# Gestión de Calidad de Software

1. Conceptos Fundamentales

## Bibliografía Obligatoria

- SOMMERVILLE, I. Ingeniería del Software. Cap. 27 (7ª ed.), Cap. 24 (6ª ed.).
- PRESSMAN, R. Ingeniería del Software. Cap. 8 (5ª ed.)
- PIATTINI, M. Calidad en los Sistemas Informáticos, Cap. 3.
- SWEBoK v3. Capítulo 10. http://www.swebok.org

## **Objetivos**

- Identificar las características que distinguen la calidad del software respecto a la noción general de calidad.
- Establecer la relación entre los costes de calidad y los costes de fallos
- Distinguir los procesos de Control de Calidad y Aseguramiento de Calidad.
- Determinar la **relevancia** de la calidad en el producto software en las distintas etapas de su ciclo de vida.

## Un breve repaso conceptual...

### • Ingeniería de software

- disciplina técnica y de gestión
- invención, producción y mantenimiento sistemático de productos software
- alta calidad, desarrollados a tiempo, a mínimo coste.

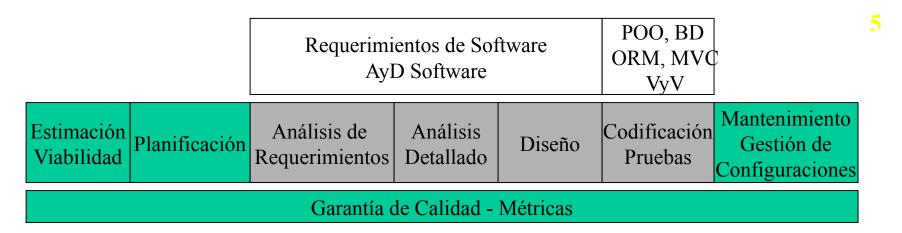
#### Software

código fuente, código objeto, o programa completo.

#### Producto Software

- Software MÁS elementos y servicios de apoyo
- Cumplen, en conjunto, las necesidades del usuario

## Calidad en Ingeniería de Software

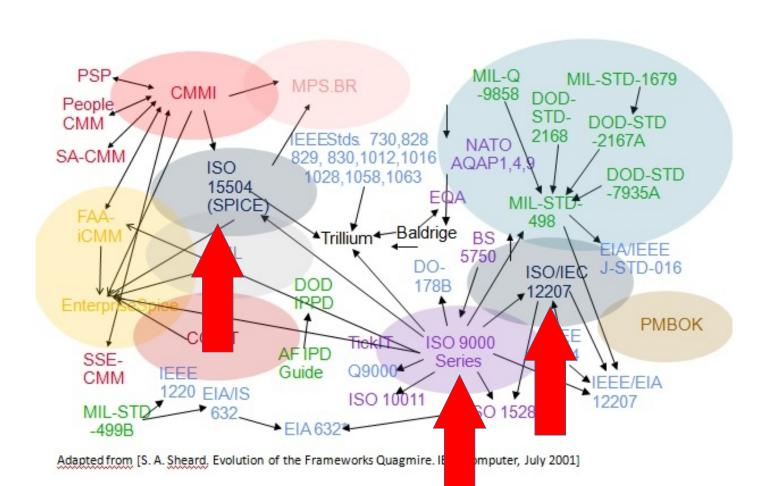


- En Ingeniería de software, son más importantes los aspectos de gestión que los técnicos
- Los proyectos normalmente fallan debido a errores de gestión más que a errores técnicos.
- Discusión: ¿Un error técnico es un error de gestión? Cual es su relación? Y su importancia?

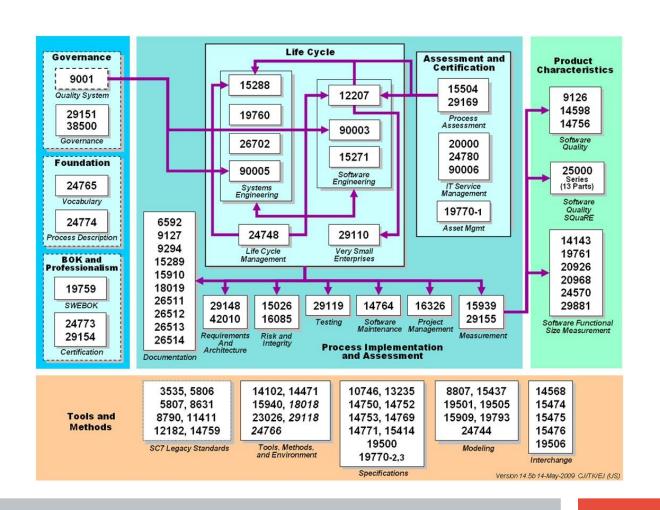
## Aspectos de Gestión

- Organización y gestión del proyecto
- Organización y gestión del equipo
- Planificación temporal y seguimiento
- Estimación y seguimiento del coste del software
- Estimación y seguimiento de la fiabilidad
- Gestión de riesgos

### Normas, Estándares, Frameworks, BoKs...



## **Desglose de Normas ISO (2009)**



## "La evolución del Ingeniero de Software"

- Año 1
- Año 2
- Año 3
- Año 5 Parte I
- Año 10

### **Definiciones: Calidad**

- Crosby (1979): El producto desarrollado cumple su especificación.
- Sommerville (2002): La calidad del software es un concepto completo que no se puede definir de una forma simple.
- Pressman (2002): El software en su gran extensión, como entidad intelectual, es más difícil de caracterizar que los objetos físicos.

### Calidad de Software: Desafíos

#### En la industria tradicional:

- Control sobre una parte o producto terminado
- Características del producto

#### En el desarrollo de software:

- Procesos
  - costo estimado / actual
  - Requerimientos de desarrollo y mantenimiento

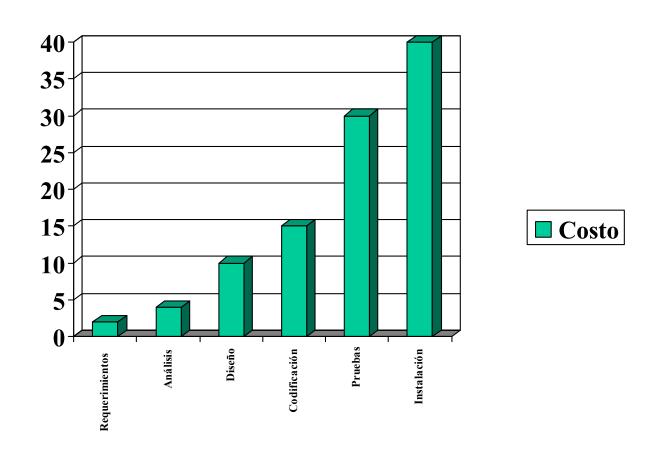
#### Productos

- cumplimiento de las especificaciones
- densidad de defectos

### Costos de la Calidad del Software

- La Calidad no es gratis
- ¿Por qué "gastar" en calidad?
- "The level of quality in a software product can be inferred from the cost of activities related to dealing with the consequences of poor quality" (SWEBoK)

### Costos de la Calidad del Software



### Costos de la Calidad del Software

### Costos de prevención:

- Planificación, equipos de prueba, infraestructura, capacitación...
- Son costos **organizacionales**

#### Costo de evaluación:

- Pruebas (Testing): unitarias, de integración, etc.
- Revisiones: de diseño, por pares, etc.

### Costos de Fallos del Software

#### Costos de Fallos internos:

- Reparar problemas encontrados durante la evaluación
- Antes de distribuir el producto

#### Costos de Fallos externos:

- Producto distribuido a los clientes
- Dar respuesta a problemas detectados
  - Quejas / Demandas : Reduce la satisfacción
  - Soporte / Mantenimiento
  - Actualización / Sustitución / Devolución

## Aseguramiento de Calidad

- SQA (Software Quality Assurance): Aseguramiento o Garantía de Calidad
- Modelo planificado y sistemático de todas las acciones necesarias para proveer confianza de que el producto satisface los requerimientos establecidos. (IEEE)
- Marco de trabajo de procedimientos y estándares organizacionales

### **Control de Calidad**

- Parte del proceso de fabricación
- Procedimientos de calidad aplicados al proyecto por el equipo de desarrollo bajo estándares
- Combina medición y realimentación
- Se realiza con inspecciones, revisiones, pruebas

## **Aseguramiento vs Control**

#### **Control:**

- Consiste en ejecutar procesos
- Foco en identificar y reparar defectos
- Responsabilidad de un equipo específico
- Herramienta operativa

### **Aseguramiento:**

- Dirigida a mejorar procesos
- Foco en la prevención de defectos
- Involucra a toda la organización
- Herramienta gerencial

## El Plan de SQA

- Marco de trabajo para institucionalizar SQA
- Elaborado por el grupo de SQA
- Aplicable a los proyectos
- Identifica:
  - Evaluaciones, auditorías y revisiones a realizar
  - Estándares que se pueden aplicar
  - Procedimientos para información y seguimiento de errores



# Gestión de Calidad de Software

1. Conceptos Fundamentales