

---

## SPD - Exercici 3: Xifrat i índex de coincidència

**Autor:** Francesc Xavier Bullich Parra

### Mètode de xifratge

Veure fitxer funcions

Veure fitxer xifrat

Veure fitxer desxifrat

Veure fitxer indexC

He escollit la següent combinació de mètodes de xifratge per realitzar l'exercici:

- Xifrat PlayFair com a xifrat per substitució
- Xifrat RailFence com a xifrat per transposició

Per xifrar els missatges primer aplico el xifrat playFair i un cop xifrat aplico la transposició amb RailFence. Obviament per desxifrar s'haurà d'aplicar el procés invers.

### Xifrat PlayFair

El xifrat PlayFair es un xifrat de substitució poligràfic per parelles de caràcters. Per tant cada cop que es fa una substitució és per a 2 caràcters alhora. Donat que és poligràfic, el xifrat d'un caràcter concret pot resultar en varis caràcters diferents, segons la parella que l'acompanya.

El mètode es el mateix que hi ha als apunts per el tema 3 però he modificat la mida de la taula a 6 x 6 per poder tenir en compte més símbols com l'espai el punt o la coma.

He tingut en compte les següents consideracions alhora d'aplicar el mètode:

- L'alfabet, tant d'entrada com de sortida, són les lletres minúscules [a-z] més els símbols ' ", ; , " ? , " ! , " \$ , " : , " ( , " ) " i " - "
- La taula resultant es de 6 x 6
- Els primers caràcters de la taula són els de la clau sense repeticions, es completa la taula amb els caràcters vàlids restants.
- Per poder xifrar correctament s'ha de preprocessar el text. S'ha d'afegir un caràcter no important entre els parells de caràcters iguals. En el meu cas el caràcter es "\$" que no forma part de l'alfabet
- Els caràcters que no formen part de l'alfabet es posen tal com venen.
- Si s'ha de fer una parella amb un caràcter de l'alfabet i un que no es a l'alfabet, cap dels dos serà encriptat.

Aquest fet és important, ja que si es dona per suposat que l'algoritme de xifrat pot ser conegut per els altres, la clau és l'únic impediment gran alhora de trencar el xifratge.

Utilitzo el mateix xifrat de Railfence vist en l'exercici 1.

- Un cop més es veu la importància de mantenir en secret la clau per desxifrar el missatge. Com ja s'ha comentat els algorismes poden ser públics per tant les claus de xifrat juguen un paper molt important.

## Exemples de xifratge

- clau: “esunaprova”
- text: This is a little test. All text is in the same line. Testing, tested and test.
- fitxers:
  - Entrada: test1.txt
  - SortidaEncritptat: outTest1.txt
  - EntradaEncryptat: outTest1.txt
  - SortidaDesencryptat: dex1.txt

Proces xifrat-desxifrat:

---

2

```

3 Entra el nom de fitxer on es guardarà el text xifrat: textos/outTest1.
  txt
4 Entra la clau amb la que vols xifrar: esunaprova
5 ql..piynnhyqubgunguns,.nmm..burq.w,qqt.psh(.liqtmuumepuysn.zfwqysin(ut
  !.ul?l,mp.
6 Encryption finalized. Result in outTest1.txt
7
8 python desxifrat.py
9 Entra el nom del fitxer on hi ha el text xifrat: textos/outTest1.txt
10 Entra el nom de fitxer on es guardarà el resultat de desxifrat: textos/
   dex1.txt
11 Entra la clau amb la que vols desxifrar: esunaprova
12 this is a little test. all text is in the same line. testing, tested
   and test.
13 Decryption finalized. Result in dex1.txt

```

Com és pot observar l'única diferència entre el xifrat i el desxifrat és que no conserva les majúscules. Tampoc funcionaria si hi hagessin números.

### Exemple 2: text amb més d'una linia:

- clau: "tincclaus"
- text: hola

aquí hi ha espais

no se com surtira?

- fitxers:
  - Entrada: testC.txt
  - SortidaEncritptat: outTest.txt
  - EntradaEncriptat: outTest.txt
  - SortidaDesencriptat: desTest.txt

Taula 6x6 amb clau tincclaus:

```

1
2 't', 'i', 'n', 'c', 'l', 'a',
3 'u', 's', 'b', 'd', 'e', 'f',
4 'g', 'h', 'j', 'k', 'm', 'o',
5 'p', 'q', 'r', 'v', 'w', 'x',
6 'y', 'z', ' ', '.', ',', '?',

```

---

```
7 '!', '$', ':', '(', ')', '-'
```

Proces xifrat-desxifrat:

```
1 python xifrat.py
2 Entra el nom del fitxer on hi ha el text clar: textos/testC.txt
3 Entra el nom de fitxer on es guardarà el text xifrat: textos/outTest.
  txt
4 Entra la clau amb la que vols xifrar: tincclaus
5 jokgibbaan,,,tzqzj
6 zubb
7 jtas-
8 snjnfxts
9 pni
10 q
11 Encryption finalized. Result in textos/outTest.txt
12
13 python desxifrat.py
14 Entra el nom del fitxer on hi ha el text xifrat: textos/outTest.txt
15 Entra el nom de fitxer on es guardarà el resultat de desxifrat: textos/
  desTest.txt
16 Entra la clau amb la que vols desxifrar: tincclaus
17 hola
18
19
20 aqui hi ha espais
21
22 no se com surtira?
23 Decryption finalized. Result in textos/desTest.txt
```

### Exemple 3: exemple amb un llibre

En aquest cas provare amb el llibre Dracula de Bram Stoker. No posaré el contingut del text ja que és mol llarg. Hi ha els fitxes adjunts, tant original com encriptat i desencriptat.

- clau: “intentambllibre”
- text: <veure fitxer Dracula.txt>
- fitxers:
  - Entrada: DRACULA.txt
  - SortidaEncriptat: DraculaEnc.txt

- 
- EntradaEncriptat: DraculaEnc.txt
  - SortidaDesencriptat: DraculaDes.txt

Taula 6x6 amb clau tincclaus:

```
1 'i', 'n', 't', 'e', 'a', 'm',  
2 'b', 'l', 'r', 'c', 'd', 'f',  
3 'g', 'h', 'j', 'k', 'o', 'p',  
4 'q', 's', 'u', 'v', 'w', 'x',  
5 'y', 'z', ' ', '.', ',', '?',  
6 '!', '$', ':', '(', ')', '-'
```

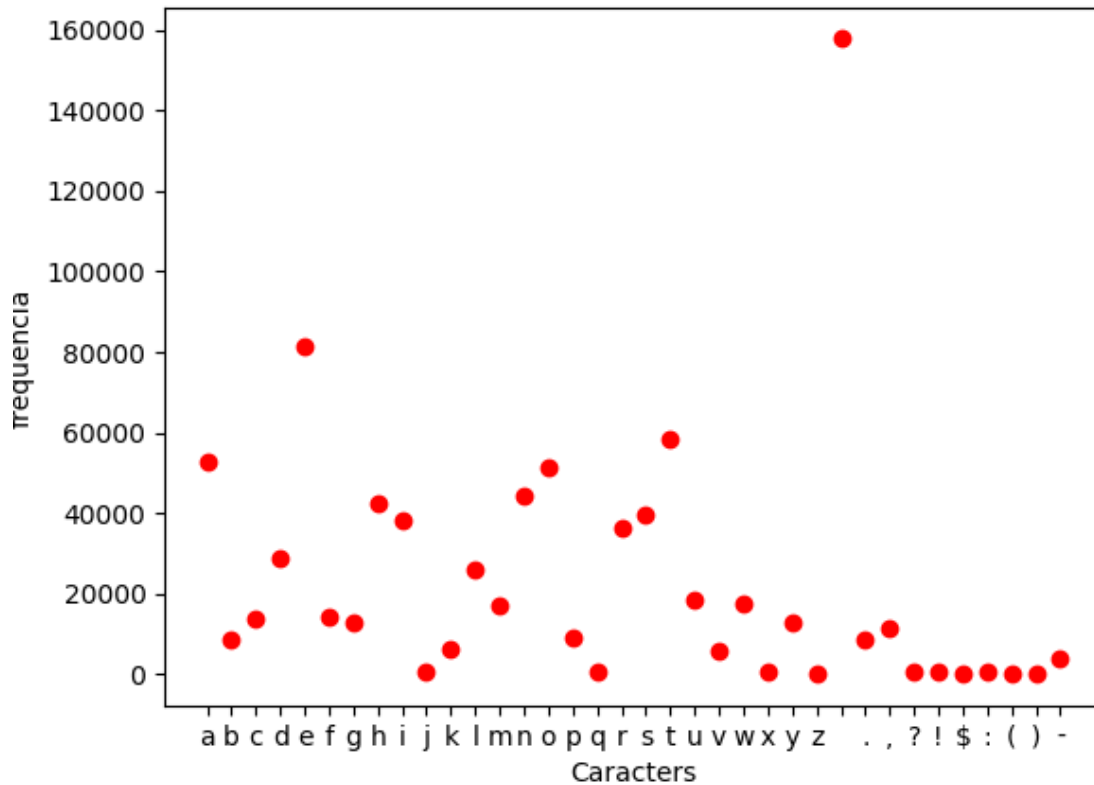
```
1 python xifrat.py  
2 Entra el nom del fitxer on hi ha el text clar: textos/Dracula.txt  
3 Entra el nom de fitxer on es guardarà el text xifrat: textos/DraculaEnc  
  .txt  
4 Entra la clau amb la que vols xifrar: intentambllibre  
5  
6 Encryption finalized. Result in textos/DraculaEnc.txt  
7  
8 python desxifrat.py  
9 Entra el nom del fitxer on hi ha el text xifrat: textos/DraculaEnc.txt  
10 Entra el nom de fitxer on es guardarà el resultat de desxifrat: textos/  
   DraculaDes.txt  
11 Entra la clau amb la que vols desxifrar: intentambllibre  
12  
13 Decryption finalized. Result in textos/DraculaDes.txt
```

## Càlcul de l'índex de coincidència

Utilitzaré el llibre de Dracula per calcular l'índex de coincidència.

Calculo en primer lloc el text en pla:

```
1 python indexC.py  
2 Entra el fitxer al que vols calcular l'index de coincidència: textos/  
  Dracula.txt  
3 L'index de coincidència del text xifrat és: 2.7753480946054805
```

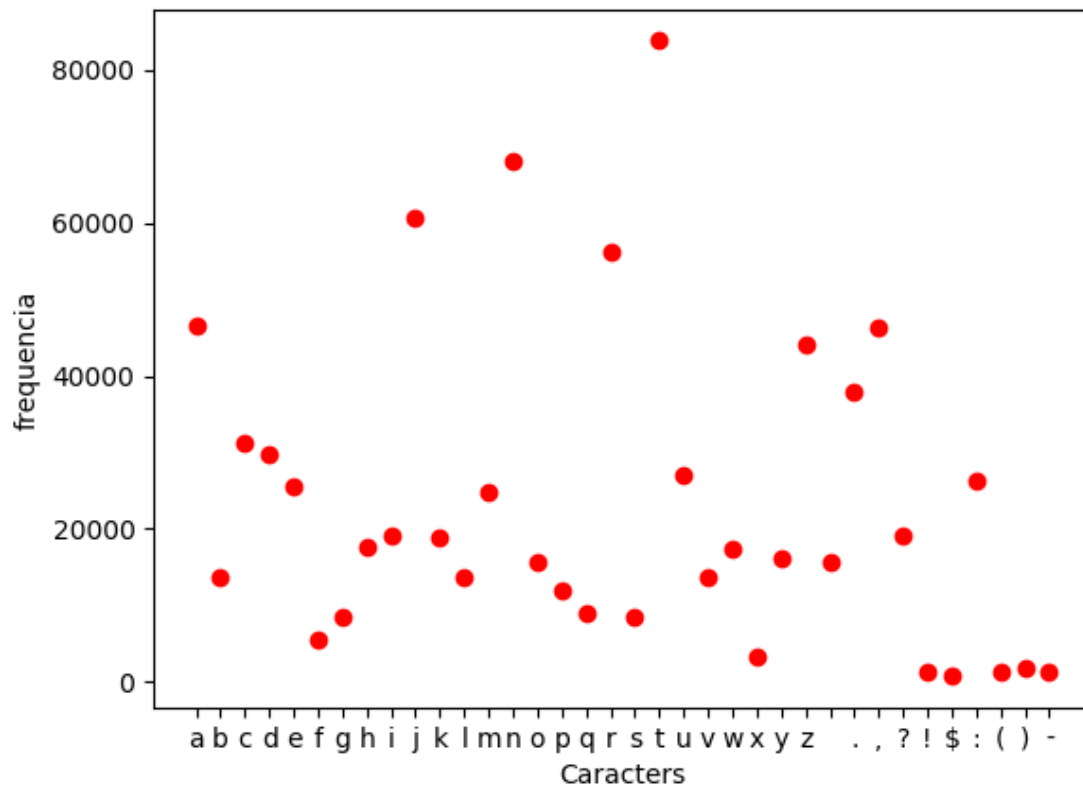


**Figure 1:** Gràfic freqüència text pla

Si s'observa el text en pla es pot veure que hi ha caràcters que tenen una representació molt superior als altres. Això és normal en un text clar en un idioma qualsevol, sempre hi ha lletres que apareixen més que les altres.

Es mostra ara el ic del text xifrat:

```
1 python indexC.py
2 Entra el fitxer al que vols calcular l'index de coincidència: textos/
  DraculaEnc.txt
3 L'index de coincidència del text xifrat és: 1.7325251425952384
```



**Figure 2:** Gràfic freqüència text xifrat

Observant el gràfic podem veure que encara hi ha caràcters que predominen sobre els altres però ara s'ha reduït bastant la diferència entre ells i comença a homogeneïtzar-se el nombre d'aparicions. En un sistema d'enciptament el que busquem és que tots els caràcters tinguin més o menys la mateixa freqüència.

En el cas del PlayFair depen molt de la clau assignada, ja que canvia la taula de xifratge. també depen molt de com vinguin els caràcters, ja que s'agafen de dos en dos, algunes de les condicions són que es codifica el caràcter amb el de sota o el de la dreta, per tant el primer caràcter es converteix en el segon. Això implica que traslladem algunes de les aparicions del caràcter 1 al caràcter 2. Una mica com passa amb el xifratge cesar.

Per tant tot i que s'ha reduït bastant l'índex de coincidència, encara podríem millorar-lo buscant un algorisme que homogeneïtzi les freqüències entre caràcters.