

TRABAJO PRÁCTICO Nº 2.2

CONTENIDO

SWEBoK – Caracterización de anomalías

OBJETIVOS

Realizar una caracterización de anomalías a partir de un ejemplo práctico.

METODOLOGÍA

Lectura de bibliografía

Aplicación de buenas prácticas

Ejecución de técnicas de gestión de calidad

BIBLIOGRAFÍA

1. **SWEBoK v3. Capítulo 10. www.swebok.org**

ACTIVIDADES

1. Identifique los distintos tipos de anomalías encontrados en el código fuente dado a continuación, teniendo en cuenta lo siguiente:
 - describa qué se realiza en el código fuente;
 - identifique cada anomalía por separado, e indique de qué tipo de anomalía se trata según la especificación planteada en el SWEBoK;
 - elija como base la especificación de un lenguaje a elección (PHP, Java, C+, etc.);
 - especifique qué tipos de técnicas deben ser utilizadas para detectar las anomalías indicadas;
 - sugiera medidas preventivas y correctivas para cada caso.

/* Inicio código fuente de la clase */

Class Mueble {

 // Todos los atributos son numéricos que admiten decimales

 atributo medida;

 atributo largo;

 atributo ancho;

 método constructor () {

 ;

 }

 método setMedida() {

```
        this.medida = this.largo * this.ancho;
    }

    método setLargo (largo_) {
        this.largo = largo;
    }

    método setAncho (ancho_) {
        this.ancho = ancho_;
    }
}
/* Fin código fuente de la clase */
```

```
/* Ejecuciones */
/* Escenario 1 */
Mesa = new Mueble();
Mesa.setMedida();

/* Escenario 2 */
Silla = new Mueble();
Silla.setLargo(2);
Silla.setAncho("2 metros");
Silla.setMedida();

/* Escenario 3 */
Alacena = new Mueble();
Alacena.setLargo("0.9");
Alacena.setAncho("2.4");
Alacena.setMedida();
/* Fin pruebas */
```