

Rafael del Río Santaella

Ingeniero Informático

+34 622 54 72 07 rafriosan@gmail.com

<https://es.linkedin.com/in/rafaeldelrio>



Titulado en Ingeniería del Software. Gran capacidad de aprendizaje, exposición y liderazgo. Con facilidad de adaptación a nuevas tecnologías y herramientas. Mis principales intereses son diseño y desarrollo de sistema de información web y móvil, así como la infraestructura necesaria para construirlos. Mi objetivo a corto plazo es continuar desarrollando mis habilidades en una empresa y aportar valor.

Experiencia profesional

Diraya – Interoperabilidad

Becario en everis

Migración de los ESB distribuidos y central, de Oracle Suite a Ensemble.

Tecnologías: Servicios web SOAP, tratamientos XML, Atlassian Confluence, Atlassian Jira, Alfresco, SVN y BPMN.

Julio 2015 — Enero 2016

Onlinic

Proyecto fin de grado

Gestor de portal, donde administradores pueden gestionar sus clínicas y pacientes ver sus registros.

Tecnologías: Angular, Bootstrap, MySQL, Django, Django Rest Framework, Git, Jenkins y UML.

<https://github.com/rafaeldrs/onlinic>

Septiembre 2015 — Junio 2016

Brisbox

Director de tecnología y desarrollador

Sistema web de información, orientado a conectar estudiantes con personas que necesitan apoyo en el traslado de objetos. Realizado en un grupo de 7 compañeros.

Tecnologías: Meteor, MaterializeCSS, MongoDB, Git y UML.

<http://www.brisbox.com/>

Septiembre 2015 — Junio 2016

Summer Framework

Alumno interno en el departamento Lenguajes y Sistemas Informáticos

Framework para la implementación de sistemas web, construido sobre Spring, reduciendo posibles errores, tiempo de desarrollo y costes. Realizado en un grupo de 3 compañeros.

Tecnologías: Spring, JPA, Hibernate, Ajax, JSP, MySQL, Tomcat, JSON, Maven, XML, jUnit, jMeter, SVN, Redmine y UML.

<http://getsummer.herokuapp.com>

Febrero — Junio 2015

Estudios

Grado en Ing. Informática Ing. de Software

Universidad de Sevilla

2011 — 2016

Título nivel B1 de inglés

Instituto de Idiomas de la Universidad de Sevilla

2015

Habilidades

- Capacidad de organizar proyectos en equipo, manteniendo un buen clima de trabajo y cumplimiento de las entregas
- Capacidad de diseñar e implementar software estructurado, facilitando la reutilización y el mantenimiento.
- Conocimiento y práctica de trabajo con metodologías ágiles.
- Amplios conocimientos de principios y patrones de diseño orientados a objetos.