计算机网络第二次实验

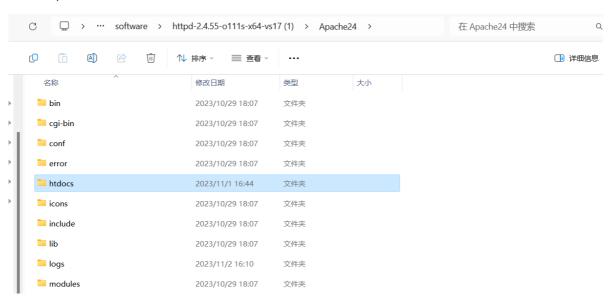
张昊星 2113419

实验要求

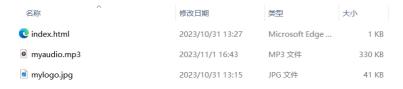
- 1. 搭建Web服务器(自由选择系统),并制作简单的Web页面,包含简单文本信息(至少包含专业、 学号、姓名)、自己的LOGO、自我介绍的音频信息。页面不要太复杂,包含要求的基本信息即 可。
- 2. 通过浏览器获取自己编写的Web页面,使用Wireshark捕获浏览器与Web服务器的交互过程,并进行简单的分析说明。
- 3. 使用HTTP,不要使用HTTPS。
- 4. 提交实验报告。

Web服务器的搭建

工具: Apache



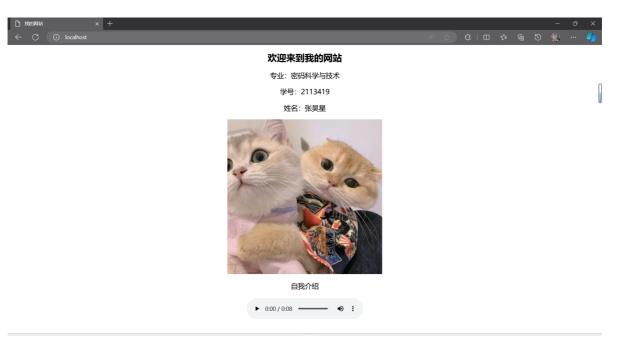
使用Apache工具搭建一个web服务器,将制作好的html文件以及页面中的图片和音频文件放在htdocs文件夹中,在bin中启动ApacheMonitor程序。



其中html代码如下:

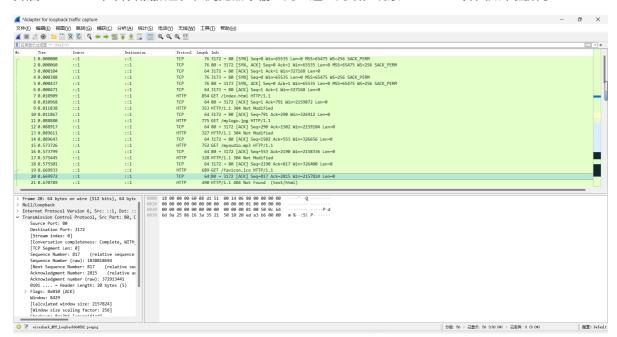
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>我的网站</title>
   <style>
      body {
          text-align: center; /* 水平居中 */
      }
      h1 {
          font-size: 24px; /* 标题字体大小 */
      }
      p {
          font-size: 18px; /* 段落字体大小 */
      }
      img {
          display: block;
          margin: 0 auto; /* 图像水平居中 */
      }
      audio {
          display: block;
          margin: 20px auto; /* 音频水平居中,并在图像下方留出一些间距 */
      }
   </style>
</head>
<body>
   <h1>欢迎来到我的网站</h1>
   专业:密码科学与技术
   >学号: 2113419
   姓名: 张昊星
   <img src="mylogo.jpg" alt="我的logo">
   <audio controls>
      <source src="myaudio.mp3" type="audio/mpeg">
   </audio>
</body>
</html>
```

在httpd.conf中我们发现Apache默认端口为80端口,所以在浏览器中输入localhost:80即可跳转至我们所制作好的网站。



捕获交互过程

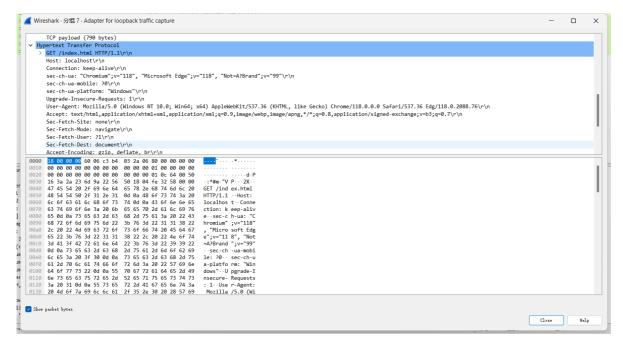
开启Wireshark,并开启抓包,在浏览器中输入网址进入网站,观察Wireshark界面如下图所示:



HTTP相关数据包

No.	Time	Source	Destination	Protocol	l Length Info
	7 0.010909	::1	::1	HTTP	854 GET /index.html HTTP/1.1
	9 0.011838	::1	::1	HTTP	353 HTTP/1.1 304 Not Modified
	11 0.088880	::1	::1	HTTP	775 GET /mylogo.jpg HTTP/1.1
	13 0.089611	::1	::1	HTTP	327 HTTP/1.1 304 Not Modified
	15 0.573726	::1	::1	HTTP	752 GET /myaudio.mp3 HTTP/1.1
	17 0.575445	::1	::1	HTTP	328 HTTP/1.1 304 Not Modified
	19 0.669933	::1	::1	HTTP	689 GET /favicon.ico HTTP/1.1
	21 0.670789	::1	::1	HTTP	490 HTTP/1.1 404 Not Found (text/html)

首先我们可以看出,Apache使用的是http1.1协议首先发送一个访问页面的get请求,服务器端收到get请求后将所请求内容发送给客户端。其中客户端分别请求了html文件、logo图片、自我介绍MP3、网页图标(由于未设置该图标所以显示404 Not Found)。



点开get请求,可以看出有关http协议的相关内容。

TCP相关数据包

TCP协议提供的是按序、可靠的服务,是一种面向连接的传输方式,即其发送数据之前发送方和接收放需要进行三次握手,断开链接时需要四次挥手。

TCP的三次握手

TCP三次握手过程

- 1. 第一次握手:客户端发送初始序号x和syn=1请求标志,服务器知道客户端发送,自己接收正常。
- 2. **第二次握手**:服务器发送请求标志syn,发送确认标志ACK=1,发送自己的序号seq=y,发送客户端的确认序号ack=x+1,客户端知道自己发送、接收正常,服务器接收、发送正常。
- 3. **第三次握手**:客户端发送ACK确认号,发送自己的序号seq=x+1,发送对方的确认号ack=y+1,服务器知道客户端发送,接收正常,自己接收,发送也正常。

握手过程中传送的包里不包含数据,三次握手完毕后,客户端与服务器才正式开始传送数据。理想状态下,TCP连接一旦建立,在通信双方中的任何一方主动关闭连接之前,TCP连接都将被一直保持下去。

```
1 0.000000 ::1 ::1 TCP 76 3172 + 80 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65475 WS=256 SACK_PERM
2 0.000060 ::1 ::1 TCP 76 80 + 3172 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65475 WS=256 SACK_PERM
3 0.000104 ::1 ::1 TCP 64 3172 + 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=327168 Len=0
```

如上图所示,即为tcp的三次握手过程:

- 首先由3172向80端口发送了一条syn包,并令seq = x = 0 (本机初始序列号) ,报文长度为0,滑动窗口为65535,最大窗口长度为65475,窗口扩大因子为256,这是第一次握手。
- 然后服务器80端口接收到了浏览器发送的syn包后,确认客户的syn,使ack = x + 1 = 1, seq = y = 0,对序列号为1 (ack)之前的报文进行确认,同时向客户发送一个 (syn, ack)包,其中报文长度为0,滑动窗口为65535,最大窗口长度为65475,这是第二次握手。
- 客户端接受到了服务器发送的(syn, ack)包后,客户端向服务器返回确认包,其中ack = y + 1 =
 1,滑动窗口为327168,报文长度为0,这是第三次握手。

至此三次握手完成,服务器和客户端建立了联系。

TCP的四次挥手

TCP四次挥手过程

- 1. 第一次挥手:客户端发出释放FIN=1,自己序列号seq=u,进入FIN-WAIT-1状态。
- 2. **第二次挥手**:服务器收到客户端的请求后,发出ACK=1确认标志和客户端的确认号ack=u+1,自己的序列号seg=v,进入CLOSE-WAIT状态。
- 3. **第三次挥手:** 客户端收到服务器确认结果后,进入FIN-WAIT-2状态。此时服务器发送释放FIN=1信号,确认标志ACK=1,确认序号ack=u+1,自己序号seq=w,服务器进入LAST-ACK(最后确认态)。
- 4. **第四次挥手**:客户端收到回复后,发送确认ACK=1,ack=w+1,自己的seq=u+1,客户端进入TIME-WAIT状态。客户端经过2个最长报文段寿命后,客户端CLOSE;服务器收到确认后,立刻进入CLOSE状态。

23 5.678652	::1	::1	TCP	64 80 → 3172 [FIN, ACK] Seq=1243 Ack=2815 Win=2157824 Len=0
24 5.678713	::1	::1	TCP	64 3172 → 80 [ACK] Seq=2815 Ack=1244 Win=325888 Len=0
25 27.924276	::1	::1	TCP	64 3172 → 80 [FIN, ACK] Seq=2815 Ack=1244 Win=325888 Len=0
26 27.924316	::1	::1	TCP	64 80 → 3172 [ACK] Seq=1244 Ack=2816 Win=2157824 Len=0

如上图所示,即为tcp四次挥手过程。

- 首先,3172向80端口发送了一条请求结束的报文(fin,ack),报文序列号为seq = 1243,ack = 2815,报文长度为0,这是第一次挥手。
- 然后服务器80端口接收到了浏览器发送的fin包后,对收到的请求进行确认并发出ack确认,其报文序列号为seq = 2815, ack = 1243 + 1 = 1244, 这是第二次挥手。
- 然后服务器80端口再向浏览器发送一个 (fin, ack) 包, 其内容与前一个基本相同, 用来关闭服务器端到客户端的数据传送, 这是第三次挥手。
- 客户端对收到的结束请求进行确认,其报文序列号为seq = 1244, ack = 2815 + 1 = 2816, 客户端进入关闭状态,这是第四次挥手。

至此tcp的四次挥手结束,客户端和服务器断开连接,访问结束。