**项目概述**

1. 游戏概述

该游戏类型为多人防守RPG，类似于War3自制防守类地图中的玩法。可以单一玩家进行游戏，也可多人同时进行游戏。

游戏以怪物分波进攻基地为主线，玩家需要不断的击杀进攻的怪物，保护基地不被怪物攻击。

1. 游戏流程



1. 核心玩法介绍

玩家控制自己选择的角色阻止怪物来袭击基地，玩家可以通过击杀怪物获得等级提升、道具装备和货币，同时还可以通商店购买道具装备。

游戏的过程中，玩家还可以通过支线任务提升自己的等级和获取道具。