

PLAN

I. Suivi de la trajectoire d'une balle

1. Filtre prédictif
2. Filtre passe-haut
3. Algorithme de suivi

II. Détection par la forme de la balle

1. Détection de contours
2. Recherche de formes circulaires
3. Performances et limites

III. Détection par la couleur de la balle

1. Filtrage des couleurs
2. Regroupement en composantes connexes
3. Elimination des composantes connexes
4. Performances et limites

Conclusion