

BURSA ULUDAĞ ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ 2022 – 2023 Eğitim Öğretim Yılı Güz Yarıyılı Ödev 2-1

Ferit Yiğit BALABAN 032190002

032190002@ogr.uludag.edu.tr

https://github.com/fybx/assignments/blob/main/BMB2009/Assignment2_1/Program.cs

 ${f Soru}\ 1$ - Aşağıdaki deseni çıkartan DispCrown isimli metodu yazınız. Metodun parametrik yapısı şöyle olmalıdır: public static void DispCrown(int n)

Buradaki n aşağıdaki desenlerdeki en yüksek sayıyı belirtmektedir.

```
1 1 1
12 212 21
123 32123 321
123443212344321
Burada n = 4'tür.
```

Cevap 1 - Kaynak Kod

```
public static class Assignment2_1

public static void Main(string[] args)
{
    string? input;
    while (true)
    {
        Console.WriteLine("n gir: ");
        input = Console.ReadLine();
        if (Convert.ToInt32(input) > 1)
        {
            DispCrown(Convert.ToInt32(input));
        }
    }
}
```

```
public static void DispCrown(int n)
        int row = 1, j;
        for (; row < n + 1; row++)</pre>
             for (j = 1; j < row + 1; j ++)
                 Console.Write(j);
             for (int ctr = 0; ctr < 2 * (n - row); ctr++)</pre>
                 Console.Write(" ");
             for (j = row; j > 0; j--)
                 Console.Write(j);
             for (j = 2; j \leq row; j++)
                 Console.Write(j);
             for (int ctr = 0; ctr < 2 * (n - row); ctr++)</pre>
                 Console.Write(" ");
             for (j = row; j > 0; j--)
                 Console.Write(j);
             Console.Write("\n");
        }
    }
}
```

Cevap 1 - Ekran Görüntüsü

```
★ > ~/r/assignments/B/Assignment2_1/b/D/net6.0 git main !1 > ./Assignment2_1
Soru seç (1 veya 2): 1
1221221
12332123321
n gir:
12
123 32123 321
123443212344321
n gir:
12
        212
123
      32123
                321
1234 4321234 4321
1234554321234554321
          212
12
123
1234
        4321234
                   4321
12345 543212345 54321
12345665432123456654321
n gir:
12
123
               32123
                                 321
1234
                                4321
             543212345
                               54321
12345
123456
            65432123456
                              654321
           7654321234567
                             7654321
1234567
12345678 876543212345678 87654321
12345678998765432123456789987654321
```

Cevap 1 – Açıklaması

En dışta yer alan ilk **for** döngüsü ile **row** değişkeni hangi satırda yer aldığımızı takip eder. Yani her bir satıra girilecek her karakter en dıştaki **for** döngüsünün her bir iterasyonunda belirlenir. İçeride bulunan 6 **for** döngüsü ise karakterlerin kurallı basımını sağlar.

- 1. for döngüsü en solda yer alan dik üçgenin çizilmesini sağlar.
- 2. for döngüsü sol orta boşluğu hesaplar ve ekrana bastırır. Bastırılacak boşluk sayısı ile hangi satırda olduğumuz arasında matematiksel bir ilişki vardır ve şöyle modellenir: $2 \cdot (n row)$.
- 3. for döngüsü ortada yer alan tam üçgenin 1 dahil olacak biçimde sol parçasını çizer.
- 4. for döngüsü ortada yer alan tam üçgenin sağ parçasını çizer.
- 5. for döngüsü sağ orta boşluğu yukarıda verilen matematiksel ilişkiye göre hesaplanır.
- 6. for döngüsü sağa dayalı dik üçgeni çizer.

Tam bir iterasyon tamamlanmadan önce bir tane newline karakteri basılır ve döngü varsa bir sonraki satır için tekrar edilir.

Soru 2, 1. Kisim - Parametresi ile aldığı sayının Armstrong olup olmadığını ekrana yazdıran IsArmstrong isimli metodu yazınız. Metodun parametrik yapısı şöyledir: public static bool IsArmstrong(int val)

2. Kısım - Bu soruyu yaptıktan sonra 1'den n'e kadar olan tüm Armstrong sayıları

yazdıran metodu yazıp 1000000 değeriyle test ediniz. Metodun parametrik yapısı şöyle olmalıdır: public static void DispAllArmstrongs(int n)

```
Cevap 2, 1. Kisim – Kaynak Kod
public static void Main(string[] args)
{
    int n;
    while (true)
        Console.Write("n gir: ");
        n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine()?.Trim());
        if (n is 0)
            break;
        Console.WriteLine("{0} {1}", n, IsArmstrong(n) ? "Armstrong sayısıdır." :
"Armstrong sayısı değildir.");
}
public static bool IsArmstrong(int val)
    int n = val, digit, sum = 0;
    do
    {
        digit = n % 10;
        sum += digit * digit * digit;
        n \not= 10;
    } while (n \neq 0);
    return val = sum;
}
```

Cevap 2, 1. Kısım – Ekran Görüntüsü

```
C Assignment2_1
                    ⟨⟩ Assignment2_1 > ♠ Assignment2_1 > ♠ Main
n gir: 3
3 Armstrong sayısı değildir.
n gir: 48
48 Armstrong sayısı değildir.
n gir: 69997
69997 Armstrong sayısı değildir.
n gir: 370
370 Armstrong sayısıdır.
n gir: 371
371 Armstrong sayısıdır.
n gir: 1643904534
1643904534 Armstrong sayısı değildir.
n gir: 0
```

Cevap 2, 1. Kısım – Açıklama

IsArmstrong metodu val parametresinin tuttuğu sayıyı üzerinde işlem yapılacak olan ${\bf n}$ lokal değişkenine aktarır. Anlık rakam değerinin tutmak için **digit**, toplam değerini tutmak için **sum** değişkenleri deklare edilir. **do-while** döngüsü içerisinde sağdan başlayarak her rakam alınır, bir iterasyon boyunca **digit** değişkeninde saklanır. **sum** değerine **digit**'in küpü eklenir. ($sum = sum + (digit)^3$). Her rakam için bu tekrarlanır ve döngü tamamlandığında eldeki **sum** ile baştaki **val** parametresinin değeri karşılaştırılır. Metottan geriye **true** dönerse *sayı Armstrong sayısıdır*, false dönerse değildir.

Cevap 2, 2. Kısım – Ekran Görüntüsü

```
Run:

/** Assignment2_1 () Assignment2_1 > *** Assignment2_1

/** Run:

/** Assignment2_1 () Assignment2_1 > *** Assignment2_1

/** Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment2_1 () Assignment
```

Cevap 2, 2. Kısım – Açıklama

DispAllArmstrong metodu **n** parametresine aldığı değere kadar olan sayıların her birini **IsArmstrong** metodunun **true** ya da **false** dönmesine bağlı olarak ekrana yazdırır. Dışta yer alan **for** döngüsü **I** değişkeninin 1'den n'e (n dahil) dönmesini sağlarken içeride yer alan **Console.Write** çağrısı ekrana ya boş bir string ya da Armstrong sayısı hakkında metin basar. Bu koşullandırmayı tek satıra indirmek için koşul ifadesi **IsArmstrong(n)** olan bir boolean ternary operatörü kullandım.

Soru Puanlaması Cevap : 60 Ekran Görüntüsü : 15 Açıklama : 25