

Unidad Académica Río Gallegos

Programa de: SEMINARIO DE PROGRAMACION (Introducción a la Programación en AJAX)	Cod. EC.	1679
Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS	Cod. Carr.	072

Año de la Carrera:	Hora	Horas de Clases Semanales			Régimen de Cursado			
	Teoría	Práctica	Otros (1)	Anual	1er.Cuatr.	2do.Cuatr.	Otros (2)	
5TO	2	2				X		

		Do	cente	els	
	Te	eoria		Prá	ctica
R/I	Apellido y Nombres	Departamento/División	R/I	Apellido y Nombres	Departamento/División
R	CASAS, SANDRA	CS EXACTAS Y NATURALES	R	SALDIVIA, CLAUDIO	CS EXACTAS Y NATURALES

	Espacios Curriculares Cor	relativos Precedentes	
Aprobada/s	Cod. Asig.	Cursada/s (1)	Cod. Asig
		FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACION	1675

Aprobado/a		Cursada/s	
Aprobada/s	Cod. Asig.	Cursada/s	Cod. Asig

1- FUNDAMENTACIÓN

El proceso de desarrollo de una arquitectura cliente/servidor de sistemas WEB, ha ido evolucionado y ha mejorado continuamente. Muchos años de trabajo diseminados en toda la web llevaron a la creación de herramientas y patrones de desarrollo se reunieron en un solo paquete para mejorar este tipo de desarrollo.

Ajax (Asynchronous JavaScript And XML) definido de forma simple, es un patrón de desarrollo y de diseño que permite a los sitios web o a las aplicaciones, actualizar la pantalla con datos en vivo a una página HTML desde un Servidor, sin necesidad de una renovación de página. Esta funcionalidad crea una experiencia fluida y tipo escritorio.

Este seminario propone estudiar y aplicar los conceptos básicos de Ajax, el cual emplea un grupo de elementos de programación para realizar su tarea. Estos elementos que se detallan son los utilizados por Ajax y por ende necesario su conocimiento, el cual deberá cumplirse al finalizar el seminario.

Para lograr entender el funcionamiento de este sistema, el alumno debe adquirir en este seminario, conocimientos básicos de: del lado del Cliente, Lenguaje de programación de páginas Web como DHTML5 con sus hojas de estilos CSS y el lenguaje de Script JavaScript y el lenguaje de marcado XML. Ademas para la conexión/peticiones/respuestas con el servidor, un servidor con Apache, MySql y algún lenguaje de gestión de Bases de Datos como Perl.

2- OBJETIVOS GENERALES:

Objetivo General:

Aprender y aplicar herramientas para el desarrollo de aplicaciones web dinámicas interactivas. Aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano.

VIGENCIA AÑOS	2020						
---------------	------	--	--	--	--	--	--





Unidad Académica Río Gallegos

Programa de: SEMINARIO DE PROGRAMACION (Introducción a la Programación en AJAX)	Cod. EC.	1679
Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS	Cod. Carr.	072

Objetivos específicos:

- Adquirir conocimientos de las principales características de los lenguajes intervinientes del lado del cliente (Navegador).
- Adquirir conocimientos de las principales características de los lenguajes intervinientes del lado del servidor (Servidor Web).
- Instalación y puesta a punto de un Servidor Web con Apache.
- Realización de sistemas básicos mediante la programación de páginas dinámicas con actualizaciones de datos obtenidos desde un servidor web.

3- CONTENIDOS MÍNIMOS:

CONTENIDOS MÍNIMOS: Arquitectura Cliente/Servidor. Programación de páginas Web dinámicas. Hoja de Estilo. Acceso a Bases de Datos. Desarrollo en Lenguaje de Script. Lenguaje de Consulta SQL. Lenguaje del Cliente. Lenguaje del Servidor

4- ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS - PROGRAMA ANALÍTICO

- Arquitectura de AJAX: Elementos intervinientes del lado del Cliente y del lado del Servidor. Aplicaciones.
- Manejo de parte del cliente: XHTML para programación de página web y CSS como planillas de estilos. Lenguaje de programación JavaScript, estándares definidos por la W3C. Aplicaciones.
- Manejo del lado del servidor: Peticiones HHTP que lanza la página en modo asíncrono lanzadas por un Script, programadas en JavaScript y la devolución por parte del servidor en datos, para ello deberá conocer XML o Json (JavaScript Object Notation) que son formatos de intercambio de datos basados en texto. Aplicaciones.
- Desarrollo de simulaciones utilizando XAMMP del lado del servidor, compuesto por un conjunto de programas como Apache (servidor web) PHP para programar peticiones a Bases de Datos y un lenguaje de programación multiplataforma como Perl. Aplicaciones.

5- CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se utilizará un sistema de evaluación continua, a partir de la implementación y correcto funcionamiento de todos los caso de practica propuestos durante el seminario.

6- METODOLOGÍA DE TRABAJO PARA LA MODALIDAD PRESENCIAL:

Desarrollo de casos prácticos a realizar por el alumno, esto implica la implementación y prueba de código solicitado en los casos, debe efectuarse en computadora.

7- ACREDITACIÓN: Alumnos Presenciales.

Regularización

Se logra mediante la implementación y aprobación de todos los casos de ejemplos a desarrollar y 75% de asistencia a los teóricos y prácticos.

Aprobación Final

Entrega y presentación de un trabajo final (desarrollo de una aplicación en Ajax).

8- METODOLOGÍA DE TRABAJO PARA ALUMNOS EN EL SISTEMA DE ASISTENCIA TÉCNICA PEDAGÓGICA (SATEP)

En la página del área programación http://sites.google.com/site/profeprog/ se encuentra disponible todo el material relacionado a las clases (apuntes, trabajos prácticos y software), además se detallan los días y horarios de consultas, los

VIGENCIA AÑOS	2020					
---------------	------	--	--	--	--	--





VIGENCIA AÑOS

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PATAGONIA AUSTRAL

Unidad Académica Río Gallegos

Programa de: SEMINARIO DE PROGRAMACION (Introducción a la Programación en AJAX)	Cod. EC.	1679
Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS	Cod. Carr.	072

alumnos pueden acudir en dichos días y horarios. También pueden comunicarse al correo electrónico profeprog@gmail.com para cualquier tipo de duda o consulta.

9- ACREDITACIÓN : Alumnos No Presenciales (SATEP)	
Regularización	
Entrega de los casos prácticos resueltos.	
Aprobación Final	
Entrega y presentación de un trabajo final.	

10- METODOLOGÍA DE TRABAJO SUGERIDA PARA EL APRENDIZAJE AUTOASISTIDO (Alumnos Libres)

11- ACREDITACIÓN : Alumnos Libres	
Aprobación Final	

2020 Pag - 3 -



Unidad Académica Río Gallegos

Programa de: SEMINARIO DE PROGRAMACION (Introducción a la Programación en AJAX)	Cod. EC.	1679
Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS	Cod Carr	072

12. BIBLIOGRAFIA (BASICA)

Refer.	Apellido/s	Año Edición	Título de la Obra	Capitulo/	Lugar de Edición	Editorial	Unidad	Bibliotec UA	SIUNPA	Otro
9788426714824	Maximiliano R. Firtman		Ajax - web 2.0 para profesionales			Marcombo		NO		
9788499640846	Martín Sierra, Antonio J.	2014	Ajax en Java EE (2a. ed.)		España	RA-MA Editorial			Si	elibro.net

COMPLEMENTARIA

Refer.	Apellido/s	Año Edición	Título de la Obra	Capítulo/	Lugar de Edición	Editorial	Unidad	Bibliotec UA	SIUNPA	Otro
	1			. R						

Referencia: corresponde al ISBN

Autor/es Apellido/s	Autor/es Nombre/s	Título	Datos adicionales	Disponibilidad / Dirección electrónica
AJAX	Enrique E. Condor Tinoco, Iván Soria Solís	Programación Web con CSS, JavaScript, PHP y AJAX		www.books.google.com.ar
JavaScript	Christian Vigouroux	Aprender a desarrollar con JavaScript		www.books.google.com.ar

VIGENCIA AÑOS	2020	9		



Pag - 4 -



Unidad Académica

Programa de: SEMINARIO DE PROGRAMACION (Introducción a la Programación en AJAX)	Cod. EC.	1679
Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS	Cod. Carr.	072

AÑO	Firma Profesor Responsable	Aclaración Firma
2020	2ª	Sandra Casas

13- Observaciones

El presente programa se considera un documento que, a modo de "contrato pedagógico", relaciona a los protagonistas del proceso de enseñanza-aprendizaje y constituye un acuerdo entre la Universidad y el Alumno.

Los cuatrimestres tienen como mínimo una duración de 15 semanas.

	VISADO	
División	Departamento	Secretaría Académica
	Mg. Sebastián Hernández UNPA UARG Dir. Dpto. Cs. Exactas y Naturales	Mónica Musci Secretaria Académica
Fecha:	Fecha: 20/03/2020	Fecha: 19-5-2020