# TV API搭載ケーブルSTB ハンズオン

2015年5月7日 パナソニック株式会社 AVCネットワークス社 STBネットワークビジネスユニット

#### 本題に入る前に・・・

#### http://apply.triaws.com/



応募申込みフォームはこちら

## 事前準備できてますか?

#### http://apply.triaws.com/

2. シミュレーターの提供

Firefox に Firefox OS Simulator for STB をインストールすることでWebIDE から起動することができます。

通常の Firefox から起動した場合、画面サイズがスマートフォンサイズになっているため、ご自身で画面回転・サイズを調整してください。

詳しい手順は以下のリンクをご覧ください。

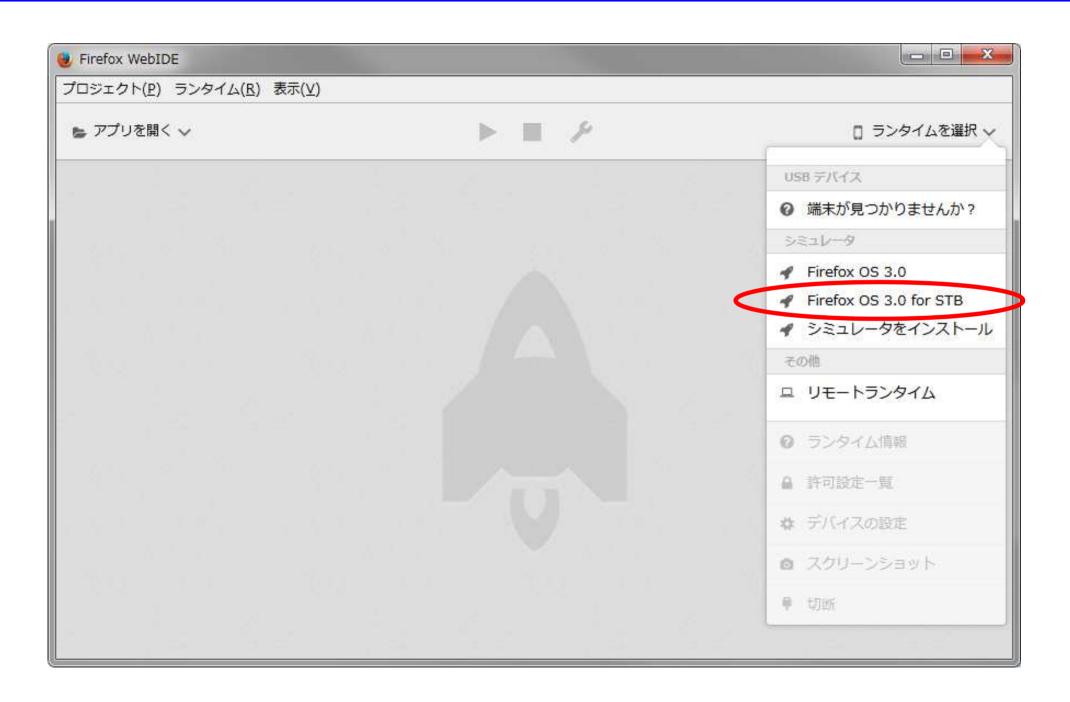
https://developer.mozilla.org/ja/docs/Tools/WebIDE

また、シミュレータを固定サイズで起動する カスタム版 Firefox を利用することで、画面回転・画面サイズの変更をすることなくご利用いただけます。

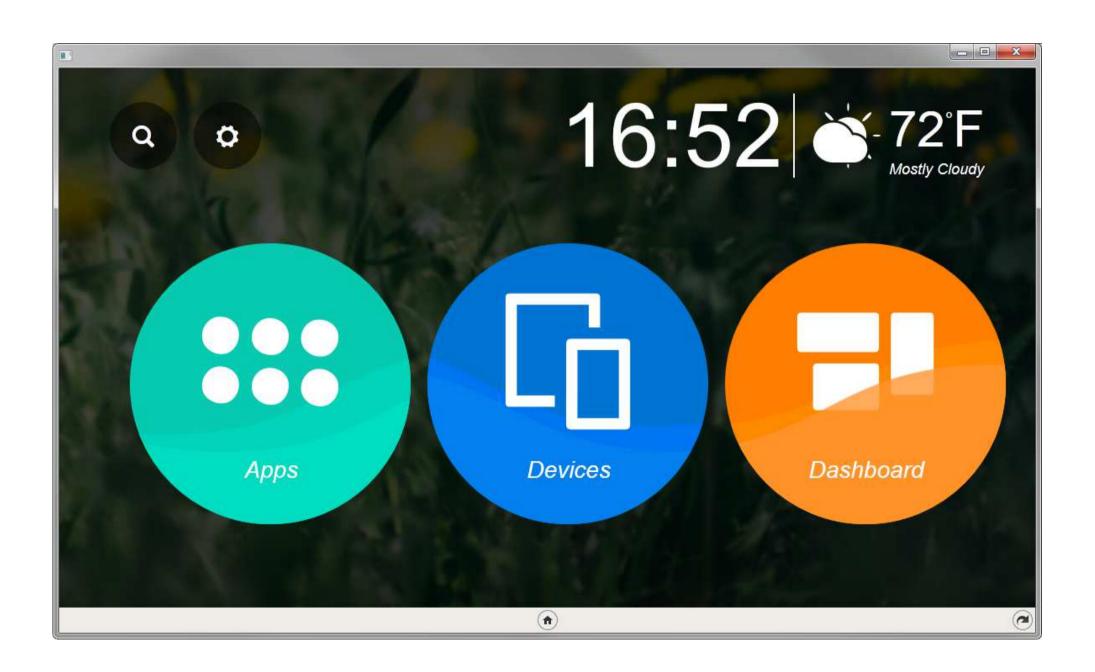
Mac版 Win版 Linux版 シミュレータ本体(XPI) Link Link Link Firefox(シミュレーターを 1280x720 で起動) Link Link Link Firefox(シミュレーターを 1920x1080 で起動) Link Link

> ↑ シミュレーターをこちらから ダウンロードして下さい

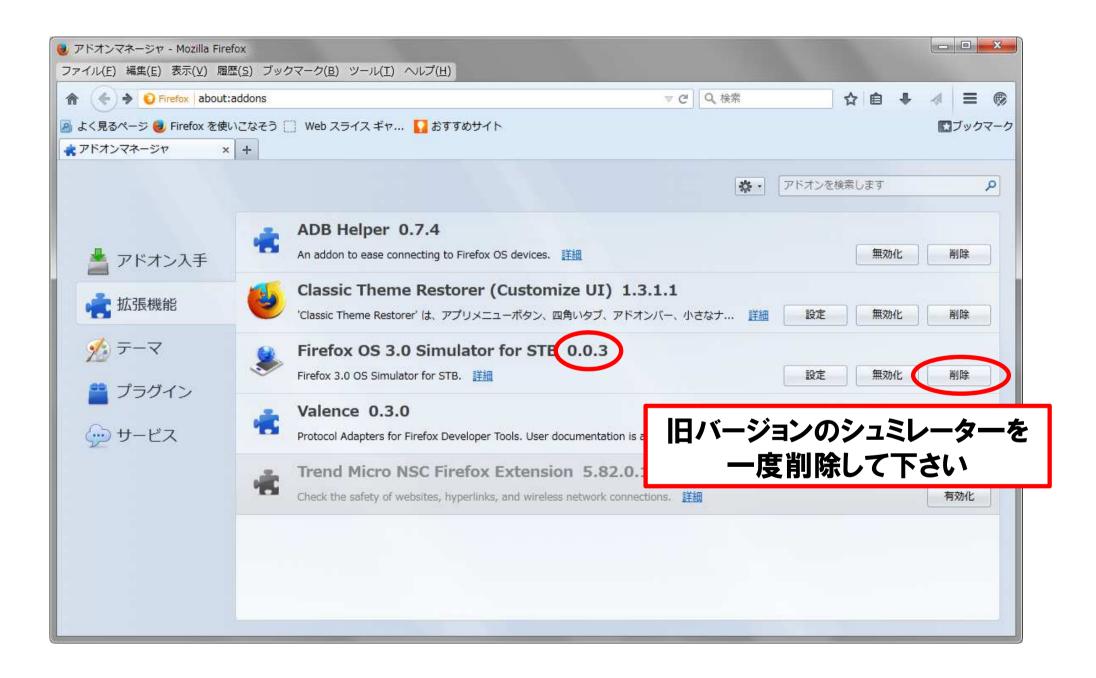
## シュミレーターを起動してみましょう



## シュミレーターを起動してみましょう



#### 最新のシュミレーターのインストール方法



## 最新のシュミレーターのインストール方法

#### http://apply.triaws.com/

2. シミュレーターの提供

Firefox に Firefox OS Simulator for STB をインストールすることでWebIDE から起動することができます。

通常の Firefox から起動した場合、画面サイズがスマートフォンサイズになっているため、ご自身で画面回転・サイズを調整してください。

詳しい手順は以下のリンクをご覧ください。

https://developer.mozilla.org/ja/docs/Tools/WebIDE

また、シミュレータを固定サイズで起動する カスタム版 Firefox を利用することで、画面回転・画面サイズの変更をすることなくご利用いただけます。

 Mac版
 Win版
 Linux版

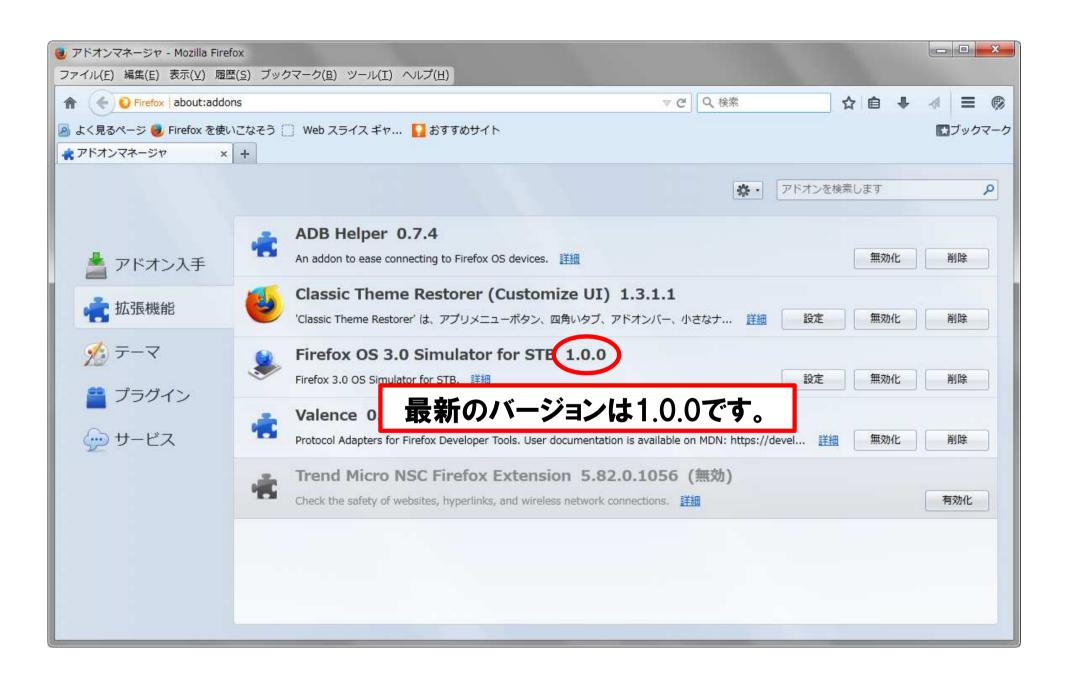
 シミュレータ本体 (XPI)
 Link
 Link
 Link

 Firefox (シミュレーターを 1280x720 で起動)
 Link
 Link
 Link

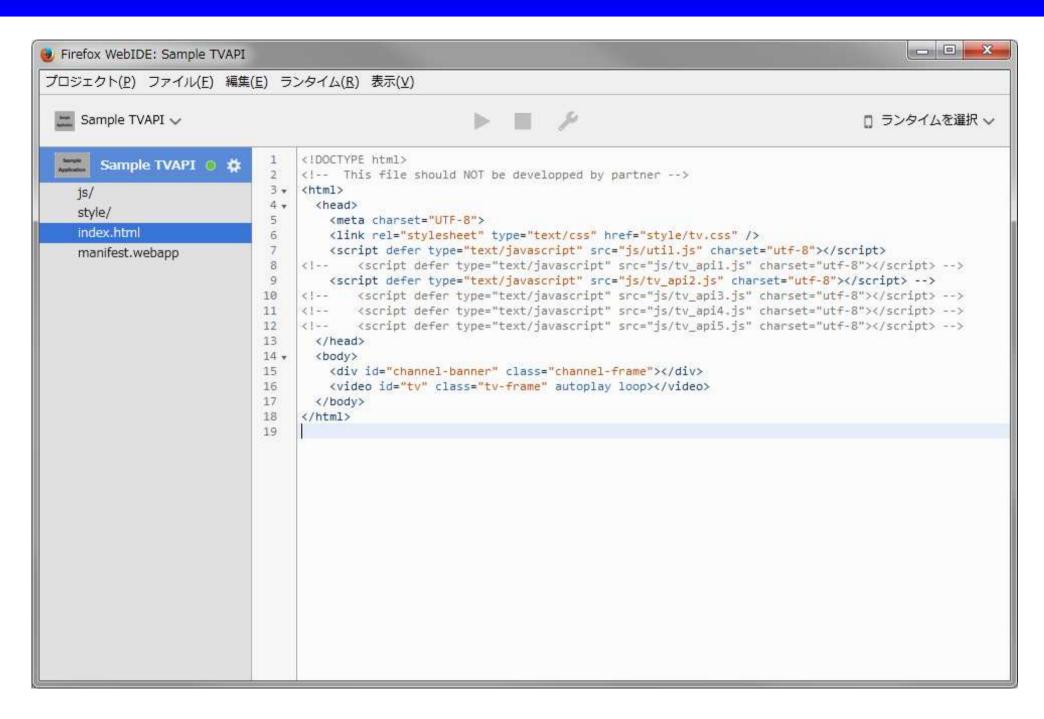
 Firefox (シミュレーターを 1920x1080 で起動)
 Link
 Link
 Link

↑ こちらから再度 ダウンロードして下さい

#### シュミレーターの再インストール方法



## 開発環境はWebIDEで行います



## 今日お話したいこと

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

## TV APIで何ができるの?

受信中のチャンネル 情報が表示できます。



受信中以外のチャンネル 情報も表示できます。





※画面はすべてイメージです。

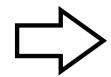
3:00 関西テレビ1

13:30 ライオンのごきげんよう囝囪

放送局名、番組タイトル、番組開始時刻、 番組時間を取得できます。

> テレビ受信画面を 表示できます。





好きなチャンネルに 選局できます。



テレビ受信画面を 好きな場所に表示できます。



00山村美紗サ スペンス「 不倫調査員 片山由美7 京都・他 の0 お昼のシ… 00 お昼のシ… 00 お昼のシ… 35 L 4 Y O… 50 「 N N 報道 特別番組震 災と原発と 日本の覚… 50 かんさい情 50 かんさい情 日本の「見知からない。 50 かんさい情 日本の「見知からない。」 50 かんさい情

番組タイトル、番組概要、番組開始時刻、 番組時間を取得できます。

# TV API (1/2)

#### [TV API]

Interface	attribute or method	type	member
Navigator	readonly attribute	TVManager	tv
TVManager	method	Promise	getTuners
TVTuner	method	Promise	getSources
	readonly attribute	DOMString	id
	readonly attribute	TVSource?	currentSource
	readonly attribute	MediaStream?	stream
	•••	•••	•••
TVSources	method	Promise	getChannels
	method	Promise	setCurrentChannel
	readonly attribute	TVTuner	tuner
	readonly attribute	TVSourceType	type
	readonly attribute	TVChannel?	currentChannel
	•••	•••	•••

# TV API (2/2)

#### [TV API]

Interface	attribute or method	type	member		
TVChannel	method	Promise	getPrograms		
「TV Manager API」の ドキュメントもご参照ください					
アプリハッカソンのページにて公開中。					
http://apply.triaws.com					
	readonly attribute	unsigned long long	duration		
	readonly attribute	DOMString?	description		
	•••	• • •	• • •		

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

## さっそくテレビ受信画面を表示してみよう

# サンプルアプリ (その1)

◆ 起動時に選局しているチャンネル(ラストチャンネル)を表示

## サンプルアプリ (その1)

#### ■index.html

#### **■tv.css**

```
body, html {
 width: 100%;
 height:100%;
 margin: 0;
 padding:0;
.tv-frame {
 position: absolute;
 width: 100%;
 height:100%;
 top: 0;
 left:0;
 margin: 0;
 padding:0;
 border:none;
 overflow:hidden;
 visibility: visible;
```

#### ■tv\_api1.js

```
var video;
window.onload = function() {
    var tv = window.navigator.tv;
    video = document.getElementById('tv');
    if (!tv) {
        errlog ('failed to get tv. check permission.');
        return;
    tv.getTuners().then (function onsuccess(tuners) {
      if (tuners.length == 0) {
        errlog ('getTuners() fail.');
        return;
      tuners[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(function onsuccess() {
       video.mozSrcObject = tuners[0].stream;
      }, function onerror(error) {
            errlog ('setCurrentSource() error');
      });
    }, function onerror(error) {
        errlog ('getTuners() error.');
   });
```

#### テレビ受信画面を表示

#### ■index.html

#### 

#### ■tv\_api1.js

```
var video;
window.onload = function() {
    var tv = window.navigator.tv;
    video = document.getElementById('tv');
    if (!tv) {

cdy>
<video id="tv" class="tv-frame" autoplay></video>
```

#### htmlのbodyにはvideoタグを配置します。

#### **■ tv.css**

```
body, html {
 width: 100%;
 height:100%;
 margin: 0;
 padding:0;
.tv-frame {
 position: absolute;
 width: 100%;
 height:100%;
 top: 0;
 left:0;
 margin: 0;
 padding:0;
 border:none;
 overflow:hidden;
 visibility: visible;
```

```
});

}, function onerror(error) {
    errlog ('getTuners() error.');
});
};
```

#### テレビ受信画面を表示

■tv\_api1.js

if (!tv) {

return;

return;

});

window.onload = function() {

var tv = window.navigator.tv;

if (tuners.length == 0) {

}, function onerror(error) {

video = document.getElementById('tv');

errlog ('getTuners() fail.');

errlog ('failed to get tv. check permission.');

tuners[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(function onsuccess()

tv.getTuners().then (function onsuccess(tuners) {

video.mozSrcObject = tuners[0].stream;

erriog ('setcurrentsource() error');

var video;

#### ■index.html

```
window.onload = function() {
  var tv = window.navigator.tv;
  var video = document.getElementById('tv');

  *Video id="tv" class="tv-rrame" autoplay></video>
  </body>
  videoタグとtuner入力を繋いで出画します。
```

#### **■ tv.css**

```
body, html {
    width: 100%;
    height:100%;

tv.getTuners().then(function onsuccess(tuners) {
    if (tuners.length == 0) {
        errlog ('getTuners() fail.');
        return;
    }
    tuner[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(function onsuccess () {
        video.mozSrcObject = tuner[0].stream;
    }
}
```

sourceは isdb-t (地上デジタル放送)を指定します。

サンプルアプリ(その1)を動かしてみましょう

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

#### TV Source API

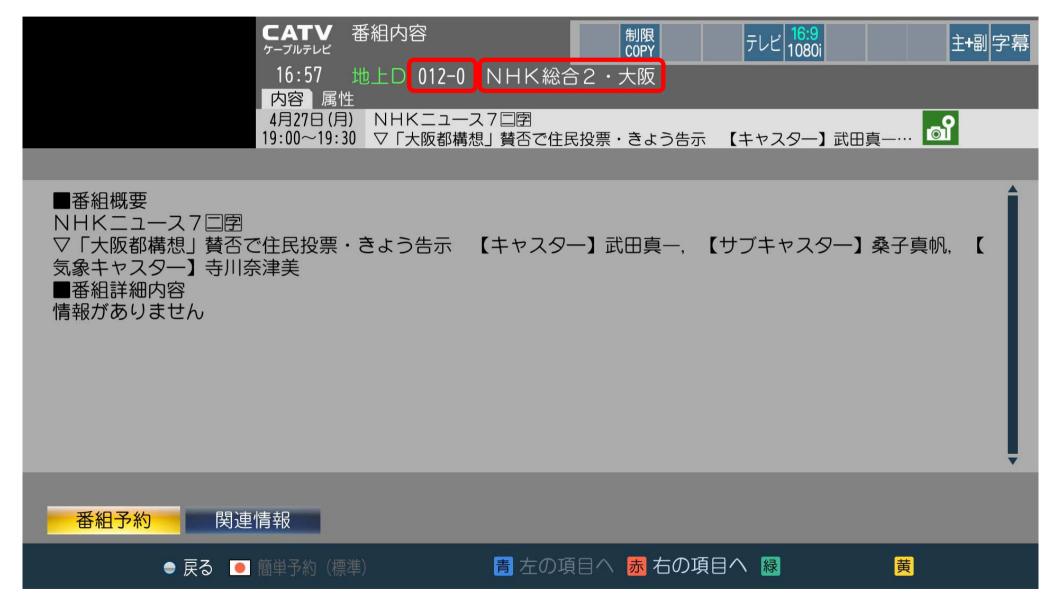
- **■**getChannels()
  - ・指定したsource(今回は地デジのみ)のすべてのチャンネル情報の配列を取得

```
例) channels[] = { (NHK総合) , (NHK Eテレ) , (tvk1) , (日テレ),
(テレビ朝日), ・・・・・・, (テレビ東京) , (フジテレビ) }
```

- setCurrentChannel( channelNumber )
  - ・チャンネル番号を引数として、指定したチャンネル番号に選局
    - ※チャンネル番号を引数とするので、getChannels() を呼んで事前にチャンネル情報を取得しておく必要がある

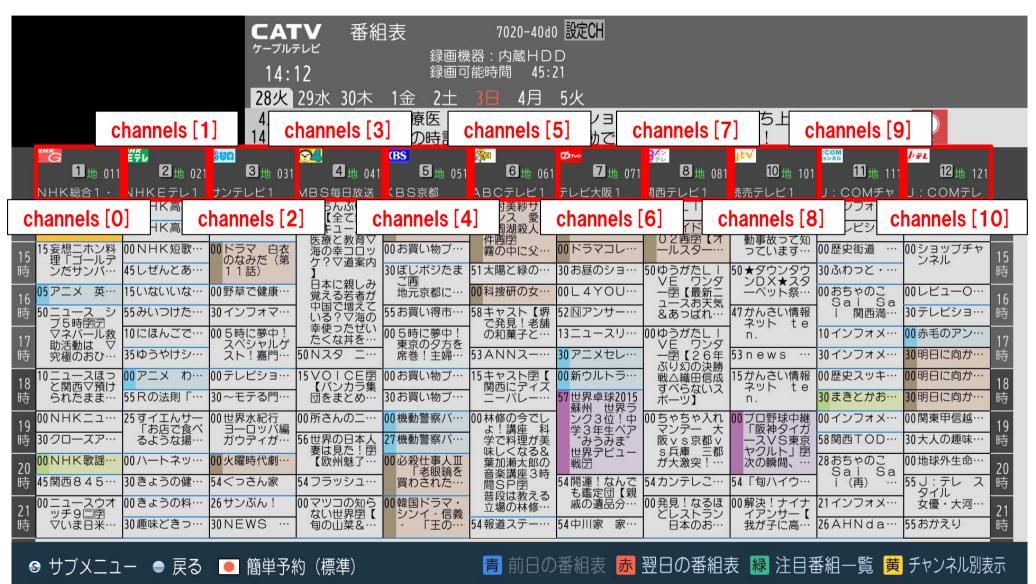
## チャンネル情報とは?

#### **■**getChannels()



## チャンネル情報の配列とは?

#### **■**getChannels()



## チャンネル情報を取得して選局をしてみよう

# サンプルアプリ (その2)

- ◆ 受信している source (地デジ)のチャンネル情報リストを取得
- ◆ アプリを起動した際にチャンネルリストの2番目のチャンネルを選局

## サンプルアプリ (その2)

#### ■tv\_api2.js

```
var video;
var channelList;
var currentSource = null;
window.onload = function () {
  tuners[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(function onsuccess() {
    video.mozSrcObject = tuners[0].stream;
    currentSource = tuners[0].currentSource;
    currentSource.getChannels().then(function onsuccess(channels) {
      if (channels.length == 0) {
        errlog('Service Not Found.');
      else {
        channels.forEach (function (ch) {
           if (channelList.some(function (e) {
             return (e.transportStreamId == ch.transportStreamId)
             return;
           channelList.push (ch);
        var currentChannel = channelList[1];
        TvTuning(currentChannel);
    }, function onerror(error)
          errlog ('getChannels() error');
    });
  }, function onerror(error) {
            errlog ('setCurrentSource() error');
```

```
function TvTuning (ch) {
   if (currentSource == null) {
      errlog ('currentSource is null');
      return;
   }
   var channel_number = ch.number;
   currentSource.setCurrentChannel(channel_number).then(function onsucces() {
    }, function onerror(error) {
      errlog ('error setCurrentChannel : ' + ch.name + '.');
   });
}
```

## チャンネルリストを取得する

#### ■tv\_api2.js

```
var video;
                                                          function TvTuning (ch) {
var channelList;
                        currentSource = tuners[0].currentSource;
var currentSource = null;
                        currentSource.getChannels().then( function onsuccess(channels) {
window.onload = function ()
 tuners[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(func
   currentSource = tuners[0].currentSource;
                                                            getChannels()でチャンネルデータを取得します。
   currentSource.getChannels().then(function onsuccess(channels)
    if (channels.length == 0) {
      errlog('Service Not Found.');
    else {
      channels.forEach (function (ch) {
        if (channelList.some(function (e) {
         return (e.transportStreamId == ch.transportStreamId)
         return;
        channelList.push (ch);
      var currentChannel = channelList[]
     TvTuning(currentChannel
 channels.forEach (function (ch) {
   if (channelList.some(function (e) {
       return (e.transportStreamId == ch.transportStreamId)
                                                        新たなチャンネルをチャンネルリストに登録します。
      return;
                                                        生成したチャンネルリストに同一のtransportStreamId
    channelList.push (ch);
                                                        があればスキップします。
```

## 初期選局するチャンネルを取得する

#### ■tv\_api2.js

}, function onerror(error) {

errlog ('setCurrentSource() error');

```
var video;
var channelList;
var currentSource = null;
window.onload = function () {
 tuners[0].setCurrentSource ('isdb-t').then(function onsuccess() {
    video.mozSrcObject = tuners[0].stream;
    currentSource = tuners[0].currentSource;
    currentSource.getChannels().then(function onsuccess(channels) {
      if (channels.length == 0) {
        errlog('Service Not Found.');
      else {
        channels.forEach (function (ch) {
           if (channelList.some(function (e) {
             return (e.transportStreamId == ch.transportStreamId)
             return;
           channelList.push (ch);
        var currentChannel = channelList[1];
        TvTuning(currentChannel);
    }, function onerror(error) {
          errlog ('getChannels() error');
    });
```

```
function TvTuning (ch) {
   if (currentSource == null) {
      errlog ('currentSource is null');
      return;
   }
   var channel_number = ch.number;
   currentSource.setCurrentChannel(channel_number).then(function onsucces() {
    }, function onerror(error) {
      errlog ('error setCurrentChannel : ' + ch.name + '.');
   });
}
```

```
var currentChannel = channelList[1];

TvTuning(currentChannel);
```

チャンネルリストの2番目のチャンネルを初期選局します

## 指定したチャンネルを選局をする

#### ■tv\_api2.js

選局種別(今回は地デジ) setCurrentSource() で決まります。

チャンネルはチャンネル番号を指定します。 チャンネル番号は ch.number で取得できます。

```
function TvTuning (ch) {
  if (currentSource == null) {
    errlog ('currentSource is null');
    return;
  }
  var channel_number = ch.number;
  currentSource.setCurrentChannel(channel_number).then(function onsucces() {
    }, function onerror(error) {
       errlog ('error setCurrentChannel : ' + ch.name + '.');
    });
}
```

```
function TvTuning (ch) {
   if (currentSource == null) {
      errlog ('currentSource is null');
      return;
   }
   var channel_number = ch.number;
   currentSource.setCurrentChannel(channel_number).then(function onsucces() {
    }, function onerror(error) {
      errlog ('error setCurrentChannel : ' + ch.name + '.');
   });
}
```

サンプルアプリ(その2)を動かしてみましょう

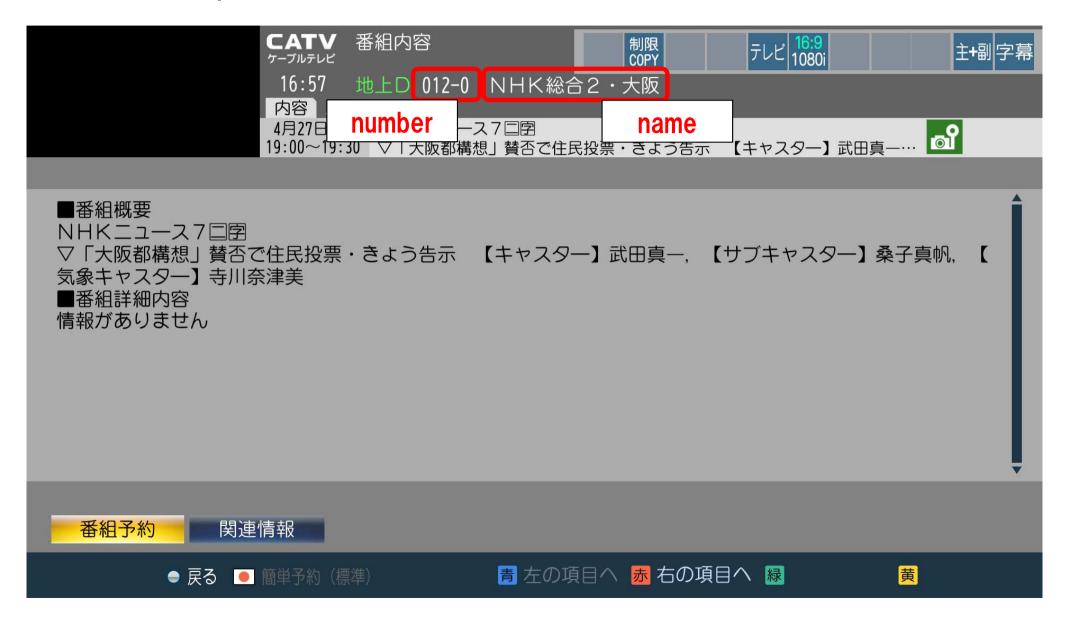
- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

#### TV Channel API

- □name
  - ・チャンネルの名前 例)NHK総合、NHKEテレ、テレビ朝日、フジテレビ など
- □ number
  - ・チャンネル番号 例) 11、21、51、81 など
- **■**getCurrentProgram()
  - ・現在放送中の番組情報を取得
- **■**getPrograms()
  - ・そのチャンネルのすべての番組情報の配列を取得

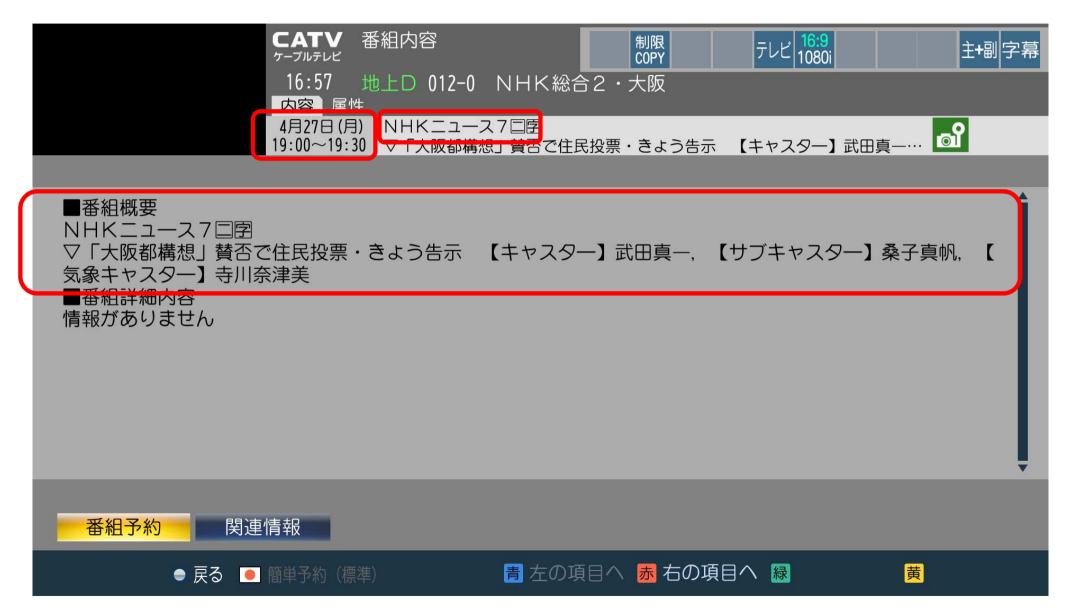
#### もう少し補足・・・

■具体的に name, number とは何の情報?



## 番組情報とは?

**■**getPrograms(), getCurrentProgram()



## 番組情報の配列とは?

#### **■**getPrograms()



## オリジナルの番組バナーを作ってみよう(その1)

# サンプルアプリ (その3)

- ◆ 受信している source (地デジ)のチャンネル情報リストを取得
- ◆ アプリを起動した際にチャンネルリストの先頭のチャンネルに選局
- ◆ 選局したチャンネルのチャンネル番号とチャンネル名をバナーに表示

#### **■**index.html

#### **■tv.css**

```
body, html {
  width: 100%;
  height:100%;
  margin: 0;
  padding:0;
}

.tv-frame {
  position: absolute;
  width: 100%;
  height:100%;
  top: 0;
  left:0;
  margin: 0;
  padding:0;
  border:none;
  overflow:hidden;
  visibility:visible;
}
```

```
.channel-frame {
 position: absolute;
 width: 70%;
 height: 40%;
 top: 0;
 left:calc(30% - 20px);
 padding:10px;
 font-size:30px;
 font-weight:bold;
 color:#ffffff;
 border:none;
 background-color: rgba(64, 64, 64, 0.5);
 text-align:left;
 visibility:visible;
 line-height: 150%;
 z-index: 1000;
```

#### ■index.html

```
</pde>

<
```

チャンネルバナー用の div を追加します

#### **■tv.css**

```
body, html {
  width: 100%;
  height:100%;
  margin: 0;
  padding:0;
}

.tv-frame {
  position: absolute;
  width: 100%;
  height:100%;
  top: 0;
  left:0;
  margin: 0;
  padding:0;
  border:none;
  overflow:hidden;
  visibility:visible;
}
```

```
.channel-frame {
 position: absolute;
 width: 70%;
 height: 40%;
 top: 0;
 left:calc(30% - 20px);
 padding:10px;
 font-size:30px;
 font-weight:bold;
 color:#fffff;
 border:none;
 background-color: rgba(64, 64, 64, 0.5);
 text-aliqn:left;
 visibility:visible;
 line-height: 150%;
 z-index: 1000;
```

#### ■index.html

#### **■ tv.css**

```
body, html {
  width: 100%;
  height:100%;
  margin: 0;
  padding:0;
}

.tv-frame {
  position: absolute;
  width: 100%;
  height:100%;
  top: 0;
  left:0;
  margin: 0;
  padding:0;
  border:none;
  overflow:hidden;
  visibility:visible;
}
```

```
.channel-frame {
 position: absolute;
 width: 70%;
 height: 40%;
 top: 0;
 left:calc(30% - 20px);
 padding:10px;
 font-size:30px;
 font-weight:bold;
 color: #ffffff;
 border:none;
 background-color: rgba(64, 64, 64, 0.5)
 text-aliqn:left;
 visibility:visible;
 line-height: 150%;
 z-index: 1000;
```

#### チャンネルバナー用の css を追加します

```
.channel-frame {
 position: absolute;
 width: 70%;
 height: 40%;
 top: 0;
 left:calc(30% - 20px);
 padding:10px;
 font-size:30px;
 font-weight:bold;
 color:#fffff;
 border: none;
 background-color: rgba(64, 64, 64, 0.5);
 text-aliqn:left;
 visibility: visible;
 line-height: 150%;
 z-index: 1000;
```

```
var video;
var chBanner;
var channelList;
var currentSource = null;
window.onload = function() {
    chBanner = document.getElementById('channel-banner');
        if (channelList.some(function (e) {
      createChannelBanner(currentChannel);;
```

```
function createChannelBanner(channel)
  chBanner.innerHTML='<div>'
                     +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
                     +'<br>';
                     +'</div>';
function makeChNumber(ch num) {
  if(0 <= ch num && ch num <= 9) {
     return ('00' + ch num);
  else if(10 <= ch_num && ch_num <= 99) {
     return ('0' + ch_num);
  else if(100 <= ch_num){
     return (ch num);
  else {
     return ('0' + ch_num);
```

# 選局中のチャンネルのバナーを作成

```
var video;
                                                                 function createChannelBanner(channel)
var chBanner;
                                                                   chBanner.innerHTML='<div>'
var channelList;
                                                                                    +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
var currentSource = null;
                                                                                    +'<br>';
                                                                                    +'</div>';
window.onload = function() +
                                                                 function makeChNumber(ch num) {
   chBanner = document.getElementById('channel-banner');
                                                                   if(0 <= ch num && ch num <= 9) {
                                                                     return ('00' + ch num);
                                                                   else if(10 <= ch_num && ch_num <= 99) {
                                                                     return ('0' + ch_num);
 chBanner = document.getElementById('channel-banner');
                                                                     return ('0' + ch num);
     createChannelBanner(currentChannel);
   createChannelBanner(currentChannel);
```

## チャンネル情報を取得してバナーに表示

```
var video;
                                                        function createChannelBanner(channel)
var chBanner;
                                                          chBanner.innerHTML='<div>'
var channelList:
                                                                         +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
var currentSource = null;
                                                                         +'<br>';
                                                                         +'</div>';
window.onload = function() {
                                                        function makeChNumber(ch
   chBanner = document.getElementById('channel-banner');
                                                          if(0 <= ch num && c
 function createChannelBanner(channel)
    chBanner.innerHTML='<div>'
                               +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
                               +'<br>';
                               +'</div>';
                                                     channel.number でチャンネル番号
                                                     channel name で チャンネルの名前を取得します。
    createChannelBanner(currentChannel);
```

## チャンネル番号を3ケタ表示に変換

```
var video;
                                                        function createChannelBanner(channel)
 var chBanner;
                                                         chBanner.innerHTML='<div>'
 var channelList:
                                                                       +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
 var currentSource = null;
                                                                       +'<br>';
                                                                       +'</div>';
 window.onload = function() {
                                                       function makeChNumber(ch num) {
    chBanner = document.getElementById('channel-banner');
                                                         if(0 <= ch num && ch num <= 9) {
                                                           return ('00' + ch num);
                                                         else if(10 <= ch_num && ch_num <= 99) {
                                                           return ('0' + ch_num);
                                                         else if(100 <= ch num){
                                                           return (ch num);
                                                             urn ('0' + ch num);
function makeChNumber(ch num) {
     if(0 <= ch num && ch num <= 9) {
         return ('00' + ch num);
     else if(10 <= ch num && ch num <= 99) {
         return ('0' + ch num);
     else if(100 <= ch num){
                                                1ケタや2ケタのチャンネル番号の場合、頭に0を付加して
         return (ch num);
                                                3ケタ表示に変換します。
     else {
         return ('0' + ch num);
                                                例:1→001、11→011、101→101
```

サンプルアプリ(その3)を動かしてみましょう

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

# **TV Program API**

- **□title** 
  - 番組名 例) NHKニュース おはよう日本、 NHKニュースフ など
- **□startTime** 
  - ・番組の開始時間を Unix Epoch (1970/1/1 0:00) からの経過時間(秒単位)
- **□**duration
  - ・番組の長さを秒単位で表示
    - ※終了時間は、startTime + duration で求めることが可能
- **□** description
  - ・番組概要 ※空の場合もあり

## もう少し補足・・・

■具体的に title, startTime, duration, description とは何の情報?



# オリジナルの番組バナーを作ってみよう(その2)

# サンプルアプリ (その4)

- ◆ 受信している source (地デジ)のチャンネル情報リストを取得
- ◆ アプリを起動した際にチャンネルリストの先頭のチャンネルに選局
- ◆ 選局したチャンネルのチャンネル番号とチャンネル名をバナーに表示
- ◆ 選局したチャンネルの現在放送されている番組情報をバナーに表示

```
var video;
var channelList:
var currentSource = null;
window.onload = function() {
     currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
            createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
      }, function onerror(error) {
            errlog ('getCurrentProgram() error');
       });
```

```
function createChannelProgramBanner(channel, program)
 chBanner.innerHTML =
     '<div>'
      +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ':' + channel.name
      +'<br>'
      + program.title
      +'<br>'
      + makeTime(program.startTime)
      + makeTime(program.startTime + program.duration)
      +'<br>'
      + program.description
      +'</div>';
function makeTime(time) {
 var date = new Date(time * 1000);
 var hours = date.getHours();
  var minutes = date.getMinutes();
 if(0 <= hours && hours <= 9) {
    var t hours = "0" + hours;
  else {
    var t_hours = "" + hours;
 if(0 <= minutes && minutes <= 9) {</pre>
    var t minutes = "0" + minutes;
 else {
    var t_minutes = "" + minutes;
 return (t_hours + ':' + t_minutes);
```

## 選局しているチャンネルの番組情報を取得

```
var video;
                                                                    function createChannelProgramBanner(channel, program)
                                                                     chBanner.innerHTML =
var channelList:
                                                                         '<div>'
var currentSource = null;
                                                                         +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ':' + channel.name
                                                                         + <br>'
window.onload = function() {
                                                                         + program.title
                                                                         +'<br>'
                                                                         + makeTime(program.startTime)
                                                                         +'<br>'
   if (channels.length == 0) {
                                                                         + makeTime(program.startTime + program.duration)
 currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
                   createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
            }, function onerror(error) {
                   errlog ('getCurrentProgram() error');
           });
                                                                      if(0 <= hours && hours <= 9) {
                                                                        var t hours = "0" + hours;
                                                                      else {
                                                                        var t_hours = "" + hours;
    currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
          createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
                                                                      if(0 <= minutes && minutes <= 9) {
                                                                        var t minutes = "0" + minutes;
      }, function onerror(error) {
          errlog ('getCurrentProgram() error');
      });
                                                現在選局している番組に対して、getCurrentProgram()を呼び、
                                                現在放送されている番組情報を取得します。
```

# 番組名、開始時刻、終了時刻、番組概要をバナーに追加

```
var video;
                                                         function createChannelProgramBanner(channel, program)
                                                          chBanner.innerHTML =
var channelList;
                                                             '<div>'
                                                             +'地上D' + makeChNumber(channel.number) + ':' + channel.name
program title で番組のタイトル
                                                             +'<br>'
                                                             + program.title
program.startTime で番組の開始時刻
                                                             + makeTime(program.startTime)
program.startTime + program.duration で番組の終了時刻
                                                             + makeTime(program.startTime + program.duration)
program.description で番組概要
                                                             + program.description
がそれぞれ取得でき、bannerに追加します。
                                                             +'</div>';
                                                         funct
function createChannelProgramBanner(channel, program)
 chBanner innerHTML =
       '<div>'
       +'地上D ' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
       +'<br>'
       + program.title
       +'<br>'
       + makeTime(program.startTime)
       +'<br>'
       + makeTime(program.startTime + program.duration)
       +'<br>'
       + program.description
       +'</div>';
```

# 開始時刻、終了時刻を変換して求める

## ■tv\_api4.js

```
var video;
var channelList;
function makeTime(time) {
    var date = new Date(time * 1000);
    var hours = date.getHours();
    var minutes = date.getMinutes();
    if(0 <= hours && hours <= 9) {
       var t hours = "0" + hours;
    else {
       var t hours = "" + hours;
    if(0 <= minutes && minutes <= 9) {</pre>
       var t minutes = "0" + minutes;
    else {
       var t minutes = "" + minutes;
    return (t hours + ':' + t minutes);
```

```
function createChannelProgramBanner(channel, program)
chBanner.innerHTML =
     '<div>'
     +'地上D ' + makeChNumber(channel.number) + ': ' + channel.name
     +'<br>'
     + program.title
     +'<br>'
     + makeTime(program.startTime)
     + makeTime(program.startTime + program.duration)
     + program.description
      +'</div>';
function makeTime(time) {
 var date = new Date(time * 1000);
 var hours = date.getHours();
  var minutes = date.getMinutes();
 if(0 <= hours && hours <= 9) {
    var t hours = "0" + hours;
 else {
    var t_hours = "" + hours;
 if(0 <= minutes && minutes <= 9)</pre>
    var t minutes = "0" + minutes;
 else {
    var t_minutes = "" + minutes;
 return (t_hours + ':' + t_minutes)
```

Unix Epoch からの経過時間 (秒単位)を hh: mm の形式に変換します。

サンプルアプリ(その4)を動かしてみましょう

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

## リモコン(キーボード)を用いた選局機能を追加しよう

# サンプルアプリ (その5)

- ◆ 受信している source (地デジ)のチャンネル情報リストを取得
- ◆ アプリを起動した際にチャンネルリストの先頭のチャンネルに選局
- ◆ 選局したチャンネルのチャンネル番号とチャンネル名をバナーに表示
- ◆ 選局したチャンネルの現在放送されている番組情報をバナーに表示
- ◆ キーハンドラーを追加してキーによる選局が可能

# キーコードの対応表(1/2)

Key Code	キーボード	STBのリモコン
KeyEvent.DOM_VK_0	0	_
KeyEvent.DOM_VK_1	1	1
KeyEvent.DOM_VK_2	2	2
KeyEvent.DOM_VK_3	3	3
KeyEvent.DOM_VK_4	4	4
KeyEvent.DOM_VK_5	5	5
KeyEvent.DOM_VK_6	6	6
KeyEvent.DOM_VK_7	7	7
KeyEvent.DOM_VK_8	8	8
KeyEvent.DOM_VK_9	9	9
KeyEvent.DOM_VK_10	_	10
KeyEvent.DOM_VK_11	_	11
KeyEvent.DOM_VK_12	-	12
•••	•••	•••

# キーコードの対応表(2/2)

Key Code	キーボード	STBのリモコン
KeyEvent.DOM_VK_UP	<b>↑</b>	<b>↑</b>
KeyEvent.DOM_VK_RIGHT	<b>→</b>	<b>→</b>
KeyEvent.DOM_VK_DOWN	1	1
KeyEvent.DOM_VK_LEFT	<b>←</b>	<b>←</b>
KeyEvent.DOM_VK_BLUE	_	青キー
KeyEvent.DOM_VK_RED	-	赤キー
KeyEvent.DOM_VK_GREEN	_	緑キー
KeyEvent.DOM_VK_YELLOW	_	黄色キー
KeyEvent.DOM_VK_CH_UP	_	チャンネルアップキー
KeyEvent.DOM_VK_CH_DOWN	_	チャンネルダウンキー
KeyEvent.DOM_VK_INFO	_	画面表示キー
KeyEvent.DOM_VK_SUBMENU	-	サブメニューキー

```
var video;
var chBanner;
var channelList;
var currentSource = null;
window.addEventListener('keydown', KeyDownFunc)
window.onload = function() {
   ...
   /* tv_api4.js と同じ */
   ...
}
```

```
function KeyDownFunc(event) {
   var key = event.keyCode;
   switch(key) {
   case KeyEvent.DOM_VK_1:
       if(channelList.length <= channelList_index){ return; }</pre>
       channelList_index = 0;
       break;
   case KeyEvent.DOM_VK_11:
       if(channelList.length <= channelList_index){ return; }</pre>
       channelList index = 10;
       break;
   case KeyEvent.DOM VK 12:
       if(channelList.length <= channelList_index) { return; }</pre>
       channelList_index = 11;
       break;
   default:
       errlog('no key action');
       return;
       break;
   var currentChannel = channelList[channelList_index];
   TvTuning(currentChannel);
    chBanner.innerHTML="";;
   currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
        createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
   }, function onerror(error) {
         errlog ('getCurrentProgram() error');
   });
```

# キーハンドル関数を登録

```
var video;
                                                                       function KeyDownFunc(event) {
                                                                          var key = event.keyCode;
var channelList;
var currentSource = null;
                                                                          switch(key) {
                                                                          case KeyEvent.DOM_VK_1:
window.addEventListener('keydown', KeyDownFunc)
                                                                             if(channelList.length <= channelList_index){ return; }</pre>
                                                                             channelList index = 0;
window.onload = funct
                                                                             break;
                                                                                   vent.DOM_VK_11:
   window.addEventListener('keydown', keyDownFunk)
                                                                                   nnelList.length <= channelList_index) {    return;  }
                                                                                   lList index = 10;
                                         キーハンドルの関数を登録します。
                                                                                                          List_index) { return; }
                                         キーを受け取ると keyDownFunk関数が動きます。
                                                                             errlog('no key action');
                                                                             return;
                                                                             break;
                                                                          var currentChannel = channelList[channelList index];
                                                                          TvTuning(currentChannel);
                                                                          chBanner.innerHTML="";;
                                                                          currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
                                                                              createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
                                                                          }, function onerror(error) {
                                                                               errlog ('getCurrentProgram() error');
                                                                          });
```

## 各キーに応じた処理を行う

## ■tv\_api5.js

```
function KeyDownFunc(event) {
  var key = event.keyCode;
  var channel index;
  switch(key) {
  case KeyEvent.DOM VK 1:
    channelList index = 0;
    if(channelList.length <=</pre>
             channelList_index){ return;
    break;
  case KeyEvent.DOM VK 12:
    channelList index = 11;
    if(channelList.length <=</pre>
              channelList index) { return; }
    break;
  default:
    errlog('no key action');
    return;
    break;
```

```
function KeyDownFunc(event) {
   var key = event.keyCode;
   switch(key) {
   case KeyEvent.DOM_VK_1:
       if(channelList.length <= channelList index){ return; }</pre>
       channelList index = 0;
       break:
   case KeyEvent.DOM_VK_11:
       if(channelList.length <= channelList_index){ return; }</pre>
       channelList index = 10;
       break;
   case KeyEvent.DOM VK 12:
       if(channelList.length <= channelList_index) { return; }</pre>
       channelList_index = 11;
       break;
   default:
       errlog('no key action');
       return;
       break;
   var currentChannel = channelList[channelList index];
   TvTuning(currentChannel);
   chBanner.innerHTML="";;
   currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
        createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
   }, function onerror(error) {
         errlog ('getCurrentProgram() error');
   });
```

各キーに応じて選択するチャンネルを決めます。 channelList の length よりも大きい値の場合は選局しません。 動作させたくないキーは default に流して何も処理を行いません。

# 選局後に新たなバナーを作成する

## ■tv\_api5.js

```
var currentChannel = channelList[channelList_index];

TvTuning(currentChannel);

chBanner.innerHTML="";
currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program){
    createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
}, function onerror(error) {
    errlog ('getCurrentProgram() error');
});
}

**TvTuning(currentChannel);

{ return; }

{ return; }

{ return; }

{ return; }

**TvTuning(currentChannel);

**TvTuning(curr
```

```
var currentChannel = channelList[channelList_index];

TvTuning(currentChannel);

chBanner.innerHTML="";;
currentChannel.getCurrentProgram().then(function onsuccess(program) {
    createChannelProgramBanner(currentChannel, program);
}, function onerror(error) {
    errlog ('getCurrentProgram() error');
});
}
```

選局するチャンネルを channelList から取得して選局します。 chBanner 内の文字列を空にして、getCurrentChannel()を呼び、新たな番組情報を取得して banner を作ります。

サンプルアプリ(その5)を動かしてみましょう

- TV APIで何ができるの?
- テレビ受信画面を表示しよう
- チャンネルを選局しよう
- チャンネル情報をとってみよう
- 番組情報をとってみよう
- キー操作できるようにしよう
- テレビ受信画面の大きさや配置場所を変えてみよう

# テレビ受信画面の大きさと位置を変更してみよう

# サンプルアプリ (その6)

- ◆ 受信している source (地デジ)のチャンネル情報リストを取得
- ◆ アプリを起動した際にチャンネルリストの先頭のチャンネルに選局
- ◆ 選局したチャンネルのチャンネル番号とチャンネル名をバナーに表示
- ◆ 選局したチャンネルの現在放送されている番組情報をバナーに表示
- ◆ キーハンドラーを追加してキーによる選局が可能にする
- ◆ テレビ受信画面の大きさと位置を変化させる処理を追加

```
channelList index = 11;
case KeyEvent.DOM VK UP:
  TvSetFrameSize(1);
  return;
  break;
case KeyEvent.DOM_VK_DOWN:
  TvSetFrameSize(0.5);
  return;
  break;
```

```
function TvSetFrameSize(rate) {
  if(rate > 1) { rate = 1;}
  else if (rate < 0) { rate = 0; }</pre>
  var p = document.getElementById('tv').style;
  var l_width = 100 * rate;
  var l_height = 100 * rate;
  var l_top = (100 - l_height) / 2;
  var l_left = (100 - l_width) / 2;
  p.width = l_width + '%';
  p.height = l_height + '%';
  p.top = 1_top + '%';
  p.left = l_left + '%';
```

# videoタグの大きさ・表示位置を変更する

## ■tv\_api6.js

```
function TvSetFrameSize(rate) {
  if(rate > 1) { rate = 1;}
  else if (rate < 0) { rate = 0; }
 var p = document.getElementById('tv').style;
 var l width = 100 * rate;
 var l height = 100 * rate;
 var l top = (100 - l height) / 2;
 var l left = (100 - l width) / 2;
 p.width = 1 width + '%';
 p.height = l height + '%';
 p.top = 1 top + '%';
 p.left = 1 left + '%';
```

```
function TvSetFrameSize(rate) {
   if(rate > 1) { rate = 1;}
   else if (rate < 0) { rate = 0; }

   var p = document.getElementById('tv').style;
   var l_width = 100 * rate;
   var l_height = 100 * rate;
   var l_top = (100 - l_height) / 2;
   var l_left = (100 - l_width) / 2;

   p.width = l_width + '%';
   p.height = l_height + '%';
   p.top = l_top + '%';
   p.left = l_left + '%';
}</pre>
```

テレビ受信画面を好きな位置、大きさで表示するには videoタグの css の値を javascript で変更します。

## 各キーに処理を割り当てる

```
function TvSetFrameSize(rate) {
                                   case KeyEvent.DOM VK UP:
                                                                            'tv').style;
                                       TvSetFrameSize(1);
  channelList index = 11;
                                       return;
case KeyEvent.DOM VK UP:
 TvSetFrameSize(1);
                                       break;
 return;
                                   case KeyEvent.DOM VK DOWN:
 break;
case KeyEvent.DOM_VK_DOWN:
                                       TvSetFrameSize(0.5);
 TvSetFrameSize(0.5);
 return;
                                       return;
 break;
                                       break;
      キーハンドラに処理を追加します。
      カーソル下キーでテレビ受信画面を半分(0.5倍)の大きさに、
      カーソル上キーで全画面の大きさに戻します。
```

サンプルアプリ(その6)を動かしてみましょう

# もしお時間があれば・・・

# 応用編

- ◆ 画面表示キーでバナーの表示/非表示を操作
- ◆ チャンネルUP/DOWNキーで選曲
- ◆ すべてのチャンネルの現在放送中の番組情報を載せた番組表
- ◆ バナーに次の番組の情報を追加
- ◆ テレビ受信画面を小さく表示して好きな場所に配置して、空いたスペースに番組概要などを表示

## 本日のハンズオンは終了です

# 初めてのFirefoxOSのTV API いかがでしたでしょうか?

## 最後にもう1度・・・

## http://apply.triaws.com/



応募申込みフォームはこちら

# ご清聴ありがとうございました