### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

### ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ



#### **3BIT**

Про виконання лабораторної роботи № 7

З дисципліни

«Дискретна математика»

Студентки групи IT-11

Проців Роксолани Василівни

Прийняв викладач Юринець Р.В.

# Граматики

**Мета роботи**: Вивчення формальних породжувальних граматик, типів граматик, дерев виведення, форм Бекуса-Наура, скінченних автоматів з виходом та без виходу, методів подання мов.

## Хід роботи:

## Варіант №20

**Завдання 1**. Задано множину продукцій у формі Бекуса-Наура. Вивести ланцюжок. Намалювати дерево виведення.

$$\langle E \rangle := (\langle E \rangle) |\langle E \rangle + \langle E \rangle |\langle E \rangle * \langle E \rangle |\langle V \rangle |\langle C \rangle$$

$$\langle V \rangle ::= x \mid y$$

$$\langle C \rangle := 1 \mid 2$$

20. 
$$x \cdot y \cdot y + y \cdot (x+1)$$
;

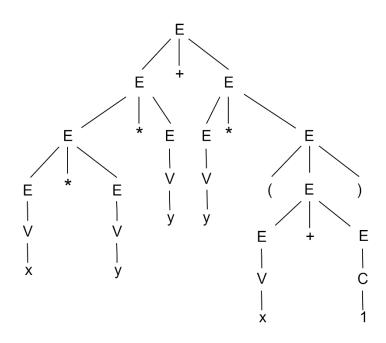
$$E \rightarrow E$$

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \cdot E$$

$$E \rightarrow V; V \rightarrow x, V \rightarrow y$$

$$E \rightarrow C; C \rightarrow 1, C \rightarrow 2$$



```
#include <iostream>
using namespace std;
#define SCAN(str) cin >> (str)
#define PRINT(str) cout << (str)
#define ENDL cout << endl
int main()
{
    int x, y;
    PRINT("x = "); SCAN(x);
    PRINT("y = "); SCAN(y);
    PRINT("x * y * y + y * (x + 1) = "); PRINT(x * y * y + y * (x + 1)); ENDL;
    return 0;
}

#include <iostream>
    Microsoft Visual Studio Debug Console

x = 6
y = 4
x * y * y + y * (x + 1) = 124

EC:\Users\User\source\repos\дискретна\7\pi11\D
Press any key to close this window . . .
```

**Завдання 2** . Дано граматику G=(V, T, S, P), де  $V=\{0, 1, S, A, B\}$ ,  $T=\{0,1\}$ , S- початковий символ. Виконати наступні завдання:

- •Побудувати мову, породжену такою граматикою.
- •Визначити тип граматики.

20. 
$$P = \{S \to 1B0, B \to 1B, B \to 0\}.$$

L(G)= {100, 1100, 11100,111100...}

Додаємо одиницю і закінчуємо двома 0.

2 тип граматики: контекстно вільна

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
using namespace std;
string NonTerminal(string* a, const int a_size, int i, string B)
{
       if (i <= a_size - 1)</pre>
              return B = "1" + NonTerminal(a, a_size, i + 1, B);
       else
       {
              return B = "0";
       }
void Print(string* arr, const int size_arr) {
       for (int i = 0; i < size_arr; i++)</pre>
              cout << setw(4) << arr[i];</pre>
       cout << endl;</pre>
int main()
```

```
{
    string a[5];
    string B;
    string S = "1" + NonTerminal(a, 0, 0, B) + "0";
    string S1 = "1" + NonTerminal(a, 1, 0, B) + "0";
    string S2 = "1" + NonTerminal(a, 2, 0, B) + "0";
    string S3 = "1" + NonTerminal(a, 3, 0, B) + "0";
    string arr[8] = { S, " ", S1, " ", S2," ", S3, "..." };
    cout << "Language = ";
    Print(arr, 8);
    return 0;
}</pre>
```

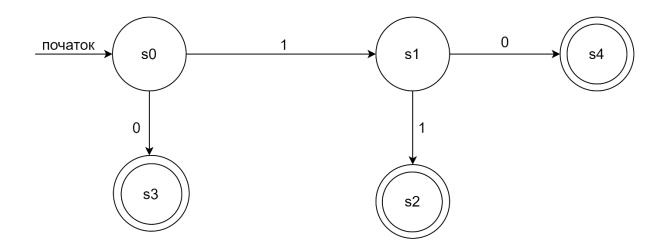
Завдання 3. Побудувати граматику, яка породжує мову.

```
L(G) = \{2^{n}1^{m+2}, n, m = 0, 1, 2, ...\}
G = (V, T, S, P), де V = \{S, A, 2, 1\}, T \{2, 1\}, S - початковий символ
P = {S \rightarrow 2S, S \rightarrow A11, A \rightarrow 1A, S \rightarrow \Lambda, A \rightarrow \Lambda}
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
using namespace std;
string NonTerminal(string* a, const int a_size, int i, string S)
{
        if (i <= a_size - 1) {
    return S = "2" + NonTerminal(a, a_size, i + 1, S);</pre>
        }
        else
        {
                return S = "";
int Count(string* a, const int a_size, int i, string S)
        NonTerminal(a, a_size, 0, S);
```

```
int k = 0;
      for (int i = 0; i < a_size; i++) {</pre>
             if (S == "2")
                   k++;
      return k;
string NonTerminall(string* a, const int a size, int i, string A, string S, int n)
{
      int c = Count(a, a size, 0, S);
      for (int i = 0; i < a size; i++)
      {
             int tmp = n + 2;
             string A (tmp, '1');
             return A;
      }
void Print(string* arr, const int size_arr) {
      for (int i = 0; i < size_arr; i++)</pre>
             cout << setw(4) << arr[i];</pre>
      cout << endl;</pre>
int main()
      string a[5];
      string S, A;
      string str = NonTerminal(a, 1, 0, S) + NonTerminall(a, 1, 0, A, S, 1);
      string str0 = NonTerminal(a, 2, 0, A) + NonTerminall(a, 1, 0, A, S, 2);
      string str1 = NonTerminal(a, 3, 0, A) + NonTerminall(a, 3, 0, A, S, 3);
      string str2 = NonTerminal(a, 4, 0, A) + NonTerminall(a, 4, 0, A, S, 4);
      string arr[8] = { str, " ", str0, " ", str1," ", str2, "..." };
      cout << "Language = ";</pre>
      Print(arr, 8);
      return 0;
}
      string A (tmp, '1');
   Microsoft Visual Studio Debug Console
 Language = 2111
                          221111
                                      22211111
                                                      2222111111 ...
 C:\Users\User\source\repos\дискретна\7.3\Debug\7.3.exe (р
Press any key to close this window . . .
```

**Завдання 4.** Побудувати детермінований скінченний автомат. Задати його діаграмою станів та таблицею:

2. Побудувати скінченний автомат для реалізації процедури входу в систему. Користувач вводить ідентифікаційний номер, а потім — на відповідний запит — пароль. Якщо ідентифікаційний номер або пароль некоректні, то видається запит ідентифікаційного номера користувача. Ідентифікаційний номер і пароль вважати одиночними символами.



Стан	вхід	
	0	1
S0	S3	S1
S1	S4	S2
S2	-	-
S3	-	-
S4	-	-

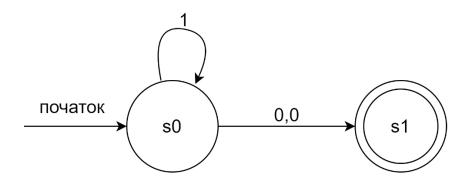
**Завдання 5.** Дано граматику G=(V, T, S, P), де  $V=\{0, 1, S, A, B\}$ ,  $T=\{0,1\}$ , S- початковий символ. Виконати наступні завдання:

- •Побудувати мову, породжену такою граматикою.
- •Побудувати недетермінований скінчений автомат, що допускає мову, породжену даною граматикою; задати автомат діаграмою та таблицею.

20. 
$$P = \{S \to 1B0, B \to 1B, B \to 0\}.$$

L (G)= {100, 1100, 11100,111100...}

L (G) = 
$$\{1^n00, n = 0, 1, 2, 3 ...\}$$



Стан	вхід	
	0	1
S0	S1	SO SO
S1	-	-

**Висновок**: я вивчила формальні породжувальні граматики, типи граматик, дерева виведення, форми Бекуса-Наура, скінченні автомати з виходом та без виходу, методи подання мов.