

LAPORAN PRAKTIKUM 1

VARIABLE DAN STRING



Disusun oleh:

Nama : Muhammad Fathurrahman
NIM : 2024573010004
Kelas/ Semester : TI 2C/ 1
Mata Kuliah : Praktikum Metode Numerik
No. Prak : 01/PMN/TI/2025
Program Studi : Teknik Informatika

TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI LHOKSEUMAWE

2025

LEMBAR PENGESAHAN

Nomor Praktikum : 01/PNM/TI/2025
Nama Praktikum : Laporan Praktikum 1 Variable dan String
Nama Praktika : Muhammad Fathurrahman
NIM : 2024573010004
Kelas : TI 2C
Jurusan : Teknologi Informasi dan Komputer
Prodi : Teknik Informatika
Tanggal Praktikum : 22 September 2025
Tanggal Penyerahan : 29 September 2025
Nilai :
Keterangan :

Buket Rata, 29 September 2025

Dosen Pembimbing,

Radhiyatammardhiyyah, SST., M.Sc.

NIP. 199208262022032011

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa. Atas rahmat dan hidayah NYA, penulis dapat menyelesaikan Tugas Praktikum tentang “Variabel dan String” dengan tepat waktu.

Makalah disusun untuk memenuhi tugas Mata Kuliah Praktikum Metode Numerik. Selain itu, makalah ini bertujuan menambah wawasan tentang Variabel dan String pada Bahasa pemrograman Python

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Radhiyatammardhiyyah selaku guru Mata Pelajaran Sejarah. Ucapan terima kasih juga disampaikan kepada semua pihak yang telah membantu diselesaikannya makalah ini.

Penulis menyadari makalah ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, saran dan kritik yang membangun diharapkan demi kesempurnaan makalah ini.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Lhokseumawe, 26 September 2025

Muhammad Fathurrahman

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Dasar Teori	1
BAB 2 PRAKTIKUM.....	2
2.1 Variable	2
2.2 Mendapatkan Tipe Data	2
2.3 Banyak Nilai ke Banyak Variable	2
2.4 Satu Nilai untuk Beberapa Variable	2
2.5 Membongkar Kumpulan Data	3
2.6 Variable Keluaran	3
2.7 Variable Global	3
2.8 Angka Python	4
2.9 Angka Acak	4
2.10 String	4
2.11 Memasukkan String ke Variable	4
2.12 String Multibaris	4
2.13 String adalah Array	4
2.14 Perulangan pada String	5
2.15 Panjang String	5
2.16 Memeriksa String	5
2.17 Mengiris kata	5
2.18 Modifikasi String	6
2.19 Menghapus Spasi Putih	6
2.20 Mengganti String	6
2.21 Memisahkan String	6
2.22 Menggabungkan String	6
BAB 3 ANALISIS	7
BAB 4 KESIMPULAN	9
DAFTAR PUSTAKA.....	10

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Dasar Teori

Python merupakan bahasa pemrograman komputer yang biasa dipakai untuk membangun situs, software/aplikasi, mengotomatiskan tugas dan melakukan analisis data. Bahasa pemrograman ini termasuk bahasa tujuan umum. Artinya, ia bisa digunakan untuk membuat berbagai program berbeda, bukan khusus untuk masalah tertentu saja.

Variabel di Python adalah tempat untuk menyimpan data atau nilai yang bisa diakses dan diolah selama eksekusi program. Secara prinsip, variable berfungsi sebagai penanda memori agar programmer tidak perlu mengingat alamat penyimpanan data. Python memiliki karakteristik dynamic typing, yang berarti bahwa tipe data variabel ditentukan secara otomatis sesuai dengan nilai yang diberikan tanpa perlu deklarasi. Ini yg menjadikan Python menjadi sederhana dan mudah dalam pemrograman numerik.

Tipe data merupakan kategori dari nilai yang disimpan dalam variabel, yang menentukan format serta tindakan apa saja yang dapat dilakukan terhadap data itu. Python menawarkan berbagai tipe data dasar seperti int (bilangan bulat), float (bilangan pecahan), str (teks atau string), dan bool (logika benar/salah). Selain itu, Python juga memiliki tipe data kompleks seperti list, tuple, set, dan dict yang sering dipakai dalam pengolahan data.

BAB 2

PRAKTIKUM

2.1 Variable

Code:

```
1 x = 9
2 y = "Muhammad Fathurrahman"
3
4 print(x)
5 print(y)
6
```

Output:

```
9
Muhammad Fathurrahman
```

Code:

```
1 x = 4
2 x = "fathur"
3
4 print(x)
5
```

Output:

```
fathur
```

2.2 Mendapatkan Tipe Data

Code:

```
1 x = 9
2 y = "Fathur"
3 print(type(x))
4 print(type(y))
5
```

Output:

```
<class 'int'>
<class 'str'>
```

2.3 Banyak Nilai ke Banyak Variable

Code:

```
1 x, y, z = "Pisang", "Mangga", "Apel"
2 print(x)
3 print(y)
4 print(z)
```

Output:

```
Pisang
Mangga
Apel
```

2.4 Satu Nilai untuk Beberapa Variable

Code:

```
1 x = y = z = "Fathur"
2 print(x)
3 print(y)
4 print(z)
```

Output:

```
Fathur
Fathur
Fathur
```

2.5 Membongkar Kumpulan Data

Code:

```
1 buah = ["Pisang", "Mangga", "Apel"]
2 x, y, z = buah
3 print(x)
4 print(y)
5 print(z)
6 print(x + " " + y + " " + z)
```

Output:

```
Pisang
Mangga
Apel
Pisang Mangga Apel
```

2.6 Variable Keluaran

Code:

```
1 x = "keren"
2 print("Python itu", x)
```

Output:

```
Python itu keren
```

Code:

```
1 x = "Python itu"
2 y = "keren"
3 print(x, y)
```

Output:

```
Python itu keren
```

Code:

```
1 x = 9
2 y = 4
3 print(x + y)
```

Output:

```
13
```

2.7 Variable Global

Code:

```
1 x = "keren"
2 def myfunc():
3     print("Python itu " + x)
4 myfunc()
```

Output:

```
Python itu keren
```

Code:

```
1 x = "keren"
2 def myfunc():
3     x = "fantastis"
4     print("Python itu " + x)
5 myfunc()
6 print("Python itu " + x)
```

Output:

```
Python itu fantastis
Python itu keren
```

2.8 Angka Python

Code:

```
1 x = 2
2 y = 1.4
3 z = 1j
4
5 print(type(x))
6 print(type(y))
7 print(type(z))
```

Output:

```
<class 'int'>
<class 'float'>
<class 'complex'>
```

2.9 Angka Acak

Code:

```
1 import random
2 print(random.randint(1,10))
```

Output:

```
4
```

2.10 String

Code:

```
1 print('Hello, world!')
2 print("Hello, world!")
```

Output:

```
Hello, world!
Hello, world!
```

2.11 Memasukkan String ke Variable

Code:

```
1 a = "Hello World"
2 print(a)
```

Output:

```
Hello World
```

2.12 String Multibaris

Code:

```
1 a = """lorem
2 ipsum dolor sit amet"""
3 print(a)
```

Output:

```
lorem
ipsum dolor sit amet
```

2.13 String adalah Array

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"
2 print(a[0])
```

Output:

```
H
```


2.14 Perulangan pada String

Code:

```
1 for x in "pisang":  
2     print(x)
```

Output:

```
p  
i  
s  
a  
n  
g
```

2.15 Panjang String

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"  
2 print(len(a))
```

Output:

```
10
```

2.16 Memeriksa String

Code:

```
1 txt = "Warna daun itu hijau"  
2 print("daun" in txt)
```

Output:

```
True
```

Code:

```
1 txt = "Warna daun itu hijau"  
2 if "daun" in txt:  
3     print("Iya, 'daun' ada")
```

Output:

```
Iya, 'daun' ada
```

2.17 Mengiris kata

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"  
2 print(a[2:4])
```

Output:

```
lo
```

Irisan Awal

Code:

```
a = "Halo Dunia"  
print(a[:5])
```

Output:

```
Halo
```

Irisan Akhir

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"  
2 print(a[2:])
```

Output:

```
lo Dunia
```

2.18 Modifikasi String

Huruf Besar

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"
2 print(a.upper())
```

Output:

```
HALO DUNIA
```

Huruf Kecil

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"
2 print(a.lower())
```

Output:

```
halo dunia
```

2.19 Menghapus Spasi Putih

Code:

```
1 a = " Halo Dunia "
2 print(a.strip())
```

Output:

```
Halo Dunia
```

2.20 Mengganti String

Code:

```
1 a = "Halo Dunia"
2 print(a.replace("H", "J"))
```

Output:

```
Jalo Dunia
```

2.21 Memisahkan String

Code:

```
1 a = "Halo, Dunia"
2 print(a.split(","))
```

Output:

```
['Halo', ' Dunia']
```

2.22 Menggabungkan String

Tanpa Spasi

Code:

```
1 a = "Halo"
2 b = "Dunia"
3 c = a + b
4 print(c)
```

Output:

```
HaloDunia
```

Dengan Spasi

Code:

```
1 a = "Halo"
2 b = "Dunia"
3 c = a + " " + b
4 print(c)
```

Output:

```
Halo Dunia
```

BAB 3

ANALISIS

BAB 4

KESIMPULAN

Dari praktikum ini dapat disimpulkan bahwa pemahaman tentang variabel dan tipe data di Python sangat penting sebagai dasar dalam pemrograman maupun penerapan metode numerik. Variabel berfungsi sebagai tempat penyimpanan nilai yang dapat berubah-ubah, sedangkan tipe data menentukan bentuk dan operasi apa yang bisa dilakukan terhadap nilai tersebut. Dengan adanya fitur seperti variabel global, pengisian banyak nilai sekaligus, hingga manipulasi string, Python memberikan fleksibilitas yang tinggi untuk menyelesaikan berbagai permasalahan komputasi.

Selain itu, Python juga menyediakan tipe data angka (integer, float, dan kompleks) serta fungsi untuk menghasilkan angka acak yang sering digunakan dalam simulasi numerik. Sementara itu, manipulasi string seperti penggabungan, pemisahan, pengirisan, maupun penggantian teks sangat membantu dalam pengolahan data berbasis teks. Secara keseluruhan, materi ini membekali kita untuk memahami cara kerja variabel dan tipe data di Python sehingga lebih siap dalam mengembangkan program yang lebih kompleks di tahap selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Ma'arif, A. 2020. Buku Ajar Pemrograman Lanjut Bahasa Pemrograman Python. Yogyakarta: Universitas Ahmad Dahlan.

Dicoding. (2023, Mei 31). *Python: Pengertian, contoh penggunaan, dan manfaat mempelajarinya*. Dicoding Blog. <https://www.dicoding.com/blog/python-pengertian-contoh-penggunaan-dan-manfaat-mempelajarinya/>