明要发送的数据指针

# u32WriteBytes [in]

要发送的字节数.

# 头文件

Driver/DrvUART.h



# 返回値

```
E_SUCCESS: 成功
```

E\_DRVUART\_TIMEOUT: 超过轮询次数发送缓冲仍不为空

# DrvUART\_SetPDMA

```
原型
  void
  DrvUART_SetPDMA (
    UART_PORT u16Port
    uint16_t IsEnable
  );
描述
使能/关闭 PDMA 通道
参数
  u16Port [in]
      说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
  IsEnable [in]
      使能/关闭
头文件
  Driver/DrvUART.h
返回值
  E_SUCCESS: 成功
```

# DrvUART\_OpenIRCR

```
原型
void

DrvUART_OpenIRCR (

UART_PORT u16Port

STR_IRCR_T str_IRCR
);
描述
```



这个函数用来设定 IRCR 控制寄存器

```
参数
```

```
u16Port [in]
说明串口: UART_PORTO/UART_PORT1
str_IRCR [in]
IrDA 结构体包括
    u8cRXSelect: Select Rx function
    u8cTXSelect: Select Tx function
    u8cInvTX: Invert Tx signal
    u8cInvRX: Invert Rx signal

    サ文件
Driver/DrvUART.h
返回値

无
```

# DrvUART\_OpenLIN

BCNT [in]

```
原型
```

```
void
DrvUART_OpenLIN(
    UART_PORT u16Port
    uint16_t DIRECTION,
    uint16_t BCNT
);
描述
这个函数用来设定与 LIN 相关的设定
参数
    u16Port [in]
    说明串口: UART_PORT0/UART_PORT1
DIRECTION [in]
```

说明 LIN 方向:\_MODE\_TX, MODE\_RX

说明 break count value

头文件

Driver/DrvUART.h

返回値

无

# DrvUART\_GetVersion

原型

int32\_T

DrvUART\_GetVersion (void);

描述

返回当前版本号.

头文件

Driver/DrvUART.h

返回值

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM



# 5. DrvTIMER 介绍

# 5.1. 定时器介绍

定时器模块包含 4 个通道: TIMER0~TIMER3 (TIMER0, TIMER1 在 AHB1 总线上, TIMER2, TIMER3 在 AHB2 总线上)。用户利用它们可以很容易的实现计数功能、频率管理、事件计数、间隔管理、时钟发生器、延迟等功能。定时器有一些特性: 分辨率可调、计数周期可编程等。定时器在超时的时候可以发生中断或者提供计数寄存器的值。定时器模块也提供看门狗功能来处理系统崩溃事件.

# 5.2. 定时器特性

定时器包含下面的特性:

- 与 AMBA APB 总线兼容
- 每个通道有一个 8 比特预分频和一个中断请求信号
- 每个通道有独立的时钟源(TCLK0,TCLK1,TCLK2,TCLK3)
- 最大不中断时间= (1 / 25 MHz) \* (2^8) \* (2^24 1) 当 TCLK = 25 MHz



# 6. DrvTIMER APIs 说明

# 6.1. 函数

# DrvTIMER\_GetStatus

#### 原型

int32\_t DrvTIMER\_GetStatus(TIMER\_CHANNEL ch);

#### 描述

这个函数用来取得定时器的中断状态.

# 参数

#### channel [in]

定时器通道: TMR0/TMR1/TMR2/TMR3.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回值

- 1: 相应的定时器通道发生了中断.
- 0: 相应的定时器通道没有中断发生.

# DrvTIMER\_SetTimerEvent

#### 原型

```
int32_t DrvTIMER_SetTimerEvent(
TIMER_CHANNEL channel,
uint32_t uTimeTick,
TIMER_CALLBACK pvFun,
uint32_t parameter
);
```

#### 描述

这个函数可以用来安装一个定时处理事件到 timer0, timer1, timer2, timer3 通道.

# 参数

```
channel [in]
```

TMR0/TMR1/TMR2/TMR3

# uTimeTick [in]

执行事件的间隔。单位: 定时器 tick

#### pvFun [in]

事件处理函数指针.

#### parameter [in]

传给事件处理函数的参数.

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回值

事件索引。可以是 0~TIMER\_EVENT\_COUNT-1

# DrvTIMER\_ClearTimerEvent

#### 原型

```
void DrvTIMER_ClearTimerEvent(
   TIMER_CHANNEL channel,
   uint32_t uTimeEventNo
);
```

#### 描述

这个函数可以用来移除安装的定时处理事件.

#### 参数

# channel [in]

定时器通道 TMR0/ TMR1/ TMR2/ TMR3.

#### uTimeEventNo [in]

事件索引. 可以是 0~TIMER\_EVENT\_COUNT-1.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回値

无

# DrvTIMER\_ResetTicks

# 原型

Int32\_t DrvTIMER\_ResetTicks(TIMER\_CHANNEL channel);

# 描述

这个函数可以用来复位定时器 tick 计数.

#### 参数

#### channel [in]

定时器通道 TMR0/TMR1/TMR2/TMR3.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回值

E\_SUCCESS 成功

E\_DRVTIMER\_CHANNEL 不支持的定时器通道

# DrvTIMER\_Init

# 原型

void DrvTIMER\_Init(void);

# 描述

这个函数可以用来初始化定时器.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回値

无

# DrvTIMER\_Open

#### 原型

int32\_t DrvTIMER\_Open(

TIMER\_CHANNEL channel,

uint32\_t uTicksPerSecond,

```
TIMER_OPMODE mode
```

);

# 描述

这个函数可以用来设定定时器 tick 周期并且启动定时器.

#### 参数

#### channel [in]

定时器通道 TMR0/ TMR1/ TMR2/ TMR3.

#### uTickPerSecond [in]

每秒 tick 数.

#### Mode [in]

操作模式: One-Shot / Periodic / Toggle. 可以是 ONESHOT\_MODE, PERIODIC\_MODE, TOGGLE\_MODE 或者 UNINTERREUPT\_MODE.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVTIMER\_CMD 命令错误.

E\_DRVTIMER\_EIO 定时器没有被 DrvTIMER\_Init()初始化.

# DrvTIMER\_GetTicks

#### 原型

uin32\_t DrvTIMER\_GetTicks(TIMER\_CHANNEL channel);

# 描述

这个函数可以用来取得当前定时器 tick 数.

# 参数

#### channel [in]

定时器通道: TMR0/TMR1/TMR2/TMR3.

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回值

返回定时器 TIMER0, TIMER1, TIMER2, TIMER3 当前的 tick 数.



# DrvTIMER\_Delay

# 原型

void DrvTIMER\_Delay (uint32\_t uTicks);

# 描述

这个函数可以用来设定一个延迟. 这个函数使用定时器 TIMER0, 所以它应该先被初始 化并且打开.

#### 参数

#### uTicks [in]

延迟时间 tick 数,单位是定时器 Timer0 的 tick.

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回值

无

# DrvTIMER\_loctl

# 原型

```
int32_t DrvTIMER_Ioctl(
TIMER_CHANNEL channel,
TIMER_CMD uCmd,
UINT32 uArg1,
);
```

# 描述

处理定时器的一般性控制。下面的表格列出有效的命令,参数和命令相关描述.

米几年工龄	参数	描述	
TIMER_IOC_START_COUNT	无	开始计数	
TIMER_IOC_STOP_COUNT	无	停止计数	
TIMER_IOC_ENABLE_INT	无	使能定时器中断	
TIMER_IOC_DISABLE_INT	无	关闭定时器中断	
TIMER_IOC_RESET_TIMER	无	复位计数器并停止计数	
TIMER IOC SET PRESCALE	uArg1	uArg1 是计数器的预分频值. 这个值可以是 0~255,	
TIMEN_IOC_SET_F NESCALE	uAigi	可以将计数器的时钟除以 1~256.	
		这个命令可以用来说明计数器的初始值。由于计数器是	
TIMER_IOC_SET_INITIAL_COUNT	uArg1	16 比特的,所以 uArg1 的范围是 0~65535。当开始	
		计数的时候,计数器将从这个初始值开始递减到 0.	

#### 参数

#### channel [in]

定时器通道 TMR0/TMR1/TMR2/TMR3.

#### uCmd [in]

命令, e.x. TIMER\_IOC\_START\_COUNT.

# uArg1 [in]

特别命令的第一个参数.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回值

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVTIMER\_CMD 命令无效.

# DrvTIMER\_Close

#### 原型

int32\_t DrvTIMER\_Close(TIMER\_CHANNEL channel);

#### 描述

这个函数用来关闭定时器.

#### 参数

#### channel [in]

定时器通道 TMR0/ TMR1/ TMR2/ TMR3.

#### 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVTIMER\_CMD 定时器通道无效.

# DrvWDT\_Open

#### 原型

int32\_t DrvWDT\_Open(int32\_t hander ,WDT\_INTERVAL level);

# 描述

这个函数可用来设定看门狗间隔并且启动看门狗功能.

```
参数
      hander [in]
         预留.
      level [in]
         看门狗超时级别. 可以是 LEVEL0~7.
    头文件
      Driver/DrvTimer.h
    返回值
      E_SUCESS
                    成功
DrvWDT_ResetCount
    原型
      void DrvWDT_ResetCount(void);
    描述
      这个函数可以用来复位看门狗,避免超时重启系统.
    参数
      无
    头文件
      Driver/DrvTimer.h
    返回值
      无
DrvWDT_loctl
    原型
      int32_T DrvWDT_Ioctl(int32_t hander ,WDT_CMD uCmd , uint32_t uArg1);
    描述
      这个函数用来控制看门狗定时器.
    参数
      hander [in]
         预留.
```

uCmd [in]

```
WDT IOCTL 命令.
```

# uArg1 [in]

命令的第一个参数.

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功

# DrvWDT\_Close

#### 原型

void DrvWDT\_Close(void);

# 描述

这个函数用来停止看门狗定时器并且关闭看门狗中断

#### 参数

无

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

# 返回値

无

# DrvTIMER\_GetVersion

# 原型

 $uint32\_t$ 

DrvTimer\_GetVersion (void);

#### 描述

返回当前驱动版本号.

# 头文件

Driver/DrvTimer.h

#### 返回値

版本号:



31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM



# 7. DrvGPIO 介绍

# **7.1. GPIO** 介绍

- GPIO 和其它某些功能共享 80 个引脚.
- 每个 GPIO 引脚可以单独编程为输入、输出、open-drain 或者 quasi-bidirectional 模式.
- 所有的 GPIO 功能都可以通过软件编程达到.



# 8. DrvGPIO APIs 说明

# 8.1. 函数

# DrvGPIO\_Open

原型

```
int32_t DrvGPIO_Open(
DRVGPIO_PORT
int32_t
```

DRVGPIO\_IO

# 描述

);

配置指定的 GPIO 端口.

#### 参数

#### port [in]

配置指定的 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE

#### i32Bit [in]

指定 GPIO 端口的某个比特. 可以是 0~15.

port,

i32Bit,

mode,

#### mode [in]

设定 GPIO 端口为 IO\_INPUT, IO\_OUTPUT, IO\_OPENDRAIN 或者 IO\_QUASI.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

E\_DRVGPIO\_BUSY IO 已经被用了.

# DrvGPIO\_Close

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_Close(DRVGPIO\_PORT port, int32\_t i32Bit);

# 描述

这个函数用来关闭 GPIO 端口,并且复位配置信息.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE

#### i32Bit [in]

指定 GPIO 端口比特。可以是 0~15.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

# DrvGPIO\_SetBit

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_SetBit(DRVGPIO\_PORT port, int32\_t i32Bit);

#### 描述

设定指定的比特输出1.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE

#### i32Bit [in]

指定 GPIO 端口的比特. 可以是 0~15.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

# DrvGPIO\_CIrBit

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_ClrBit(DRVGPIO\_PORT port,int32\_t i32Bit);

# 描述

让指定的 GPIO 比特输出 0.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# i32Bit [in]

指定 GPIO 端口比特. 可以是 0~15.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

# DrvGPIO\_GetBit

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_GetBit(DRVGPIO\_PORT port, int32\_t i32Bit);

#### 描述

取得指定的 GPIO 比特的值.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定的比特. 可以是 0~15.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回值

指定的比特值.

# DrvGPIO\_SetPortBits

# 原型

int32\_tDrvGPIO\_SetPortBits(DRVGPIO\_PORT port, int32\_ti32Data);

# 描述

写数据到指定的 GPIO 输出寄存器.

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE..

# i32Data [in]

写到 GPIO 端口的数据.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

# DrvGPIO\_GetPortBits

#### 原型

INT32 DrvGPIO\_GetPortBits(DRVGPIO\_PORT port);

#### 描述

取得指定 GPIO 端口的数据,它反映了各个引脚的状态.

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回値

GPIO 端口的数据.

# DrvGPIO\_GetPortDoutBits

#### 原型

```
int32_t DrvGPIO_GetPortDoutBits(DRVGPIO_PORT port);
```

#### 描述

取得指定端口的 DOUT 寄存器的值.

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

GPIO DOUT 寄存器的值.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误.

# DrvGPIO\_EnableInt

# 原型

```
int32_t
```

DrvGPIO\_EnableInt(

DRVGPIO\_PORT port,
INT32 i32Bit,
DRVGPIO\_INT\_TYPE tiggerType,
DRVGPIO\_INT\_MODE mode

); 描述

使能指定端口的指定比特的中断功能。.

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

#### triggerType [in]

说明中断触发类型. 可以是 IO\_RISING, IO\_FALLING 和 IO\_BOTH\_EDGE.

#### Mode [in]

说明中断模式. 可以是 MODE\_EDGE, IO\_FALLING 和 MODE\_LEVEL.

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_DisableInt

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_DisableInt(DRVGPIO\_PORT port,int32\_t i32Bit);

# 描述

关闭指定端口的指定比特的中断功能

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_SetDebounceTime

# 原型

int32\_t DrvGPIO\_SetDebounceTime(int32\_t i32DebounceClk, int8\_t i8ClockSource));

#### 描述

设定 debounce timing 并且选择 debounce 时钟源.

#### 参数

# i32DebounceClk [in]

debounce timing = 2^(i32DebounceClk) \* APB 时钟.

i8ClockSource [in]



debounce 时钟源. 可以是 DBCLKSRC\_HCLK or DBCLKSRC\_10K.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.
E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_EnableDebounce

# 原型

# 描述

使能指定 GPIO 端口的指定比特的 debounce 功能

# 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

E\_SUCCESS 成功.
E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_DisableDebounce

# 原型

nt32\_t DrvGPIO\_DisableDebounce(DRVGPIO\_PORT port,int32\_t i32Bit);

#### 描述

关闭指定 GPIO 端口的指定比特的 debounce 功能

# 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

**E\_SUCCESS** 

成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_GetDebounceTime

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_GetDebounceTime(void);

# 描述

取得 debounce timing 设定值.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

debounce timing 设定值.

# DrvGPIO\_GetIntStatus

#### 原型

uint32\_t DrvGPIO\_GetIntStatus(void);

#### 描述

这个函数可以用来返回指定端口的中断状态寄存器的值

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

指定 GPIO 端口的中断状态寄存器的值

# DrvGPIO\_InitFunction

# 原型

int32\_t DrvGPIO\_InitFunction (DRVGPIO\_FUNC function);

# 描述

给多功能引脚指定功能

#### 参数

#### function [in]

指定多功能引脚的功能. 可以是:

FUNC\_GPIO, FUNC\_PWMT, FUNC\_I2C0, FUNC\_I2C1, FUNC\_ADC, FUNC\_EXTINT, FUNC\_CPO, FUNC\_TMR0, FUNC\_TMR1, FUNC\_TMR2, FUNC\_TMR3, FUNC\_UART0, FUNC\_UART1, FUNC\_COMP0, FUNC\_COMP1, FUNC\_CAN0, FUNC\_CAN1, FUNC\_SPI0, FUNC\_SPI1, FUNC\_SPI2, FUNC\_SPI3.

每个功能对应的 GPIO 引脚说明如下:

Function	Ю
FUNC_GPIO	All GPIO
FUNC_PWMT	GPA12 ~ GPA15
FUNC_I2C0	GPA8 , GPA9
FUNC_I2C1	GPA10 , GPA11
FUNC_ADC	GPA0 ~ GPA7
FUNC_EXTINT	GPB14 , GPB15
FUNC_CPO	GPB12, GPB13
FUNC_TMR0	GPB8
FUNC_TMR1	GPB9
FUNC_TMR2	GPB10
FUNC_TMR3	GPB11
FUNC_UART0	GPB0 ~ GPB3
FUNC_UART1	GPB4 ~ GPB7
FUNC_COMP0	GPC6 , GPC7
FUNC_COMP1	GPC14 ~ GPC15
FUNC_CAN0	GPD6 , GPD7
FUNC_CAN1	GPD14 , GPD15
FUNC_SPI0	GPC0 ~ GPC5
FUNC_SPI1	GPC8 ~ GPC13
FUNC_SPI2	GPD0 ~ GPD5
FUNC_SPI3	GPD8 ~ GPD13

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_GetDoutBit

#### 原型

INT32 DrvGPIO\_GetDoutBit (DRVGPIO\_PORT port, INT32 i32Bit);

#### 描述

取得指定端口的指定比特的输出值(读 GPIO Dout 寄存器).

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

制定比特的输出值

# DrvGPIO\_SetBitMask

#### 原型

 $int 32\_t\ Drv GPIO\_SetBit Mask (DRV GPIO\_PORT\ port,\ int 32\_t\ i32Bit);$ 

#### 描述

设定指定 GPIO 端口的指定比特输出掩码。相应的 DOUT 比特将被保护,对这些比特写将被忽略

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

**E\_SUCCESS** 

成功.

# DrvGPIO\_CIrBitMask

# 原型

int32\_t DrvGPIO\_ClrBitMask(DRVGPIO\_PORT port, int32\_t i32Bit);

# 描述

清除指定端口的指定比特的掩码.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

#### 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回值

**E\_SUCCESS** 

成功.

# DrvGPIO\_SetPortMask

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_SetPortMask(DRVGPIO\_PORT port, uint32\_t mask);

# 描述

设定指定 GPIO 端口的掩码寄存器. 与 DrvGPIO\_SetBitMask 的区别只在于, DrvGPIO\_SetBitMask 只能设定一个 bit, 而 DrvGPIO\_SetPortMask 可以设定整个寄存器

#### 参数

#### port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

#### mask [in]

写到指定 GPIO 端口的掩码寄存器的值.

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO ReadPortMask

#### 原型

int32\_t DrvGPIO\_ReadPortMask(DRVGPIO\_PORT port);

#### 描述

取得指定 GPIO 端口的掩码值.

#### 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

#### 返回值

指定 GPIO 端口的掩码值

# DrvGPIO\_InstallSR

# 原型

 $int32\_t$ 

DrvGPIO\_InstallISR(

DRVGPIO\_PORT port,

int32\_t i32Bit,

GPIO\_CALLBACK pvFun,

uint32\_t parameter);

#### 描述

安装指定 GPIO 端口的中断回调函数.

# 参数

# port [in]

指定 GPIO 端口. 可以是 GPA, GPB, GPC, GPD, GPE.

# i32Bit [in]

指定比特. 可以是 0~15.

# pvFun [in]

回调函数指针.

# parameter [in]

传给回调函数的参数.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVGPIO\_ARGUMENT 参数错误

# DrvGPIO\_GetVersion

# 原型

UINT32

DrvGPIO\_GetVersion (VOID);

# 描述

返回驱动版本号.

# 头文件

Driver/DrvGPIO.h

# 返回值

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR NUM	MINOR NUM	BUILD NUM



# 9. DrvADC 介绍

# 9.1. ADC 介绍

10 比特模数转换器(ADC) 是一个连续逼近型的 ADC, 有 8 个通道的输入。ADC 可以运行在两个模式下: 一个是正常的 ADC 模式; 另一个是录音模式。两个模式不可以同时工作。

转换一个采样需要 20 个 ADC 时钟, ADC 最大输入时钟是 20M (5V)。A/D 转换支持三种操作模式:单个模式、单循环扫描模式和连续扫描模式。A/D 转换可以由软件启动,也可以由外部的 STADC/PB.8 引脚来启动.

注意: 在 ADC 功能使能之前,模拟输入引脚必须配置成输入类型.

# 9.2. ADC 特性

模数转换器包含下面的特性:

- 模拟输入电压范围: 0~Vref (Max to 5.0V)
- 12 比特分辨率,10 比特精度
- 8个模拟输入通道
- 最大 ADC 时钟频率是 20MHz
- 三种操作模式
  - 1. 单个通道模式
  - 2. 所有使能的通道扫描一次模式
  - 3. 所有使能的通道依次循环扫描模式
- A/D 转换可以由下列动作启动
  - 1. 软件写 1 到 ADST 比特
  - 2. 外部引脚 STADC
- 转换结果可以跟指定的值比较,如果匹配,用户可以选择是否产生一个中断
- 通道7支持3个输入源:外部模拟电压,内部固定带隙电压和内部温度传感输出
- 支持自校正以减小转换错误
- 支持 single end 和 differential 输入信号



# 10. DrvADC APIs 说明

# 10.1. 类型定义

Table 10-1: Type definition of ADC driver

类型	值	描述
ADC_INPUT_MODE	ADC_SINGLE_END (0)	ADC single end 输入
ADC_INFOT_WODE	ADC_DIFFERENTIAL (1)	ADC differential 输入
	ADC_SINGLE_OP (0)	单个通道模式
ADC_OPERATION_MODE	ADC_SINGLE_CYCLE_OP (1)	所有使能的通道扫描一次模式
	ADC_CONTINUOUS_OP (2)	所有使能的通道依次循环扫描模式
ADC_CLK_SRC	EXT_12MHZ (0)	外部 <b>12MHz</b> 时钟
	INT_PLL (1)	内部 PLL 时钟
	INT_RC22MHZ (2)	内部 <b>22MHz</b> 时钟
ADC_EXT_TRI_COND	LOW_LEVEL (0)	Low level 触发
	HIGH_LEVEL (1)	High level 触发
ADC_EXT_TRI_COND	FALLING_EDGE (2)	Falling edge 触发
	RISING_EDGE (3)	Rising edge 触发
ADC_CH7_SRC	EXT_INPUT_SIGNAL (0)	外部输入信号I
	INT_BANDGAP (1)	内部 bandgap 电压
	INT_TEMPERATURE_SENSOR (2)	内部温度传感器
ADC_COMP_CONDITION	LESS_THAN (0)	小于比较数据
	GREATER_OR_EQUAL (1)	大于等于比较数据

# 10.2. 宏

# \_DRVADC\_CONV

原型

VOID \_DRVADC\_CONV (VOID);

描述

通知 ADC 开始转换输入电压到数字值.

头文件



#### Driver/DrvADC.h

#### 返回値

无.

# 10.3. 函数

## DrvADC\_Open

```
原型
```

```
void DrvADC_Open (

ADC_INPUT_MODE InputMode,

ADC_OPERATION_MODE OpMode,

uint8_t u8ChannelSelBitwise,

ADC_CLK_SRC ClockSrc,

uint8_t u8AdcDivisor
);
```

### 描述

使能 ADC 功能并且完成相关设定.

#### 参数

#### InputMode [in]

说明模拟信号输入类型. 可以是 single-end 或者 differential 输入.

## OpMode [in]

说明操作模式。可以是 single, single cycle scan 或者 continuous scan mode.

#### u8ChannelSelBitwise [in]

指定输入通道.

#### ClockSrc [in]

指定 ADC 时钟源

#### u8AdcDivisor [in]

决定 ADC 时钟频率.

ADC 时钟频率 = ADC 时钟源频率 / (AdcDivisor + 1)

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値



无.

## DrvADC\_Close

## 原型

void DrvAdc\_Close (void);

## 描述

关闭 ADC 功能. 关闭 ADC 时钟和 ADC 中断.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

无.

# DrvADC\_SetAdcChannel

#### 原型

void DrvADC\_SetAdcChannel (uint8\_t u8ChannelSelBitwise);

## 描述

设定 ADC 输入通道.

## 参数

## u8ChannelSelBitwise [in]

指定模拟信号输入通道.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

无.

# DrvADC\_ConfigAdcChannel7

## 原型

void DrvADC\_ConfigAdcChannel7 (ADC\_CH7\_SRC Ch7Src);

## 描述



选择通道7的信号源。有三种选择:外部模拟电压,内部固定带隙电压和内部温度传感器输出

### 参数

## Ch7Src [in]

指定模拟信号输入源.

#### 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回值

无.

## DrvADC\_SetAdcInputMode

#### 原型

void DrvADC\_SetAdcInputMode (ADC\_INPUT\_MODE InputMode);

## 描述

设定 ADC 输入模式.

#### 参数

#### InputMode [in]

说明 ADC 输入模式. 可以是 single-end 或者 differential 输入

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

无.

# DrvADC\_SetAdcOperationMode

## 原型

void DrvADC\_SetAdcOperationMode (ADC\_OPERATION\_MODE OpMode);

#### 描述

设定 ADC 操作模式.

## 参数

## OpMode [in]

说明操作模式.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回値

无.

## DrvADC\_SetAdcClkSrc

## 原型

void DrvADC\_SetAdcClkSrc (ADC\_CLK\_SRC ClockSrc);

## 描述

设定 ADC 时钟源.

## 参数

## ClockSrc [in]

说明 ADC 时钟源.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无.

## DrvADC\_SetAdcDivisor

#### 原型

void DrvADC\_SetAdcDivisor (uint8\_t u8AdcDivisor);

#### 描述

设定 ADC 时钟的除数进行除频.

#### 参数

## u8AdcDivisor [in]

说明除数值.

## 头文件

Driver/DrvADC.h



## 返回值

无.

## DrvADC\_EnableAdcInt

```
原型
  void DrvADC_EnableAdcInt (
        DRVADC_ADC_CALLBACK Callback,
        uint32_t u32UserData
  );
描述
  使能 ADC 中断并且安装中断回调函数.
参数
   Callback [in]
      回调函数指针.
   u32UserData [in]
      传给回调函数的参数.
头文件
  Driver/DrvADC.h
返回值
  无.
```

# DrvADC\_DisableAdcInt

```
原型
```

void DrvAdc\_DisableAdcInt (void);

## 描述

关闭 ADC 中断.

## 参数

无

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値



无.

# DrvADC\_EnableAdcmp0Int

```
原型
  void DrvAdc_EnableAdcmp0Int (
     DRVADC_ADCMP0_CALLBACK Callback,
     uint32_t u32UserData
  );
描述
  使能 ADC 比较器 0 的比较匹配中断,并且安装中断回调函数.
参数
   Callback [in]
     回调函数指针.
  u32UserData [in]
     传给回调函数的参数.
头文件
  Driver/DrvADC.h
返回値
  无.
```

## DrvADC\_DisableAdcmp0Int

```
原型
```

void DrvAdc\_DisableAdcmp0Int (void);

## 描述

关闭 ADC 比较器 0 的比较匹配中断.

## 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

无.



# DrvADC\_EnableAdcmp1Int

```
原型
  void DrvAdc_EnableAdcmp1Int (
     DRVADC_ADCMP1_CALLBACK Callback,
     uint32_t u32UserData
  );
描述
  使能 ADC 比较器 1 的比较匹配中断,并且安装中断回调函数.
参数
   Callback [in]
     回调函数指针.
  u32UserData [in]
     传给回调函数的参数.
头文件
  Driver/DrvADC.h
返回値
  无.
```

## DrvADC\_DisableAdcmp1Int

## 原型

void DrvAdc\_DisableAdcmp1Int (void);

#### 描述

关闭 ADC 比较器 1 的比较匹配中断.

#### 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无.



# DrvADC\_GetConversionRate

#### 原型

uint32\_t DrvADC\_GetConversionRate (void);

## 描述

取得 A/D 转换的频率.

#### 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回値

返回转换频率.

## DrvADC\_ExtTriggerEnable

## 原型

void DrvADC\_ExtTriggerEnable (ADC\_EXT\_TRI\_COND TriggerCondition);

#### 描述

使能外部触发引脚(PB8) 做 ADC 的触发源.

#### 参数

## TriggerCondition [in]

说明触发条件. 触发条件可以是 low-level / high-level / falling-edge / positive-edge.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

无

## DrvADC\_ExtTriggerDisable

## 原型

void DrvADC\_ExtTriggerDisable (void);

## 描述

禁止外部 ADC 触发.

## 参数

无.

头文件

Driver/DrvADC.h

返回值

无.

# DrvADC\_StartConvert

原型

void DrvADC\_StartConvert(void);

描述

开始 A/D 转换.

#### 参数

无.

头文件

Driver/DrvADC.h

返回值

无.

# DrvADC\_StopConvert

原型

void DrvADC\_StopConvert(void);

描述

停止 A/D 转换.

参数

无.

头文件

Driver/DrvADC.h

返回値

无.

## DrvADC\_IsConversionDone

#### 原型

Uint32\_t DrvADC\_IsConversionDone (void);

## 描述

检查转换是否完成.

#### 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

TURE转换完成FALSE正在转换

## DrvADC\_GetConversionData

## 原型

uint32\_t DrvADC\_GetConversionData (uint8\_t u8ChannelNum);

#### 描述

取得指定 ADC 通道的转换结果数据.

#### 参数

## u8ChannelNum [in]

说明 ADC 通道.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

12 比特转换结果.

E\_DRVADC\_CHANNELNUM: 通道号错误.

## DrvADC\_PdmaEnable

#### 原型

void DrvADC\_PdmaEnable (void);

## 描述

使能 PDMA 传输.

#### 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无

## DrvADC\_PdmaDisable

## 原型

void DrvADC\_PdmaDisable (void);

## 描述

关闭 PDMA 传输.

## 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无

## DrvADC\_IsDataValid

#### 原型

Uint32\_t DrvADC\_IsDataValid (uint8\_t u8ChannelNum);

## 描述

检查 A/D 转换的数据是否有效.

## 参数

## u8ChannelNum [in]

说明 A/D 通道号.

## 头文件



#### Driver/DrvADC.h

## 返回値

TURE数据有效FALSE数据无效

# DrvADC\_IsDataOverrun

## 原型

Uint32\_t DrvADC\_IsDataOverrun (uint8\_t u8ChannelNum);

## 描述

检查转换的数据是否溢出

## 参数

#### u8ChannelNum [in]

说明 ADC 通道号.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回値

TURE 溢出

FALSE 没有溢出

## DrvADC\_Adcmp0Enable

## 原型

```
ERRCODE DrvADC_Adcmp0Enable (
uint8_t u8CmpChannelNum,
DC_COMP_CONDITION CmpCondition,
uint16_t u16CmpData,
uint8_t u8CmpMatchCount
);
```

#### 描述

使能 ADC 转换结果监控功能 0. 转换的结果将与比较寄存器的值比较。并且配置相关寄存器.

## 参数

## u8CmpChannelNum [in]

说明想要比较的通道号.

## **CmpCondition** [in]

说明比较条件(大于等于(>=)还是小于(<)).

## u16CmpData [in]

说明比较数据.

## u8CmpMatchCount [in]

说明比较匹配总数。如果匹配数达到设定值,ADC 硬件将设定 CMPF 比特

## 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功. 比较功能被打开.

E\_DRVADC\_ARGUMENT 参数错误

# DrvADC\_Adcmp0Disable

#### 原型

void DrvADC\_Adcmp0Disable (void);

## 描述

关闭 ADC 转换结果比较功能 0.

## 参数

无.

#### 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无.

## DrvADC\_Adcmp1Enable

#### 原型

ERRCODE DrvADC\_Adcmp1Enable (

uint8\_t u8CmpChannelNum,

DC\_COMP\_CONDITION CmpCondition,

uint16\_t u16CmpData,

```
uint8_t u8CmpMatchCount
```

);

## 描述

使能 ADC 转换结果监控功能 1. 转换的结果将与比较寄存器的值比较。并且配置相关寄存器.

### 参数

## u8CmpChannelNum [in]

说明想要比较的通道号.

#### CmpCondition [in]

说明比较条件(大于等于(>=)还是小于(<)).

## u16CmpData [in]

说明比较数据.

## u8CmpMatchCount [in]

说明比较匹配总数。如果匹配数达到设定值,ADC 硬件将设定 CMPF 比特

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

E\_SUCCESS 成功. 比较功能被打开.

E\_DRVADC\_ARGUMENT 参数错误

# DrvADC\_Adcmp1Disable

#### 原型

void DrvADC\_Adcmp1Disable (void);

#### 描述

关闭 ADC 转换结果比较功能 1.

#### 参数

无.

#### 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

无.

# DrvADC\_SelfCalEnable

## 原型

void DrvADC\_SelfCalEnable (void);

## 描述

使能自校正功能.

## 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

#### 返回値

无.

## DrvADC\_IsCalDone

#### 原型

Uint32\_t DrvADC\_IsCalDone (void);

#### 描述

检查是否自校正功能已经完成.

#### 参数

无.

## 头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回値

TURE 自校正功能已经完成. FALSE 自校正功能正在进行中.

## DrvADC\_SelfCalDisable

## 原型

void DrvADC\_SelfCalDisable (void);

## 描述

关闭自校正功能.



参数

无.

头文件

Driver/DrvADC.h

返回值

无.

# DrvADC\_GetVersion

原型

uint32\_t DrvAdc\_GetVersion (void);

描述

返回驱动版本号.

参数

无.

头文件

Driver/DrvADC.h

## 返回值

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM

# 11. DrvSPI 介绍

# 11.1. SPI 介绍

串行外设接口(SPI)是一个同步串行数据通讯协议,全双工。设备通讯使用主/从接口,4线,双向模式。NUC1xx系列有4组SPI控制器,当从外设收到数据的时候实现串到并的转换,当发送数据到外设的时候实现并到串的转换。每个SPI控制器可以驱动2个外设。SLAVE比特 (CNTRL[18])被设定之后,NUC1xx也能作为从设备工作

当数据传输完成的时候,每个控制器可以产生一个独立的中断信号,写1可以清除中断标志。从设备的选中信号激活级别可以是低/高(SSR[SS\_LVL] 比特),具体设定依靠连接的外设。作为主设备的时候,可以写一个除数到 DIVIDER 寄存器来编程 SPI 时钟频率. 如果 SPI\_CNTRL[23]中的 VARCLK\_EN 比特被设成1,串行时钟可以被设成两个可编程的频率,除数定义在 DIV 和 DIV2中。可变频率的选择定义在寄存器 VARCLK中.

主/从核心包含两个32比特的收/发缓冲,支持突发模式,可变长度传输,最大收/发长度是64比特.

控制器也支持 2 比特数据模式,由寄存器 SPI\_CNTL[22]控制。如果 TWOB 比特使能,可以收/发 2 比特串行数据出/入串行缓冲。第一个比特从寄存器 SPI\_TX0 发送,同时接收第一个比特到寄存器 SPI\_RX0 中;第二个比特从寄存器 SPI\_TX1 发送,并且接收第二个比特到寄存器 SPI\_RX1 中。

# 11.2. 特性

- 四组SPI控制器
- 支持主/从模式
- 支持1,2 比特串行数据 IN/OUT
- 数据传输长度可配,最大32比特
- 主模式时,输出串行时钟频率可变
- 支持突发模式,一次传输最多可以执行两次收/发
- 支持大端/小端优先数据传输
- 作为主设备的时候,支持2个从设备选择线;作为从设备的时候,支持一个从设备选择线
- 字节休眠模式



# 12. DrvSPI APIs 说明

# 12.1. 静态定义

类型	值	描述
E_DRVSPI_PORT	eDRVSPI_PORT0 (0)	SPI 端口 0
	eDRVSPI_PORT1 (1)	SPI 端口 1
	eDRVSPI_PORT2 (2)	SPI 端口 2
	eDRVSPI_PORT3 (3)	SPI 端口 3
	eDRVSPI_MASTER (0)	SPI 主模式
E_DRVSPI_MODE	eDRVSPI_SLAVE (1)	SPI 从模式
	eDRVSPI_JOYSTICK (2)	SPI Joystick 模式
	eDRVSPI_TYPE0 (0)	SPI 传输类型 0
	eDRVSPI_TYPE1 (1)	SPI 传输类型 1
	eDRVSPI_TYPE2 (2)	SPI 传输类型 2
E DDVCDI TDANC TVDE	eDRVSPI_TYPE3 (3)	SPI 传输类型 3
E_DRVSPI_TRANS_TYPE	eDRVSPI_TYPE4 (4)	SPI 传输类型 4
	eDRVSPI_TYPE5 (5)	SPI 传输类型 5
	eDRVSPI_TYPE6 (6)	SPI 传输类型 6
	eDRVSPI_TYPE7 (7)	SPI 传输类型 7
E_DRVSPI_ENDIAN	eDRVSPI_LSB_FIRST(0)	小端优先发送
	eDRVSPI_MSB_FIRST(1)	大端优先发送
E_DRVSPI_SSLTRIG	eDRVSPI_EDGE_TRIGGER (0)	Edge 触发
	eDRVSPI_LEVEL_TRIGGER (1)	Level 触发
E_DRVSPI_SS_ACT_TYPE	eDRVSPI_ACTIVE_LOW_FALLING (0)	Low-level/Falling-edge active
	eDRVSPI_ACTIVE_HIGH_RISING (1)	High-level/Rising-edge active
E_DRVSPI_SLAVE_SEL	eDRVSPI_NONE (0)	All slave select pins are de-selected
	eDRVSPI_SS0 (1)	SS0 active
	eDRVSPI_SS1 (2)	SS1 active
	eDRVSPI_SS0_SS1 (3)	Both SS0 and SS1 are

类型	值	描述
		selected
E_DRVSPI_JOYSTICK_INT _FLAG	eDRVSPI_JOYSTICK_CS_ACTIVE (0)	Joystick CS active
	eDRVSPI_JOYSTICK_DATA_READY (1)	Joystick 8-Byte Data Ready
	eDRVSPI_JOYSTICK_CS_DEACT (2)	Joystick CS de-active
	eDRVSPI_JOYSTICK_NONE (3)	No event in Joystick mode
E_DRVSPI_JOYSTICK_RW _MODE	eDRVSPI_JOYSTICK_TRANSMIT_MODE (0)	Joystick Transmit Mode
	eDRVSPI_JOYSTICK_RECEIVE_MODE (1)	Joystick Receive Mode
E_DRVSPI_DMA_MODE	eDRVSPI_TX_DMA (0)	Tx DMA
	eDRVSPI_RX_DMA (1)	Rx DMA

# 12.2. 函数

## DrvSPI\_Open

## 原型

ERRCODE

DrvSPI\_Open(

E\_DRVSPI\_PORT eSpiPort,
E\_DRVSPI\_MODE eMode,
E\_DRVSPI\_TRANS\_TYPE eType,
int32\_t i32BitLength
);

## 描述

这个函数用来打开 SPI 功能。配置 SPI 工作在主/从/Joystick 模式、SPI 总线时序和每笔传输的长度.

## 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

## eMode [in]

工作模式: 主 (eDRVSPI\_MASTER) / 从 (eDRVSPI\_SLAVE) / Joystick (eDRVSPI\_JOYSTICK)

### eType [in]

传输类型, 也就是总线时序 包括 eDRVSPI\_TYPE0~eDRVSPI\_TYPE7.

## i32BitLength [in]

每笔传输的比特长度.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVSPI\_ERR\_INIT SPI 端口已经被打开了

E\_DRVSPIMS\_ERR\_BIT\_LENGTH 比特长度超过范围.

E\_DRVSPIMS\_ERR\_BUSY SPI 端口正忙.

# DrvSPI\_Close

## 原型

```
void DrvSPI_Close (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort
);
```

## 描述

关闭 SPI 功能并且关闭 SPI 中断.

## 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h

## 返回値

无

## DrvSPI\_Set2BitSerialDataIOMode

## 原型

## 描述

设置 2 比特串行数据 I/O 模式.

```
参数
eSpiPort [in]
说明 SPI 端口.
bEnable [in]
使能(TRUE) / 关闭 (FALSE)

头文件
Driver/DrvSPI.h

返回値
无
```

# DrvSPI\_SetEndian

DrvSPI\_SetBitLength

**ERRCODE** 

原型

```
原型
  void DrvSPI_SetEndian (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
    E_DRVSPI_ENDIAN eEndian
  );
描述
  配置每笔传输的比特顺序.
参数
  eSpiPort [in]
        说明 SPI 端口.
  eEndian [in]
        说明小端优先还是大端优先.
头文件
  Driver/DrvSPI.h
返回值
  无
```

```
DrvSPI_SetBitLength(
        E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
        int32_t i32BitLength
       );
    描述
       配置每笔 SPI 传输的比特长度.
    参数
       eSpiPort [in]
             说明 SPI 端口.
       i32BitLength [in]
             说明比特长度 (1~32 bits).
    头文件
       Driver/DrvSPI.h
    返回值
       E_SUCCESS
                                       成功.
       E_DRVSPI_ERR_BIT_LENGTH
                                       比特长度超过范围.
DrvSPI_SetByteSleep
    原型
       ERRCODE
      DrvSPI_SetByteSleep(
        E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
         BOOL bEnable
       );
    描述
       这个函数可以用来使能/关闭字节休眠功能(Byte Sleep function)
    参数
       eSpiPort [in]
             说明 SPI 端口.
       bEnable [in]
             使能 (TRUE) / 禁止 (FALSE)
    头文件
```



Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVSPIMS\_ERR\_BIT\_LENGTH 比特长度不是 32 比特.

## DrvSPI\_SetByteEndian

```
原型
```

**ERRCODE** 

DrvSPI\_SetByteEndian (
E\_DRVSPI\_PORT eSpiPort,

BOOL bEnable

);

## 描述

这个函数可以用来设定字节次序功能,只能用于传输长度是16/24/32比特时

## 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### bEnable [in]

使能 (TRUE) / 关闭(FALSE)

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

## 返回值

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVSPIMS\_ERR\_BIT\_LENGTH 比特长度错误,比特长度必须是 16/24/32

# DrvSPI\_SetTriggerMode

#### 原型

## 描述



#### 设定从选择线触发模式

#### 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### eSSTriggerMode [in]

说明触发模式. (eDRVSPI\_EDGE\_TRIGGER 或者 eDRVSPI\_LEVEL\_TRIGGER)

### 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

无

## DrvSPI\_SetSlaveSelectActiveLevel

#### 原型

#### 描述

设定从选择线的激活级别.

## 参数

#### eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### eSSActType [in]

从选择线激活级别.

## eDRVSPI\_ACTIVE\_LOW\_FALLING:

电平触发模式下,从片选信号低激活;边缘触发模式下,从片选信号下降沿激活.

## eDRVSPI\_ACTIVE\_HIGH\_RISING:

电平触发模式下,从片选信号高激活;边缘触发模式下,从片选信号上升沿激活.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h



#### 返回值

无

## DrvSPI\_GetLevelTriggerStatus

#### 原型

```
BOOL
DrvSPI_GetLevelTriggerStatus (
E_DRVSPI_PORT eSpiPort
);
```

#### 描述

这个函数可以用来取得电平触发传送的状态,只用于 NUC1xx 工作在从模式

#### 参数

#### eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

TRUE: 整个传输过程中,每次接收到的笔数和每笔收到的比特数跟 TX\_NUM 和 TX\_BIT\_LEN 的设定匹配.

FALSE: 某次传输的笔数或者接收到的比特数与设定不符

## DrvSPI\_EnableAutoCS

#### 原型

## 描述

这个函数可以用来使能自动片选功能并且配置片选信号的激活电平。自动片选意味着当 SPI 传输数据的时候,将自动激活片选信号,传输完成的时候将自动取消激活。对一些 设备来说,一次激活可以进行多次传输,这时用户应该关闭自动片选功能,改为手动控制. 只用于 NUC1xx 是主模式

#### 参数

```
eSpiPort [in]
```

说明 SPI 端口.

### eSlaveSel [in]

选择从设备片选引脚.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回值

无

## DrvSPI\_DisableAutoCS

#### 原型

```
void DrvSPI_DisableAutoCS (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort
);
```

## 描述

这个函数可以用来关闭自动片选功能。如果在多次传输过程中片选需要一直保持高/低,用户应该关闭自动片选功能,改为手动控制. 只用于 NUC1xx 是主模式

## 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

无

## DrvSPI\_SetCS

#### 原型

描述

```
void DrvSPI_SetCS(

E_DRVSPI_PORT eSpiPort,

E_DRVSPI_SLAVE_SEL eSlaveSel
);
```

## V1.00.001



激活/配置从设备片选信号. 只用于 NUC1xx 是主模式

## 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### eSlaveSel [in]

自动从设备片选模式下,这个参数将用作传输时的片选.

手动从设备片选模式下,片选信号将被激活. 可以是 eDRVSPI\_NONE, eDRVSPI\_SS0, eDRVSPI\_SS1 或者 eDRVSPI\_SS0\_SS1.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回值

无

## DrvSPI\_CIrCS

### 原型

```
void DrvSPI_ClrCS(

E_DRVSPI_PORT eSpiPort,

E_DRVSPI_SLAVE_SEL eSlaveSel
);
```

## 描述

从设备片选信号取消激活. 只用于 NUC1xx 是主模式

#### 参数

## eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### eSlaveSel [in]

从设备片选.

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h

## 返回值

无

# DrvSPI\_Busy

原型

```
BOOL
      DrvSPI_Busy(
        E_DRVSPI_PORT eSpiPort
      );
    描述
      检查 SPI 端口是否正忙
    参数
      eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
    头文件
          Driver/DrvSPI.h
    返回值
      TURE: SPI 端口正忙.
      FALSE: SPI 端口空闲.
DrvSPI_BurstTransfer
    原型
      ERRCODE
      DrvSPI_BurstTransfer(
        E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
        int32_t i32BurstCnt,
        int32_t i32Interval
      );
    描述
      配置突发传输模式的相关参数.
    参数
      eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
      i32BurstCnt [in]
          说明一次突发传输中的传输笔数。可以是 1 或者 2.
```

#### i32Interval [in]

两次连续的传输之间的时钟间隔. 可以是 2~17.

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功.

E\_DRVSPIMS\_ERR\_BURST\_CNT 突发传输笔数超过范围.

E\_DRVSPIMS\_ERR\_TRANSMIT\_INTERVAL 间隔超过范围.

## DrvSPI SetClock

#### 原型

```
uint32_t
DrvSPI_SetClock(
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
    uint32_t u32Clock1,
    uint32_t u32Clock2
);
```

#### 描述

配置 SPI 时钟频率.

## 参数

#### eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### u32Clock1 [in]

说明 SPI 时钟频率,单位 Hz。在固定时钟频率模式下,它是 SPI 的基本时钟频率;在可变时钟频率模式下,它是可变时钟 1.

## u32Clock2 [in]

说明 SPI 时钟频率,单位 Hz。它是可变时钟 2

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h Driver/DrvSYS.h

## 返回値

时钟1的除数值。由于硬件的限制,实际的时钟频率可能与目标有差异

# DrvSPI\_GetClock1

uint32\_t

原型

```
DrvSPI_SetClock1(
         E_DRVSPI_PORT eSpiPort
       );
    描述
       取得 SPI 时钟 1 的频率,单位 Hz.
    参数
       eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
    头文件
       Driver/DrvSPI.h
       Driver/DrvSYS.h
    返回値
       SPI 时钟 1 的频率,单位 Hz.
DrvSPI_GetClock2
    原型
       uint32\_t
       DrvSPI_SetClock2(
         E_DRVSPI_PORT eSpiPort
       );
    描述
       取得 SPI 时钟 2 的频率,单位 Hz.
    参数
       eSpiPort [in]
             说明 SPI 端口.
    头文件
       Driver/DrvSPI.h
       Driver/DrvSYS.h
```



#### 返回值

SPI 时钟 2 的频率,单位 Hz

## DrvSPI\_SetVariableClockPattern

```
原型
```

```
void
DrvSPI_SetVariableClockPattern (
E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
uint32_t u32Pattern
);
```

## 描述

如果时钟模板 VARCLK 是 '0', SPICLK 的输出频率将根据 DIVIDER 寄存器的值. 如果时钟模板 VARCLK 是 '1', SPICLK 的输出频率将根据 DIVIDER2 寄存器的值.

## 参数

#### eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### u32Pattern [in]

说明时钟模板.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

无.

## DrvSPI\_SetVariableClockFunction

#### 原型

```
void
DrvSPI_SetVariableClockFunction (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
    BOOL bEnable
);
```

## 描述

使能/关闭可变时钟频率功能.

```
参数
       eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
       bEnable [in]
          使能 (TRUE) / 关闭 (FALSE)
    头文件
       Driver/DrvSPI.h
    返回值
       无.
DrvSPI_EnableInt
    原型
       void DrvSPI_EnableInt(
         E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
         PFN_DRVSPI_CALLBACK pfnCallback,
         uint32_t u32UserData
       );
    描述
       使能指定 SPI 端口的 SPI 中断,并安装中断回调函数.
    参数
       u16Port [in]
          说明 SPI 端口.
       pfnCallback [in]
          回调函数指针.
       u32UserData [in]
          传给回调函数的参数.
    头文件
```

Driver/DrvSPI.h

**返回値** 无

V1.00.001

# DrvSPI\_DisableInt

```
原型
          void DrvSPI_DisableInt(
             E\_DRVSPI\_PORT\ eSpiPort
          );
    描述
       关闭指定的 SPI 端口的 SPI 中断.
    参数
       eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
    头文件
       Driver/DrvSPI.h
    返回値
       无
DrvSPI_SingleRead
    原型
          BOOL
          DrvSPI\_SingleRead (
             E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
             uint32_t *pu32Data
          );
    描述
       从 SPI 接收寄存器读数据,并触发下一次 SPI 传输.
    参数
       eSpiPort [in]
          说明 SPI 端口.
       pu32Data [out]
          储存数据的缓存指针.
    头文件
```

Driver/DrvSPI.h



### 返回値

TRUE: 存在 pu32Data 中的数据有效. FALSE: 存在 pu32Data 中的数据无效.

## DrvSPI\_SingleWrite

```
原型
  BOOL
  DrvSPI_SingleWrite (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
    uint32_t *pu32Data
  );
描述
  发送数据到 SPI 总线
参数
```

eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

pu32Data [in]

要写到 SPI 总线的数据.

## 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

TRUE: 存在 pu32Data 中的数据已被发送.

FALSE: SPI 正忙。存在 pu32Data 中的数据未被发送.

## DrvSPI\_BurstRead

```
原型
  BOOL
  DrvSPI_BurstRead (
     E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
     uint32_t *pu32Buf
  );
```

#### 描述

从 SPI 接收寄存器读两个 word (4字节),并触发下一次传输.

## 参数

eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

# pu32Buf [out]

缓存地址,用来储存从SPI 总线读到的数据.

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回值

TRUE: 存在 pu32Data 中的数据有效. FALSE: 存在 pu32Data 中的数据无效.

# DrvSPI BurstWrite

#### 原型

```
BOOL
DrvSPI_BurstWrite (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
    uint32_t *pu32Buf
);
```

#### 描述

发送两个 word (4 字节) 到 SPI 总线.

#### 参数

# eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### pu32Buf [in]

要写到 SPI 总线的数据缓存地址

#### 头文件

Driver/DrvSPI.h

#### 返回値

TRUE: 存在 pu32Data 中的数据已经被发送

FALSE: SPI 正忙. 存在 pu32Data 中的数据未被发送.

# DrvSPI\_DumpRxRegister

#### 原型

```
uint32_t
DrvSPI_DumpRxRegister (
E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
uint32_t *pu32Buf,
```

```
uint32_t u32DataCount
);
描述
从接收寄存器读数据. 但是不触发下一次数据传输.
参数
eSpiPort [in]
说明 SPI 端口.
pu32Buf [out]
缓存指针,用来存放从接收寄存器收到的数据.
u32DataCount [in]
要接收的数据笔数,不能超过 2 笔.
头文件
Driver/DrvSPI.h
返回值
```

# DrvSPI\_SetTxRegister

```
原型
uint32_t
DrvSPI_SetTxRegister (
E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
uint32_t *pu32Buf,
uint32_t u32DataCount
);
```

实际从Rx寄存器读到的笔数.

# 描述

写数据到发送寄存器,但是不触发.

# 参数

#### eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### pu32Buf [in]

将要写到发送寄存器的缓存指针

# u32DataCount [in]

写到发送寄存器的笔数.

# 头文件



#### Driver/DrvSPI.h

# 返回值

实际写到发送寄存器的笔数.

# DrvSPI\_SetGo

```
原型
void DrvSPI_SetGo(
E_DRVSPI_PORT eSpiPort);

描述
设定 GO_BUSY 比特来触发 SPI 数据传输.
参数
eSpiPort [in]
说明 SPI 端口.

头文件
Driver/DrvSPI.h
返回値
```

# DrvSPI\_GetJoyStickIntType

```
原型
```

无

```
E_DRVSPI_JOYSTICK_INT_FLAG
DrvSPI_GetJoyStickIntType (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort
);
```

# 描述

取得 JOYSTICK 模式的中断标志.

# 参数

# eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

# 头文件

Driver/DrvSPI.h

# 返回値

```
eDRVSPI_JOYSTICK_DATA_READY: 在缓存中有 8 字节的有效数据.
```

eDRVSPI\_JOYSTICK\_CS\_ACTIVE: 片选被激活.

eDRVSPI\_JOYSTICK\_CS\_DEACT: 片选未被激活.

eDRVSPI\_JOYSTICK\_NONE: 无.

# DrvSPI\_SetJoyStickStatus

#### 原型

```
void DrvSPI_SetJoyStickStatus (
E_DRVSPI_PORT eSpiPort,
BOOL bReady
);
```

# 描述

设定 JoyStick 装态成就绪或者未就绪.

# 参数

# eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

# bReady [in]

TRUE: SPI 就绪可以传输数据.

FALSE: SPI 未准备好,不能发送数据.

# 头文件

Driver/DrvSPI.h

# 返回値

无

# DrvSPI\_GetJoyStickMode

#### 原型

```
E_DRVSPI_JOYSTICK_RW_MODE
DrvSPI_GetJoyStickMode (
    E_DRVSPI_PORT eSpiPort
);
```

# 描述

取得 JoyStick 操作模式.

#### 参数

# eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

# 头文件

Driver/DrvSPI.h

# 返回值

Joystick 操作模式:

eDRVSPI\_JOYSTICK\_TRANSMIT\_MODE: 主设备写数据到从设备.eDRVSPI\_JOYSTICK\_RECEIVE\_MODE: 主设备从从设备读数据.

# DrvSPI\_StartPMDA

# 原型

```
void DrvSPI_StartPDMA (

E_DRVSPI_PORT eSpiPort,

E_DRVSPI_DMA_MODE eDmaMode,

BOOL bEnable
);
```

#### 描述

启动/停止 DMA, 并且配置 DMA.

# 参数

# eSpiPort [in]

说明 SPI 端口.

#### eDmaMode [in]

说明 DMA 模式,接收/发送

# eEnable [in]

True: 使能 DMA. False: 关闭 DMA.

# 头文件

Driver/DrvSPI.h

# 返回值

无



# DrvSPI\_GetVersion

原型

uint32\_t

DrvSPI\_GetVersion (void);

描述

取得驱动版本号.

参数

无.

头文件

Driver/DrvSPI.h

返回值

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR NUM	MINOR NUM	BUILD NUM

# 13. DrvI2C 介绍

# 13.1. 介绍

I2C 是 Inter-IC (integrated circuit) 总线的首字母缩写.

I2C 对低速、设备间通讯提供很好的支持。 它是一个简单、低带宽、短距离协议。I2C 设备最高速度可以达到 1Mbps。因为有内嵌的寻址机制,I2C 可以很容易的将多个设备连接在一起。I2C 设备可以作为主或者从设备.

# 13.2. 特性

I2C 包含下面的特性:

- 和飞利浦 I2C 标准兼容,支持主和从模式,最高速度可以达到 1Mbps。
- 内嵌一个 14 比特的超时计数器,如果 I2C 总线被挂起并且超时发生,I2C 将发出中断.
- 支持7比特寻址模式.
- 支持多地址识别功能. (四个从属地址,支持掩码)



# 14. DrvI2C APIs 说明

# 14.1. 函数

```
DrvI2C_Open
    原型
       int32_t DrvI2C_Open(E_I2C_PORT port, uint32_t clock_Hz, uint32_t baudrate);
    描述
       打开 I2C 功能,并配置 I2C 总线时钟.
    参数
       port [in]
           说明 I2C 端口. (I2C_PORT0 / I2C_PORT1)
       clock_Hz [in]
           I2C 时钟源频率. 单位 Hz.
       baudrate [in]
           I2C 传输比特率。单位 bps.
    头文件
       Driver/DrvI2C.h
    返回値
       0
              成功
DrvI2C_Close
    原型
       int 32\_t \quad DrvI2C\_Close(E\_I2C\_PORT\ port);
    描述
```

关闭 I2C 功能.

```
参数

port [in]

说明 I2C 端口. (I2C_PORT0 / I2C_PORT1)

头文件
Driver/DrvI2C.h

返回値

0 成功
```

# DrvI2C\_SetClock

# 原型

int32\_t DrvI2C\_SetClock(E\_I2C\_PORT port, uint32\_t clock\_Hz, uint32\_t baudrate);

# 描述

配置 I2C 总线时钟.

# 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### clock\_Hz [in]

I2C 时钟源频率. 单位 Hz.

#### baudrate [in]

I2C 传输比特率。单位 bps.

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回值

0 成功

# DrvI2C\_GetClock

# 原型

uint32\_t DrvI2C\_GetClock(E\_I2C\_PORT port, uint32\_t u32clock);

#### 描述

取得 I2C 总线的时钟频率.

#### 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### u32clock [in]

I2C 时钟源频率,单位 Hz.

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回值

I2C 总线时钟频率

# DrvI2C\_SetAddress

# 原型

int32\_t DrvI2C\_SetAddress(E\_I2C\_PORT port, uint8\_t slaveNo, uint8\_t slave\_addr,
uint8\_t GC\_Flag);

#### 描述

设定 I2C 从地址,总共可以设定 4个从地址.只用于 NUC1xx 工作在从模式

#### 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### slaveNo [in]

要设定的从地址编号. 可以是0~3.

#### slave\_addr [in]

要设定的7比特从地址.

#### GC\_Flag [in]

使能/关闭普遍呼叫功能(general call). (1:使能, 0:关闭)

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回値

0 成功

# DrvI2C\_SetAddressMask

原型



```
int 32\_t \quad DrvI2C\_SetAddressMask(E\_I2C\_PORT \quad port, \quad uint 8\_t \quad slaveNo, \quad uint 8\_t \quad slaveAddrMask);
```

# 描述

设定 I2C 从地址掩码.

# 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### slaveNo [in]

从地址编号。可以是0~3.

#### slaveAddrMask [in]

要设定的7比特从地址掩码. 掩码是1的比特,相应的地址比特忽略.

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回值

0 成功

# DrvI2C\_GetStatus

# 原型

uint32\_t DrvI2C\_GetStatus(E\_I2C\_PORT port);

#### 描述

取得 I2C 的状态. 共定义了 26 个状态码.

#### 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回值

I2C 的状态

# DrvI2C\_WriteData

#### 原型

void DrvI2C\_WriteData(E\_I2C\_PORT port, uint8\_t u8data);

# 描述

写数据到发送寄存器.

#### 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### u8data [in]

要发送的数据.

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

# 返回値

无

# DrvI2C ReadData

# 原型

```
uint8_t DrvI2C_ReadData(E_I2C_PORT port);
```

#### 描述

从 I2C 总线读一个字节的数据.

# 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回值

一个字节的数据

# DrvI2C\_Ctrl

#### 原型

void DrvI2C\_Ctrl(E\_I2C\_PORT port, uint8\_t start, uint8\_t stop, uint8\_t intFlag, uint8\_t ack);

# 描述

设定 I2C 控制比特,包括控制寄存器中的 STA, STO, AA, SI.

# 参数

```
port [in]
          说明 I2C 端口. (I2C_PORT0 / I2C_PORT1)
      start [in]
          STA 比特. (1:拉高, 0: 拉低)
      stop [in]
          STO 比特.(1: 拉高,0: 拉低)
      intFlag [in]
          是否清除 SI (状态中断标志) 比特. (1:清除, 0:不起作用)
      ack [in]
          是否使能 AA 比特. (1:使能, 0:关闭)
    头文件
      Driver/DrvI2C.h
    返回値
      无
DrvI2C_GetIntFlag
    原型
      uint8_t DrvI2C_GetIntFlag(E_I2C_PORT port);
    描述
      取得 I2C 中断状态,就是 SI 的值.
    参数
      port [in]
          说明 I2C 端口. (I2C_PORT0 / I2C_PORT1)
    头文件
      Driver/DrvI2C.h
    返回值
      中断状态 (1 或者 0)
DrvI2C_ClearIntFlag
    原型
      void DrvI2C_ClearIntFlag(E_I2C_PORT port);
    描述
```

清除 I2C 中断标志,就是将 SI 清 0.

#### 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

# 返回值

无

# DrvI2C\_EnableInt

#### 原型

int32\_t DrvI2C\_EnableInt(E\_I2C\_PORT port);

# 描述

使能 I2C 中断和相应的 NVIC(m0 core)比特.

# 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回値

0 成功

# Drvl2C DisableInt

#### 原型

int32\_t DrvI2C\_DisableInt(E\_I2C\_PORT port);

# 描述

关闭 I2C 中断和相应的 NVIC 比特.

# 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回値

0 成功

# DrvI2C\_InstallCallBack

# 原型

int32\_t DrvI2C\_InstallCallBack(E\_I2C\_PORT port, E\_I2C\_CALLBACK\_TYPE Type, I2C\_CALLBACK callbackfn);

#### 描述

安装 I2C 中断回调函数.

# 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

# Type [in]

回调函数有四种类型. (I2CFUNC / ARBITLOSS / BUSERROR / TIMEOUT)

I2CFUNC: 正常的 I2C 中断

ARBITLOSS: 主模式下仲裁丢失。状态码 0x38.

BUSERROR: 总线错误。状态码 0x00. TIMEOUT: 14 比特超时计数器溢出.

#### callbackfn [in]

回调函数指针

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回値

0 成功

<0 失败

# DrvI2C\_UninstallCallBack

# 原型

 $int 32\_t \quad DrvI2C\_Uninstall CallBack (E\_I2C\_PORT\ port,\ E\_I2C\_CALLBACK\_TYPE\ Type);$ 

#### 描述

卸载 I2C 中断回调函数.

#### 参数

#### port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### Type [in]

回调函数有四种类型. (I2CFUNC / ARBITLOSS / BUSERROR / TIMEOUT)

I2CFUNC: 正常的 I2C 中断

ARBITLOSS: 主模式下仲裁丢失。状态码 0x38.

BUSERROR: 总线错误。状态码 0x00. TIMEOUT: 14 比特超时计数器溢出

#### 头文件

Driver/DrvI2C.h

#### 返回値

0 成功

<0 失败

# DrvI2C\_EnableTimeoutCount

#### 原型

int32\_t DrvI2C\_EnableTimeoutCount(E\_I2C\_PORT port, int32\_t i32enable, uint8\_t u8div4);

#### 描述

使能/关闭 14 比特超时计数器.

#### 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

#### i32enable [in]

使能/关闭 14 比特超时计数器. (1:使能, 0:关闭)

#### u8div4 [in]

使能 DIV4 功能。如果超时计数器使能的话,计数器输入时钟将被除以 4。超时时间将延长 4 倍

#### 头文件

Driver/DrvI2C.h



# 返回值

0 成功

# DrvI2C\_ClearTimeoutFlag

```
原型
```

void DrvI2C\_ClearTimeoutFlag(E\_I2C\_PORT port);

# 描述

清除 I2C 超时中断标志.

# 参数

# port [in]

说明 I2C 端口. (I2C\_PORT0 / I2C\_PORT1)

# 头文件

Driver/DrvI2C.h

# 返回値

无



# 15. DrvRTC 介绍

# 15.1. RTC 控制器介绍

NUC1xx 包含一个内嵌的 RTC, 当系统断电以后, 实时时钟(RTC) 可以由单独的电源供电。RTC 使用一个 32.768 KHz 的外部 crystal。RTC 可以周期性产生中断, 中断周期可以是 0.25/ 0.5/ 1/ 2/ 4/ 8 秒. 有一个 RTC 溢出计数器,可以由软件调节

# 15.2. RTC 特性

- 有一个时钟计数器,用户可以用来查看时间.
- 唤醒系统时,如果电池电压很低,上电超时功能可以关掉系统,避免系统挂起.
- 支持时钟 tick 中断
- 支持唤醒功能



# 16. DrvRTC APIs 说明

# 16.1. 静态定义

Table 16-1: The constant definitions of RTC driver.

名字	值	描述
DRVRTC_CLOCK_12	0	12 小时模式
DRVRTC_CLOCK_24	1	24 小时模式
DRVRTC_AM	1	上午
DRVRTC_PM	2	下午
DRVRTC_LEAP_YEAR	1	闰年
DRVRTC_TICK_1_SEC	0	每秒 1 tick
DRVRTC_TICK_1_2_SEC	1	每秒 2 tick
DRVRTC_TICK_1_4_SEC	2	每秒 4 tick
DRVRTC_TICK_1_8_SEC	3	每秒 8 tick
DRVRTC_TICK_1_16_SEC	4	每秒 16 tick
DRVRTC_TICK_1_32_SEC	5	每秒 32 tick
DRVRTC_TICK_1_64_SEC	6	每秒 64 tick
DRVRTC_TICK_1_128_SEC	7	每秒 128 tick
DRVRTC_SUNDAY	0	星期天
DRVRTC_MONDAY	1	星期一
DRVRTC_TUESDAY	2	星期二
DRVRTC_WEDNESDAY	3	星期三
DRVRTC_THURSDAY	4	星期四
DRVRTC_FRIDAY	5	星期五
DRVRTC_SATURDAY	6	星期六
DRVRTC_ALARM_INT	0x01	警报中断
DRVRTC_TICK_INT	0x02	Tick 中断
DRVRTC_ALL_INT	0x03	所有中断
DRVRTC_IOC_IDENTIFY_LEAP_YEAR	0	标识闰年命令
DRVRTC_IOC_SET_TICK_MODE	1	设定 tick 模式命令
DRVRTC_IOC_GET_TICK	2	取得 tick 数命令



DRVRTC_IOC_RESTORE_TICK	3	恢复 tick 命令
DRVRTC_IOC_ENABLE_INT	4	使能中断命令
DRVRTC_IOC_DISABLE_INT	5	关闭中断命令
DRVRTC_IOC_SET_CURRENT_TIME	6	设定当前时间命令
DRVRTC_IOC_SET_ALAMRM_TIME	7	设定警报时间命令
DRVRTC_IOC_SET_FREQUENCY	8	设定频率命令
DRVRTC_CURRENT_TIME	0	当前时间
DRVRTC_ALARM_TIME	1	警报时间

# 16.2. 函数

# DrvRTC\_SetFrequencyCompenation

```
原型
  int32\_t
  DrvRTC_SetFrequencyCompenation (
    float fnumber;
  );
描述
  设定频率补偿值
参数
```

fnumber [in]

频率补偿值.

# 头文件

Driver/DrvRTC.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功

E\_DRVRTC\_ERR\_FCR\_VALUE: 补偿值错误

# DrvRTC\_WriteEnable

# 原型

int32\_t



DrvRTC\_WriteEnable (void);

# 描述

寄存器 AER 的比特 15~0 作为 RTC 寄存器读/写的密码。可以用来避免关机时信号干扰。上电以后写 0xA965 到 AER 寄存器之后等待 512 个 RTC 时钟,就可以访问 RTC 寄存器了。

# 头文件

Driver/DrvRTC.h

#### 返回值

E\_SUCCESS: 成功

E\_DRVRTC\_ERR\_FAILED: 失败.

# DrvRTC\_Init

#### 原型

```
int32_t DrvRTC_Init (void);
```

#### 描述

初始化 RTC

#### 头文件

Driver/DrvRTC.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功

E\_DRVRTC\_ERR\_EIO: 初始化 RTC 失败.

# DrvRTC\_Open

# 原型

```
int32_t
DrvRTC_Open (
    S_DRVRTC_TIME_DATA_T *sPt
);
```

#### 描述

设定当前时间和日期,并设定其属性.

# 参数

# \*sPt [in]

```
说明时间/日期属性和当前的时间/日期
```

u8cClockDisplay: DRVRTC\_CLOCK\_12 / DRVRTC\_CLOCK\_24

u8cAmPm: DRVRTC\_AM / DRVRTC\_PM

u32cSecond: 秒

u32cMinute: 分 Minute value

u32cHour: 小时

u32cDayOfWeek: 星期

u32cDay:

u32cMonth: 月

u32Year: 年

pfnAlarmCallBack:警报回调函数指针

# 头文件

Driver/DrvRTC.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功

E\_DRVRTC\_ERR\_EIO: 初始化 RTC 失败.

# DrvRTC\_Read

# 原型

```
int32_t
```

DrvRTC\_Read (

E\_DRVRTC\_TIME\_SELECT eTime,

S\_DRVRTC\_TIME\_DATA\_T \*sPt

);

#### 描述

从 RTC 读取当前时间/日期或者警报的时间/日期

#### 参数

#### eTime [in]

说明读取当前时间还是警报时间.

DRVRTC\_CURRENT\_TIME: 当前时间

```
DRVRTC_ALARM_TIME: 警报时间
  *sPt [in]
      存放时间/日期的结构指针. 包括
        u8cClockDisplay: DRVRTC_CLOCK_12 / DRVRTC_CLOCK_24
        u8cAmPm: DRVRTC_AM / DRVRTC_PM
        u32cSecond: 秒
        u32cMinute:分
        u32cHour: 小时
        u32cDayOfWeek: 星期
        u32cDay:
        u32cMonth: 月
        u32Year: 年
        pfnAlarmCallBack:警报回调函数指针
头文件
  Driver/DrvRTC.h
返回值
  E_SUCCESS: 成功
  E_DRVRTC_ERR_EIO: 读RTC 失败.
```

# DrvRTC\_Write

原型

```
int32_t
```

DrvRTC\_Write (

E\_DRVRTC\_TIME\_SELECT eTime,

S\_DRVRTC\_TIME\_DATA\_T \*sPt
);

#### 描述

写当前时间/日期或者警报时间/日期到 RTC 中

#### 参数

#### eTime [in]

说明写当前时间还是警报时间.

DRVRTC\_CURRENT\_TIME: 当前时间

```
DRVRTC_ALARM_TIME: 警报时间
  *sPt [in]
      存放时间/日期的结构指针. 包括
        u8cClockDisplay: DRVRTC_CLOCK_12 / DRVRTC_CLOCK_24
        u8cAmPm: DRVRTC_AM / DRVRTC_PM
        u32cSecond: 秒
        u32cMinute:分
        u32cHour: 小时
        u32cDayOfWeek: 星期
        u32cDay:
        u32cMonth: 月
        u32Year: 年
        pfnAlarmCallBack:警报回调函数指针
头文件
  Driver/DrvRTC.h
返回值
  E_SUCCESS: 成功
  E_DRVRTC_ERR_EIO: 写 RTC 失败.
```

# DrvRTC\_loctl

```
原型
  int32_t
  DrvRTC_Ioctl (
    INT32
                      i32Num
    E_DRVRTC_CMD
                      eCmd,
    UINT32
                      u32Arg0,
    FLOAT
                      fArg1
  );
描述
  支持一些 RTC 控制.
参数
```

i32Num [in]

#### 预留

#### eCmd [in]

命令

DRVRTC\_IOC\_IDENTIFY\_LEAP\_YEAR: 检查是否是闰年

DRVRTC\_IOC\_SET\_TICK\_MODE: 设置 Tick 模式

DRVRTC\_IOC\_GET\_TICK: 取得 tick 计数

DRVRTC\_IOC\_RESTORE\_TICK:恢复tick 计数

DRVRTC\_IOC\_ENABLE\_INT: 使能中断

DRVRTC\_IOC\_DISABLE\_INT: 关闭中断

DRVRTC\_IOC\_SET\_CURRENT\_TIME: 设定当前时间

DRVRTC\_IOC\_SET\_ALAMRM\_TIME: 设定警报时间

DRVRTC\_IOC\_SET\_FREQUENCY:设定频率补偿值

#### u32Arg0 [in]

- 1. 存放返回的闰年标志 (DRVRTC\_IOC\_IDENTIFY\_LEAP\_YEAR)
- 2. 存放 tick 模式数据 (DRVRTC\_IOC\_SET\_TICK\_MODE)
- 3. 存放返回的 tick 计数(DRVRTC\_IOC\_GET\_TICK)
- 4. 存放使能的中断类型 (DRVRTC\_IOC\_ENABLE\_INT)
- 5. 存放关闭的中断类型 (DRVRTC\_IOC\_ DISABLE\_INT)
- 6. 存放频率补偿值 (DRVRTC\_IOC\_SET\_FREQUENCY)

#### fArg1 [in]

预留.

#### 头文件

Driver/DrvRTC.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功

E\_DRVRTC\_ERR\_ENOTTY 命令不支持,或者参数错误.

E\_DRVRTC\_ERR\_ENODEV RTC 端口说明错误, i32Num 只能是 0

#### DrvRTC\_Close

#### 原型

int32\_t

DrvRTC\_Close (VOID);

# 描述

关闭 RTC 中断.

# 头文件

Driver/DrvRTC.h

# 返回値

E\_SUCCESS: 成功

# DrvRTC\_GetVersion

# 原型

int32\_t

DrvRTC\_GetVersion (void);

# 描述

取得驱动版本号.

# 头文件

Driver/DrvRTC.h

# 返回値

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR NUM	MINOR NUM	BUILD NUM

# 17. DrvCAN 介绍

# 17.1. CAN 介绍

控制器局域网(CAN) 是一个串行通讯协议,支持多主设备并且可以有效的支持分布式实时控制,并且有很高的保密性.在 CAN 系统中,一个节点(Node)不使用系统配置的任何信息。不用请求其它节点软件/硬件任何改变,节点就可以加入 CAN 网络.

# 17.2. CAN 特性

CAN 处理器包含下面的特性:

- 与 CAN 2.0B 协议兼容
- 与 AMBA APB 总线接口兼容
- 多主设备节点
- 支持 11 比特标识符也支持 29 比特标识符
- 最高比特率可达 1Mbit/s
- NRZ 比特编码
- 错误侦测: 比特错误, 填充错误, 格式错误, 15 比特 CRC 校验错误, 和应答错误
- 只侦听模式(没有应答, 不激活错误标志)
- 报文验收滤波扩展(4字节标识符,4字节掩码)
- 每个 CAN 总线错误都有错误中断
- 扩展接收缓存(8 字节缓冲区)
- 唤醒功能



# 18. DrvCAN APIs 说明

# 18.1. 函数

# DrvCAN\_Open

```
原型
```

int32\_t DrvCAN\_Open(CAN\_PORT port,int32\_t Clock );

#### 描述

这个函数可以用来打开并初始化 CAN.

# 参数

#### port [in]

DRVCAN\_PORT0 / DRVCAN\_PORT1

#### Clock [in]

BITRATE\_100K\_6M, BITRATE\_500K\_6M, BITRATE\_1000K\_6M BITRATE\_100K\_12M,BITRATE\_500K\_12M,BITRATE\_1000K\_12M BITRATE\_100K\_24M,BITRATE\_500K\_24M,BITRATE\_1000K\_24M BITRATE\_100K\_48M,BITRATE\_500K\_48M,BITRATE\_1000K\_48M 或者用户自己的配置值

#### 头文件

Driver/DrvCAN.h

# 返回值

**E\_SUCEESS** 

# DrvCAN\_DisableInt

#### 原型

```
int32_t DrvCAN_DisableInt (
    CAN_PORTL port,
    int32_t u32InterruptFlag
);
```

# 描述

这个函数可以用来关闭 CAN 中断并卸载中断回调函数.

```
参数
```

```
port [in]
CAN_PORT0 / CAN_PORT1
u32InterruptFlag [in]
```

INT\_BEI/INT\_ALI/INT\_WUI/INT\_TI/INT\_RI.

# 头文件

Driver/DrvCAN.h

#### 返回值

**E\_SUCCESS** 

# DrvCAN\_EnableInt

# 原型

#### 描述

这个函数可以用来使能 CAN 中断并且安装中断回调函数.

#### 参数

```
port [in]
```

CAN 通道: CAN\_PORT0/CAN\_PORT1.

#### u32InterruptFlag [in]

中断标志 INT\_BEI/INT\_ALI/INT\_WUI/INT\_TI/INT\_RI.

#### pfncallback [in]

回调函数指针.

# 头文件

Driver/DrvCAN.h

#### 返回値

无



# DrvCAN\_GetErrorStatus

```
原型
  int32_t DrvCAN_GetErrorStatus (
    CAN_PORT
                     port,
    DRVCAN_ERRFLAG u32ErrorFlag
  )
描述
  这个函数可以用来取得 CAN 错误状态
参数
  port [in]
     CAN 通道: CAN_PORT0 / CAN_PORT1.
头文件
  Driver/DrvCAN.h
返回值
  E_SUCCESS
                         成功
```

# DrvCAN\_ReadMsg

#### 原型

STR\_CAN\_T DrvCAN\_ReadMsg(CAN\_PORT port);

#### 描述

这个函数可以用来取得 CAN 的接收信息.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvCAN.h

#### 返回値

CAN structure

# DrvCAN\_SetAcceptanceFilter

#### 原型

int32\_t DrvCAN\_SetAcceptanceFilter (

```
CAN_PORT
                   port,
                   id_Filter
    int32_t
  );
描述
  这个函数可以用来设定接收标识符过滤.
参数
  port [in]
     CAN 端口 CAN_PORT0 / CAN_PORT1
  id_Filter [in]
     写到特定标识符过滤器中的数据
头文件
  Driver/DrvCAN.h
返回値
  E_SUCCESS
                   成功.
```

# DrvCAN\_SetMaskFilter

#### 原型

uin32\_t DrvCAN\_SetMaskFilter (CAN\_PORT port,int32\_t id\_Filter );

#### 描述

这个函数可以用来设定标识符过滤掩码.

#### 参数

# port [in]

端口: CAN\_PORT0/CAN\_PORT1

#### id\_Filter [in]

写到特定标识符过滤掩码中的数据

# 头文件

Driver/DrvCAN.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功

# DrvCAN\_WaitReady

#### 原型

int32\_t DrvCAN\_WaitReady (CAN\_PORT port);

# 描述

这个函数可以用来检查 CAN 总线是否繁忙

#### 参数

port [in]

CAN 端口 CAN\_PORT0 / CAN\_PORT1

#### 头文件

Driver/DrvCAN.h

#### 返回值

无

# DrvCAN\_WriteMsg

#### 原型

int32\_t DrvCAN\_WriteMsg(CAN\_PORT port,STR\_CAN\_T \*Msg);

#### 描述

这个函数可以用来设定 CAN 信息并送到 CAN 总线

#### 参数

#### port [in]

CAN 端口 CAN\_PORT0 / CAN\_PORT1

#### Msg [in]

说明 CAN 的特性. 包括

id: 18 比特或者 29 比特标识符

u32cData[2]: 发送的数据域

u8cLen:数据域长度,单位是字节

u8cFormat: 标准或者扩展标识符

u8cType: FRAME 或者 REMOTE FRAME

u8OverLoad: 关闭或者使能 overload

# 头文件

Driver/DrvCAN.h



# 返回值

无

# DrvCAN\_GetVersion

原型

 $iint32\_t$ 

DrvCAN\_GetVersion (void);

描述

返回驱动当前版本号.

头文件

Driver/DrvCAN.h

# 返回值

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM



# 19. DrvPWM 介绍

# 19.1. PWM 介绍

NUC1xx 提供 2 组 PWM 发生器,每组可以配置成 4 个独立的 PWM 输出 PWM0~PWM3 或者 2 对互补的 PWM (PWM0,PWM1) 和 (PWM2,PWM3)。每组 PWM 有一个 8 比特的预分频器,一个时钟分频器可以提供 5 种时钟源(1, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16),两个 PWM 定时器包括两个时钟选择器,两个 16 比特递减计数器,两个 16 比特比较器,逆变器,一个死区发生器。它们都由 PWM时钟源驱动。有四种时钟源:12 MHz crystal 时钟,32 KHz crystal 时钟,HCLK,和内部 22 MHZ时钟.每个 PWM 定时器从时钟分频器接收自己的时钟信号。每个时钟分频器的时钟源来自 8 比特预分频器。每个通道的 16 比特计数器接收来自时钟选择器的时钟信号作为一个时钟周期。16 比特比较器比较计数器和极限值寄存器中的值来控制 PWM 的占空比

为了避免 PWM 在不稳定的状态下驱动输出引脚,16 比特的计数器和16 比特的比较器使用双缓存模式。用户可以随意写数据到计数器缓存寄存器和比较器缓存寄存器,不用考虑短时脉冲波型干扰.

当 16 比特递减计数器减到 0 时,中断产生通知 CPU 时间到。当计数器减到 0 时,如果计数器被设成触发(toggle)模式,它的值会被重新自动加载并且自动开始下一轮循环。用户也可以将计数器设成单次(one-shot)模式,这样减到 0 的时候,计数器将停止计数并且产生中断。.



# 20. DrvPWM APIs 说明

# 20.1. 静态定义

名称	值	描述
DRVPWM_TIMER0	0x00	PWM 定时器 0
DRVPWM_TIMER1	0x01	PWM 定时器 1
DRVPWM_TIMER2	0x02	PWM 定时器 2
DRVPWM_TIMER3	0x03	PWM 定时器 3
DRVPWM_CAP0	0x10	PWM 捕获器 0
DRVPWM_CAP1	0x11	PWM 捕获器 1
DRVPWM_CAP2	0x12	PWM 捕获器 2
DRVPWM_CAP3	0x13	PWM 捕获器 3
DRVPWM_CAP_ALL_INT	3	PWM Capture Rising and Falling Interrupt
DRVPWM_CAP_RISING_INT	1	PWM Capture Rising Interrupt
DRVPWM_CAP_FALLING_INT	2	PWM Capture Falling Interrupt
DRVPWM_CAP_RISING_FLAG	6	Capture rising interrupt flag
DRVPWM_CAP_FALLING_FLAG	7	Capture falling interrupt flag
DRVPWM_CLOCK_DIV_1	4	输入时钟除以 1
DRVPWM_CLOCK_DIV_2	0	输入时钟除以 2
DRVPWM_CLOCK_DIV_4	1	输入时钟除以 4
DRVPWM_CLOCK_DIV_8	2	输入时钟除以8
DRVPWM_CLOCK_DIV_16	3	输入时钟除以 16
DRVPWM_TOGGLE_MODE	1	PWM Timer Toggle mode
DRVPWM_ONE_SHOT_MODE	0	PWM Timer One-shot mode

# 20.2. 函数

# DrvPWM\_IsTimerEnabled

#### 原型

int32\_t DrvPWM\_IsTimerEnabled(uint8\_t u8Timer);

#### 描述

这个函数可以用来取得 PWM 定时器的状态

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器.

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

# 返回值

- 1: 指定的定时器是使能的.
- 0: 指定的定时器没有使能.

# DrvPWM\_SetTimerCounter

#### 原型

void DrvPWM\_SetTimerCounter(uint8\_t u8Timer, uint16\_t u16Counter);

#### 描述

这个函数可以用来设定 PWM 定时器的计数值.

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器.

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0. DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

```
DRVPWM_TIMER2: PWM 定时器 2. DRVPWM_TIMER3: PWM 定时器 3.
```

#### u16Counter [in]

定时器的计数值. (0~65535)

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无

#### Note

如果计数值是0,定时器将停止.

## DrvPWM\_GetTimerCounter

#### 原型

uint32\_t DrvPWM\_GetTimerCounter(uint8\_t u8Timer);

#### 描述

这个函数可以用来取得 PWM 定时器的计数值

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器.

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

定时器的计数值.

## DrvPWM\_EnableInt

#### 原型

void DrvPWM\_EnableInt(uint8\_t u8Timer, uint8\_t u8Int, PFN\_DRVPWM\_CALLBACK pfncallback);



#### 描述

这个函数可以用来使能 PWM 定时器/捕获器的中断并且安装中断回调函数

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

#### 或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM CAP3: PWM 捕获器 3.

#### u8Int [in]

说明捕获器中断类型(只在PWM运行在捕获功能时这个参数才有效)

DRVPWM\_CAP\_RISING\_INT:捕获上升沿时中断.

DRVPWM\_CAP\_FALLING\_INT: 捕获下降沿时中断.

DRVPWM\_CAP\_ALL\_INT: 上升/下降沿都发生中断.

## pfncallback [in]

中断回调函数指针.

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

无

## DrvPWM\_DisableInt

#### 原型

void DrvPWM\_DisableInt(uint8\_t u8Timer);

#### 描述

这个函数可以用来关闭 PWM 定时器/捕获器中断

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

无

#### **DrvPWM ClearInt**

#### 原型

void DrvPWM\_ClearInt(uint8\_t u8Timer);

#### 描述

这个函数可以用来清除 PWM 定时器/捕获器中断标志

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

#### 或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

## 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

无

## DrvPWM\_GetIntFlag

#### 原型

int32\_t DrvPWM\_GetIntFlag(uint8\_t u8Timer);

#### 描述

这个函数可以用来取得 PWM 定时器/捕获器中断标志

#### 参数

#### u8Timer [in]

指定定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

- 1: 指定的中断已经发生.
- 0: 指定的中断没有发生.

## DrvPWM\_GetRisingCounter

原型

uint16\_t DrvPWM\_GetRisingCounter(uint8\_t u8Capture);

#### 描述

这个函数可以用来取得当有上升转变时,锁存的计数值.

#### 参数

#### u8Capture [in]

说明捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

## 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

锁存的计数值.

## DrvPWM\_GetFallingCounter

#### 原型

uint16\_t DrvPWM\_GetFallingCounter(uint8\_t u8Capture);

#### 描述

这个函数可以用来取得当有下降转变时,锁存的计数值.

#### 参数

#### u8Capture [in]

说明捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

## 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

锁存的计数值.



## DrvPWM\_GetCaptureIntStatus

#### 原型

int32\_t DrvPWM\_GetCaptureIntStatus(uint8\_t u8Capture, uint8\_t u8IntType);

#### 描述

这个函数可以用来取得捕获器中断状态,也就是检查是否有发生上升 / 下降变换

#### 参数

#### u8Capture [in]

说明捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

#### u8IntType [in]

说明要检查的中断类型.

DRVPWM\_CAP\_RISING\_FLAG: 上升沿中断标志

DRVPWM\_CAP\_FALLING\_FLAG: 下降沿中断标志

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

## 返回値

TRUE: 中断发生

FALSE: 中断没有发生.

## DrvPWM\_ClearCaptureIntStatus

#### 原型

void DrvPWM\_ClearCaptureIntStatus(uint8\_t u8Capture, uint8\_t u8IntType);

#### 描述

清除上升/下降中断标志

#### 参数

#### u8Capture [in]

说明捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

```
DRVPWM_CAP1: PWM 捕获器 1.
DRVPWM_CAP2: PWM 捕获器 2.
DRVPWM_CAP3: PWM 捕获器 3.
```

## u8IntType [in]

说明中断类型.

DRVPWM\_CAP\_RISING\_FLAG: 上升沿中断标志. DRVPWM\_CAP\_FALLING\_FLAG: 下降沿中断标志.

## 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无

## DrvPWM\_Open

#### 原型

void DrvPWM\_Open(void);

## 描述

打开 PWM 时钟并且复位 PWM

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无

## DrvPWM\_Close

#### 原型

void DrvPWM\_Close(void);

#### 描述

关闭 PWM 功能包括时钟和中断

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无



#### DrvPWM\_EnableDeadZone

### 原型

void DrvPWM\_EnableDeadZone(uint8\_t u8Timer, uint8\_t u8Length, int32\_t i32EnableDeadZone);

## 描述

这个函数可以用来配置死区长度并且使能/关闭死区功能.

#### 参数

#### u8Timer [in]

说明定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

#### u8Length [in]

说明死区长度: 0~255.

#### i32EnableDeadZone [in]

使能 DeadZone (1) / 关闭 DeadZone (0)

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

无

#### DrvPWM Enable

#### 原型

void DrvPWM\_Enable(uint8\_t u8Timer, int32\_t i32Enable);

#### 描述

这个函数可以用来使能 PWM 定时器/捕获器功能

#### 参数

## u8Timer [in]

说明定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0. DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

```
DRVPWM_TIMER2: PWM 定时器 2. DRVPWM_TIMER3: PWM 定时器 3.
```

或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

#### i32Enable [in]

Enable (1) / Disable (0)

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无

#### DrvPWM\_SetTimerClk

#### 原型

uint32\_t DrvPWM\_SetTimerClk(uint8\_t u8Timer, S\_DRVPWM\_TIME\_DATA\_T \*sPt);

#### 描述

这个函数可以用来配置频率/脉冲/模式/逆转功能

#### 参数

## u8Timer [in]

说明定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

\*sPt [in]

#### 包含下面的参数

u8Frequency: 定时器/捕获器频率 u8HighPulseRatio: 高脉冲比率

u8Mode: DRVPWM\_ONE\_SHOT\_MODE / DRVPWM\_TOGGLE\_MODE

**bInverter**:逆转使能 (1) /逆转关闭 (0)

u8ClockSelector: 时钟选择器

DRVPWM\_CLOCK\_DIV\_1:
DRVPWM\_CLOCK\_DIV\_2:
DRVPWM\_CLOCK\_DIV\_4:
DRVPWM\_CLOCK\_DIV\_8:
DRVPWM\_CLOCK\_DIV\_16:

(只有当 u8Frequency = 0 时这个参数才起作用)

**u8PreScale**: 预分频 (2~256)

(只有当 u8Frequency = 0 时这个参数才起作用)

u32Duty: Pulse duty

(只有当 u8Frequency = 0 或者 u8Timer = DRVPWM\_CAP0/DRVPWM\_CAP1/DRVPWM\_CAP2/DRVPWM\_C AP3 时这个参数才起作用)

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回値

实际的频率.

#### Note

- 1. 当用户设定一个非 0 频率值的时候,这个函数将自动设定频率属性
- 2. 当用户设定的频率值为 0 的时候,用户也可以自己设定频率属性(时钟选择器/预分频/占空比).
- 3. 对于捕获器功能,这个函数可以设定合适的频率属性 (时钟选择器/预分频),对于占空比用户需要自己设定

#### DrvPWM SetTimerIO

#### 原型

void DrvPWM\_SetTimerIO(uint8\_t u8Timer, int32\_t i32Enable);

#### 描述

这个函数可以用来使能/关闭 PWM 定时器/捕获器功能

#### 参数

#### u8Timer [in]

说明定时器

DRVPWM\_TIMER0: PWM 定时器 0.

DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2: PWM 定时器 2.

DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 3.

或者捕获器.

DRVPWM\_CAP0: PWM 捕获器 0.

DRVPWM\_CAP1: PWM 捕获器 1.

DRVPWM\_CAP2: PWM 捕获器 2.

DRVPWM\_CAP3: PWM 捕获器 3.

#### i32Enable [in]

使能 (1) / 关闭(0)

#### 头文件

Driver/DrvPWM.h

## 返回值

无

#### DrvPWM SelectClockSource

#### 原型

void DrvPWM\_SelectClockSource(uint8\_t u8Timer, uint8\_t u8ClockSourceSelector);

## 描述

这个函数可以用来选择 PWM0/PWM1 和 PWM2/PWM3 的时钟源.

#### 参数

#### u8Timer [in]

说明定时器

DRVPWM\_TIMER0/DRVPWM\_TIMER1: PWM 定时器 0 or PWM 定时器 1.

DRVPWM\_TIMER2/DRVPWM\_TIMER3: PWM 定时器 2 or PWM 定时器 3.

#### u8ClockSourceSelector [in]

DRVPWM\_EXT\_12M/DRVPWM\_EXT\_32K/DRVPWM\_HCLK/DRVPWM\_INTER NAL\_22M

DRVPWM\_EXT\_12M: 外部 12 MHz crystal 时钟

DRVPWM\_EXT\_32K: 外部 32 KHz crystal 时钟

DRVPWM\_HCLK: HCLK

DRVPWM\_INTERNAL\_22M: 内部 22 MHz crystal 时钟

## 头文件

Driver/DrvPWM.h

#### 返回值

无

## DrvPWM\_GetVersion

#### 原型

iint32\_t

DrvPWM\_GetVersion (void);

## 描述

返回驱动当前版本号.

## 头文件

Driver/DrvCAN.h

## 返回値

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM

# 21. DrvPS2 介绍

# 21.1. PS2 介绍

PS/2 设备控制器为 PS2 通讯提供基本的时序。设备和主机之间的所有通讯都通过 CLK 和 DATA 引脚管理。接收到一个请求之后,设备控制器产生 CLK 信号,但是主机有最高控制权。从主机 发送到设备的数据在上升沿读取,从设备发送到主机的数据在上升沿以后改变。一个 16 字节的 发送缓冲用来减少 CPU 的干预,但是没有接收缓冲。连续发送的时候,软件可以选择 1-16 个字节的发送缓冲深度。

因为 PS2 设备控制器非常简单,为了速度考虑,我们推荐尽量使用宏定义。因为没有接收缓冲,所以 DrvPS2\_Read 只读一个字节,但是 DrvPS2\_Write 可以写任意长度的字节到主机

缺省 PS2 中断处理函数已经实现, 就是 PS2\_IRQHandler 。用户可以通过函数 DrvPS2\_EnableInt 安装中断回调函数, 通过函数 DrvPS2 DisableInt 卸载掉

## 21.2. PS2 特性

PS2 设备控制器包含下面的特性:

- APB 接口兼容.
- 主机通讯抑制并请求发送检测.
- 接收帧错误检测
- 可编程 1 到 16 字节发送缓冲,以降低 CPU 干涉,但是没有接收缓冲
- 接收支持双缓冲
- 支持软件重置总线

# 22. DrvSP2 APIs 说明

## 22.1. 宏

#### DRVPS2\_OVERRIDE

#### 原型

void DRVPS2\_OVERRIDE(bool state);

#### 描述

这个宏可以用来使能/关闭软件控制 DATA/CLK 线的能力.

#### 参数

state [in]

说明是否使能软件重置. 1 意味着使能软件控制 PS2 CLK/DATA 引脚状态; 0 意味着关闭软件重置功能.

#### 头文件

Driver/DrvPS2.h

#### 返回値

无.

#### DRVPS2 PS2CLK

#### 原型

void DRVPS2\_PS2CLK(bool state);

#### 描述

如果软件重置功能被使能,这个宏可以用来迫使 PS2CLK 高/低,而不考虑设备控制器内部的状态

#### 参数

state [in]

指示 PS2CLK 线高/低

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## DRVPS2\_PS2DATA

#### 原型

void DRVPS2\_PS2DATA(bool state);

#### 描述

如果软件重置功能被使能,这个宏可以用来迫使 PS2DATA 高/低,而不考虑设备控制器内部的状态.

## 参数

#### u16Port [in]

指示 PS2DATA 线高/低

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

## 返回値

无.

## DRVPS2\_CLRFIFO

#### 原型

void DRVPS2\_CLRFIFO();

#### 描述

这个宏可以用来清除发送缓冲.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.



#### DRVPS2\_ACKNOTALWAYS

#### 原型

void DRVPS2\_ACKNOTALWAYS(bool state);

#### 描述

这个宏可以用来使能/关闭总是应答功能。state=1 时,如果校验错误或者停止位没有收到,在第 12 个时钟的时候,应答比特将不会被发送给主机;反之,在第 12 个时钟的时候,总是发送应答比特到主机

#### 参数

#### state [in]

使能/关闭总是应答功能

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2\_RXINTENABLE

#### 原型

void DRVPS2\_RXINTENABLE();

#### 描述

这个宏可以用来使能接收中断。当主机发送数据给设备的时候,应答比特被发送给主机 之后,接收中断将发生

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

#### DRVPS2\_RXINTDISABLE

原型



#### void DRVPS2\_RXINTDISABLE();

#### 描述

这个宏可以用来关闭接收中断

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## DRVPS2\_TXINTENABLE

#### 原型

void DRVPS2\_TXINTENABLE();

#### 描述

这个宏可以用来使能发送中断。当 STOP 比特被发送时,发送中断将发生.

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2\_TXINTDISABLE

#### 原型

void DRVPS2\_TXINTDISABLE ();

#### 描述

这个宏可以用来关闭发送中断

#### 参数

无

```
头文件
```

#### 返回値

无.

## DRVPS2\_PS2ENABLE

#### 原型

void RVPS2\_PS2ENABLE ();

#### 描述

这个宏可以用来使能 PS2 设备控制器

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## DRVPS2\_PS2DISABLE

#### 原型

void RVPS2\_PS2DISABLE ();

## 描述

这个宏可以用来关闭 PS2 设备控制器.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

## 返回值

无.

## DRVPS2\_TXFIFO

#### 原型

void DRVPS2\_TXFIFO();

#### 描述

这个宏可以用来设定发送缓冲深度。范围[0,15]

#### 参数

无

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2\_SWOVERRIDE

#### 原型

void DRVPS2\_SWOVERRIDE(bool data, bool clk);

#### 描述

如果软件重置功能被使能,这个宏可以用来设定 PS2DATA 和 PS2CLK 线的状态。它 等于下面的宏:

DRVPS2\_PS2DATA(data);

DRVPS2\_PS2CLK(clk);

DRVPS2\_OVERRIDE(1);

#### 参数

#### data [in]

说明 PS2DATA 线高/低

clk [in]

说明 PS2CLK 线高/低

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## DRVPS2\_INTCLR

#### 原型

void DRVPS2\_INTCLR(uint8\_t intclr);

#### 描述

这个宏可以用来清除中断标志.

#### 参数

#### intclr [in]

清除接收/发送中断. Intclr=0x1:清除接收中断; Intclr=0x2 清除发送中断; Intclr=0x3 清除接收和发送中断

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## DRVPS2 RXDATA

#### 原型

uint8\_t DRVPS2\_RXDATA();

#### 描述

这个宏可以用来从接收寄存器读一个字节.

#### 参数

无

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

从主机收到的一个字节.

## DRVPS2\_TXDATAWAIT

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATAWAIT(uint32\_t data, uint32\_t len);

#### 描述

这个宏可用来发送数据,它将等待发送缓冲区空,然后设定发送缓冲区深度,然后将data填充到发送缓冲寄存器 0(共有四个发送寄存器 0~3),也就是发送缓冲区的 0-3. 如果总线空闲,数据将马上被发送.参数 len 的范围 [0,15]

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1

#### 参数

data [in]

要发送的数据

len [in]

要发送的数据长度. 单位是字节. 范围[0,15]

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

#### DRVPS2 TXDATA

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATA(uint32\_t data, uint32\_t len);

#### 描述

这个宏可用来发送数据,它将设定发送缓冲区深度,然后将 data 填充到发送缓冲寄存器 0(共有四个发送寄存器 0~3),也就是发送缓冲区的 0-3. 与 DRVPS2\_TXDATAWAIT 的区别只在于,不等待发送缓冲区空。如果总线空闲,数据将马上被发送.参数 len 的范围 [0,15]

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1

#### 参数

data [in]

要发送的数据

len [in]

要发送的数据长度,单位字节,范围 [0,15]



#### 返回値

无.

#### DRVPS2 TXDATA0

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATA0(uint32\_t data);

#### 描述

这个宏可以用来填充发送缓冲寄存器 0(共有四个发送寄存器 0~3),也就是发送缓冲区的 0-3,但是不等待发送缓冲空,也不设定发送缓冲区深度(用户可以用宏 DRVPS2\_TXFIFO(depth)来设定发送缓冲区深度)。如果总线空闲,数据将马上被发送.当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成 1.

#### 参数

data [in]

要发送的数据

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2 TXDATA1

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATA1(uint32\_t data);

#### 描述

这个宏可以用来填充发送缓冲寄存器 1(共有四个发送寄存器 0~3),也就是发送缓冲区的 4-7. 但是不等待发送缓冲区空,也不设定发送缓冲区深度. (用户可以用宏 DRVPS2\_TXFIFO(depth)来设定发送缓冲区深度)

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1.

#### 参数

data [in]

要发送的数据



#### 返回値

无.

#### DRVPS2 TXDATA2

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATA2(uint32\_t data);

#### 描述

这个宏可以用来填充发送缓冲寄存器 2(共有四个发送寄存器 0~3), 也就是发送缓冲区的 8-11. 但是不等待发送缓冲区空,也不设定发送缓冲区深度. (用户可以用宏 DRVPS2\_TXFIFO(depth)来设定发送缓冲区深度).

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1.

#### 参数

#### data [in]

说明要发送的数据

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2 TXDATA3

#### 原型

void DRVPS2\_TXDATA3(uint32\_t data);

#### 描述

这个宏可以用来填充发送缓冲寄存器 3(共有四个发送寄存器 0~3), 也就是发送缓冲区的 12-15. 但是不等待发送缓冲区空,也不设定发送缓冲区深度. (用户可以用宏 DRVPS2\_TXFIFO(depth)来设定发送缓冲区深度).

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1

#### 参数

#### data [in]

要发送的数据.



#### 返回値

无.

## DRVPS2\_ISTXEMPTY

#### 原型

void DRVPS2\_ISTXEMPTY();

#### 描述

这个宏可以用来检查发送缓冲区是否为空

当发送字节数等于发送缓冲区深度时,发送缓冲区空标志将被设成1.

## 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2\_ISFRAMEERR

#### 原型

void DRVPS2\_ISFRAMEERR();

#### 描述

这个宏可以用来检查是否发生帧错误。主机发送数据到设备的时候,如果

STOP 比特没有收到,帧错误发生。如果帧错误发生,第 12 个时钟之后,DATA 线将保持在低电平状态。这时软件重置 PS2CLK 来发送时钟信号,直到 PS2DATA 变成高电平。这之后,设备发送一个"Resend"命令到主机。

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无.

## DRVPS2\_ISRXBUSY

#### 原型

void DRVPS2\_ISRXBUSY();

## 描述

这个宏可以用来检查 PS2 是否正在接收数据。

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无.

## 22.2. 函数

## DrvPS2\_Open

## 原型

int32\_t DrvPS2\_Open();

## 描述

这个函数可以用来初始化 PS2. 它包括使能 PS2 时钟, 使能 PS2 控制器, 清除发送 FIFO, 设定发送缓冲深度为 0

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvPS2.h

#### 返回值

E\_SUCCESS.

## DrvPS2\_Close

#### 原型

void DrvPS2\_Close();

#### 描述

这个函数可以用来关闭 PS2 控制器和 PS2 时钟.

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无

## DrvPS2\_EnableInt

#### 原型

```
int32_t DrvPS2_EnableInt (
    uint32_t u32InterruptFlag,
    PFN_DRVPS2_CALLBACK pfncallback
);
```

#### 描述

这个函数可以用来使能接收/发送中断,并且安装中断回调函数.

#### 参数

#### u32InterruptFlag [in]

说明要使能的接收/发送中断标志. 可以是 DRVPS2\_TXINT 或者 DRVPS2\_RXINT 或者 DRVPS2\_TXINT| DRVPS2\_RXINT

## pfncallback [in]

说明中断回调函数指针. 当 PS2 中断发生时,这个函数将被调用

## 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

**E\_SUCCESS** 

#### DrvPS2 DisableInt

#### 原型

```
void DrvPS2_DisableInt(uint32_t u32InterruptFlag);
```

#### 描述



这个函数可以用来关闭接收/发送中断并且卸载中断回调函数

#### 参数

#### u32InterruptFlag [in]

说明发送/接收中断标志,可以是 DRVPS2\_TXINT 或者 DRVPS2\_RXINT 或者 DRVPS2\_TXINT DRVPS2\_RXINT.

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

无

## DrvPS2\_IsIntEnabled

#### 原型

uint32\_t DrvPS2\_IsIntEnabled(uint32\_t u32InterruptFlag);

#### 描述

这个函数可以用来检查是否中断被使能

#### 参数

#### u32InterruptFlag [in]

说明要检查的发送/接收中断标志. 可以是 DRVPS2\_TXINT 或者 DRVPS2\_RXINT 或者 DRVPS2\_TXINT| DRVPS2\_RXINT.

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

无

## DrvPS2\_ClearIn

#### 原型

uint32\_t DrvPS2\_ClearInt(uint32\_t u32InterruptFlag);

#### 描述

这个函数可以用来清除中断标志.

#### 参数

#### U32InterruptFlag [in]



说明要清除的发送/接收中断标志。可以是 DRVPS2\_TXINT 或者 DRVPS2\_RXINT 或者 DRVPS2\_TXINT DRVPS2\_RXINT

#### 头文件

Driver/DrvPS2.h

## 返回値

E\_SUCCESS

成功.

#### DrvPS2\_GetIntStatus

#### 原型

int8\_t DrvPS2\_GetIntStatus(uint32\_t u32InterruptFlag);

#### 描述

这个函数可以用来检查中断标志. 如果相应中断发生将返回 TRUE

#### 参数

#### U32InterruptFlag [in]

说明要检查的发送/接收中断标志. 可以是 DRVPS2\_TXINT 或者 DRVPS2\_RXINT

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回値

TRUE: 相应中断发生

FALSE: 检查的中断没有发生

## DrvPS2\_SetTxFIFODepth

#### 原型

void DrvPS2\_SetTxFIFODepth(uint16\_t u16TxFIFODepth);

## 描述

这个函数可以用来设定发送缓冲区深度。这个函数将调用宏 DRVPS2\_TXFIFO 来设定发送缓冲区深度

#### 参数

#### u16TxFIFODepth [in]

说明发送缓冲区深度. 范围[0,15]



#### 返回値

无

## DrvPS2\_Read

#### 原型

```
int32_t DrvPS2_Read(uint8_t *pu8RxBuf);
```

#### 描述

这个函数可以用来读一个字节到缓存 pu8RxBuf 中. 这个函数将调用宏 DRVPS2\_RXDATA 来接收数据

#### 参数

#### pu8RxBuf [out]

存放接收数据的缓存地址。缓存只要一个字节就可以

#### 头文件

Driver/ DrvPS2.h

#### 返回值

**E\_SUCCESS** 

成功.

## DrvPS2\_Write

#### 原型

```
int32_t
DrvPS2_Write(
   uint32_t *pu32TxBuf,
   uint32_t u32WriteBytes
);
```

## 描述

这个函数可以用来写缓存 pu32TxBuf 中的数据到主机。如果要发送的数据长度小于 16,为了性能考虑,请使用系列宏定义 DRVPS2\_TXDATAxxx

#### 参数

## pu32TxBuf [in]

要发送的数据.

u32WriteBytes [in]

要发送的数据长度.

头文件

Driver/ DrvPS2.h

返回值

E\_SUCCESS

## DrvPS2\_GetVersion

原型

int32\_t DrvPS2\_GetVersion(void);

成功.

描述

返回驱动当前版本号.

头文件

Driver/ DrvPS2.h

返回値

版本号:

31:24	23:16	15:8	7:0
00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM



# 23. DrvFMC 介绍

# 23.1. 介绍

NUC1xx 系列配置了 128/64/32k 字节的片上嵌入式闪存,用于存储应用程序(APROM)。NUC1xx 系列还额外提供 4K 字节数据闪存,用于存放应用程序相关的数据。对于 128K 字节的设备,数据闪存和 128K 应用程序闪存共享 128K 字节空间;用户可以从 APROM 中划一块区域用于存放数据,数据区基地直通过 Config1 来配置。

23.2. 特性

FMC 包含下面的特性:

- 128/64/32kB 应用程序闪存 (APROM),擦除单位 512 字节.
- 4kB 在系统编程闪存(LDROM).
- 4kB 数据闪存,擦除单位 512 字节.
- 128K 字节应用程序闪存数据区开始地址可以配置.

# 24. DrvFMC APIs 说明

# 24.1. 函数

## DrvFMC\_EnableISP

#### 原型

void DrvFMC\_EnableISP(int32\_t i32Enable);

#### 描述

使能 ISP 功能。包括读/写/擦除 APROM、LDROM、DATA flash、Config 区域都需要打开这个功能。

#### 参数

#### i32Enable [in]

1:使能, 0:关闭

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回值

无

## DrvFMC\_BootSelect

#### 原型

void DrvFMC\_BootSelect(E\_FMC\_BOOTSELECT boot);

#### 描述

选择下次从 APROM 还是 LDROM 启动.

#### 参数

#### boot [in]

说明 APROM 还是 LDROM.

```
头文件
```

Driver/DrvFMC.h

#### 返回値

无

## DrvFMC\_GetBootSelect

#### 原型

#### 描述

取得当前启动设定.

#### 参数

无.

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回值

APROM 从 APROM 启动 LDROM 从 LDROM 启动

## DrvFMC\_EnableLDUpdate

#### 原型

void DrvFMC\_EnableLDUpdate(int32\_t i32Enable);

## 描述

使能 LDROM 更新功能.

#### 参数

## i32Enable [in]

1:使能, 0:关闭

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

## 返回値

无

## DrvFMC\_EnablePowerSaving

#### 原型

void DrvFMC\_EnablePowerSaving(int32\_t i32Enable);

#### 描述

使能闪存访问节电功能.

#### 参数

#### i32Enable [in]

1:使能, 0:关闭

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回値

无

## DrvFMC\_ReadCID

#### 原型

int32\_t DrvFMC\_ReadCID(uint32\_t \* u32data);

#### 描述

读取公司 ID.

#### 参数

## u32data [in]

存放公司 ID 的缓存指针.

## 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回値

0 成功

<0 失败

## DrvFMC\_ReadDID

## 原型

int32\_t DrvFMC\_ReadDID(uint32\_t \* u32data);

#### 描述

读取设备 ID.

#### 参数

## u32data [in]

存放设备 ID 的缓存指针.

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvFMC\_Write

#### 原型

int32\_t DrvFMC\_Write(uint32\_t u32addr, uint32\_t u32data);

#### 描述

写 4 个字节到 APROM, LDROM, Data Flash 或者 Config 区域.

#### 参数

#### u32addr [in]

闪存的地址, 4字节对齐.

#### u32data [in]

要写到闪存中的数据.

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvFMC\_Read

## 原型

int32\_t DrvFMC\_Read(uint32\_t u32addr, uint32\_t \* u32data);

#### 描述

从 APROM, LDROM, Data Flash 或者 Config 区域中读 4 个字节的数据.

#### 参数

#### u32addr [in]

闪存的地址, 4字节对齐.

#### u32data [in]

缓存地址,用于存放从闪存中读取的数据.

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

#### 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvFMC\_Erase

#### 原型

int32\_t DrvFMC\_Erase(uint32\_t u32addr);

#### 描述

以页为单位擦除闪存或者 Config 区域. 每页 512 个字节.

#### 参数

#### u32addr [in]

闪存或者 Config0 的地址,页对齐.

#### 头文件

Driver/DrvFMC.h

## 返回值

- 0 成功
- <0 失败

## DrvFMC\_WriteConfig

#### 原型

int32\_t DrvFMC\_WriteConfig(uint32\_t u32data0, uint32\_t u32data1);

#### 描述

擦除 Config 区域并且写数据到 Config0 和 Config1.

# 参数

# u32data0 [in]

写到 Config0 的数据.

#### u32data1 [in]

写到 Config1 的数据.

# 头文件

Driver/DrvFMC.h

# 返回值

0 成功

<0 失败

# DrvFMC\_ReadDataFlashBaseAddr

# 原型

uint32\_t DrvFMC\_ReadDataFlashBaseAddr(void);

# 描述

取得数据闪存基地址.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvFMC.h

# 返回值

数据闪存基地址



# 25. DrvUSB 介绍

# 25.1. 介绍

假设用户对 USB1.1/USB2.0 熟悉.

# 25.2. 特性

- 与 USB2.0 全速兼容, 12Mbps.
- 提供1个中断源,4个中断事件.
- 支持控制, 批量, 中断, 和等时传输.
- 当没有总线信号超过 3ms 时,挂起.
- 提供6个端点,可配置.
- 包含 512 个字节的内部 SRAM 用作 USB 缓存.
- 提供远程唤醒能力.

# 25.3. Call Flow

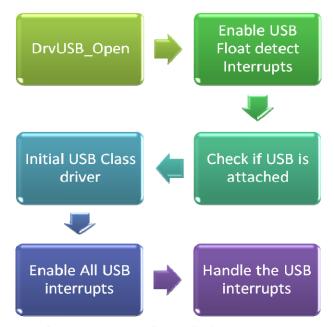


Figure 25-1: USB Driver Call Flow



# 26. DrvUSB APIs 说明

# 26.1. 宏

# \_DRVUSB\_ENABLE\_MISC\_INT

```
原型
  static __inline
  void _DRVUSB_ENABLE_MISC_INT (
    uint32_t u32Flags
  );
描述
  使能/关闭各种 USB 中断.
参数
  u32Flags [in]
     USB 中断事件. 可以是下列的标志.
     IEF_WAKEUP: 唤醒中断标志.
     IEF_FLD: Float-detection 中断标志(用来探测 USB 插入/拔出).
     IEF_USB: USB 事件中断标志.
     IEF_BUS: 总线事件中断标志.
     u32Flag=0 将关闭所有的 USB 中断.
头文件
  Driver/DrvUsb.h
返回値
  无
```

# \_DRVUSB\_ENABLE\_WAKEUP

原型

static \_\_inline

```
void _DRVUSB_ENABLE_WAKEUP (void);
```

# 描述

使能 USB 唤醒功能.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_WAKEUP

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_WAKEUP (void);
```

# 描述

关闭 USB 唤醒功能.

#### 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回値

无

# \_DRVUSB\_ENABLE\_WAKEUP\_INT

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_ENABLE_WAKEUP_INT (void);
```

# 描述

使能唤醒中断.

#### 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_WAKEUP\_INT

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_WAKEUP_INT (void);
```

# 描述

关闭唤醒中断.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_ENABLE\_FLD\_INT

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_ENABLE_FLD_INT (void);
```

# 描述

使能 float-detection 中断.USB 插入/拔出将发生中断

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值



无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_FLD\_INT

```
原型
```

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_FLD_INT (void);
```

# 描述

关闭 float-detection 中断.USB 插入/拔出将不会发生中断

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回值

无

# \_DRVUSB\_ENABLE\_USB\_INT

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_ENABLE_USB_INT (void);
```

#### 描述

使能 USB 中断.

# 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回値

无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_USB\_INT

#### 原型

static \_\_inline

```
void _DRVUSB_DISABLE_USB_INT (void);
    描述
      关闭 USB 中断.
    参数
      无
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回值
      无
_DRVUSB_ENABLE_BUS_INT
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_ENABLE_BUS_INT (void);
    描述
      使能总线中断.
    参数
      无
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      无
_DRVUSB_DISABLE_BUS_INT
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_DISABLE_BUS_INT (void);
    描述
      关闭总线中断.
```

参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_CLEAR\_EP\_READY\_AND\_TRIG\_STALL

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_CLEAR_EP_READY_AND_TRIG_STALL (
    uint32_t    u32EPNum
);
```

#### 描述

清除端点 In/Out 就绪标志并且回应 STALL,

# 参数

#### u32EPNum[in]

端点号(有效值: 0~5).

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

#### Notes

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.

# \_DRVUSB\_CLEAR\_EP\_READY

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_CLEAR_EP_READY(
   uint32_t u32EPNum
);
```

# 描述



清除端点 In/Out 就绪标志.

# 参数

#### u32EPNum[in]

端点号(有效值:0~5).

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回值

无

#### Notes

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.

# \_DRVUSB\_SET\_SETUP\_BUF

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_SET_SETUP_BUF(
    uint32_t    u32BufAddr
);
```

#### 描述

说明 Setup 传输的内部 SRAM 地址.

#### 参数

#### u32BufAddr [in]

setup token 的传输地址. 必须是 USB\_BA+0x100 ~ USB\_BA+0x1FF.

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

#### Notes

u32BufAddr 必须在 USB\_BA+0x100~USB\_BA+0x1FF 之间,并且必须是 8 的倍数.

# \_DRVUSB\_SET\_EP\_BUF

原型

```
static __inline
  void _DRVUSB_SET_EP_BUF(
    uint32_t u32EPNum,
    uint32_t u32BufAddr
  );
描述
  说明端点传输的内部 SRAM 地址.
参数
  u32EPNum [in]
      端点号 (有效值:0~5).
  u32BufAddr [in]
      缓存地址.
头文件
  Driver/DrvUsb.h
返回値
  无
```

#### **Notes**

u32BufAddr 必须在 USB\_BA+0x100~USB\_BA+0x1FF 之间,并且必须是 8 的倍数. 这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.

# \_DRVUSB\_TRIG\_EP

# 原型

```
static __inline

void _DRVUSB_TRIG_EP(
   uint32_t u32EPNum,
   uint32_t u32TrigSize
);
```

# 描述

触发端点下一次传输。端点配置寄存器可以配置端点成 In/Out

#### 参数

# u32EPNum [in]

端点号 (有效值:0~5).

#### u32TrigSize [in]

对 Data Out 传输来说,这个值意味着从主机接收的最大字节数。对 Data In 传输来说,这个值意味着发送到主机的字节数.

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

#### **Notes**

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.

# \_DRVUSB\_GET\_EP\_DATA\_SIZE

# 原型

```
static __inline
uint32_t
_DRVUSB_GET_EP_DATA_SIZE (
    uint32_t    u32EPNum
);
```

#### 描述

取得某个端点发送或者从主机收到的数据长度

#### 参数

#### u32EPNum [in]

端点号(有效值:0~5).

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

返回 MXPLDx 寄存器的值,  $x = 0 \sim 5$ 

#### **Notes**

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.

# \_DRVUSB\_SET\_EP\_TOG\_BIT

#### 原型

static \_\_inline

```
_DRVUSB_SET_EP_TOG_BIT (
      void
        uint32 t u32EPNum,
        int32_t
               bData0
      )
   描述
      收到 IN token 之后,说明发送 Data0 还是 Data1 token.
   参数
      u32EPNum [in]
         端点号 (有效值:0~5).
      bData0 [in]
         说明数据阶段使用 Data0 还是 Data1 token.
   头文件
      Driver/DrvUsb.h
   返回値
      无
   Notes
      这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址.
_DRVUSB_SET_EVF
   原型
      static __inline
```

```
static __inline
void _DRVUSB_SET_EVF(
    uint32_t u32Data
);
```

#### 描述

写中断事件标志寄存器,以清除中断标志

#### 参数

#### u32Data [in]

写到 EVF 寄存器中的值

# 头文件

Driver/DrvUsb.h



#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_GET\_EVF

```
原型
```

```
static __inline
uint32_t
_DRVUSB_GET_EVF (void);
```

#### 描述

取得中断事件标志寄存器的值

#### 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回值

返回 EVF 寄存器的值

# \_DRVUSB\_CLEAR\_EP\_STALL

```
原型
```

```
static __inline
void _DRVUSB_CLEAR_EP_STALL (
    uint32_t    u32EPNum
);
```

# 描述

清除强制端点回应 STALL 标志

# 参数

#### u32EPNum [in]

端点号 (有效值: 0~5).

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值



无

#### Notes

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址

# \_DRVUSB\_TRIG\_EP\_STALL

```
原型
```

```
static __inline
void _DRVUSB_TRIG_EP_STALL (
    uint32_t    u32EPNum
);
```

#### 描述

触发端点(0~5), 并强制设备响应 STALL

#### 参数

#### u32EPNum [in]

端点号 (有效值:0~5).

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

#### Notes

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址

# \_DRVUSB\_CLEAR\_EP\_DSQ

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_CLEAR_EP_DSQ (
uint32_t u32EPNum
);
```

# 描述

清除 DSQ 比特,收到 IN token 之后将回 Data0 token

# 参数

```
u32EPNum [in]
```

端点号(有效值: 0~5).

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

无

#### Notes

这里,端点号意味着 USB IP 中端点配置索引,并不是 USB 协议中的端点地址

# \_DRVUSB\_SET\_CFG

```
原型
```

# 描述

配置 CFG 寄存器.

# 参数

#### u32CFGNum [in]

CFG 寄存器编号 (有效值:0~5).

#### u32Data [in]

写到 CFG 寄存器的值

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_GET\_CFG

#### 原型

static \_\_inline uint32\_t

```
_DRVUSB_GET_CFG (
       uint32_t u32CFGNum
      );
   描述
      取得 CFG 寄存器的值.
    参数
      u32CFGNum [in]
         CFG 寄存器编号 (有效值:0~5).
   头文件
      Driver/DrvUsb.h
   返回值
      返回 CFG 寄存器的值
_DRVUSB_SET_FADDR
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_SET_FADDR (
       uint32_t u32Addr
      )
    描述
      设定 USB 设备地址
    参数
      u32Addr [in]
         说明设备地址
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
   返回值
      无
_DRVUSB_GET_FADDR
```

原型

```
static __inline
      uint32\_t
      _DRVUSB_GET_FADDR (void)
    描述
      取得 USB 设备地址
    参数
      无
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回值
      USB 设备地址
_DRVUSB_SET_STS
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_SET_STS (
        uint32_t u32Data
      )
    描述
      写系统状态寄存器
    参数
      u32Data [in]
          要写到系统状态寄存器(STS)中的值
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      无
_DRVUSB_GET_STS
    原型
      static __inline
```

```
uint32_t
      _DRVUSB_GET_STS (void)
    描述
      取得系统状态寄存器的值
    参数
      无
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      系统状态寄存器的值
_DRVUSB_SET_CFGP
    原型
      static __inline
      void \_DRVUSB\_SET\_CFGP(
        uint8_t u8CFGPNum,
        uint32_t u32Data
      );
    描述
      写 CFGP 寄存器.
    参数
      u8CFGPNum[in]
          CFGP 寄存器编号 (有效值:0~5).
      u32Data [in]
          要写到 CFGP 寄存器中的值
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
```

无

# \_DRVUSB\_GET\_CFGP

```
原型
      static __inline
      uint32_t
      _DRVUSB_GET_CFGP(
       uint32_t u32CFGPNum
      );
   描述
      取得 CFGP 寄存器的值.
    参数
      u32CFGPNum[in]
         CFGPr寄存器编号 (有效值:0~5).
   头文件
      Driver/DrvUsb.h
   返回值
      CFGP 寄存器的值
_DRVUSB_ENABLE_USB
    原型
    static __inline
    void _DRVUSB_ENABLE_USB (void)
   描述
      使能 USB, PHY , 关闭远程唤醒功能
```

参数

无

Driver/DrvUsb.h

头文件

**返回値** 无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_USB

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_USB (void)
```

# 描述

关闭 USB, PHY, 使能远程唤醒功能

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回值

无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_PHY

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_PHY (void)
```

# 描述

关闭 PHY , 并且关闭远程唤醒功能

#### 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回値

无

# \_DRVUSB\_ENABLE\_SE0

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_ENABLE_SE0 (void)
```

# 描述

迫使 USB PHY 驱动 SEO。之后 PC 将开始枚举 Usb 设备

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

无

# \_DRVUSB\_DISABLE\_SE0

# 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_DISABLE_SE0 (void)
```

# 描述

关闭 SEO。之后 PC 将不会识别 USB 设备

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回值

无

# \_DRVUSB\_SET\_CFGP0

#### 原型

```
static __inline
void _DRVUSB_SET_CFGP0 (
    uint32_t    u32Data
)
```

# 描述

设定端点 0 的 CFGP 寄存器.

# 参数

```
u32Data [in]
```

写到 CFGPO 寄存器的值.

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

无

# \_DRVUSB\_SET\_CFGP1

```
原型
```

```
static __inline
void _DRVUSB_SET_CFGP1 (
    uint32_t u32Data
)
```

# 描述

设定端点1的CFGP寄存器.

# 参数

#### u32Data [in]

写到 CFGP1 寄存器的值.

# 头文件

Driver/DrvUsb.h

# 返回值

无

# \_DRVUSB\_SET\_CFGP2

```
原型
```

```
static __inline
void _DRVUSB_SET_CFGP2 (
    uint32_t    u32Data
)
```

# 描述

设定端点2的CFGP寄存器.

```
参数
      u32Data [in]
          写到 CFGP2 寄存器的值
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回值
      无
_DRVUSB_SET_CFGP3
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_SET_CFGP3 (
        uint32_t u32Data
      )
    描述
      设定端点3的CFGP寄存器.
    参数
      u32Data [in]
          写到 CFGP3 寄存器的值.
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      无
_DRVUSB_SET_CFGP4
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_SET_CFGP4 (
```

uint32\_t u32Data

设定端点 4 的 CFGP 寄存器.

)

描述

V1.00.001

```
参数
      u32Data [in]
          写到 CFGP4 寄存器的值.
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      无
_DRVUSB_SET_CFGP5
    原型
      static __inline
      void _DRVUSB_SET_CFGP5 (
        uint32_t u32Data
      )
    描述
      设定端点5的CFGP寄存器.
    参数
      u32Data [in]
          写到 CFGP5 寄存器的值.
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
```

# 26.2. 函数

# DrvUSB\_Open

无

```
原型
int32_t
DrvUSB_Open (
void * pVoid
```

)

#### 描述

这个函数可以用来复位 USB 控制器,初始化 USB 端点、中断和 USB 驱动结构。如果在调用 DrvUSB\_Open 之前,USB 已经插入,函数 DrvUSB\_Open 会处理这种情况。用户在调用 DrvUSB\_Open 之前必须填好结构 sEpDescription 和 g\_sBusOps.

```
sEpDescription:
```

这个结构用来设定端点号,最大包尺寸和端点传输缓存地址。NUC1xx 系列 USB 控制器有6个端点可用.

```
g_sBusOps:
g_sBusOps 结构定义如下:
            typedef struct
              PFN_DRVUSB_CALLBACK
                                        apfnCallback;
              void *
                                        apCallbackArgu;
            }S_DRVUSB_EVENT_PROCESS
可以用来安装 USB 总线事件处理函数,例如:
      /* 总线事件回调 */
      S_DRVUSB_EVENT_PROCESS g_sBusOps[6] =
                                              /* 连接事件回调函数 */
          {NULL, NULL},
          {NULL, NULL},
                                              /* 脱离事件回调函数 */
          {DrvUSB_BusResetCallback, &g_HID_sDevice}, /* 总线复位事件回调函数*/
                                              /* 总线暂停事件回调函数*/
          {NULL, NULL},
                                              /* 总线重新开始事件回调函
          {NULL, NULL},
```

```
/* setup 事件回调函数*/
                 {DrvUSB_CtrlSetupAck, &g_HID_sDevice},
             };
    参数
      pVoid
          NULL
                          无
                          中断回调函数指针.
          Callback function
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
    返回値
      E_SUCCESS: 成功
DrvUSB_Close
    原型
      void
             DrvUsb_Close (void);
    描述
      关闭 USB 控制器并且关闭 USB 中断.
    头文件
      Driver/DrvUsb.h
DrvUSB_PreDispatchEvent
    原型
      void DrvUSB_PreDispatchEvent(void);
    描述
      基于 EVF 寄存器的值, 预转发事件.
```

参数

头文件

无

Driver/DrvUsb.h



# DrvUSB\_Isr\_PreDispatchEvent

#### 原型

void DrvUSB\_Isr\_PreDispatchEvent(void)

# 描述

基于 EVF 寄存器的值,预转发事件并且同时转发它们。这个函数可以在中断处理函数中调用.

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUsb.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_DispatchEvent

#### 原型

void DrvUSB\_Isr\_PreDispatchEvent(void)

# 描述

转发杂项和端点事件. 杂项事件包括连接/脱离/总线复位/总线暂停/总线重新开始和 setup ACK, 杂项事件处理函数由结构 g\_sBusOps[]定义. 在使用 USB 驱动之前,用户必须提供 g\_sBusOps[].

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

无

# DrvUSB\_IsData0

#### 原型

int32\_t DrvUSB\_IsData0(uint32\_t u32EpId)

# 描述



检查是否当前 DATA 使用 DATA0. 如果返回 FALSE, 当前 DATA 使用 DATA1.

#### 参数

u32EpId 硬件端点索引. 可以是 0~5.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

TRUE 当前数据包使用 DATA0 FALSE 当前数据包使用 DATA1

# DrvUSB\_GetUsbState

# 原型

E\_DRVUSB\_STATE DrvUSB\_GetUsbState(void)

# 描述

取得当前 USB 状态. 状态列表如下:

USB 状态	描述
eDRVUSB_DETACHED	USB 设备已经脱离主机.
eDRVUSB_ATTACHED	USB 设备已经连接到主机.
eDRVUSB_POWERED	The USB is powered.
eDRVUSB_DEFAULT	缺省 USB 状态.
eDRVUSB_ADDRESS	USB 设备已经被分配地址.
eDRVUSB_CONFIGURED	USB 设备已经被设置 CONFIGURATION.
eDRVUSB_SUSPENDED	USB 暂停.

# 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

当前 USB 状态.

# DrvUSB\_SetUsbState

原型



void DrvUSB\_SetUsbState(E\_DRVUSB\_STATE eUsbState)

#### 描述

改变当前 USB 的状态. 关于可用状态,请参考 DrvUSB\_GetUsbState.

#### 参数

eUsbState USB 状态.

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_GetEpIdentity

#### 原型

uint32\_t DrvUSB\_GetEpIdentity(uint32\_t u32EpNum, uint32\_t u32EpAttr)

# 描述

根据端点号和方向取得端点索引. 端点索引可以用来定位 USB 硬件的端点源. 端点索引可以是  $0 \sim 5$ . 端点号由软件分配,根据 USB 标准可以是  $0 \sim 15$ . 主机通过端点号访问 USB 设备.

#### 参数

u32EpNum 端点号

u32EpAttr 端点属性. 可以是 EP\_INPUT 或者 EP\_OUTPUT.

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

0~5 端点地址 u32EpNum 对应的端点索引.

otherwise 不能得到相应的端点索引.

# DrvUSB\_GetEpId

# 原型

uint32\_t DrvUSB\_GetEpId(uint32\_t u32EpNum)

# 描述



根据端点地址得到端点索引。参数"u32EpNum"和 DrvUSB\_GetEpIdentity 的参数不同,因为参数"u32EpNum"的比特 7 包含方向信息.例如: 0x81。如果比特 7 是高,意味着这个端点是 EP\_INPUT 的,否则是 EP\_OUTPUT 的.

#### 参数

u32EpNum 比特 7 带方向信息的端点地址.

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

0~5 端点地址 u32EpNum 对应的端点索引.

otherwise 不能得到相应的端点索引.

# DrvUSB\_DataOutTrigger

#### 原型

int32\_t DrvUSB\_DataOutTrigger(uint32\_t u32EpNum, uint32\_t u32Size)

#### 描述

写寄存器 MXPLD 来触发数据输出就绪标志. 这表示相应的端点内存就绪,可以接收输出的数据包.

#### 参数

u32EpNum 端点号.

u32Size 想从 USB 接收的最大包大小

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

成功 成功

E\_DRVUSB\_SIZE\_TOO\_LONG

参数 u32Size 的值大于设定的最大包大小.

# DrvUSB\_GetOutData

#### 原型

uint8\_t \* DrvUSB\_GetOutData(uint32\_t u32EpNum, uint32\_t \*u32Size)

#### 描述

这个函数将返回端点 u32EpNum 的 USB SRAM 缓存地址。用户可以用这个指针来得到输出数据包的数据.



#### 参数

u32EpNum 端点号.

u32Size 从 USB 收到的数据包大小

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

返回 USB SRAM 地址.

#### DrvUSB DataIn

#### 原型

int32\_t DrvUSB\_DataIn(uint32\_t u32EpNum, const uint8\_t \* u8Buffer, uint32\_t u32Size)

#### 描述

触发数据发送就绪标志。从主机收到 IN token 以后,USB 控制器将发送数据给主机. 如果 u8Buffer == NULL && u32Size == 0 则发送数据长度是 0 的 DATA1,否则交替发送 DATA0 和 DATA1.

#### 参数

u32EpNum 端点号.

u8Buffer 收到 IN token 以后要发送的数据.

u32Size 要发送的数据大小.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

E\_SUCCESS 成功

E\_DRVUSB\_SIZE\_TOO\_LONG u32Size 大于设定的最大包大小

# DrvUSB\_BusResetCallback

#### 原型

void DrvUSB\_BusResetCallback(void \* pVoid)

#### 描述

总线复位处理函数. 收到总线复位信号之后,这个函数将被调用. 它将复位 USB 地址,设定 SETUP 缓存地址并初始化端点.

#### 参数

pVoid 由结构 g\_sBusOps[]传递的参数.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_InstallClassDevice

#### 原型

```
void * DrvUSB_InstallClassDevice(S_DRVUSB_CLASS *sUsbClass)
```

# 描述

注册 USB 设备类结构指针到 USB 驱动.

#### 参数

sUsbClass USB 设备类结构指针.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

Return USB driver pointer

# DrvUSB\_InstallCtrlHandler

# 原型

```
int32_t DrvUSB_InstallCtrlHandler(

void *

S_DRVUSB_CTRL_CALLBACK_ENTRY

uint32_t

*device,

*psCtrlCallbackEntry,

u32RegCnt

)
```

#### 描述

注册控制管道处理函数,包括对 USB 标准定义的 Standard/Vendor/Class 命令的处理。每个命令包括对 SETUP ACK, IN ACK, OUT ACK 的处理函数.

#### 参数

device USB 设备驱动指针.
psCtrlCallbackEntry 处理函数结构指针.



u32RegCnt 处理函数结构大小.

头文件

Driver/DrvUSB.h

返回値

E\_SUCCESS 成功

E\_DRVUSB\_NULL\_POINTER 处理函数结构指针为空

# DrvUSB\_CtrlSetupAck

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupAck(void \* pArgu)

#### 描述

当 SETUP ack 中断发生时, 这个函数将被调用. 它将根据收到的命令调用 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 注册的 SETUP 处理函数

#### 参数

pArgu 由结构 g\_sBusOps[]传递的参数.

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无

# DrvUSB\_CtrlDataInAck

#### 原型

void DrvUSB\_CtrlDataInAck(void \* pArgu)

#### 描述

当 IN ack 中断发生时, 这个函数将被调用. 它将根据收到的命令调用 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 注册的 IN ACK 处理函数.

#### 参数

pArgu 由结构 g\_sBusOps[]传递的参数.

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值



无

# DrvUSB\_CtrlDataOutAck

# 原型

void DrvUSB\_CtrlDataOutAck(void \* pArgu)

# 描述

当 OUT ack 中断发生时, 这个函数将被调用. 它将根据收到的命令调用 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 注册的 OUT ACK 处理函数

# 参数

pArgu 由结构 g\_sBusOps[]传递的参数.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlDataInDefault

#### 原型

void DrvUSB\_CtrlDataInDefault(void \* pVoid)

#### 描述

IN ACK 缺省处理函数。收到 IN ACK 之后,触发 OUT 端点,接收主机发送的 0 长度的数据包.

# 参数

pVoid 由函数 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

无

# DrvUSB\_CtrlDataOutDefault

#### 原型

void DrvUSB\_CtrlDataOutDefault(void \* pVoid)

# 描述

OUT ACK 缺省处理函数。收到主机的 IN token 之后,返回 0 长度的数据包给主机.

#### 参数

pVoid 由函数 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数.

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无

# DrvUSB\_Reset

# 原型

void DrvUSB\_Reset(uint32\_t u32EpNum)

# 描述

根据参数 u32EpNum 恢复相应的 CFGx 和 CFGPx 寄存器的缺省值.

# 参数

u32EpNum

要复位的端点号

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_CIrCtrlReady

#### 原型

void DrvUSB\_ClrCtrlReady(void)

# 描述

清除控制管道就绪标志。这个标志由写寄存器 MXPLD 来设定.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h



# 返回値

无

# DrvUSB\_CIrCtrlReadyAndTrigStall

#### 原型

 $void\ DrvUSB\_ClrCtrlReadyAndTrigStall(void);$ 

# 描述

清除控制管道就绪标志(写寄存器 MXPLD 可设置就绪标志),并发送 STALL.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

无

# DrvUSB\_GetSetupBuffer

#### 原型

uint32\_t DrvUSB\_GetSetupBuffer(void)

#### 描述

取得 USB SRAM 的 setup 缓存地址.

# 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

Setup 缓存地址

# DrvUSB\_GetFreeSram

### 原型

uint32\_t DrvUSB\_GetFreeSram(void)

#### 描述



取得在填写结构 sEpDescription[]之后,空闲的 USB SRAM 缓存地址. 用户可以取得这个地址用于双缓存.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

空闲的 USB SRAM 地址

# DrvUSB\_EnableSelfPower

# 原型

void DrvUSB\_EnableSelfPower(void)

# 描述

使能自供电属性.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无

# DrvUSB\_DisableSelfPower

#### 原型

void DrvUSB\_DisableSelfPower(void)

#### 描述

关闭自供电属性.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h



#### 返回値

无

# DrvUSB\_IsSelfPowerEnabled

#### 原型

int32\_t DrvUSB\_IsSelfPowerEnabled(int32\_t \* pbVoid)

# 描述

查看自供电是使能的还是关闭的.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

TRUE USB 设备是自供电的. FALSE USB 设备是总线供电的

# DrvUSB\_EnableRemoteWakeup

# 原型

void DrvUSB\_EnableRemoteWakeup(void)

#### 描述

使能远程唤醒属性.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

无

# DrvUSB\_DisableRemoteWakeup

# 原型

void DrvUSB\_DisableRemoteWakeup(void)

# 描述

关闭远程唤醒属性.

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_IsRemoteWakeupEnabled

# 原型

int32\_t DrvUSB\_IsRemoteWakeupEnabled (int32\_t \* pbVoid)

# 描述

查看远程唤醒是使能的还是关闭的.

# 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

TRUE USB 设备支持远程唤醒

FALSE USB 设备不支持远程唤醒

# DrvUSB SetMaxPower

#### 原型

int32\_t DrvUSB\_SetMaxPower(uint32\_t u32MaxPower)

#### 描述

配置最大电流,单位 2mA。MaxPower 的最大值是 0xFA (500mA), 缺省值是 0x32 (100mA)

# 参数

u32MaxPower 最大电流值

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

E\_SUCCESS 成功

<0 最大值错误

# DrvUSB\_GetMaxPower

# 原型

int32\_t DrvUSB\_GetMaxPower(void)

# 描述

取得当前最大电流值,单位 2mA,也就是说 0x32 = 100mA.

# 参数

无

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

最大电流值. (单位 2mA)

# DrvUSB\_EnableUsb

# 原型

void DrvUSB\_EnableUsb(S\_DRVUSB\_DEVICE \*psDevice)

# 描述

使能 USB 和 PHY.

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无



# DrvUSB\_DisableUsb

#### 原型

void DrvUSB\_DisableUsb(S\_DRVUSB\_DEVICE \* psDevice)

# 描述

关闭 USB 和 PHY.

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_PreDispatchWakeupEvent

# 原型

void DrvUSB\_PreDispatchWakeupEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \*psDevice)

#### 描述

预转发唤醒事件。这个函数是预留的。

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无

# DrvUSB\_PreDispatchFdtEvent

# 原型

void DrvUSB\_PreDispatchFdtEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \* psDevice)

# 描述

预转发插入/拔出事件

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_PreDispatchBusEvent

#### 原型

void DrvUSB\_PreDispatchBusEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \*psDevice)

# 描述

预转发总线事件

# 参数

psDevice USB 设备驱动指针

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

无

# DrvUSB\_PreDispatchEPEvent

#### 原型

void DrvUSB\_PreDispatchEPEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \* psDevice)

# 描述

预转发端点事件,包括 IN ACK/IN NAK/OUT ACK/ISO 端点事件. 这个函数用来识别端点事件并记录它们,将来函数 DrvUSB\_DispatchEPEvent()将做进一步处理. 所有端点事件的缺省处理函数定义在 g\_sUsbOps[]中.

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

无



# DrvUSB\_DispatchWakeupEvent

#### 原型

void DrvUSB\_DispatchWakeupEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \*psDevice)

# 描述

转发唤醒事件。这个函数是预留的.

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_DispatchMiscEvent

#### 原型

void DrvUSB\_DispatchMiscEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \* psDevice)

#### 描述

转发杂项事件. 这个事件包含连接/脱离/总线复位/总线暂停/总线重新开始 b 和 setup ACK. 杂项事件的处理函数定义在结构 g\_sBusOps[]中.

#### 参数

psDevice USB 设备驱动指针

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_DispatchEPEvent

#### 原型

void DrvUSB\_DispatchEPEvent(S\_DRVUSB\_DEVICE \* psDevice)

#### 描述

转发端点事件,它处理由函数 DrvUSB\_PreDispatchEPEvent() 转发的事件。包括 IN ACK/IN NAK/OUT ACK/ISO end. 端点事件的处理函数定义在结构 g\_sUsbOps[]中.

```
参数
```

psDevice USB 设备驱动指针

头文件

Driver/DrvUSB.h

返回値

无

# DrvUSB\_CtrlSetupSetAddress

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupSetAddress(void \* pVoid)

# 描述

set address 命令的 Setup ACK 处理函数

#### 参数

pVoid 由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlSetupClearSetFeature

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupClearSetFeature(void \* pVoid)

# 描述

Clear feature 命令的 Setup ACK 处理函数

#### 参数

pVoid 由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回值

无



# DrvUSB\_CtrlSetupGetConfiguration

#### 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupGetConfiguration(void \* pVoid)

# 描述

Get configuration 命令的 Setup ACK 处理函数

#### 参数

pVoid

由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

#### 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlSetupGetStatus

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupGetStatus(void \* pVoid)

# 描述

Get status 命令的 Setup ACK 处理函数

#### 参数

pVoid

由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlSetupGetInterface

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupGetInterface(void \* pVoid)

#### 描述

Get interface 命令的 Setup ACK 处理函数

# 参数



pVoid 由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

# 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlSetupSetConfiguration

# 原型

void DrvUSB\_CtrlSetupSetConfiguration(void \* pVoid)

# 描述

Set configuration 命令的 Setup ACK 处理函数

#### 参数

pVoid 由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回値

无

# DrvUSB\_CtrlDataInSetAddress

# 原型

void DrvUSB\_CtrlDataInSetAddress(void \* pVoid)

# 描述

Set address 命令的 IN ACK 处理函数

# 参数

pVoid 由 DrvUSB\_InstallCtrlHandler 传递的参数

# 头文件

Driver/DrvUSB.h

#### 返回值

无



# DrvUSB\_GetVersion

原型

uint32\_t

DrvUsb\_GetVersion (void);

描述

取得驱动当前版本号.

参数

无

头文件

Driver/DrvUsb.h

返回值

版本号:

	31:24	23:16	15:8	7:0
00	000000	MAJOR NUM	MINOR NUM	BUILD NUM

# 27. DrvPDMA 介绍

# 27.1. PDMA 介绍

NUC1xx 包含一个外设直接内存访问(PDMA)控制器,可以读/写内存或者读/写 APB,不需要 CPU 介入. PDMA 有 9 个 DMA 通道(外设到内存或者内存到外设或者内存到内存)。每个 PDMA 通道(PDMA CH0~CH8),有一个 4 字节的缓存用于缓存到 APB 总线和内存的数据.

软件可以通过关闭 PDMA[PDMACEN]来停止 PDMA 操作。CPU 可以通过软件轮询或者中断的方式来识别一次 PDMA 的完成。NUC1xx PDMA 控制器能增加源或者目标地址,也能固定源/目标地址.

# 27.2. PDMA 特性

PDMA 包含下面的特性:

- AMBA AHB 主/从接口兼容,用于数据传输和寄存器读写.
- PDMA 支持 32 比特源/目标地址增加/固定.



# 28. DrvPDMA APIs 说明

# 28.1. 函数

# DrvPDMA\_Init

#### 原型

int32\_t

DrvPDMA\_Init (void);

# 描述

这个函数可用来初始化 PDMA

# 头文件

Driver/DrvPDMA.h

# 返回值

E\_SUCCESS: 成功.

# DrvPDMA\_Close

#### 原型

void DrvPDMA\_Close (void);

# 描述

这个函数可以用来关闭所有的 PDMA 通道时钟和 AHB PDMA 时钟

#### 参数

无

#### 头文件

Driver/DrvPDMA.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功.



# DrvPDMA\_CHEnableTransfer

原型

```
int32\_t
      DrvPDMA_CHEnablelTransfer(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      );
   描述
      这个函数可以用来使能 PDMA 某个通道数据读/写功能
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA CHANNEL 0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回値
      E_SUCCESS: 成功.
DrvPDMA_CHSoftwareReset
   原型
      int32_t
      DrvPDMA_CHSoftwareReset(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      );
   描述
      这个函数可以用来复位某个通道
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA CHANNEL 0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      E_SUCCESS: 成功.
```

# DrvPDMA\_Open

```
原型
   int32_t
   DrvPDMA_Open(
        E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX sChannel,
        STR_PDMA_T *sParam
   );
   描述
        这个函数可以用来配置 PDMA 通道
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
      sParam [in]
         配置 PDMA.通道的结构,包括
           sSrcAddr: 源地址
           sDestAddr: 目标地址
            u8TransWidth: 传输宽度
            u8Mode: 操作模式
            i32ByteCnt: 字节数
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回値
                                    PDMA 通道号错误
      E_DRVPDMA_ERR_PORT_INVALID.
      E_SUCCESS.
                                     成功
DrvPDMA_ClearInt
   原型
      void
      DrvPDMA_ClearInt(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
```

```
E_DRVPDMA_INT_FLAG eIntFlag
      );
   描述
      这个函数可以用来清除通道中断状态
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
      eIntFlag [in]
         要清除的中断标志:eDRVPDMA_TABORT/eDRVPDMA_BLKD
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      无
DrvPDMA_PollInt
   原型
      int32_t
      DrvPDMA_PollInt(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
         E_DRVPDMA_INT_FLAG eIntFlag
     );
   描述
      这个函数可以用来轮询通道中断状态
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
      eIntFlag [in]
         要查看的中断标志:eDRVPDMA_TABORT/eDRVPDMA_BLKD
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回値
```



True: 查看的中断发生. False: 查看的中断没有发生.

# DrvPDMA\_SetAPBTransferWidth

```
原型
  int32_t
  DrvPDMA_SetAPBTransferWidth(
      E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
     E_DRVPDMA_TRANSFER_WIDTH eTransferWidth
  );
描述
  这个函数可以用来设定 APB 传输宽度
参数
  eChannel [in]
      说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
  eTransferWidth [in]
      eDRVPDMA_WIDTH_32BITS
      eDRVPDMA_WIDTH_8BITS
      eDRVPDMA_WIDTH_16BITS
头文件
  Driver/DrvPDMA.h
返回値
  E_SUCCESS
                         成功
```

# DrvPDMA\_SetCHForAPBDevice

这个函数可以用来给 APB 设备选择 PDMA 通道

#### 参数

#### eChannel [in]

说明 PDMA 通道 eDRVPDMA\_CHANNEL\_0~8

#### eDevice [in]

APB 设备. 可以是

eDRVPDMA\_SPI0~3,eDRVPDMA\_UART0~1, eDRVPDMA\_USB,eDRVPDMA\_ADC

#### eRWAPB [in]

 $eDRVPDMA\_WRITE\_APB \ / \ eDRVPDMA\_READ\_APB$ 

# 头文件

Driver/DrvPDMA.h

#### 返回值

E\_SUCCESS

成功

E\_DRVPDMA\_FALSE\_INPUT

参数错误

# **DrvPDMA DisableInt**

#### 原型

void

DrvPDMA\_DisableInt(

E\_DRVPDMA\_CHANNEL\_INDEX eChannel,

E\_DRVPDMA\_INT\_ENABLE eIntSource

);

#### 描述

这个函数可以用来关闭通道的中断

# 参数

#### eChannel [in]

说明 PDMA 通道 eDRVPDMA\_CHANNEL\_0~8

# eIntSource [in]

中断源:eDRVPDMA\_TABORT/eDRVPDMA\_BLKD

#### 头文件

Driver/DrvPDMA.h



#### 返回値

无

# DrvPDMA\_EnableInt

```
原型
  int32_t
  DrvPDMA_EnableInt(
     E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
     E_DRVPDMA_INT_ENABLE eIntSource
  );
描述
  这个函数可以用来使能通道的中断
参数
  eChannel [in]
      说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
  eIntSource [in]
     中断源: eDRVPDMA_TABORT/eDRVPDMA_BLKD
头文件
  Driver/DrvPDMA.h
返回值
  E_SUCCESS: 成功.
```

# DrvPDMA\_GetAPBTransferWidth

eChannel [in]

```
原型
int32_t
DrvPDMA_GetAPBTransferWidth(
        E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
);
描述
这个函数可以用来取得通道的传输宽度
参数
```



```
说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
```

#### 头文件

Driver/DrvPDMA.h

#### 返回値

E\_SUCCESS: 成功.

# DrvPDMA\_GetCHForAPBDevice

#### 原型

# 描述

这个函数可以用来取得 APB 设备使用的 PDMA 通道

#### 参数

# eDevice [in]

```
APB 设备。 可以是
eDRVPDMA_SPI0~3,eDRVPDMA_UART0~1,
eDRVPDMA_USB,eDRVPDMA_ADC
```

#### eRWAPB [in]

eDRVPDMA\_READ\_APB/eDRVPDMA\_WRITE\_APB

# 头文件

Driver/DrvPDMA.h

#### 返回値

通道号

E\_DRVPDMA\_FALSE\_INPUT 参数错误

# DrvPDMA\_GetCurrentDestAddr

# 原型

 $uint32\_t$ 

DrvPDMA\_GetCurrentDestAddr(

```
E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      );
   描述
      这个函数可以用来取得 PDMA 通道的当前目标地址
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回値
      当前目标地址
DrvPDMA GetCurrentSourceAddr
   原型
      uint32_t
      DrvPDMA_GetCurrentSourceAddr(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      )
   描述
      这个函数可以用来取得 PDMA 通道的当前源地址.
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回値
      当前源地址
```

# DrvPDMA\_GetCurrentTransferCount

原型

uint32\_t

```
DrvPDMA_GetCurrentTransferCount(
         E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      );
   描述
      这个函数可以用来取得 PDMA 通道的当前传输总数
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      当前传输总数
DrvPDMA_GetInternalBufPointer
   原型
      uint32_t
      DrvPDMA_GetInternalBufPointer(
       E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
      );
   描述
      这个函数可以用来取得内部缓存的地址
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      内部缓存的地址
```

# DrvPDMA GetSharedBufData

原型

```
uint32_t

DrvPDMA_GetSharedBufData(
        E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
)

描述
        这个函数可以用来取得 PDMA 通道的共享缓存的内容

参数
        eChannel [in]
        说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8

头文件
        Driver/DrvPDMA.h

返回值
        共享缓存的内容(就是共享缓存寄存器 SBUF 的值)
```

# DrvPDMA\_GetTransferLength

```
原型
int32_t

DrvPDMA_GetTransferLength(
        E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
        uint32_t* pu32TransferLength
);

描述
        这个函数可以用来取得 PDMA 通道的传输长度设定

参数
        eChannel [in]
        说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
        pu32TransferLength [in]
        指向存放传输长度的缓存指针
```

```
头文件
      Driver/DrvPDMA.h
    返回値
      E_SUCCESS: 成功
DrvPDMA_InstallCallBack
    原型
   int32_t
   DrvPDMA_InstallCallBack(
       E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
       E_DRVPDMA_INT_ENABLE eIntSource,
       PFN_DRVPDMA_CALLBACK pfncallback
   );
    描述
        这个函数可以用来给 PDMA 通道安装中断回调函数
    参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
      eIntSource [in]
         中断源: eDRVPDMA_TABORT/eDRVPDMA_BLKD
      pfncallback [in]
         回调函数指针
    头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      E_SUCCESS: 成功
DrvPDMA_IsCHBusy
    原型
```

int32\_t

```
DrvPDMA_IsCHBusy(
       E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel
   );
   描述
       这个函数可以用来检查 PDMA 通道是否正在收/发数据
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
   头文件
      Driver/DrvPDMA.h
   返回值
      TRUE: 通道正在收/发数据
      FALSE: 通道空闲.
DrvPDMA IsIntEnabled
   原型
   int32_t
   DrvPDMA_IsIntEnabled(
      E_DRVPDMA_CHANNEL_INDEX eChannel,
       E_DRVPDMA_INT_ENABLE eIntSource
   );
   描述
       这个函数可以用来检查是否 PDMA 通道的某个中断是使能的
   参数
      eChannel [in]
         说明 PDMA 通道 eDRVPDMA_CHANNEL_0~8
      eIntSource [in]
         中断源: eDRVPDMA_TABORT/eDRVPDMA_BLKD
```



# 头文件

Driver/DrvPDMA.h

# 返回値

TRUE: 中断源是使能的. FALSE: 中断源是关闭的.

# DrvPDMA\_GetVersion

# 原型

 $int32\_T$ 

DrvPDMA\_GetVersion (void);

# 描述

返回驱动当前版本号.

# 头文件

Driver/DrvPDMA.h

# 返回值

版本号:

	31:24	23:16	15:8	7:0
ĺ	00000000	MAJOR_NUM	MINOR_NUM	BUILD_NUM



# 29. Revision History

版本	日期	描述
V1.00.001	1. 8, 2009	Created



# **Important Notice**

Nuvoton products are not designed, intended, authorized or warranted for use as components in equipment or systems intended for surgical implantation, atomic energy control instruments, aircraft or spacecraft instruments, transportation instruments, traffic signal instruments, combustion control instruments, or for any other applications intended to support or sustain life. Furthermore, Nuvoton products are not intended for applications whereby failure could result or lead to personal injury, death or severe property or environmental damage.

Nuvoton customers using or selling these products for such applications do so at their own risk and agree to fully indemnify Nuvoton for any damages resulting from their improper use or sales.