Описание на играта

Играта е стил RPG Симулация. Главният герой се избира от играча като му се задава име и раса.

Имаме следните герои за избор: **Human, Elf, Balrog, Orc, Dwarf, Hobbit** играта стартира като играча си избира един от героите, всеки герои притежава **Name,** **Experience** и сет от **Items** (инвентари).

**Целта на играта** е да се спечели Crystal Ball of Knowledge  :-)  което се постига при постигнат някакъв резултат experience.

Играта се провежда на карта на която на случаен принцип се разполагат 5 куеста и 5  вражески еденици т.е имаме 10 места по картата които трябва да се обходят.

Куестовете ще са пъзели или задачи (аз предложих гатанки :-) ) при решаването им се получава нов +**Item** за инвентара +  точки **experience.**

При среща с враг битката се извършва на **turn-based** принцип. Моето предложение е избират се от инвентра на случаен принцип 5 **items** когато играча е на ход може да избере един от тях на противника по същия начин се задават 5 итема и случайно се избира един от неговите. Сравняват се двата **items** и се извежда резултат. Следва следващия ход и пак и пак общо 3(или 5 пъти) на края се извежда общ резултат от битката и ако играча е на + му се дава итем и винаги експириънс според резултата.

Сега предложения за свойства на инвентарите какво може да прави всеки един от тях:

**Damage** - колко поражение предизвиква при едно използване изразено в еденици поражение например 100

**Strength** - колко еденици damage може да понесе изразени в еденици например 200, тук ми хрумва че когато item-а получи поражение което превишава неговия strength той се унищожава и поражението се пренася върху героя.

**Magery** -  колко усилва магичските  еденици на героя в коефициент които увеличава например пораженията които прави всеки един item тук трябва да е нещо малко или голямо само при някои специални item-и.

**Resisting spells** - колко редуцира magery коефициента на противника и по този начин изравнява способностите.

Тука могат да се добавят още много но мисля че тези са достатъчни за проста игра.

Предложения за самите инвентари:

**1. Armor**

**1.1 Platemail**

**1.2. Magical Armor**

**1.3. Chainmail**

**2. Shield**

**2.1 Bronze**

**2.2. Iron**

**2.3. Wooden**

**2.4 Magical**

**3. Blade Weapons**

**2.1 - Long sword**

**2.2 - Double bladed**

**2.3 - One handed sword**

**3.4 - Axe**

**2.4 - Magical sword**

**4. Bows**

**4.1 Bow**

**4.3 Longbow  - two rivers style**

**5. Talismans**

**5.1 Guarding**

**5.2 Bloodrage**

**5.3 Luck**

**5.4 Strenght**

**5.5 Magic**

**5.6 Foresight**

... Всичко друго пишете