

- 黑色外框是为映射文件分配的地址空间
  黄色间隔是内存粒度,地址空间总是与内存粒度对齐
  绿色长条是映射文件,总是短于或等于地址空间
  紫色长条是映射视图,这里视图区域大于内存粒度
  红色长条是映射视图,这里视图区域小于内存粒度
  黑色长条是映射视图的区域

说明:由于映射视图(即MapViewOffile映射的视图区域)的起始地址<mark>总是也必须</mark>与内存分配粒度对齐。当当映射视图大小小于内存粒度时(即图中红色映射视图),如果跳转映射视图的起始地址到黑色区域,则地址对齐内存粒度后,映射视图依然是红色区域,黑色区域永远无法被映射到视图!因此,视图大小要大于等于内存分配粒度。

Get I mage: 内存映射文档 刘宝写于2010/11/19