

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Leomar Andrés España Castillo

Alejandro Ortiz

Diego Alejandro Duran

Servicio Nacional De Aprendizaje SENA

Centro De Gestión y Desarrollo Sostenible Sur colombiano

Ficha - 2692929

ADSO

Diego Fernando Calderón Silva

14 de febrero-2023

¿Qué debemos hacer para comenzar a crear el proceso de implementación del proyecto?	¿Por qué lo debemos hacer?	¿Cuándo lo vamos a hacer?	¿Cómo los debemos hacer?	¿Para qué lo vamos a hacer?	¿Quién lo va a hacer?	¿Qué recursos necesitamos?	¿Qué requerimientos debemos tener para hacerlo?
Identificar los requerimientos (Necesidades)	Para darnos cuenta de que necesita el cliente	Antes de todo para tener claro cómo vamos a hacer el paso a seguir	Por medio de encuestas o una entrevista a usuarios afín	Para recolectar información acerca de lo que el usuario requiere	Todo el grupo	Cuaderno y lápiz	Tener un buen conocimiento en métodos de recolección de información
Estandarizar	Para poder encontrar el punto de equilibrio entre software de calidad y buena funcionalidad	Justo después de ya tener todos los requerimientos claros	Por medio de aplicación de metodologías ágiles para el desarrollo de software (Scrum)	Para poder estructurar el desarrollo del aplicativo en varias partes y así estar organizado con los pasos a seguir	Todo el grupo	Una plantilla de horarios y Sprints previamente estipulados	Tener conocimiento de cómo se usa Scrum
Elegir el lenguaje de programación (PHP)	Porque es un lenguaje de programación popular y bien establecido, especialmente en la creación de sitios web dinámicos y aplicaciones web, lo cual es excelente para el desarrollo de LinkCafé	La elección del lenguaje de programación debe hacerse en la fase de planificación del proyecto, antes de comenzar el desarrollo.	Debemos considerar los requisitos del proyecto, la experiencia y habilidades del equipo de desarrollo, y la compatibilidad con otras tecnologías y plataformas que se utilizarán en el proyecto	Porque es adecuado para el desarrollo web y tiene una gran cantidad de recursos y herramientas disponibles para la creación de sitios web dinámicos	Todo el grupo	Necesitamos un servidor web que sea compatible con PHP, como Apache o Nginx, y una base de datos compatible con PHP, como MySQL o PostgreSQL.	Debemos tener conocimientos en programación web y experiencia en el desarrollo con PHP.
Estructurar como pueden interactúan los usuarios	Para mejorar la experiencia del usuario y aumentar la eficiencia de la plataforma que en este caso debe ser estructurada para que le usuario pueda subir publicaciones	Por medio de diagramas de casos de uso o de secuencia para darnos cuenta como son los pasos para que el usuario interactúe con la plataforma	Comprendiendo las necesidades de los usuarios y las tareas que quieren realizar en el aplicativo	Para mejorar la usabilidad, la eficiencia y la satisfacción del usuario en la plataforma.	El encargado de formular la experiencia de usuario UX	Se necesitan herramientas de diseño y prototipado	Necesitamos comprender las necesidades y tareas de los usuarios.
Crear el modelado en UML para identificar que tablas van en la base de datos	Crear el modelado en UML para identificar qué tablas van en la base de datos, esto nos permitirá planificar la estructura de la base de datos de manera adecuada y asegurarnos de que esté diseñada para satisfacer los requerimientos del sistema.	Este trabajo debe ser realizado en la fase de análisis de requerimientos, antes de comenzar la implementación del sistema.	Para crear el modelado en UML, debemos seguir una metodología sistemática para identificar las entidades, atributos y relaciones en el sistema.	Para identificar qué tablas van en la base de datos con el fin de asegurarnos de que la base de datos esté diseñada para satisfacer los requerimientos del sistema y que sea fácil de entender y mantener.	En encargado de crear el backend	Necesitamos herramientas de modelado de bases de datos y conocimientos previos de modelado	Debemos tener una comprensión completa de los requerimientos del sistema y de la información que se almacenará en la base de datos
Crear una paleta de colores acorde al tema	Los colores son una parte importante del diseño visual de cualquier proyecto.	Este trabajo debe ser realizado en la fase de diseño del proyecto, después de haber definido la marca y la identidad visual del proyecto	Se considerar la marca y la identidad visual del proyecto, así como el contexto y el público objetivo.	para mejorar la apariencia y la usabilidad del proyecto, y para transmitir la personalidad y la marca de este.	El diseñador del equipo de diseño junto al diseñador UX	Para crear una paleta de colores acorde al tema necesitamos herramientas de diseño gráfico que nos permitan crear y ajustar la paleta de colores	Para crear una paleta de colores acorde al tema, debemos tener una comprensión clara de la marca y la identidad visual del proyecto, así como del contexto y el público objetivo.
Crear los Mockups para cada uno de los roles	Crear los mockups para cada uno de los roles para visualizar cómo se verá y funcionará la interfaz de usuario de nuestro proyecto.	La creación de los mockups debe hacerse en la fase de diseño del proyecto, antes de comenzar el desarrollo	Para crear los mockups para cada uno de los roles, podemos utilizar herramientas de diseño como Adobe XD, Sketch o Figma.	Vamos a crear los mockups para cada uno de los roles para tener una idea clara de cómo se verá y funcionará la interfaz de usuario de nuestro proyecto.	El diseñador del equipo de diseño junto al diseñador UX	Para crear los mockups para cada uno de los roles, necesitamos herramientas de diseño como Adobe XD, Sketch o Figma.	Para crear los mockups para cada uno de los roles, debemos tener habilidades en diseño gráfico y conocimientos en herramientas de diseño.
Crear el backend	Debemos crear el backend para nuestro proyecto de software para implementar la lógica de negocio y permitir que los usuarios interactúen con los datos almacenados en la base de datos	La creación del backend debe hacerse después de la creación de los mockups y la definición de los requisitos de negocio.	Para crear el backend, podemos utilizar un framework de desarrollo web como Laravel o Symfony	Vamos a crear el backend para permitir que los usuarios interactúen con los datos almacenados en la base de datos y para implementar la lógica de negocio de nuestro proyecto de software	La mitad del grupo especializado en frontend	Para crear el backend, necesitamos un framework de desarrollo web, como Laravel o Symfony, así como un servidor web y una base de datos.	Para crear el backend, debemos tener conocimientos en el framework de desarrollo web que se utilizará, así como en el lenguaje de programación en el que se desarrollará el backend.
Crear el frontend	Debemos crear el frontend para nuestro proyecto de software para permitir que los usuarios interactúen con el sistema a través de una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.	La creación del frontend debe hacerse después de la creación de los mockups y la definición de los requisitos de negocio.	Para crear el frontend, podemos utilizar un framework de desarrollo web como React, Angular o Vue.js. Primero, debemos definir la estructura de la interfaz de usuario y crear los componentes necesarios.	Vamos a crear el frontend para permitir que los usuarios interactúen con el sistema a través de una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.	La mitad del grupo especializado en backend	Para crear el frontend, necesitamos un framework de desarrollo web, como React, Angular o Vue.js, así como un editor de código y herramientas de desarrollo para trabajar con HTML, CSS y JavaScript.	Para crear el frontend, debemos tener conocimientos en el framework de desarrollo web que se utilizará, así como en HTML, CSS y JavaScript.
Comunicar el backend con el frontend	Debemos comunicar el backend con el frontend para que los usuarios puedan interactuar con la lógica de negocio y los datos almacenados en la base de datos.	La comunicación entre el backend y el frontend debe hacerse después de que se hayan creado ambos y se hayan realizado pruebas para verificar la comunicación.	Para comunicar el backend con el frontend, podemos utilizar una arquitectura cliente-servidor y enviar solicitudes HTTP entre el frontend y el backend.	Vamos a comunicar el backend con el frontend para permitir que los usuarios interactúen con la lógica de negocio y los datos almacenados en la base de datos.	Uno de los integrantes que domine tanto el frontend como el backend	Para comunicar el backend con el frontend, necesitamos un framework de desarrollo web en el frontend, herramientas como Axios	Para comunicar el backend con el frontend, debemos tener conocimientos en el lenguaje de programación y framework seleccionados en el frontend y

Hacer pruebas de funcionamiento	Debemos realizar pruebas de funcionamiento para asegurarnos de que el software funciona de manera correcta y cumple con los requerimientos del usuario.	Las pruebas de funcionamiento deben realizarse después de haber completado el desarrollo del software y antes de su lanzamiento.	Existen diversas metodologías y herramientas para realizar pruebas de funcionamiento. Es importante tener un plan de pruebas bien estructurado y definido que cubra todos los aspectos del software.	Vamos a realizar pruebas de funcionamiento para asegurarnos de que el software cumple con los requerimientos del usuario, identificar y solucionar errores y garantizar la calidad del software antes de su lanzamiento.	Todo el grupo	Para realizar pruebas de funcionamiento, necesitamos tener un plan de pruebas bien estructurado y definido, herramientas para realizar pruebas automatizadas o manuales, y acceso a un ambiente de prueba que sea similar al ambiente de producción.	Para realizar pruebas de funcionamiento, debemos tener conocimientos en las metodologías y herramientas de pruebas, y en el software que estamos probando.
Crear un manual para el usuario	Debemos crear un manual de usuario para ayudar a los usuarios finales a comprender y utilizar el software de manera efectiva.	El manual de usuario debe ser creado antes de lanzar el software, de manera que los usuarios finales tengan acceso a una guía clara y concisa sobre cómo utilizar el software.	El manual de usuario debe ser fácil de leer y entender. Podemos utilizar un lenguaje claro y sencillo y asegurarnos de que el manual esté bien organizado, con secciones claras y distintas.	Vamos a crear un manual de usuario para ayudar a los usuarios finales a comprender y utilizar el software de manera efectiva y minimizar la necesidad de soporte técnico adicional.	Un miembro del equipo que tenga facilidad para redactar documentos	Para crear un manual de usuario, necesitamos tener un buen entendimiento de las funcionalidades del software, y acceso a herramientas para la creación de documentos y capturas de pantalla o videos.	Para crear un manual de usuario, debemos tener habilidades de redacción y edición para redactar instrucciones claras y concisas.
Poner en funcionamiento el aplicativo web	El aplicativo web se debe poner en funcionamiento para que los usuarios puedan empezar a utilizarlo y obtener los beneficios y resultados esperados.	El momento para poner en funcionamiento el aplicativo web depende del plan y estrategia de lanzamiento definido por el equipo de proyecto.	Para poner en funcionamiento el aplicativo web, se deben seguir los pasos definidos en la estrategia de lanzamiento, incluyendo la configuración del ambiente de producción y pruebas finales.	Se va a poner en funcionamiento el aplicativo web para permitir a los usuarios utilizarlo y beneficiarse de las funcionalidades que ofrece	Un miembro de equipo que tenga conocimiento de servidores y como se hacer el deploy de una aplicación	Los recursos necesarios para poner en funcionamiento el aplicativo web incluyen un ambiente de producción adecuado, servidores, personal de soporte técnico, y un plan de lanzamiento bien definido.	Para poner en funcionamiento el aplicativo web, se necesitan pruebas completas y satisfactorias del software y sus funcionalidades

Requerimiento	Duración	Fecha Inicio	Fecha Fin	Estado
Identificar los requerimientos (Necesidades)	1 mes	1 de febrero	28 de febrero	En proceso
Estandarizar	2 semanas	1 de marzo	14 de marzo	En proceso
Elegir el lenguaje de programación (PHP)	2 semanas	15 de marzo	28 de marzo	En proceso
Estructurar como pueden interactuar los usuarios	1 mes	1 de abril	30 de abril	En proceso
Crear el modelado en UML para identificar que tablas van en la base de datos	2 meses	1 de mayo	30 de junio	No iniciado
Crear una paleta de colores acorde al tema	2 semanas	1 de julio	14 de julio	No iniciado
Crear los mockups para cada uno de los roles	2 meses	15 de julio	15 de septiembre	No iniciado
Crear el backend	4 meses	16 de septiembre	15 de enero	No iniciado
Crear el frontend	4 meses	16 de enero	15 de mayo	No iniciado
Comunicar el backend con el frontend	1 mes	16 de mayo	15 de junio	No iniciado
Hacer pruebas de funcionamiento	1 mes	16 de junio	15 de julio	No iniciado
Crear un manual para el usuario	2 semanas	16 de julio	29 de julio	No iniciado
Poner en funcionamiento el aplicativo web	1 mes	1 de agosto	31 de agosto	No iniciado

