



Organizando seu Repositório no Github

por Rossana B Queiroz

⚠️ Atenção! ⚠️

- Este mini-tutorial contém **SUGESTÕES** de uma possível organização de seu repositório para as atividades acadêmicas de programação
 - Você **pode adaptar e fazer alterações** que sejam pertinentes ao contexto de **sua** Atividade Acadêmica
 - Você pode utilizar outras ferramentas, o uso do [Github/Github Desktop](#) **não é obrigatório** (a menos que o professor da atividade requeira)

Primeiros passos



- Ler material de apoio anterior
 - **Realizando as entregas com o Github**
- Pré-requisitos
 - Ter um usuário no Github (ou similar)
 - <https://github.com/>
 - Instalar o Github Desktop (ou outra ferramenta [git](#))
 - <https://desktop.github.com/>

Criando o repositório para a Atividade Acadêmica

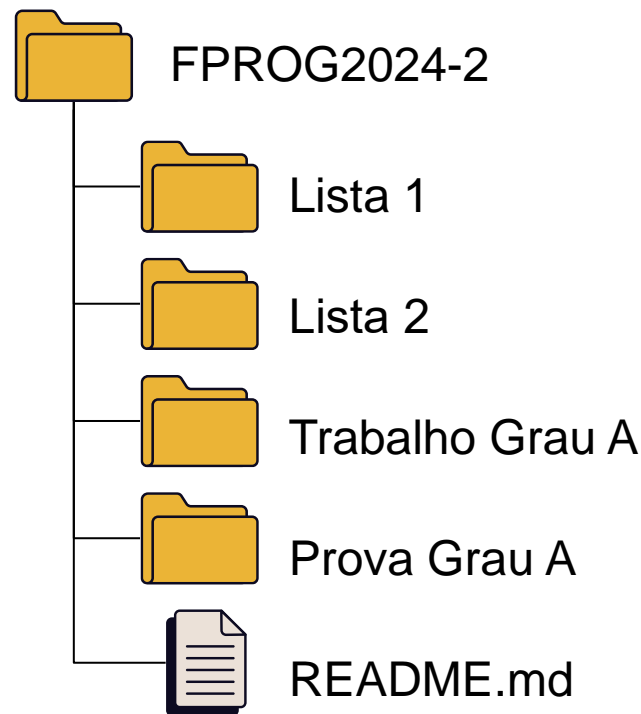
Criando o Repositório

- Sugere-se criar **um repositório por Atividade Acadêmica** (disciplina)
 - Exemplo: Fundamentos de Programação
 - FPROG2024-2 (uma nomenclatura que deixe claro a atividade e semestre)
- Sugere-se deixar o repositório **público**
 - Senão, é necessário adicionar o usuário da professora e convidá-la como colaboradora
 - Settings → Collaborators

Organizando o repositório para a Atividade Acadêmica

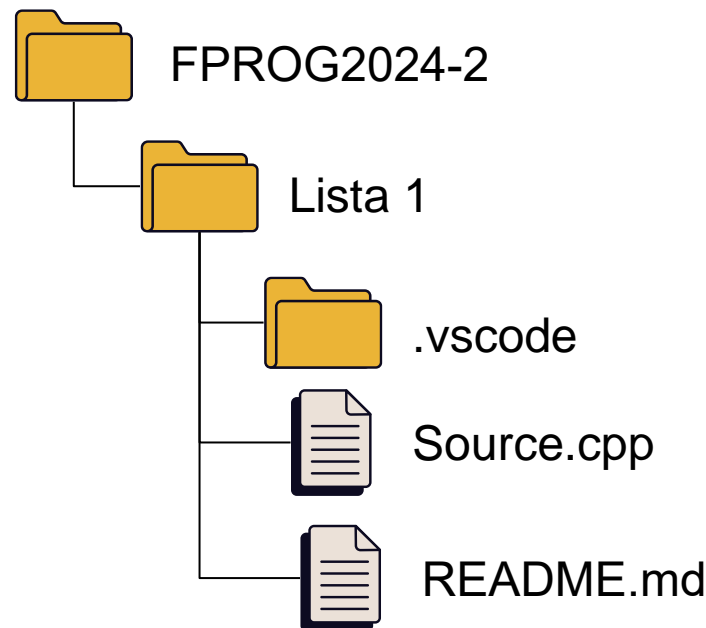
Sugestão de Estrutura

- Por exemplo: disciplina Fundamentos de Programação



Sugestão de Estrutura

- Cada diretório pode ter seu README.md, referente ao projeto/tarefa



.gitignore

- Para algumas ferramentas, o github já provê
- Existem geradores, também, como o

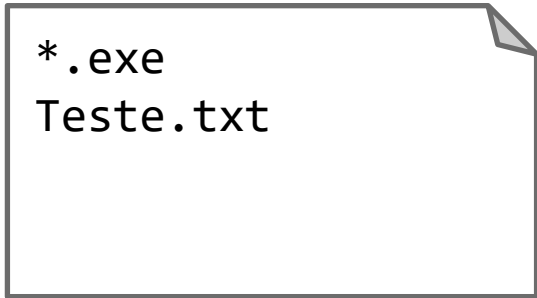
♦ **gitignore.io**

Create useful .gitignore files for your project

| | |
|-----------------------------|--------|
| visual | Create |
| VisualBasic | |
| VisualStudio | |
| VisualStudioCode | |
| KonyVisualizer | |
| OpenFrameworks+VisualStudio | |

.gitignore

- Colocar nos diretórios de cada projeto
- Você pode criar os seus, personalizados
 - Crie um arquivo texto chamado **.gitignore**
 - Coloque o nome dos arquivos (ou extensões) que queira deixar de fora, um em por linha



```
*.exe  
Teste.txt
```

Documentação

Sugestão de Documentação

- README.md
 - Para cada projeto, colocar informações pertinentes
 - Nome dos integrantes do projeto
 - Informações sobre como usar o programa
 - Informações sobre como compilar/rodar o programa
 - Indicar dependências (com links, preferencialmente)
 - Em projetos com resultado gráfico, pode-se colocar um ou mais screenshots do resultado
 - Em jogos:
 - colocar créditos de assets não autorais
 - Página com o link para a build (por exemplo, no itch.io)

Sugestão de Documentação

- README.md
 - Se quiser fazer utilizando melhor a linguagem de marcação, vá em: <https://docs.github.com/en/get-started/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax>

Alguns cuidados!

- Materiais sem licença, com direitos autorais **não podem ser compartilhados**
- Github não tem limitação de número de arquivos, mas **nenhum arquivo pode ser maior que 100MB**
 - Caso queira colocar, necessita **pagar (\$\$)** licença de *large files*
- Cuidado ao sincronizar, **não esquecer de dar commit e depois o push!**

Alguns exemplos de README

- Na internet existem diversos templates para você montar seu README
- Ainda assim, cada projeto possui suas especificidades
 - Altere conforme a necessidade!
 - Não existe um padrão único, o importante é documentar bem para o público-alvo (acadêmico, indústria, novatos, experientes, etc)
- Alguns exemplos:
 - <https://github.com/othneildrew/Best-README-Template>
 - Um modesto exemplo em português:
 - <https://github.com/fellowsheep/FPROG2024-2/blob/main/TemplateREADME.md>