

LE JAVASCRIPT

Histoire

Variables & types

Conditions & boucles

Fonctions

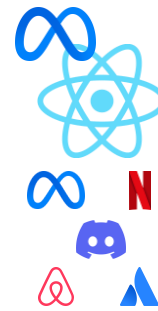
HISTOIRE

- Créé en 1995 par Brendan Eich, en 10 jours
 - **JavaScript**, pour profiter de la popularité de Java ☕
- Langage sous standard **EcmaScript** (ES5 / ES6)
 - Langage de programmation orienté Objet à Prototype
- Derniers gros changements avec ES6 en 2015 (modules, classes, promesses, déstructuration...)
- De plus en plus populaire et puissant



POURQUOI ?

- Dynamiser des pages web
- Manipuler le DOM (**D**ocument **O**bject **M**odel)
- Utilisé côté serveur grâce à **NodeJS**
- Langage simple
- Gère l'asynchrone
- Populaire



VARIABLES

3 Modes de déclaration :

var

Déclare une variable modifiable
dans le scope global
(partout)

DEPRECATED

let

Déclare une variable modifiable
dans un scope restreint

const

Déclare une variable non modifiable
dans un scope restreint



VARIABLES

```
1 // Déclarations simples :  
2 var firstName = "Anthony";  
3 let lastName = "Canteloup";  
4 const age = 99;  
5  
6 // Déclarations multiples :  
7 let city = "Bordeaux", country = "France";  
8  
9
```



SCOPE



```
1 let color = "blue";
2 var fruit = "banana";
3 if (10 < 100) {
4   let color = "red", shape = "circle";
5   var fruit = "apple";
6 }
7 console.log(color); // "blue"
8 console.log(fruit); // "apple"
9 console.log(shape); // ERROR
```



TYPES

string

chaîne de caractères

number

nombre
entier ou décimal

boolean

true ou *false*

null

valeur nulle

undefined

aucune valeur assignée

```
1  const firstName = 'Anthony';
2  const surname = "Antho";
3  const formattedName = `My name is ${firstName}`;
4
5  const age = 99.7;
6  const birthYear = 1023;
7
8  const handsome = true;
9
10 const failing = null;
11 let problems = undefined;
12 let difficulty; // undefined
```



INFORMATIQUE



TYPES

array

tableaux

```
1 let myArr = ["hey", 3, undefined, 55, true];
2 console.log(myArr[0]); // "hey"
3
4 myArr[2] = "defined";
5 console.log(myArr[2]); // "defined"
6
7
```

object

objet

```
1 const car = {
2   model: "Twingo II",
3   year: 2007,
4   gloveCompartment: ["insurance", "candy"],
5 }
6 console.log(car.year); // 2007
7
```



FONCTIONS

2 types de fonctions :

nommées

```
1 function bestPerson(name) {  
2   console.log(`The best person is ${name}`);  
3 }  
4  
5 bestPerson("Maxime"); // "The best person is Maxime"  
6  
7
```

fléchées

```
1 const add = (a, b) => a + b;  
2  
3 let nb = add(3, 5);  
4 console.log(nb); // 8  
5  
6  
7
```



A VOUS DE JOUER !



Des questions ?

