# 概要设计

# 1.系统概述

## 1.1系统目标

开发一个适用于用户编写演讲稿的网站，实现网上智能起草和编辑演讲稿。

## 1.2系统主要功能

智能起草功能：用户输入演讲稿关键词，自动生成演讲稿模板。

编辑功能：用户根据自己的需要编辑生成的演讲稿模板。

# 2.数据结构

# 2.1数据对象和形成的数据结构

演讲环境：演讲场地，演讲日期，演讲氛围，演讲听众，演讲人，演讲公司

演讲稿：题目，主题

### 2.2文件和数据结构或者表的结构

### 2.2.1外部文件结构

包括系统所需的插图、视频、资讯文章、保存文档、各类数据文档等。该系统主要的外部文件有：

爬取的演讲稿以及演讲稿的相关信息。

### 2.2.2全局变量

演讲主题等关键词。

### 2.2.3表的结构

用户表

|  |  |
| --- | --- |
| 用户名 |  |
| 密码 |  |
| 个人风格 |  |
| 演讲稿 |  |

知识库

|  |  |
| --- | --- |
| 演讲稿 |  |
| 演讲稿来源 |  |
| 演讲稿特征 |  |

# 体系结构设计

暂无

# 界面设计

## 4.1登陆界面

### 4.1.1、注册

用户注册界面包括用户名和密码输入框，并有记住密码及忘记密码选项，点击登陆后即可进入主界面。

4.1.2、身份验证

身份验证主要是与数据库中的用户名密码进行匹配，确认用户输入的密码是否正确，与用户名是否匹配。

## 4.2、主界面

4.2.1、智能演讲起草

在输入要演讲稿的关键词后，即可按照一定格式自动生成一篇演讲稿。

4.2.2、手动编辑界面

在自动生成演讲稿后，可以对演讲稿进行手动修改润色，然后进行保存（云端保存和本地保存）

## 4.3、个人中心

4.3.1、个人信息

包括用户名，用户信息，用户风格，用户的演讲稿等

### 4.3.2、个人文档

用户所有的演讲稿信息，包括创建时间，字数，题目，来源等。

# 接口设计

## 5.1内部接口设计规约

暂无

### 5.1.1内部模块接口调用关系

2.1智能起草界面

2

主界面

智能演讲桥系统

2.2手动编辑界面

2.3.1个人信息界面

2.3个人中心界面

2.3.2个人文档界面

1.1注册

1登陆

1.2身份验证

程序总模块

登陆模块

授权登陆

注册身份

总控模块

智能起草

手动编辑

个人中心

### 5.1.2接口数据结构

智能起草子系统

1. 用户

成功登陆的用户

1. 功能

用户输入主题等演讲稿关键要素后自动生成对应的演讲稿摸板

1. 数据流图

智能起草

演讲主题等信息

用户

演讲稿模块

1. 场景描述

主要参与者：用户

前置条件：合法用户

成功主场景：

输入演讲主题等关键要素，点击相应按钮，进入手动编辑页面，并且在编辑页面的编辑框中显示生成的演讲稿摸板。

手动编辑子系统

1. 用户

成功登陆的用户

1. 功能

用户格局自己的需要编辑自动生成的演讲稿摸板

3.数据流图

手动编辑

编辑演讲稿

用户

演讲稿

4.场景描述

主要参与者：用户

前置条件：合法用户

成功主场景：

用户在编辑页面的编辑框中输入编辑的内容，点击保存按钮，弹出相应提示框。

# 6.测试

## 6.1测试目的

测试的根本目的就是为了尽可能发现程序中的存在的缺陷，确保软件的质量，然后对软件是否满足最初的要求做出一个正确的判断。在测试过程中，通过种种测试手段来发现系统中存在的漏洞，降低所发现的风险，并确定测试的结束时间。

## 6.2测试工具

待定

## 6.3测试环境

Windows8.1及以上

## 6.4测试方法

针对主要功能优先测试，主要采用黑盒测试，白盒测试为辅。

## 6.5测试策略

可以找多名用户登录，分别进行各自的功能测试，完成智能起草系统的测试。