

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Segundo cuatrimestre de 2019

26 de Agosto de 2019

Taller de Programación C++

Ejercicio 1. *Repetición controlada por un contador.* Escriba un programa que cargue y analice los resultados de los exámenes de un curso de 10 estudiantes. Las clasificaciones son números enteros en el rango $[0, 100]$ y deben ser cargadas por teclado una a una, utilizando la función `cin`, vista la clase anterior. Muestre por pantalla la suma total de las calificaciones de todos los estudiantes y el promedio de la clase para este examen.

Ejercicio 2. *Repetición controlada por un centinela.* Modificar el programa anterior para que el número de estudiantes sea arbitrario.

Ejercicio 3. *Repetición controlada por un centinela y uso de contadores.* Modificar el ejercicio anterior de manera que cuente la cantidad de alumnos que aprobaron y reprobaron el examen (nota mayor a 6). La cantidad de alumnos total no puede ser menor a 6 (frente a este caso, mostrar un error por pantalla). En el caso de más de dos tercios de los alumnos hayan aprobado, indicar por pantalla un mensaje que avise que se puede incrementar el número de plazas en el curso.

Ejercicio 4. *Repetición controlada por un centinela y uso de acumuladores.* Escriba un programa que reciba como entrada un entero de tipo binario, conteniendo sólo 0s y 1s, para imprimir luego por pantalla el equivalente decimal. Se supone que la entrada es válida respetando la premisa de los 0s y 1s. En forma parecida al sistema numérico decimal, donde el dígito más a la derecha tiene un valor posicional de 1 y el siguiente dígito a la izquierda tiene un valor posicional de 10, después 100, después 1000, etc., en el sistema numérico binario, el dígito más a la derecha tiene un valor posicional de 1, el siguiente dígito a la izquierda tiene un valor posicional de 2, luego 4, luego 8, etc. Así, el número decimal 432 se puede interpretar como $4 * 100 + 3 * 10 + 2 * 1$. El equivalente decimal del número binario 1010 es $0 * 1 + 1 * 2 + 0 * 4 + 1 * 8$, o $0 + 2 + 0 + 8$, o 10. Ayuda: use los operadores módulo y división para elegir los dígitos del número binario uno a la vez, de derecha a izquierda.

Ejercicio 5. *Pasaje por valor y referencia.* Escriba y utilice en un programa una función que reciba el radio de un círculo (como un valor float), calcule e imprima el diámetro, la circunferencia y el área. Use el valor 3.14159 para π . Estos valores deben ser mostrados en pantalla desde el programa principal (main.cpp).

Ejercicio 6. *Pasaje por valor y referencia.* Escriba un programa completo en C++ con las dos funciones alternativas que se especifican a continuación, de las cuales cada una simplemente triplica la variable *cuenta* definida en main. Después compare y contraste ambos métodos. Estas dos funciones son:

1. la función `triplicarPorValor`, que pasa una copia de *cuenta* por valor, triplica la copia y devuelve el nuevo valor,
2. la función `triplicarPorReferencia`, que pasa *cuenta* por referencia a través de un parámetro por referencia y triplica el valor original de *cuenta* a través de su alias (es decir, el parámetro por referencia).

Ejercicio 7. *Compilación básica desde línea de comando*

Generar en un nuevo proyecto el siguiente archivo main.cpp.

Archivo: main.cpp

```
#include <iostream>

int main(int argc, char *argv[]) {

    bool a,b,c;

    a = atoi(argv[1]);
    b = atoi(argv[2]);
    c = a && b;

    std::cout << " a: " << argv[1] << " a bool " << a << std::endl;
    std::cout << " b: " << argv[2] << " a bool " << b << std::endl;
    std::cout << "variable c: " << c << std::endl;
    return 0;
}
```

- Abrir una terminal e ir hasta el directorio del proyecto.
- Vamos a compilar desde línea de comando el `main.cpp` utilizando la aplicación `g++`, generando un ejecutable:

```
g++ -o main.o main.cpp
```

- Si la compilación fue exitosa, se generó un archivo `main.o` en el directorio.
- En este caso la función `main` si recibe parámetros de entrada: `argc` (entero, indicando la cantidad de parámetros) y `argv` (es una secuencia de cadenas de caracteres).
- Cómo puedo saber que hay en cada una de las cadenas de `argv`?
- Ejecutar el programa enviando los dos parametros para `a` y `b`.

```
./main.o 1 0
```

- Que da a la salida el programa?