

作业时间：11 月 10 日之前交

C 类（35 分）

1. 对三角形和四边形着色，同时旋转和平移（OpenGL 5 分）
 - a) 三角形的三边长分别是 5、6.5、7；
 - b) 三角形的三个顶点的颜色分别是红色，绿色，蓝色；
 - c) 三角形绕（5,5,3）顺时针旋转；
 - d) 四边形长度任意，四个顶点颜色不同，逆时针旋转，要求使用两种着色模式。
2. 绘制一个彩色的正方体和四棱锥并旋转（OpenGL 5 分）
 - a) 正方体边长为 2；
 - b) 正方体绕 X 轴逆时针旋转；
 - c) 四棱锥绕 Y 轴顺时针旋转；
 - d) 正方体和四棱锥各个顶点颜色不同；
 - e) 正方体的中心为（1,2,3）；
 - f) 四棱锥的中心为（4,5,6.5）。
3. 对正方体加载纹理（5 分）
 - a) 要求使用三种方式分别加载纹理；
 - b) 各个面的纹理不同；
 - c) 加载纹理的图片可以自己设定。
4. 使用 Flash 绘制卡通表情（5 分）
 - a) 制作出 2 种以上的不同的卡通表情；
 - b) 效果见 Flash_image1.png。
5. 使用 Flash 画出朦胧的夜晚（5 分）
 - a) 星星个数不少于 100 个；
 - b) 天空颜色具有渐变效果；
 - c) 星星大小不一，分布任意；
 - d) 具体效果见附件 Flash_image2.png。
6. 使用 Flash 制作淡入淡出效果动画（5 分）
 - a) 动画场景自己设计；
 - b) 动画中使用的物体自己设计；
 - c) 不少于 100 帧。
7. 使用 Flash 制作逐帧动画效果（5 分）
 - a) 动画场景自己设计；
 - b) 动画中使用的物体自己设计；
 - c) 不少于 100 帧。
8. 使用 Flash 制作水中倒影效果（5 分）
 - a) 具体场景自己设计；
 - b) 效果见附件 Flash_cartoon1.swf。
9. 使用 Illustrator 绘制宝马 logo（5 分）
 - a) 要求宝马 logo 的颜色具有渐变效果；
 - b) 为 Logo 添加高光；
 - c) 为 Logo 添加文字效果。
10. 使用 Illustrator 绘制多彩水杯（5 分）

- a) 为杯子绘制背景;
 - b) 为杯子添加倒影;
 - c) 具体效果见 `Illustrator_image1.png`。
11. 使用 `Illustrator` 绘制奥运五环 logo (5 分)
- a. 添加文字效果;
 - b. 自己设计背景;
 - c. 具体效果见 `Illustrator_image2.png`。
12. 使用 `Illustrator` 绘制多个保龄球层 (5 分)
- 1) 第一排一个, 向后依次递增;
 - 2) 要求添加罐子的阴影;
 - 3) 三维效果的保龄球;
 - 4) 具体效果见 `Illustrator_Image3.png`。
13. 使用 `Illustrator` 盘子里的苹果 (5 分)
- a) 自己绘制盘子;
 - b) 苹果具有三维效果;
 - c) 为苹果和盘子添加阴影。