



福昕高级PDF编辑器

高效 · 安全 · 专业

↓ 立即下载

🛒 点击购买



OFFICE格式互转



加密和签署



OCR文字识别



交互式动态表单



文本图像编辑



互联PDF文档



福昕高级PDF编辑器

高效 · 安全 · 专业

↓ 立即下载

🛒 点击购买



OFFICE格式互转



加密和签署



OCR文字识别



交互式动态表单



文本图像编辑



互联PDF文档



中国科学技术大学 计算机科学与技术系
University of Science and Technology of China
DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE AND TECHNOLOGY

算法设计与分析

Design and Analysis of Algorithms

主讲人 徐云

Fall 2018, USTC



Part 1 Foundation

Part 2 Sorting and Order Statistics

Part 3 Data Structure

chap 10 Elementary Data Structures

chap 11 Hash Tables

chap 12 Binary Search Trees

chap 13 Red-Black Trees

chap 14 **Augmenting Data Structures**

Part 4 Advanced Design and Analysis Techniques

Part 5 Advanced Data Structures

Part 6 Graph Algorithms

Part 7 Selected Topics

Part 8 Supplement



第14章 数据结构的扩张

14.1 动态顺序统计

14.2 如何扩充一个数据结构

14.3 区间树

14.1 动态顺序统计

- OS树的定义
- 选择问题及算法
- 求秩问题及算法
- OS树的维护：插入
- OS树的维护：删除

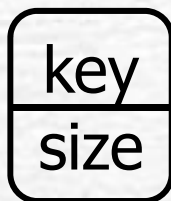
OS树的定义 (1)

- Def:

OS(Order-Statistic)树是一棵红黑树在每个节点上扩充一个域 $size[x]$ 而得到的, 它是以 x 为根的子树中内部节点的总数(包括 x), 即子树大小。

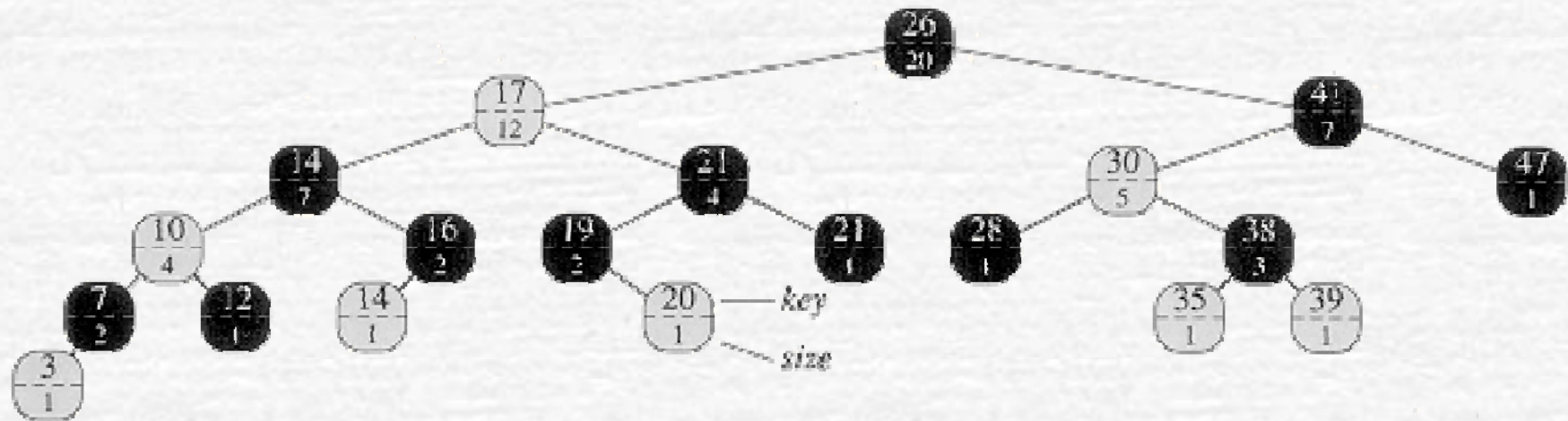
$$size[x] = \begin{cases} 0 & \text{if } x = \underline{nil[T]} \\ \underline{size[left[x]] + size[right[x]] + 1} & \text{other} \end{cases}$$

- 节点结构:



OS树的定义 (2)

- OS树的一个图例: Fig. 14.1



选择问题及算法

- 选择问题：在以 x 为根的子树中，查找第 i 个最小元素。

- 算法：

OSSelect(x, i)

{

(1): $r \leftarrow \text{size}[\text{left}[x]] + 1;$

(2): ①若 $i = r$, 则返回 x ;

②若 $i < r$, 则递归地在 x 的左子树中继续找第 i 个元素;

③若 $i > r$, 则递归地在 x 的右子树中继续找第 $i - r$ 个元素;

}

时间: $O(\log n)$

求秩问题及算法

- 求秩问题：在OS树中，给定元素 x 求其rank。

- 算法：

step 1: 在以 x 为根的子树中， x 的秩：

$$r \leftarrow \text{size}[\text{left}[x]] + 1;$$

step 2: ①若 x 是根，则返回 r ；

②若 x 是双亲的左子，则 x 在以 $p[x]$ 为根的子树中的秩是 r ；

③若 x 是双亲的右子，则 x 在以 $p[x]$ 为根的子树中的秩是 $r \leftarrow r + \text{size}[\text{left}[p[x]]] + 1$ ；

④ x 上移至 $p[x]$ ；

重复②，③，④直至①成立时终止；

时间： $O(\log n)$

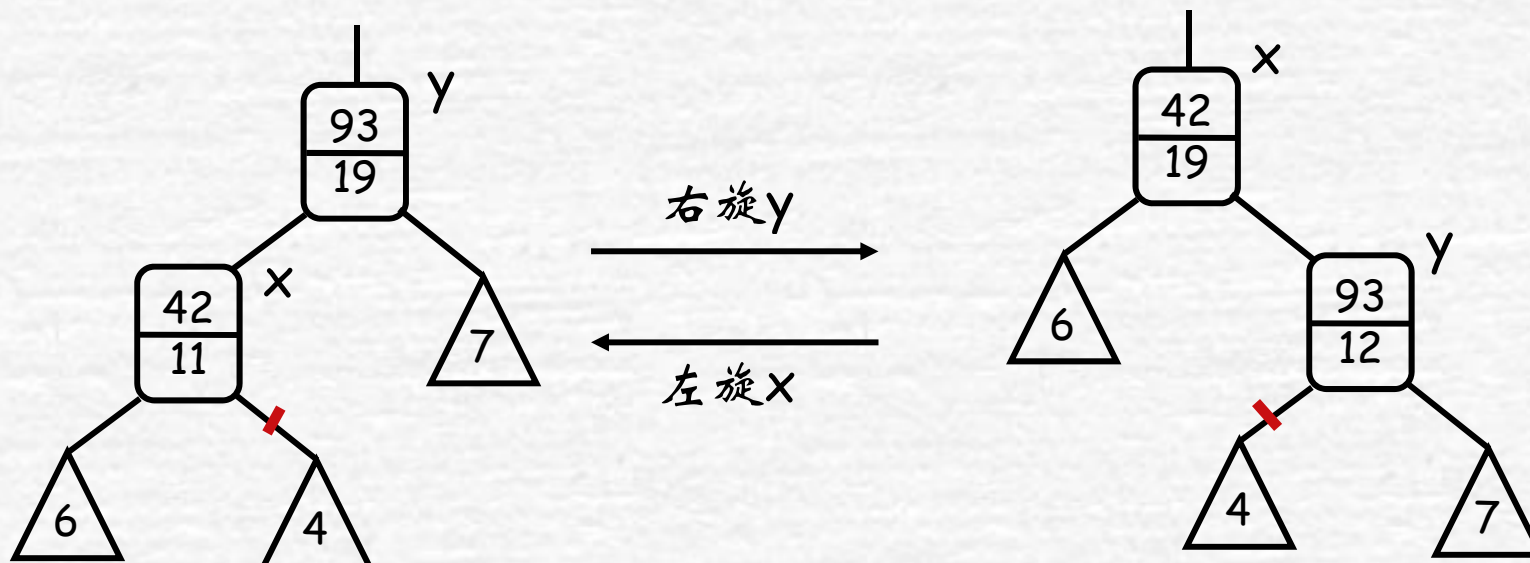
OS树的维护：插入 (1)

- 插入算法

- Phase 1: 从根向下插入新节点，将搜索路径上所经历的每个节点的size+1，新节点的size置为1；
 - 附加成本： $O(\log n)$
- Phase 2: 采用变色和旋转方法，从叶子向上调整；
 - 变色不改变size；
 - 旋转可能改变size：
 - \because 旋转是局部操作，
 - 又，只有轴上的两个节点的size可能违反定义
 - \therefore 只需要在旋转操作后，对违反节点size进行修改
 - 附加成本：旋转为 $O(1)$ ，总成本为 $O(\log n)$ ，

OS树的维护：插入 (2)

- 例：LeftRotate(T, x)



➤ 左旋x后：

$\text{size}[y] \leftarrow \text{size}[x]$

$\text{size}[x] \leftarrow \text{size}[\text{left}[x]] + \text{size}[\text{right}[x]] + 1$

∴ 插入过程至多有2个旋转

∴ 附加成本为 $O(1)$

OS树的维护：删除

- 删除算法

- Phase 1: 物理上删除 y ，在删除 y 时从 y 上溯至根，将所经历的节点的size均减1；

- 附加成本： $O(\log n)$

- Phase 2: 采用变色和旋转方法，从叶子向上调整；

- 变色不改变size；

- 旋转可能改变size，至多有3个旋转；

- 附加成本： $O(\log n)$

- Remark: 上面介绍的插入和删除均是有效维护，有效维护保证扩充前后的基本操作的渐近时间不变。



第14章 数据结构的扩张

14.1 动态顺序统计

14.2 如何扩充一个数据结构

14.3 区间树

14.2 如何扩充一个数据结构

- 扩充的目的
- 扩充的步骤
- 扩充红黑树的定理

扩充的目的和步骤

- 扩充的目的
 - 开发新的操作
 - 加速已有的操作
- 扩充的步骤
 - ① 选择基本结构;
 - ② 确定附加信息: 如, 数据、指针;
 - ③ 维护附加信息和有效性;
 - ④ 开发新操作。
- 例: OS树
 - ① 选择红黑树作为OS树的基本结构;
 - ② 在红黑树上增加size;
 - ③ 有效性证明;
 - ④ Select, Rank操作;

扩充红黑树的定理

- 定理14.1

假设f是红黑树T的n个节点上扩充的域，

对 $\forall x \in T$ ，假设x的f域的内容能够仅通过节点x、left[x]、right[x]的信息（包括f域）的计算就可以得到，则

扩充树上的插入和删除维护操作（包括对f域的维护）不改变原有的渐近时间 $O(\log n)$ 。



第14章 数据结构的扩张

14.1 动态顺序统计

14.2 如何扩充一个数据结构

14.3 区间树

14.3 区间树

- 基本概念
- 区间重叠的三分律
- 红黑树的扩充：区间树
- 查找算法及正确性

基本概念

- 区间：一个事件占用的时间
- 闭区间：实数的有序对 $[t_1, t_2]$ ，使 $t_1 \leq t_2$
- 区间的对象表示： $[t_1, t_2]$ 可以用对象 i 表示，有两个属性：

$\text{low}[i] = t_1$ // 起点或低点

$\text{high}[i] = t_2$ // 终点或高点

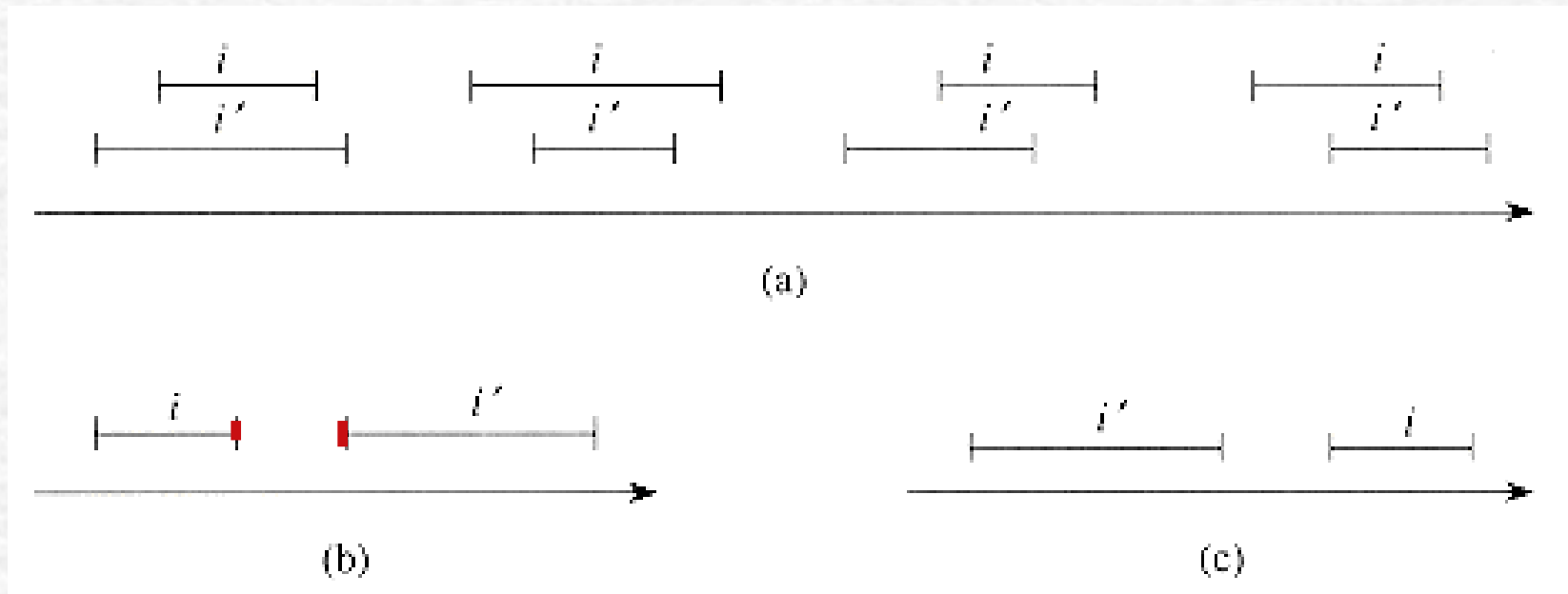
- 区间的重叠：

$$i \cap i' \neq \emptyset$$

$$\Leftrightarrow (\text{low}[i] \leq \text{high}[i']) \text{ and } (\text{low}[i'] \leq \text{high}[i])$$

// 自己区间的低点 < 对方区间的高点

区间重叠的三分律



(a) i 和 i' 重叠

(b) i 在 i' 前: $\text{high}[i] < \text{low}[i']$

(c) i' 在 i 前: $\text{high}[i'] < \text{low}[i]$

红黑树的扩充：区间树

- Step 1: 基本结构

以红黑树为基础, 对 $\forall x \in T$, x 包含区间 $\text{int}[x]$ 的信息(低点和高点), $\text{key} = \text{low}[\text{int}[x]]$ 。

- Step 2: 附加信息

$\text{max}[x] = \max(\text{high}[\text{int}[x]], \text{max}[\text{left}[x]], \text{max}[\text{right}[x]])$

- Step 3: 维护附加信息(有效性)

由定理14.1及 max 的定义 \Rightarrow 有效

节点 x

- Step 4: 开发新操作

查找与给定区间重叠的区间



查找算法及正确性 (1)

- 查找算法IntervalSearch(T, i)

基本思想:

step 1: $x \leftarrow \text{root}[T]$; //从根开始查找

step 2: 若 $x \neq \text{nil}[T]$ 且 i 与 $\text{int}[x]$ 不重叠

if x 的左子树非空且左子树中最大高点 $\geq \text{low}[i]$ then

$x \leftarrow \text{left}[x]$; //到 x 的左子树中继续查找

else //左子树必查不到, 到右子树查

$x \leftarrow \text{right}[x]$;

step 3: 返回 x // $x = \text{nil}$ or i 和 x 重叠

查找算法及正确性 (2)

- 算法的正确性

- 关键说明：如果存在重叠区间，则一定会找到。

- 定理14.2

- case 1: 若算法从 x 搜索到左子树，则左子树中包含一个与 i 重叠的区间或在 x 的右子树中没有与 i 重叠的区间；

- case 2: 若从 x 搜索到右子树时，则在左子树中不会有与 i 重叠的区间

- 证明：先证case2，然后再证case1

- case 2: 走 x 右分支条件是

- $\text{left}[x] = \text{nil}$ or $\max[\text{left}[x]] < \text{low}[i]$

- 若左子树为空，则左子树不含有与 i 重叠的区间；

查找算法及正确性 (3)

- case 2(cont.):

若左子树非空, 由于有 $\max[\text{left}[x]] < \text{low}[i]$

$\therefore \max[\text{left}[x]]$ 是左子树中最大高点

\therefore 左子树中的区间不可能与 i 重叠

- case 1:

若左子树包含与 i 重叠的区间, 则走左分支正确;

若左子树无区间与 i 重叠, 下证 x 的右子树中也无区间与 i 重叠。

$\therefore \max[\text{left}[x]] \geq \text{low}[i]$

\therefore 存在区间 $i' \in \{x \text{ 左子树的区间}\}$, 使得

$$\text{high}[i'] = \max[\text{left}[x]] \geq \text{low}[i]$$

\Rightarrow 只有 i' 和 i 重叠或 i 在 i' 前

又左子树无区间与 i 重叠 \therefore 只有 i 在 i' 前, 即 $\text{high}[i] < \text{low}[i']$

对 \forall 区间 $i'' \in \{x \text{ 右子树的区间}\}$, 由 BST 性质有 $\text{low}[i'] \leq \text{low}[i'']$

由此 $\Rightarrow \text{high}[i] < \text{low}[i'']$, $\therefore i$ 和 i'' 不重叠

综上, 定理得证。





End of Chap14

