

移动应用开发——食斋

课程： 移动应用开发

小组成员： 1652739 李亚康
1652875 冯玉山
1652707 邱俊翔

目录

移动应用开发——食斋	1
1 项目介绍和基础架构.....	3
2 使用的开发框架和资源库.....	3
2.1 Material Design:	3
2.2 litePal:	3
2.3 Retrofit2:	3
2.4 Rxjava:	3
3 功能叙述.....	4
3.1 用户方面.....	4
3.1.1 用户的注册和登录.....	4
3.1.2 用户的切换和登出.....	5
3.1.3 修改用户信息.....	5
3.2 食谱方面.....	6
3.2.1 搜索并查看食谱.....	6
3.2.2 收藏中意的食谱.....	8
3.2.3 创建本地食谱.....	9
3.3 系统设置方面.....	10
3.3.1 能够指纹登录软件.....	10
3.3.2 自定义主题.....	10
3.3.3 传感器.....	11

1 项目介绍和基础架构

在现代生活中，越来越多的都市居民也开始崇尚居家做菜的理念。为了更好的服务这部分群体，因此我们决定制作简洁方便的食谱应用为快节奏的都市工作者提供方便快捷的食谱汇总，能够更轻松地完成自己想要的菜品。并通过获取网络上的食谱资源来满足用户对选择范围的需求。用户可以通过应用来获取自己想要的食谱并进行收藏。

项目采用了 MVP 的架构。presenter 通过 view 和 model 接口的引用，来调用具体实现类实现的方法，这么做的好处是，业务结构清晰，且将来更换实现类更为方便。

2 使用的开发框架和资源库

2.1 Material Design:

由 Google 开发的设计语言，充满简练干净的风格。食谱的布局里使用了许多来自 Material Design 的控件。确定了食谱软件简洁的 ui 风格。

2.2 litePal:

LitePal 是一款开源的 Android 数据库框架，采用对象关系映射 (ORM) 模式，将常用的数据库功能进行封装。软件中，用户的账号信息都由 LitePal 来进行本地存储。

2.3 Retrofit2:

Retrofit2 针对于 Android/Java 的、基于 okhttp 的、一种轻量级且安全的、并使用注解方式的网络请求框架。

Retrofit 使用注解方式，大大简化了我们的 URL 拼写形式，而且注解含义一目了然，简单易懂；支持同步和异步执行，使得请求变得异常简单。

App 通过 Retrofit 请求网络，实际上是使用 Retrofit 接口层封装请求参数、Header、Url 等信息，然后使用 OkHttp 完成请求操作，然后 OkHttp 将原始的结果交给 Retrofit，Retrofit 根据用户的需求对结果进行解析。

2.4 Rxjava:

RxJava 是目前比较流行的多线程的编程方式，将原本复杂的 java 多线程调

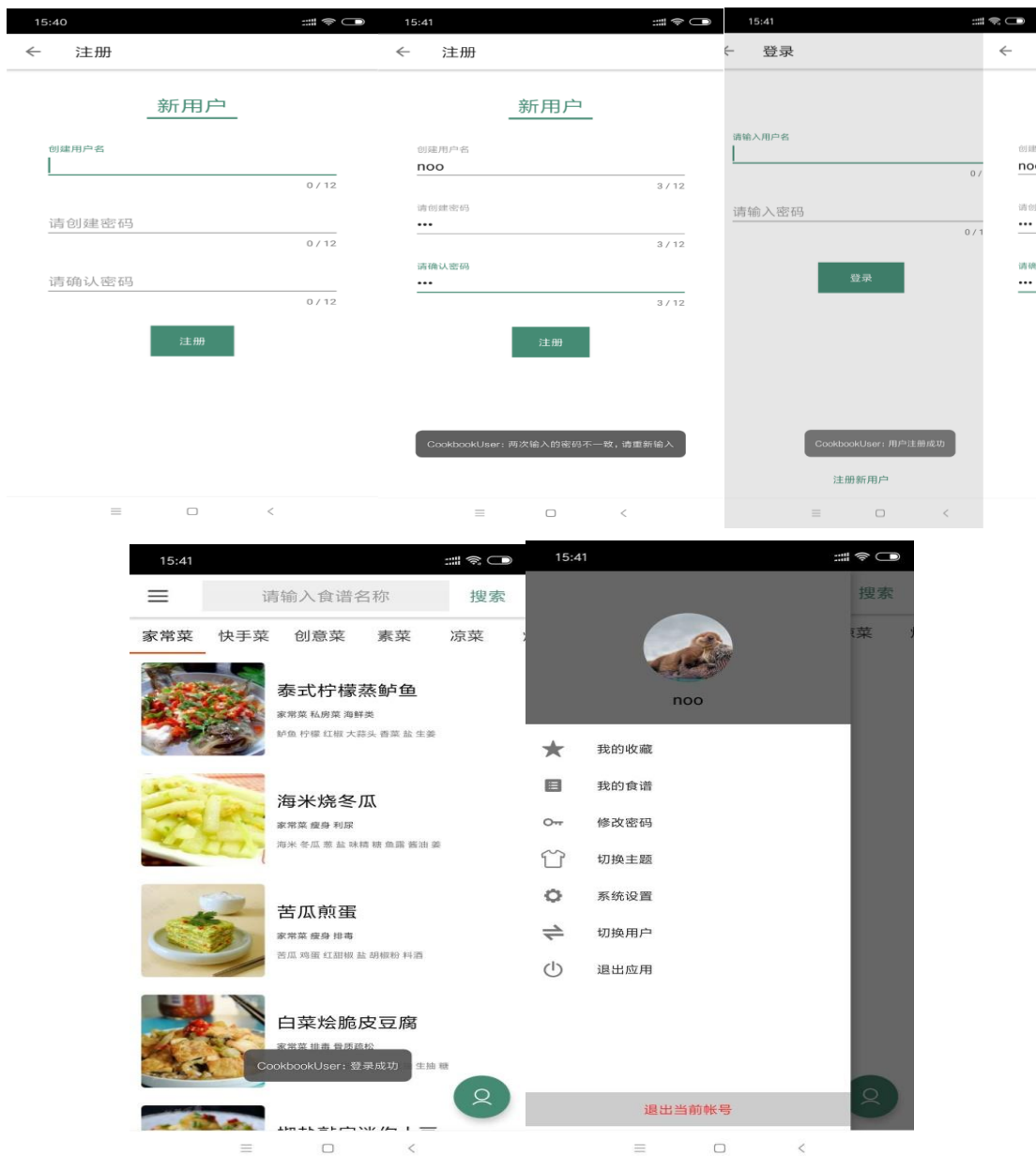
用瀑布流的方式呈现出来，简洁易用。

3 功能叙述

3.1 用户方面

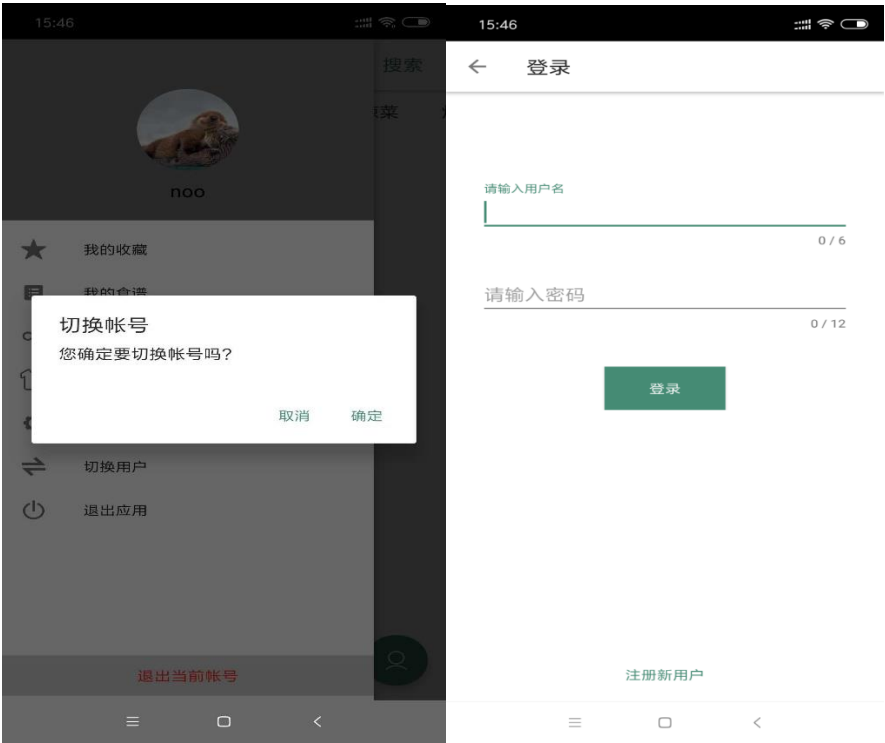
3.1.1 用户的注册和登录

能够让使用软件的用户注册自己的账号，并且登录进食谱软件。



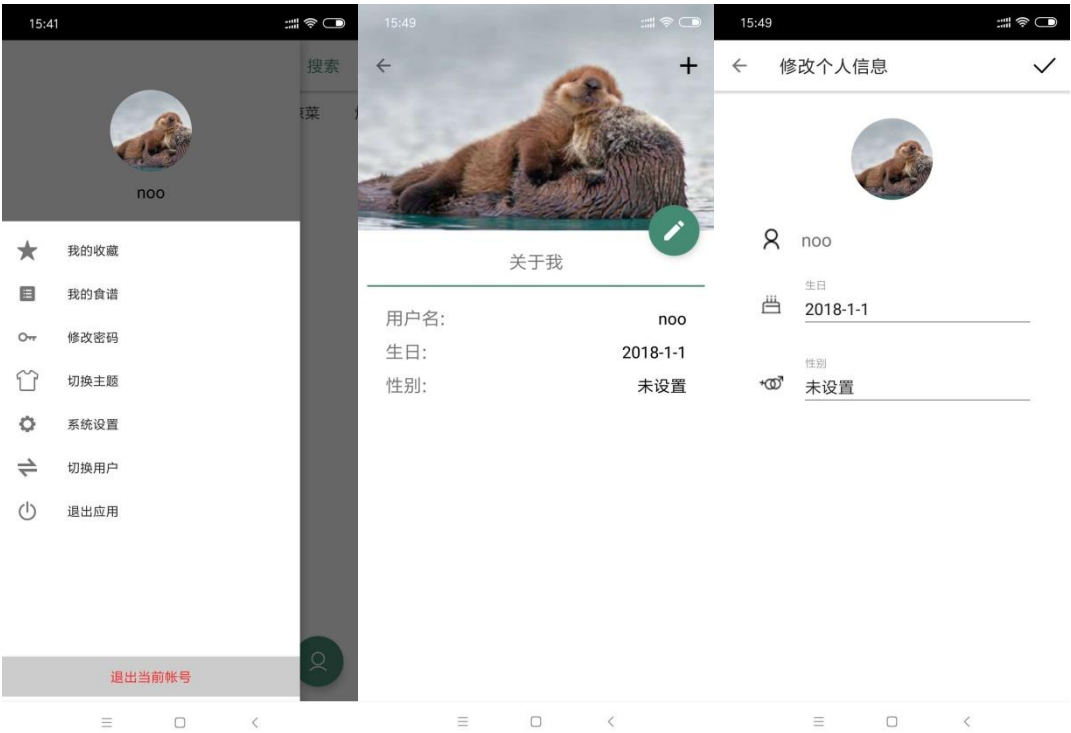
3.1.2 用户的切换和登出

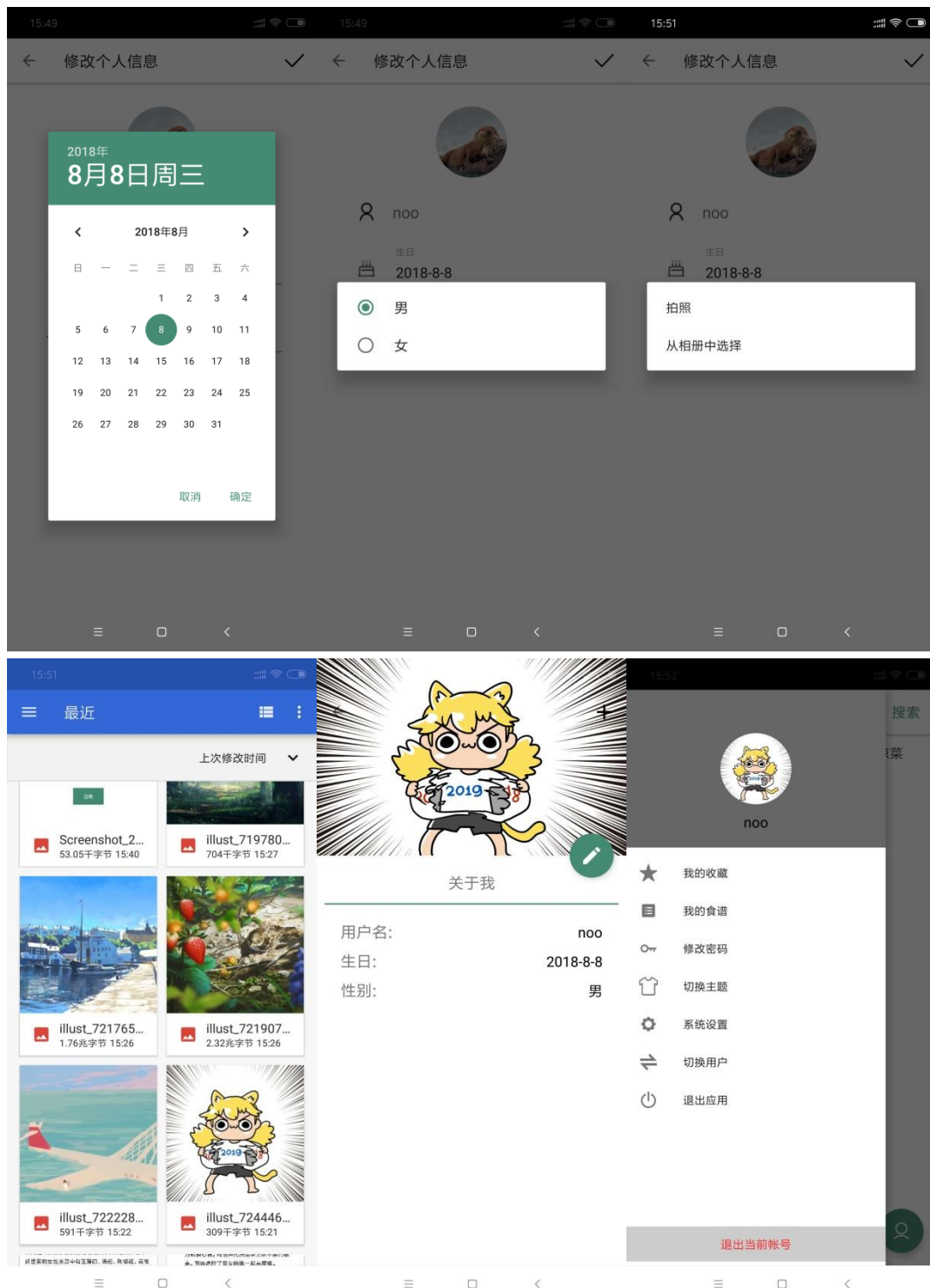
用户能够切换自己的账号，或者选择退出软件。



3.1.3 修改用户信息

用户能够修改账号的个人信息，例如生日、昵称或性别等。

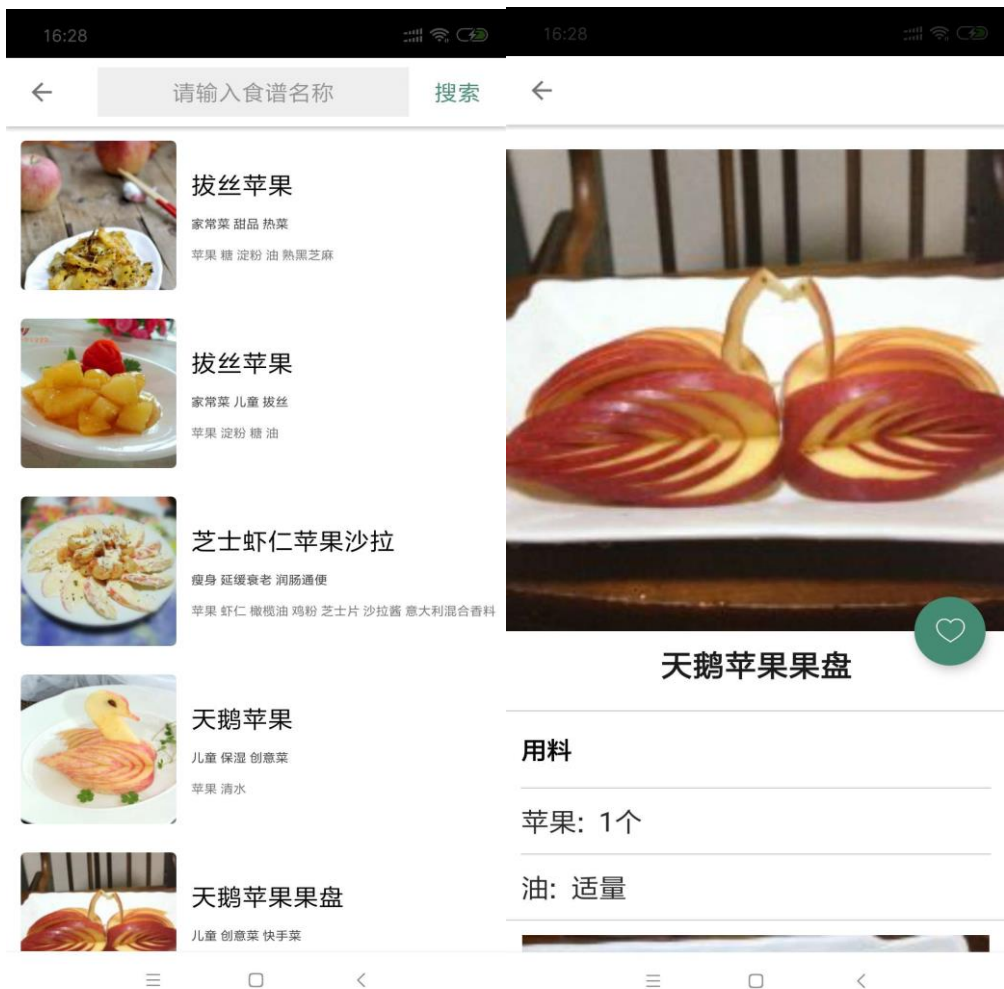




3.2 食谱方面

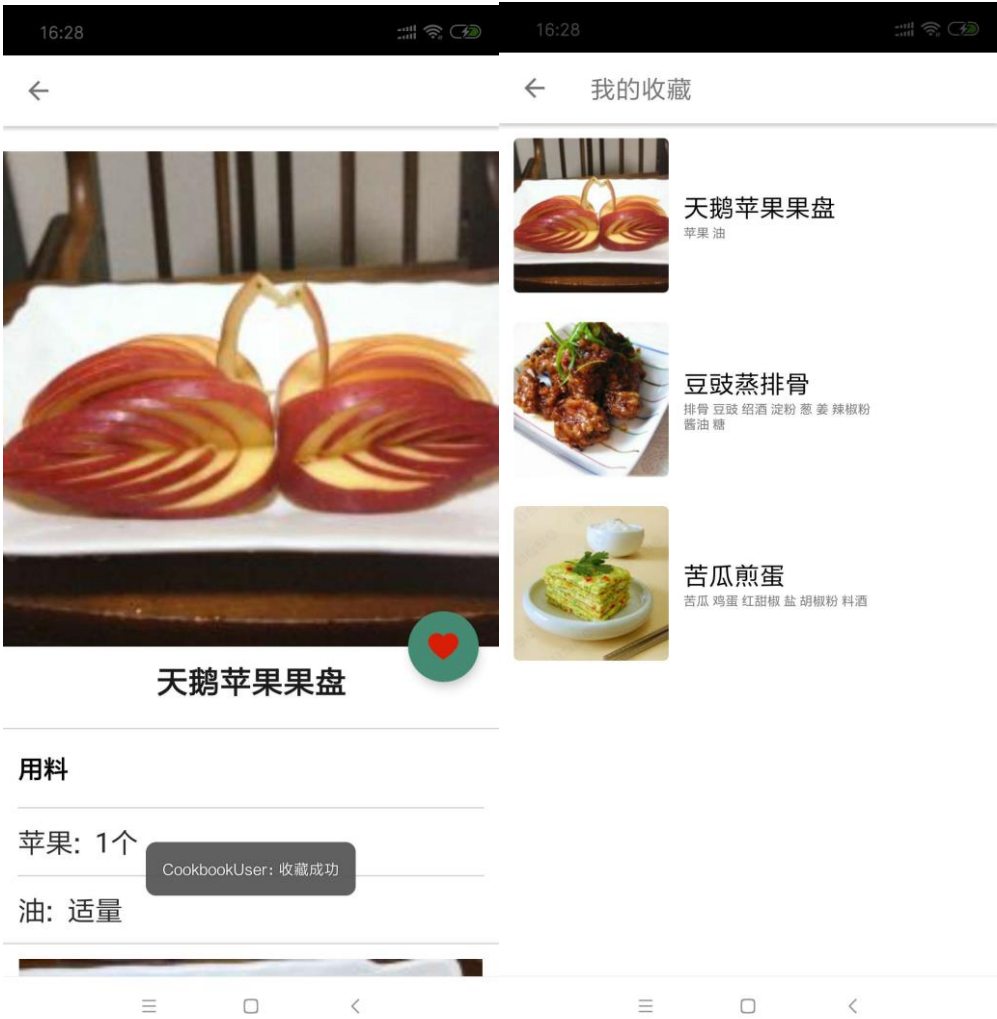
3.2.1 搜索并查看食谱

能够关键字搜索想要的食谱，并可以点击查看食谱的详细内容。



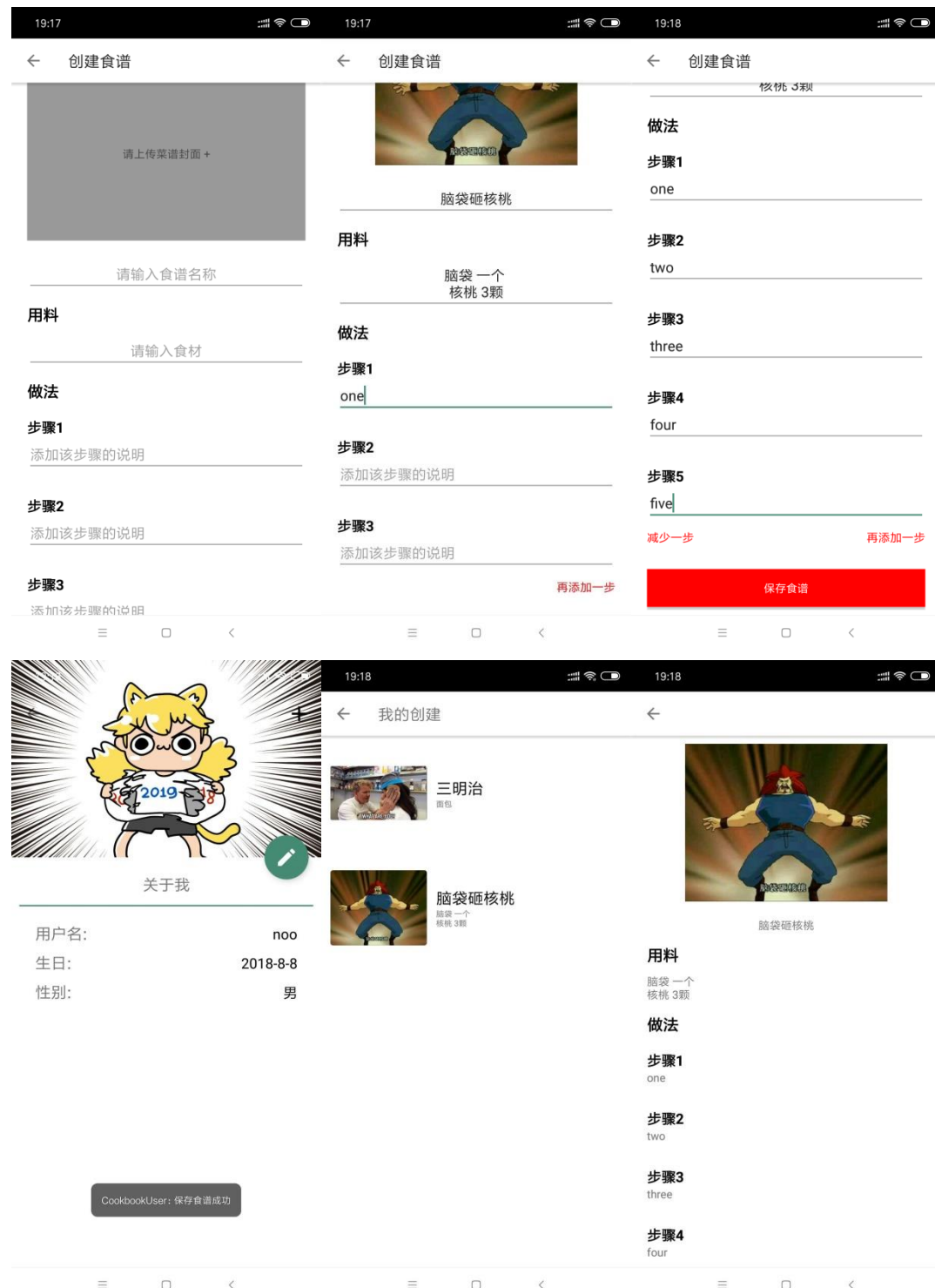
3.2.2 收藏中意的食谱

能够收藏自己中意的菜谱，并在“我的收藏”里查看已收藏的食谱。



3.2.3 创建本地食谱

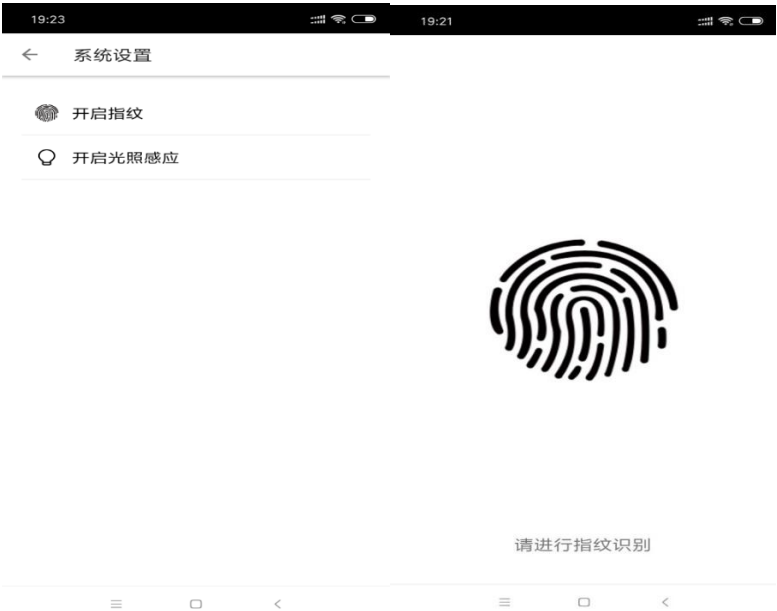
进入“创建食谱”，就可以自己创建属于自己食谱，并储存在本地。



3.3 系统设置方面

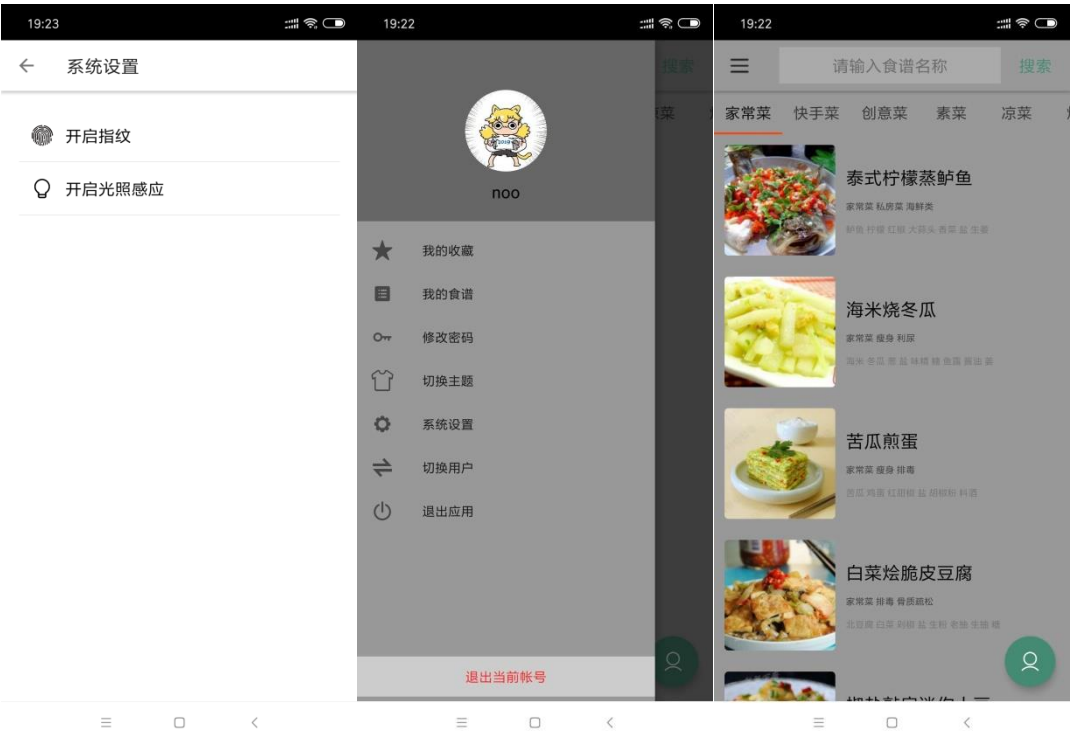
3.3.1 能够指纹登录软件

能够开启指纹登入的功能，并且手机通过指纹登入软件。



3.3.2 自定义主题

能够让用户选择软件的明暗亮度。



3.3.3 传感器

软件支持重力感应和加速度感应，可以通过摇晃手机随机切换目前的食谱