

# 傅腾达

精通Web前端技术,专注并感兴趣于3D图形开发,穿梭于DOM和Pixel之间。

北京 5年经验 18515236406 fxxjdedd@gmail.com



### □ 个人简介

我当前在阿里巴巴-高德地图担任高级前端开发工程师一职,有5年的Web前端开发经验,其中包含2年的WebGIS图形开发经验。在高德的两 年时间中,我从前端开发转向WebGIS图形开发,深度参与了高德地图产业板地理信息引擎的研发工作,包三维数据生产服务和瓦片访问服务、 定制数据传输协议A3DTile,以及Unity地图渲染引擎SDK。我热爱前端技术,对前沿技术有很强的敏感度的同时,也会坚持谨慎使用。我专注于 Web3D图形开发,但也接受有挑战的传统页面开发、全栈开发等工作。



## 工作经验

2021.4-至今 阿里巴巴-高德地图 高级前端开发工程师

#### 前端开发

- GeoHUB 地理数据管理平台【核心开发者】 https://geohub.amap.com/

介绍: React.js画UI, amap.js画地图,一个Node.js作为BFF,另一个Node.js作为后端服务, qiankun作为微前端框架。

职责:矢量图形交互、绘制、编辑; MVT(MapboxVT)交互和渲染;历史记录,回退、重做;GIS空间计算;数据上传、下载;

- AMapReact 高德地图jsapi的组件库【核心贡献者】https://jimnox.gitee.io/amap-react/

职责:接手的内源组件库,高德地图isapi的React版本,允许用户使用声明式编程的方式开发地图应用;

- LocaReact 高德地图可视化jsapi的组件库【核心贡献者】

职责:独立开发的内源组件库,高德地图可视化jsapi的React版本,允许用户使用声明式编程的方式开发地图可视化;

- 内部低代码平台组件库【初期贡献者】,基于 AliLowcode Engine 的定制开发

职责: 搭建了git subtree + monorepo形式的组件库,统一维护低代码组件;开发了AMapReact和LocaReact的低代码组件;

#### WebGIS开发

- loca.js 高德地图可视化jsapi 【 贡献者 】https://lbs.amap.com/api/loca-v2/intro/

职责:贡献了Shader多光源能力、数据源增量构建能力、文字标注能力,以及日常的问题修复;探索了Loca结合Unity地图SDK使用;

- amap.js 高德地图jsapi 【 贡献者 】 https://lbs.amap.com/api/jsapi-v2/summary/

职责:贡献了Editor/MouseTool合并、地图可视化配置VisualPlugin、Three.js物体在amap.js渲染时的雾化效果;探索了A3DTile在amap.js的 渲染实现。

- 2021年/2022年,十一出行节数据可视化大屏【核心开发者】

介绍:一年一度的出行节可视化大屏,主要是使用loca.js,针对数据类型,使用多种可视化图层,进行数据可视化呈现

职责: 开发动画时间轴库, 提供scene、actor抽象, 方便的进行多城市、多场景、多图层的时间轴编排工作; 大屏可视化开发工作;

#### Unity地理信息引擎开发

- A3DTile 定制数据传输协议 【 创造者 】

介绍:考虑到数据安全和数据传输性能,需要一个定制的数据传输协议。

职责:制定了A3DTile数据解析,支持PB压缩、量化压缩、数据按Batch分批、数据按Feature索引;支持三维数据的按需组合,动态下发;

- A3DTile 数据生产服务和瓦片访问服务【 核心开发者】

职责:使用Node.js + BullMQ + OSS + Redis开发的生产和访问,支持矢量底图中的道路、区域面、3D楼体、树木的生产;使用BullMQ进行任 务调度,使用OSS做数据存储,使用Redis做瓦片缓存;

- Unity WebGL地图渲染引擎SDK【核心开发者】

介绍:基于Unity URP渲染管线,从零构建的球体投影地图,支持矢量、卫星底图渲染,支持编译到WebGL运行,并借助WebWorker充分发挥

职责: 开发了A3DTile的矢量底图渲染、四叉树构建与LOD优化、镜头动画等基础能力; 开发了JS Plugin用于Unity WebGL中进行多线程的数 据处理;开发了C# api-generator和JS api-container作为C#和JS的沟通桥梁,成为了Unity JS SDK的底层基础设施。

#### 前端开发

- 万象. 机器学习平台【贡献者】

介绍:机器学习流水线的编排平台,配置数据源及数据产物的上下游关系,支持在线python脚本编写。

职责:参与流水线编排,数据源配置等前端能力的实现;引入了vscode作为在线脚本编辑平台;

- BIPaaS【核心贡献者】

介绍:一个兴趣小组项目,目标是将常见的BI可视化能力平台化,帮助开发者快速实现BI产品。

职责: 开发了BIPaaS中前端部分的SDK(MVP版本),通过少量声明式配置即可快速出图,支持React和Vue组件;

#### WebIDE

- 机器学习平台WebIDE能力【核心开发者】,基于开源项目 code-server。

介绍: 这个项目更多的是解决vscode如何部署到web上的问题,其实并没有直接的WebIDE开发工作。

职责:编写自定义的DockerFile部署code-server;开发了Node.js BFF用于权限验证和Docker容器管理;解决了code-server存在的一些问题 (#1920);

2018.6-2020.4 小米-MIUI & 大数据部 前端开发工程师

#### 前端开发

- 用户增长分析系统【核心开发者】

介绍:一个对标神策分析的即时分析系统,后端采用OLAP技术预生产 T-1 的用户数据,在前端进行筛选和数据图表展示。 职责:使用Vue.js + ElementUI 开发UI交互界面,使用ECharts进行数据可视化呈现;开发了前端单点登录SDK;

- BigData Dashboard 报表平台【核心开发者】

介绍:一个数据报表Dashboard平台,同样基于OLAP技术预生产的数据,允许用户自定义看板内容及布局方式。

职责:使用React.js + Antd 开发UI交互界面,使用react-grid-layout进行自定义布局;解决深度嵌套状态的更新问题;

#### Java & Scala 开发(实习)

- Java接口编写

使用Java + Thrift开发了一些RPC接口,期间对MySQL, JDBC, Spring MVC, JVM等内容有了初步的认知

- Spark大数据分析

使用Spark进行大数据分析,用于制作每日数据报表邮件,期间对Hadoop,MapReduce,Hive等OLAP技术有了初步的认知



### **国** 社区技术

#### Links

- github: https://github.com/fxxjdedd

- 知乎: https://www.zhihu.com/people/da-da-92-27

- 掘金: https://juejin.cn/user/4019470240849966

#### 一些作品

simpe-map https://github.com/fxxjdedd/simple-map

一个用于分享的小型前端项目,完整实现了卫星地图的全部能力,包括卫星图渲染、地图交互、瓦片加载等基础能力 分享keynote: https://drive.google.com/file/d/1t2GnvODDCi6AORM8DVyufP-b3RTx5v92/view?usp=sharing

- cache-loader-hash https://github.com/fxxjdedd/cache-loader-hash fork自cache-loader,用于解决CI/CD部署时,使用hash方案解决了原来基于mtime的编译缓存失效的问题

#### 早期前端文章(小米时期)

- 浅谈微前端的两种粒度 https://juejin.cn/post/6871145516026527757
- Vue Composition API 陷阱 https://juejin.cn/post/6855473771013226503
- Webpack5 内置缓存方案探索 https://juejin.cn/post/6847902218570432520
- Vue/React的一种安全获取key的方法 https://juejin.cn/post/6844903823757180941
- 彻底搞清楚ESLint和Prettier的职责关系 https://juejin.cn/post/6844904159670435854
- 深入浅出React并发模式 https://juejin.cn/post/6844904055727194120
- 通过几个问题深入分析Vue中的diff原理 https://juejin.cn/post/6844903816098217991
- 通过几个问题深入浅出Vue https://juejin.cn/post/6844903746061746183

#### 早期前端文章 (美团时期)

- Module Federation 没有魔法仅仅是异步chunk https://zhuanlan.zhihu.com/p/352936804
- 再谈微前端 https://zhuanlan.zhihu.com/p/234964127
- 2022年前端是不是没有前途? 达达XxjzZ的回答 知乎 https://www.zhihu.com/question/439277607/answer/2648507774
- 如何看待 React Server Components? 达达XxjzZ的回答 知乎https://www.zhihu.com/question/435921124/answer/1641235418



## 语言能力

英语读写



英语会话





### 教育背景

2014.9-2018.6 山东财经大学 信息管理与信息系统



### 作品展示





