线性 dp

2024年3月18日

目录

- 基础
- ② 最长不下降子序列
- ③ 最长公共子序列
- 4 课后习题



基础

定义

具有线性阶段划分的动态规划算法被统称为线性 dp。

基础

定义

具有线性阶段划分的动态规划算法被统称为线性 dp。

在线性 dp 的问题中,动态规划都体现为"作用点在线性空间上的递推"—— dp 的阶段沿着各个维度线性增长,从一个或多个边界点开始有方向地向整个状态空间转移、扩展,最后每个状态上都保留了以自身为"目标"的子问题的最优解。

基础

定义

具有线性阶段划分的动态规划算法被统称为线性 dp。

在线性 dp 的问题中, 动态规划都体现为"作用点在线性空间上的递推"—— dp 的阶段沿着各个维度线性增长, 从一个或多个边界点开始有方向地向整个状态空间转移、扩展,最后每个状态上都保留了以自身为"目标"的子问题的最优解。

一般来说,线性 dp 的状态定义和状态转移相对简单,对初学 dp 的同学来说比较容易接受。下面通过两个经典例题的讲解更加详细地解释线性 dp。

最长不下降子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \leq 5000, a_i \leq 10^5$

最长不下降子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \leq 5000, a_i \leq 10^5$

设 f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子序列的长度,初始化为将所有的 f(i) 都为 1,最后所求即为 $\max_{i=1}^n f(i)$ 。

最长不下降子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \leq 5000, a_i \leq 10^5$

设 f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子序列的长度,初始化为将所有的 f(i) 都为 1,最后所求即为 $\max_{i=1}^n f(i)$ 。

考虑如何去求每个 f(i),因为子序列中每个元素在原序列位置单调递增的性质,因此不下降子序列中 a_i 上一个元素 a_j 必须满足 $1 \le j < i$ 和 $a_j \le a_i$,则可以将以所有满足条件的 a_j 为结尾的最长不下降子序列后接上 a_i ,取所有情况的最大值即为 f(i)。

最长不下降子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \leq 5000, a_i \leq 10^5$

设 f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子序列的长度,初始化为将所有的 f(i) 都为 1,最后所求即为 $\max_{i=1}^n f(i)$ 。

考虑如何去求每个 f(i),因为子序列中每个元素在原序列位置单调递增的性质,因此不下降子序列中 a_i 上一个元素 a_j 必须满足 $1 \leq j < i$ 和 $a_j \leq a_i$,则可以将以所有满足条件的 a_j 为结尾的最长不下降子序列后接上 a_i ,取所有情况的最大值即为 f(i)。

于是有状态转移方程:

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

ロト (団) (ヨ) (ヨ) (コ) (コ)

动态规划

状态定义

f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子 序列的长度。

状态定义

f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子 序列的长度。

状态转移方程

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

状态定义

f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子 序列的长度。

状态转移方程

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

通过上述分析,便可在 $\mathcal{O}(n^2)$ 的时间复杂度内,将所有 f(i) 求出,并统计出 $\max_{i=1}^n f(i)$ 。代码实现如下:

状态定义

f(i) 表示以 a_i 为结尾的最长不下降子序列的长度。

状态转移方程

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

通过上述分析,便可在 $\mathcal{O}(n^2)$ 的时间复杂度内,将所有 f(i) 求出,并统计出 $\max_{i=1}^n f(i)$ 。代码实现如下:

```
int ans = 1; // 用于统计最大值的变量
for (int i = 1; i <= n; i ++) f[i] = 1; // 初始化
for (int i = 2; i <= n; i ++)
for (int j = 1; j < i; j ++)
if (a[j] <= a[i]) // 注意状态转移的条件
f[i] = max(f[i], f[j] + 1); // 状态转移
for (int i = 1; i <= n; i ++) // 统计最大值
ans = max (ans , f[i]);
```

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

将 n 的范围扩大到 10^5 时,上述做法就会 TLE,所以考虑在时间复杂度上进行优化。

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

将 n 的范围扩大到 10^5 时,上述做法就会 TLE,所以考虑在时间复杂度上进行优化。

Tips

容易发现,对于长度相同的 不下降子序列,我们希望末尾元 素越小越好,便更能够往后接入 新的元素。

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

将 n 的范围扩大到 10^5 时,上述做法就会 TLE,所以考虑在时间复杂度上进行优化。

Tips

容易发现,对于长度相同的 不下降子序列,我们希望末尾元 素越小越好,便更能够往后接入 新的元素。 设 g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值,同时记录现在最长不下降子序列的长度为 len。那么初始化为:

$$g(1) = a_1, len = 1$$

然后依次考虑将 a_2 到 a_n 依次加入后,g(i) 和 len 的更新操作。

6/12

状态定义

g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值。 len 表示现在最长不下降子序列的长度。

状态定义

g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值。 len 表示现在最长不下降子序列的长度。

考虑将 a_i 加入时:

状态定义

g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值。 len 表示现在最长不下降子序列的长度。

考虑将 a_i 加入时:

• 当 $a_i \geq g(len)$ 时,则可以将 a_i 放到最长不下降子序列之后,即执行 g[++ len] = a[i];

状态定义

g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值。 len 表示现在最长不下降子序列的长度。

考虑将 a_i 加入时:

- 当 $a_i \geq g(len)$ 时,则可以将 a_i 放到最长不下降子序列之后,即执行 g[++ len] = a[i];
- 当 $a_i < g(len)$ 时,则找到 g 数组中从左到右第一个大于 a_i 的元素(二分实现),将其替换为 a_i

状态定义

g(i) 表示长度为 i 的不下降子序列的末尾元素的最小值。 len 表示现在最长不下降子序列的长度。

考虑将 a_i 加入时:

- 当 $a_i \geq g(len)$ 时,则可以将 a_i 放到最长不下降子序列之后,即执行 g[++ len] = a[i];
- 当 $a_i < g(len)$ 时,则找到 g 数组中从左到右第一个大于 a_i 的元素(二分实现),将其替换为 a_i

根据 g(i) 的定义和更新操作,可以发现,g(i) 是单调不减的,即满足:

$$g(1) \le g(2) \le g(3) \le \dots \le g(len)$$



动态规划

代码实现如下:

```
len = 1, g[1] = a[1]; // 初始化
for (int i = 2, j; i \le n; i ++) {
   if (a[i] >= g[len]) { // 第 1 种情况
       g[++ len] = a[i]:
    else { // 第 2 种情况
       j = upper_bound (g + 1, g + len + 1, a[i]) - g;
       // upper_bound 为第一个大于给定值的下标
       // lower_bound 为第一个大于等于给定值的下标
       g[i] = a[i];
```

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

另一种优化方法是利用树状数组,观察初始的状态转移方程:

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

动态规划

最长不下降子序列问题 Plus

给定一个长度为 n 的序列 a,求出一个最长的 a 的子序列,满足该子序列的后一个元素不小于前一个元素。

数据范围: $n \le 10^5, a_i \le 10^5$

另一种优化方法是利用树状数组,观察初始的状态转移方程:

$$f(i) = \max_{j=1, a_j \le a_i}^{i-1} \{f(j) + 1\}$$

树状数组以 a_i 的值作为下标,维护对应 f(i) 的前缀最大值,每次插入和询问的时间 复杂度都是 $\mathcal{O}(\log n)$ 的,总的时间复杂度便是 $\mathcal{O}(n\log n)$ 的。

后续学习完树状数组可以再来实现一下这个方法。



动态规划

最长公共子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a 和一个长度为 m 的序列 b,求出一个最长的序列,使得该序列既是 a 的子序列,又是 b 的子序列。

数据范围: $n,m \leq 5000$, $a_i,b_i \leq 10^5$

最长公共子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a 和一个长度为 m 的序列 b,求出一个最长的序列,使得该序列既是 a 的子序列,又是 b 的子序列。

数据范围: $n,m \leq 5000$, $a_i,b_i \leq 10^5$

设 f(i,j) 表示考虑序列 a 前 i 个元素和序列 b 前 j 个元素的最长公共子序列的长度,则最后所求即为 f(n,m)。则有状态转移方程为:

$$f(i,j) = \begin{cases} f(i-1,j-1) + 1 & a_i = b_j \\ \max\{f(i-1,j), f(i,j-1)\} & a_i \neq b_j \end{cases}$$

动态规划

最长公共子序列问题

给定一个长度为 n 的序列 a 和一个长度为 m 的序列 b,求出一个最长的序列,使得该序列既是 a 的子序列,又是 b 的子序列。

数据范围: $n,m \leq 5000$, $a_i,b_i \leq 10^5$

设 f(i,j) 表示考虑序列 a 前 i 个元素和序列 b 前 j 个元素的最长公共子序列的长度,则最后所求即为 f(n,m)。则有状态转移方程为:

$$f(i,j) = \begin{cases} f(i-1,j-1) + 1 & a_i = b_j \\ \max\{f(i-1,j), f(i,j-1)\} & a_i \neq b_j \end{cases}$$

如果 $a_i = b_j$,则可以将其接到公共子序列的后面;否则,可以跳过一个 a_i ,也可以跳过一个 b_j ,两种情况取最大值。

于是在 $\mathcal{O}(nm)$ 的时间复杂度内便可求出 f(n,m)。

动态规划

代码实现如下:

```
for (int i = 1; i <= n; i ++) {
    for (int j = 1; j <= m; j ++) { // 顺序枚举状态
        if (a[i] == b[j]) { // 第 1 种情况
            f[i][j] = f[i - 1][j - 1] + 1;
    }
    else { // 第 2 种情况
        f[i][j] = max(f[i - 1][j], f[i][j - 1]);
    }
}
```

课后习题

习题 1

导弹拦截(NOIP1999 提高组)

习题 2

最长公共子序列