



Politecnico di Milano

FONDAMENTI DI AUTOMATICA

Corso di laurea in Ingegneria Fisica – Prof. F. Dercole Appello del 07/05/2014

COGNOME:	NOME:					
MATRICOLA:						
FIRMA:	Visto del docente:					
AVVERTENZA						
I candidati potranno prendere visione del compito corretto	e discutere dell'esito complessivo dell'esame:					
Martedì 13/5 ore 13.30-15 aula PT1 (DEIB, ed. 20, piano	terra)					
In assenza di rinuncia esplicita, una votazione positiva sarà verbalizzata e non sarà più modificabile.						

								Totale
	6	6	6	6	6	1	1	32
ĺ								
		,						

ATTENZIONE!

- Non è consentito consultare libri, appunti, ecc.
- Le risposte devono essere giustificate.
- Le soluzioni devono essere riportate solo sui fogli allegati.
- Sono valutati anche l'ordine e la chiarezza dell'esposizione.

- 1) La direzione di un ipermercato vuole studiare i flussi interni di clientela nel corso dell'apertura quotidiana. L'ipermercato è suddiviso in due grandi zone merceologiche, food e non-food, oltre alla zona casse. Tutti i clienti entrano obbligatoriamente dal reparto non-food, passano un numero arbitrario di volte da un reparto all'altro, ed escono infine dalle casse, che sono adiacenti al reparto food. In base a campionamenti statistici, si è osservato che, mediamente, ogni minuto il 15% dei clienti della zona non-food passa nella zona food, mentre il 5% dei clienti della zona food compie il passaggio inverso. Inoltre, il 10% dei clienti della zona food termina la spesa e si mette in coda alle casse. Infine, il 20% dei clienti alle casse termina le operazioni di pagamento e lascia l'ipermercato.
- a) Descrivere il sistema mediante un modello di stato, in cui u(t) rappresenti il numero di clienti che entrano nell'ipermercato nel corso del minuto t, e y(t) il numero di clienti che lascia l'ipermercato.
- b) Studiare la stabilità del modello.
- c) Determinare il numero di clienti a regime nella zona casse, se nell'ipermercato entrano 10 clienti al minuto per tutto il periodo di apertura.
- d) Determinare dopo quanto tempo dall'apertura mattutina il numero di clienti alle casse è a regime.
- e) Determinare dopo quanto tempo dalla chiusura serale delle entrate l'ipermercato è vuoto.

$$\begin{array}{c} u(t) & NF \\ \hline 0.05 & 0.05 \\ \hline 0.05 & 0.05 \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} 0.40 \\ \hline C \\ 0.80 \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} 0.20 \\ \hline \end{array} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} c) \times_{4}(t) \\ \times_{2}(t) \\ \times_{3}(t) \\ \hline \end{array} = n. \text{ chientifined reparto } \begin{cases} NF \\ F \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} c \\ \end{array} \begin{array}{c} c \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} c \\ \end{array} \begin{array}{c} c \\$$

2) Il sistema in figura è composto da una massa m=1 Kg sottoposta ad una forza di richiamo elastica, proporzionale (con coefficiente k=5 N/m) allo scostamento della massa dalla posizione x=0, ad una forza di attrito viscoso (con coefficiente h>0 [Ns/m]), e ad una forza esterna u(t).



Il sistema si trova inizialmente a riposo (posizione e velocità nulle all'istante t = 0). Nell'intervallo $0 \le t \le 10$ viene applicata la forza costante $u(t) = \overline{u} = 10$, mentre nel successivo intervallo $10 < t \le 20$ la forza applicata è nulla.

Determinare e tracciare nel piano di stato la traiettoria seguita dal sistema nell'intervallo $0 \le t \le 20$, nei due casi h = 6 e h = 2.

$$\begin{array}{c|cccc}
\dot{x}_1 = x_2 \\
\dot{x}_2 = \frac{1}{m} \left(u - kx_4 - hx_6 \right) = u - 5x_1 - hx_2 \\
A = \begin{vmatrix} 0 & 1 & b = | 0 \\ -5 & -h & | 1 & tr A < 0 \\ det A > 0 \end{vmatrix} \Rightarrow A \text{ asint. stabile} \\
det A > 0 \end{vmatrix} \Rightarrow A \text{ asint. stabile} \\
det A > 0 \Rightarrow X = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & | 1 & | 1 \\ 0 & | 1 \end{vmatrix}$$

Quitovalori:
$$\lambda = \frac{-h \pm \sqrt{h^2 - 20}}{2} & h = 6 : \lambda_1 = -1 \\ \lambda_2 = -5 & \text{STABILE}$$

The stamps sufficient per reagainages X .

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1 \\ \lambda_2 = -5 \Rightarrow w_2 = -5 w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

$$h = 0 \text{ autovettori: } \lambda_1 = -1 \Rightarrow w_2 = -w_1$$

3) Si consideri il sistema dinamico lineare a tempo discreto descritto da

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 0.5 \end{bmatrix} \quad h = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$c = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) Studiarne la stabilità, la raggiungibilità e l'osservabilità.
- b) Verificare se è possibile stabilizzarlo con una retroazione dinamica dall'uscita (regolatore = ricostruttore + legge di controllo) e, in caso affermativo, determinare un regolatore che porti il sistema all'equilibrio in tempo finito.

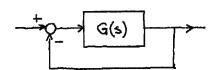
a)
$$\lambda_A = \{2, 0, 5\}$$
 $\exists |\lambda| > 1 \Rightarrow |NSTAR$.
 $R = |b| Ab| = |1| 2 | des (0 = -1) \Rightarrow CR$.
 $\theta = |c| = |0| 1 | dor \theta = 1 \Rightarrow C.\theta$.

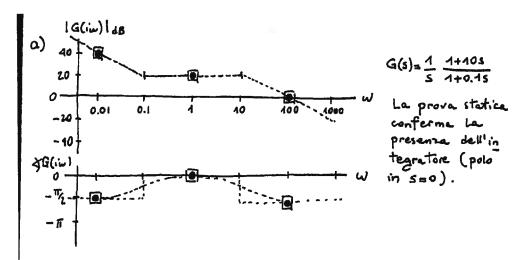
4) Un dispositivo elettronico alimentato in tensione è sottoposto a prove sperimentali per ricavarne un modello dinamico lineare. Applicando ingressi sinusoidali di ampiezza unitaria a varie pulsazioni ω ("prova in frequenza"), $v_{in}(t) = \sin(\omega t)$, si sono rilevate l'ampiezza e lo sfasamento della tensione in uscita a transitorio esaurito, $v_{out}(t) = V \sin(\omega t + \varphi)$:

ω	0.01	1	100	
J.	100	10	1	
φ	-90°	0°	-90°	

Applicando invece un ingresso costante $v_{in}(t) = \overline{v} > 0$ ("prova statica"), l'uscita non tende ad un valore di regime ma cresce indefinitamente.

- a) Determinare una funzione di trasferimento G(s) tra tensione d'ingresso e d'uscita compatibile con i risultati delle prove.
- b) Rappresentare graficamente (in modo qualitativo) la risposta all'impulso di G(s).
- c) Discutere, mediante il criterio di Bode, la stabilità del sistema retroazionato in figura.





b) La risposta all'impulso di G(s) coincide con la risposta allo scalino di $\widetilde{G}(s) = \frac{1+10s}{1+0.1s}$ (esternamente stabile)

1+0.1s y(t)

$$y_{\infty} = \widehat{G}(0) = 1$$

$$T_{R} = 5T_{D} = 0.5$$

$$T_{=0} \quad y_{0}(0) = \frac{10}{0.1} = 100$$

$$y_{0}(0) = \lim_{s \to \infty} s\left(s + \frac{1}{s} \widehat{G}(s) - 100\right) = -\frac{99}{0.1} < 0$$

c) condizioni di applicabilità : G(s) non ha poli con Re(p) >0, ox = 1 | w : |G(iw)| = 1 , ox

$$W_c = 100$$
 $f_c = -\pi_2$
 $f_m = \frac{\pi}{2} > 0$ | | sistema in figura e asymptotic commente stabile

- a) Si sottolinei l'unica affermazione vera.
- a.1) Un sistema dinamico lineare a tempo discreto ha tutti gli autovalori nulli. Applicando un ingresso costante positivo quando il sistema ha stato iniziale nullo
- l'uscita rimane limitata ma non tende ad alcun valore costante.
- l'uscita raggiunge un valore costante in tempo infinito.
- <u>l'uscita raggiunge un valore costante in tempo finito</u>.
- l'uscita raggiunge in tempo finito un valore costante positivo.
- a.2) La matrice Jacobiana di un sistema dinamico di ordine 3, a tempo continuo non lineare, valutata in un equilibrio, ha autovalori $\lambda_1=-0.5$, $\lambda_2=0$, $\lambda_3=1$.
- L'equilibrio è asintoticamente stabile.
- L'equilibrio è stabile ma non asintoticamente stabile.
- L'equilibrio è instabile.
- Non si può affermare nulla.
- b) Si sottolinei l'unica affermazione falsa.
- b.1) Un sistema dinamico lineare a tempo continuo ha tutti i gli autovalori con parte reale negativa.
- Il sistema è asintoticamente stabile.
- Il sistema è esternamente stabile.
- L'uscita resta limitata a fronte di qualsiasi ingresso limitato.
- I "modi" associati agli autovalori non presentano fattori polinomiali di grado > 0.
- b.2) La *i*-esima variabile di stato di un sistema dinamico lineare non è influenzata dall'ingresso. Inoltre, non esistono stati iniziali (a parte x(0) = 0) che generano uscita libera identicamente nulla.
- <u>Il modello ARMA</u> ha dimensione inferiore a quella del modello di stato.
- La funzione di trasferimento ha dimensione inferiore a quella del modello di stato.
- La funzione di trasferimento ha dimensione inferiore a quella del modello ARMA.
- La matrice di raggiungibilità non ha rango pieno.

6) Si commenti il seguente codice Matlab:

t=[0:0.01:100]; u=sin(2*t); lsim(S,u,t)

dove S è una variabile che contiene un oggetto sistema dinamico a tempo continuo precedentemente definito.

7) Si dica se nel videogioco IL GIOCOLIERE, le aste rotanti sono disposte verso il basso o verso l'alto rispetto al carrello.