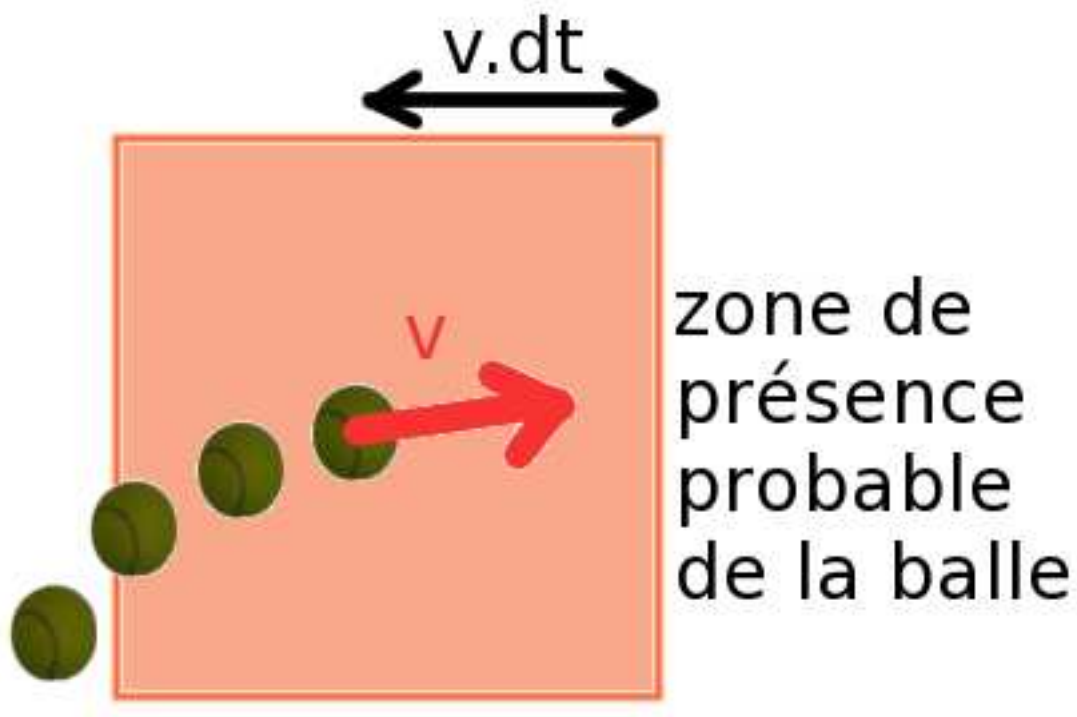


SUIVI DE LA BALLE

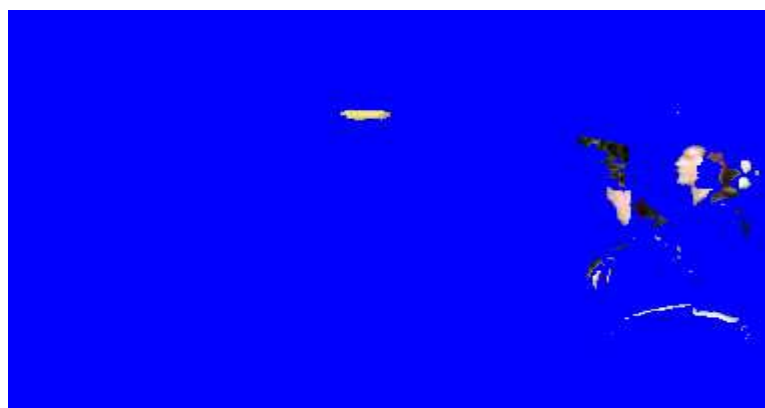
Suivi image par image
Depuis une caméra fixe

Deux filtres avant la détection pour réduire
le nombre de points, et donc
réduire le temps de calcul

Filtre prédictif



Filtre passe-haut



Algorithme

