学期项目二-Legou商城

# 项目开发的过程理解

1.项目介绍

一个商城类型的项目，主要一个平台，用户分为商家，卖家，商家可以在这个平台发布产品出售产品，买家可以搜索，买商品、支付、评论，项目保护了：登录注册模块，首页展示，模块，商品展示模块，购物车模块，产品模块详情模块，会员中心模块……

2.项目周期：3~6个月

3.人员配置：

项目经理：1

产品经理：1

UI设计：1~2

前端：2

后端：4

测试：1人（有些公司没有， 有些公司测试是独立的）

4.项目完成流程：

需求收集=>需求评审=>项目立项=>项目排期（甘特图）=>产品原型图=>（前端后端）=>项目测试=>项目部署上线=>后期维护

5.项目计算栈：html/h5 css/css3 javaScript jQuery

6.项目职责：

1.负责了项目工程目录搭建

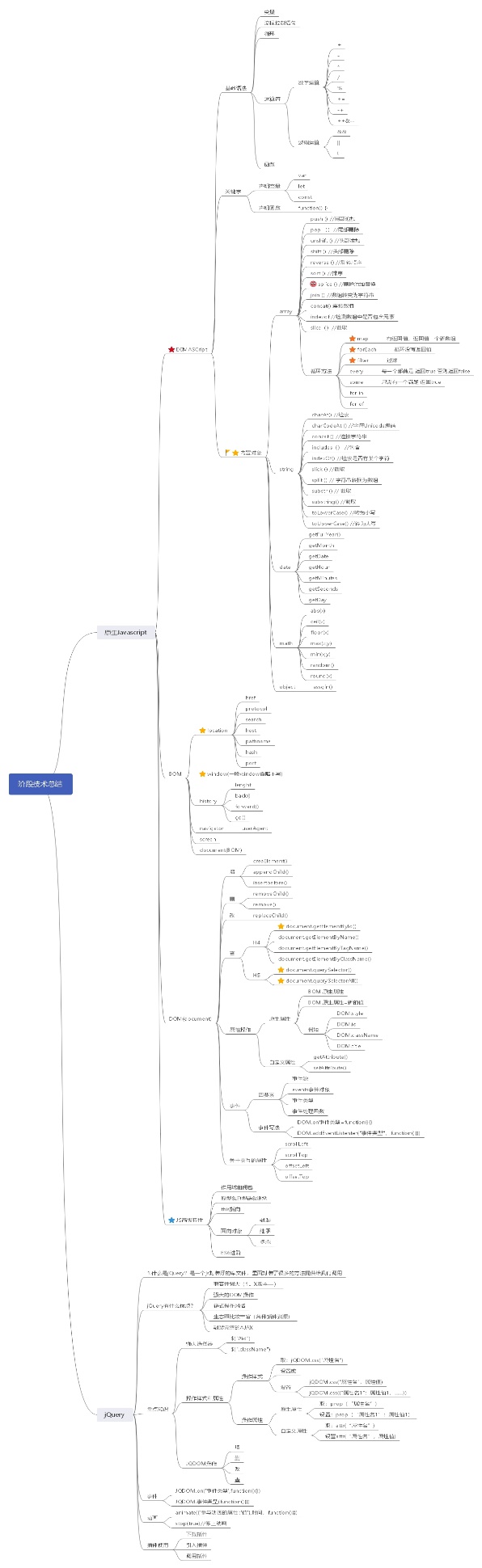
2.高度还原UI设计图

3.首页模块以及所有前端交互

4.购物车模块以及前端交互

5.产品详情模块以及前端交互。

# 知识点的总结



# 面试的18个问题

1. js数据类型有哪些？（基本类型和引用类型）

（原始数据）

string/number/boolean/undefined/symbol

（引用数据类型）object(array和函数属于object)

数据类型一共7种（6个基本＋1个引用）

undefind null boolean string number

Object (object array function)

面试题：如何检测一个变量是否是数组:

1.Array.isArray(变量)//如果是true就是数组否则不是

2.变量instanceof Array//如果是true就是数组否则不是

1. 如何转换类型:

parseFloat();//转为浮点数

parseInt();//转为整数

+ 字符串 //变为字符串

- 字符串//变为数字

转数组：parseFloat();

转字符串toString()/string()

数组转字符串join();

var a,b,c;

a = new Array(a,b,c,d,e);

b = a.join(‘-’)//a-b-c-d-e 使用拼接数组元素

c = a.join(‘’); //abcde

字符串转数组：split();

3数组从小到大排序

var str =’ab+c+de’;

var a = str.split(‘+’);//[ab,c,de]

var b = str.split(‘’);//[a,b,+,c,+,d,e]

方法一：sort方法

function b(c, d) {undefined

return c - d;

}

a.sort(b);

console.log(a);

第二种方法

利用循环的方法进行

4、数组从大到小排序可以先使数组从大到小排序，然后在添加reverse()方法，使数组顺序颠倒。

for (var i = 0; i < a.length; i++) {undefined

for (var j = 0; j < a.length; j++) {undefined

if (a[i] < a[j]) {undefined

var h;

h = a[i];

a[i] = a[j];

a[j] = h;

}

}

}

console.log(a);

5、显示转换与隐式转换

JS中有5种简单的数据类型（也称之为基本数据类型）：undefined\Null\Boolean\NUll\String,还有一种复杂的数据——Object，Object本质是一组无序的明值对组成的。

对一个值使用typeof操作符可以返回该值的数据类型，typeof操作符会返回一些令人迷惑但技术上却正确的值，比如调用typeof null会返回“object”，应为特殊值null被认为是一个空的对象调用。

显式转换：主要通过JS定义的数据转换方法

各种数据类型及其应对的转换规则：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据类型 | 转化为true的值 | 转换为false的值 |
| Boolean | True | False |
| String | 任何非空字符串 | 空字符串 |
| Number | 任何非零数字值（包含无穷大） | 0和Nan |
| Object | 任何对象 | Null |
| Undefined | N/a | undefined |

隐式转换：是系统默认的，不需要加以声明就可以的转换，一般情况下，数据的类型转换通常是由编译系统自动进行的，不需要人工干预

大致规则如下：

1. 对象和布尔值比较：对象和布尔值比较是，对象先转换为字符串，然后再转换为数字，布尔值直接转换为数字
2. 对象和字符串比较：对象和字符串比较时，对象转换为字符串，然后两者进行比较
3. 对象和数字比较：对象和数字比较时，字符串转换为数字，二者再比较
4. 字符串和数字比较：字符串和数字比较时，字符串转换为数字，二者再比较，true=1，false=0
5. 字符串和布尔值比较：字符串和布尔值比较时，二者全部转换为数值再比较
6. 布尔值和数字比较：布尔值和数字比较时，布尔转换为数字，二者比较

6、mouseover/mouseout与mousenter/mouseleave的区别与联系

1.mouseover/mouseout是标准事件，所有的浏览器都支持；mousenter/mouseleave是IE5.5引入的特有事件，后来被DOM3标准采纳现代浏览器页支持

mouseover/mouseout是冒泡事件；mousenter/mouseleave不冒泡，需要为多个元素监听鼠标移入/移除事件时，推荐使用mouseover、mouseout托管，提高性能

1. forEach和map和filter的区别

这两个API都可以遍历数组

forEach函数，是给数组种的每个都执行一遍回调函数不会返回一个值

Map方法时通过调用数组中的每个元素，映射到新元素中，从而创建一个新数组

filter()方法创建一个新的数组，新数组的元素是通过检查指定数组中符合条件的所有元素。

注意：filter()不会对空数组进行检测，也不会改变原始数组。

如果是复合类型时，如果只改变符合类型的其中某个value时，将可以正常使用

1. offsetWidth/offsetHeight\clientWidth/clientHeight与scorllWidth/scrolHeight的区别？

|  |  |
| --- | --- |
| offsetWidth | 返回元素的宽度(包括元素宽度、内边距和边距，不包括外边距) |
| offsetHeight | 返回元素的高度(包括元素高度、内边距和边距，不包括外边距) |
| clientWidth | 返回元素的宽度(包括元素宽度、内边距，不包括外边距和边距) |
| clientHeight | 返回元素的高度(包括元素高度、内边距，不包括外边距和边距) |
| scorllWidth | 返回元素的宽度(包括元素宽度和溢出尺寸、内边距，不包括外边距和边距) |
| scrolHeight | 返回元素的高度(包括元素高度和溢出尺寸、内边距，不包括外边距和边距) |

9、==与===的区别？

===为等同符 ,当左边的值与类型都完全相等时，会返回true；

==为等值符，用来判断值是否相同，不会判断类型是否相同

一个是赋值

一个是等于

10、null与undefined的去呗？

Null：用来表示尚未存在的对象，常用来表示函数企图返回一个不存在的对象

undefied主要指定了变量，但是并未赋值

ECMAscript认为undefined是从null派生出来的，他们的值是一样的但是类型却不一样。

null==undefined //true

null===undefined //false

1. 字符串操作方法（8个）
2. charCodeAt方法返回一个整数，代表指定位置字符的Unicode编码。
3. formCharCode方法从一些Unicode字符串中返回一个字符串。
4. charAt方法返回指定索引位置处的字符。如果超出范围值返回空字符串。
5. Slice方法返回字符串的片段。
6. Substring方法返回位于string对象中指定位置的子字符串。
7. Substr方法返回一个从指定位置开始的指定长度的字符串。
8. IndexOf方法返回string对象内第一次出现子字符串位置，如果没有找到子字符串，则返回-1.
9. lastIndexOf方法返回string对象中字符串最后出现的位置，如果没有匹配到子字符串，则返回-1.
10. Search帆帆返回与正则表达式查找内容匹配的第一个字符串的位置。
11. Concat方法返回字符串值，该值包含了两个或多个提供的字符串的连接。
12. 数组操作的方法（10个）
13. concat()

Concat()方法用于连接两个或多个数组，该方法不会改变现有的数组，仅会返回被连接数组的一个副本。

var arr1=[1,2,3];var arr2=[4,5];var arr3=arr1.concar(arr2);

Console.log(arr1);//[1,2,3]

Console.log(arr3);//[1,2,3,4,5]

1. join()

Join()方法用于把数组中的所有元素放入一个字符串。元素时通过指定的分隔符进行分隔的，默认使用’,’号分隔，不改变原数组。

1. Push()

var arr=[2,3,4];

Console.log(arr.join());//2,3,4

Console.log(arr);//[2,3,4]

Push()方法可向数组的末尾添加一个或多个元素，并返回新的长度，末尾添加返回的长度，会改变原数组。

push方法可以一次添加多个元素push(data1,data2,...)

var a=[2,3,4];var b=a.push(5);

Console.log(a);//[2,3,4,5]

Console.log(b);//4

1. Pop()

Pop()方法用于删除并返回数组的最后一个元素，会改变原数组。

var arr=[2,3,4];

Console.log(arr.pop());//4

Console.log(arr);//[2,3]

1. Shift()

Shift()方法用于把这个数组的第一个元素从其中删除，并返回第一个元素的值，返回第一个元素，改变原数组。

var arr=[2,3,4];

Console.log(arr.shift());//2

Console.log(arr);//[3,4]

1. Unshift()

unshift()方法可向数组的开头添加一个或多个元素，并返回新的元素，改变原数组。

Tip:该方法可以不传参数，不传入参数就是不增加元素。

var arr=[2,3,4];

Console.log(arr.unshift());//6

Console.log(arr);//[3,6,2,3,4,5]

1. slice()

返回一个新的数组，包含从start到end（不包括元素）的arrayObject中的元素。返回选定的元素，该方法不会修改原数组。

1. splice()

var arr=[2,3,4,5];

Console.log(arr.slice(1,3));//[3,4]

Console.log(arr);//[2,3,4,5]

Splice()方法可以删除从index处开始的零个或多个元素，并且用参数列表中声明的一个或多个值来替换那些被删除的元素。如果从arrayObject中删除了元素，则返回的是含有被删除元素的数组。Splice()方法会直接对数组进行修改。

1. Substring()和substr()

相同点：如果只是写一个参数，两者作用都一样：都是截取字符串从当前下标以后直到字符串片段。

不同点：第一个参数是截取字符串的长度。

1. Sort()排序
2. js中定时器有哪些？他们的却别及用法是什么？

setTimeout 只执行一次

setInterval 会一直重复执行

1. document.write和innerHTMl的却别？

document.write是直接写入到页面的内容流，如果在写之前没有调用document.open，浏览器会自动调用open。每次写完后重新调用该函数，会导致页面被重写。

innerHTML则是DOM页面元素的一个属性，代表该元素的HTML内容，你可以精确到某一个具体的元素来修改，如果想修改document的内容，则需要修改document.documentElement.innerElement。

innerHTML将内容写入某个DOM节点，不会导致页面全部重写，innerHTML很多情况下都优于docoment.write,其原因在于允许更精准的控制要刷新页面的那个部分。

15解释一下DOM和BOM？

BOM

1. BOM是Browser Object Model的缩写，即浏览器对象模型。
2. BOM没有相关标准。
3. BOM的最根本是window

DOM

1. DOM是Document Object Model的缩写，即文档对象模型
2. DOM是W3C的标准
3. DOM最根本对象是document（实际上是window.document）。

16、jQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

jQuery每调用一个方法，或绑定事件，都返回this（当前的dom），所以可以链式操作，绑定多个事件

17、针对jQuery的优化方法？

缓存频繁操作DOM对象

尽量使用ID选择器代替类选择器

总是从#DI选择器来继承

尽量使用链式操作

在绑定事件上使用时间委托

采用jQuery的内部函数数据（）来存储数据

使用最新版本的jQuery

18、jQuery常用选择器

一、基本选择器

基本选择器是jQuery中最常用也是最简单的选择器，它通过元素的id\class和标签名等来查找DOM元素。

#id ID选择器

Class 类选择器

Element 元素选择器

\*通配符选择器

selector1,selector2,...,selectorN 同时获取多个元素

1. 层次选择器

Parent>child:子元素选择器

Selector selector1:后代选择器

Prev+next:兄弟选择器

Pprev~siblings:兄弟选择器

1. 过滤选择器

* 基本过滤：

:frist 获取第一个元素

:last 后去最后一个元素

:not(selector) 获取给定选择器外的所有元素

:even 获取所有索引值为偶数的元素，索引从0开始

:odd 获取所有索引值为偶数的元素，索引从0开始

:eq(index) 获取指定索引值的元素，索引从0开始

:gt(index) 获取大于给定索引值的元素，索引从0开始

:lt(index) 获取小于给定索引值的元素，索引从0开始

:header 获取所有标题类型的元素

:animated 获取正在执行的动画元素

* 可见性过滤：

:visible 获取所有的可见元素

:hidden 获取所有不可见元素

* 内容过滤选择器：

:contains(text) 获取包含给定文本的元素

:empty 获取所有不包含子元素或者文本的空元素

:has(selector) 获取含有选择器所匹配的元素

:parent 获取含有子元素或者文本的元素

* 属性过滤选择器：

[attribute] 包含给定属性的元素

[attribute=value] 等于给定属性是某个特定值的元素

[attribute!=value] 不等于给定属性是某个特定值的元素

[attribute^=value] 给定属性是以某些值开始的元素

[attribute$=value] 给定属性是以某些值结尾的元素

[attribute\*=value] 给定属性是以包含某些值的元素

[selector] [selector1] [selector2] 获取满足多个条件的复合属性的元素

四、表单选择器

:input 获取表单中所有input textarea select button元素

:text 获取表单中所有input[type=text]的元素（单行文本框）

:password 获取表单中所有input[type=password]的元素（密码框）

:redio 获取表单中所有input[type=radio]的元素（单选按钮框）

:checkboox 获取表单中所有input[type=checkbox]的元素（复选框）

:submit 获取表单中所有input[type=submit]的元素（提交按钮）

:image 获取表单中所有input[type=image]的元素（图像域）

:reset 获取表单中所有input[type=reset]的元素（重置按钮）

:button 获取表单中所有input[type=button]的元素和button元素（普通按钮框）

:file 获取表单中所有input[type=file]的元素（文件域）

# 商城项目开发遇到的问题及其解决方案

写js是会大意没注意到标点还有类的运用还不是很熟悉在css时有的加单位会没效果有的会有效果例如外边距设置为0px这个就有可能会让js的一些效果也出不来，这个是在做二维码的时候遇到的当时一直检查js所以检查不出效果，所以在做的时候也要看看css样式不然查不出错误。