

หัวข้อการเรียนรู้: JavaScript Browser Object Modeling และ Event

ผู้สอน: ผศ.ดร.อุมพร สุภสิทธิเมธี

รูปแบบการสอบ : สอบปฏิบัติ (Open Book) ระยะเวลาการสอบ: 1 ชั่วโมง

วิธีการส่ง: ส่งเฉพาะไฟล์ .js เพียง 1 ไฟล์เท่านั้น

ข้อ 1. จากไฟล์เอกสาร “content1.html” ที่ folder “c1” ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรม JavaScript ที่ไฟล์ “script.js” เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ ดังนี้

1. เมื่อผู้ใช้คลิกปุ่ม **Write State** ให้ทำการเพิ่มสถานะ (State Object)

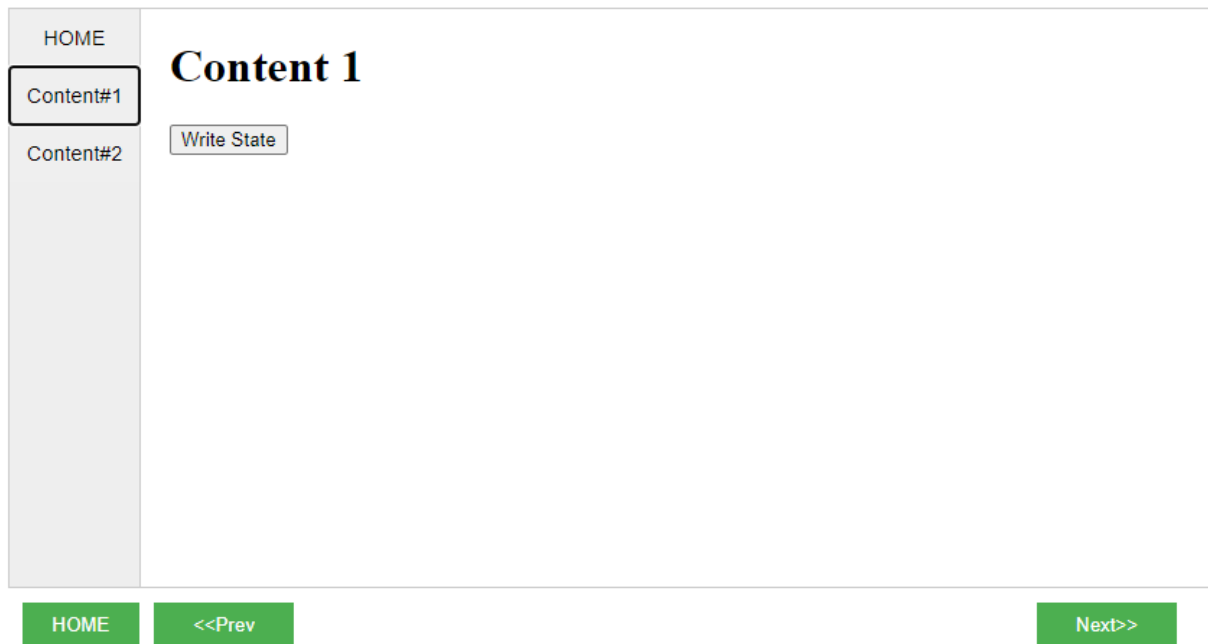
userId: รหัสนักศึกษา

userName: ชื่อนักศึกษา

ไปยัง history entry ของเว็บเพจนั้นบน history stack

Lab Exam

::Menu::



2. ใช้คำสั่งเพื่อเปิดหน้าต่างไปที่เว็บเพจ “content1.html” อีกครั้ง และให้ใส่ตัวจัดการเหตุการณ์เมื่อโหลด (Load) หน้าต่าง โดยตัวจัดการจะทำการเพิ่มข้อมูล userId และ userName ที่เรียกมาจาก Page State Object ที่ได้บันทึกไว้ในข้อ 1 ภายใต้ <h2> ที่สร้างขึ้นใน “content1.html” ดังนี้

```
<div id="showState">
```

```
//create new element <h2> and insert text “User Id: XXX, Username: YYYY”
```

```
//<h2> User Id: XXX, Username: YYYY</h2>
```

```
</div>
```

Lab Exam

::Menu::

HOME	<h1>Content 1</h1> <p>User Id: 1234, Username: umaporn</p> <p><input type="button" value="Write State"/></p>
Content#1	
Content#2	