

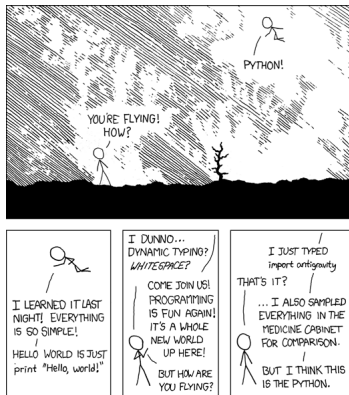
Métodos Numéricos (Quarantine Edition)

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

24 de Abril de 2020

Menú del día

- Introducción a Python
- Introducción a Numpy
- Introducción a herramientas de experimentación



- Usaremos el lenguaje Python (específicamente Python3) para realizar los talleres
- Nos enfocaremos en la librería Numpy y algunas otras útiles para experimentación
- Ambas pueden ser muy útiles en la experimentación
- Python es un lenguaje interpretado que no requiere compilación como C++
- No entraremos en detalle técnicos sobre el lenguaje

Para escribir ciclos tenemos varias opciones:

```
for variable in iterable:           while condition:
    # iteration                       # iteration
```

Ejemplos

```
for n in range(2):
    print(n)
```

0

1

suma = 0

```
for n in range(10, 0, -1):
```

```
    suma = suma + n
```

```
print(suma) # 55
```

Ejemplos

n = 0

```
while n < 2:
```

```
    print(n)
```

```
    n = n + 1
```

n = 1

suma = 0

```
while (n < 11):
```

```
    suma = suma + n
```

```
    n = n + 1
```

Listas

Para escribir listas hacemos:

```
lista = [] # Lista vacia
lista = [elem1, elem2, ...]
# Pueden ser de distinto tipo
```

```
b = [1,2,3]
```

```
# Operaciones
```

```
if (len(b) > 0) : print(b.pop(0)) # 1
if b == [1,2,3]: print('z') # No hace nada
b = b + [4,4]
b.append(0.2)
print(b[-1]) # 0.2
del b[0]
print(b) # [3,4,4,0.2]
```

```
# Sublistas
```

```
print(b[1:3]) # [4,4,0.2]
print(b[:2]) # [3,4]
```

```
# Listas definidas por comprension
```

```
c = [2*e for e in b if e > 1]
print(c) # [6,8,8]
```

Funciones

Para definir funciones hacemos:

```
def fun(param1, param2, ...):  
    # code  
    return # result
```

Ejemplos

```
def sumaLista(lista):  
    suma = 0  
    for n in lista: suma = suma + n  
    return suma
```

sum(lista)

```
def quitarRepetidos(lista):  
    sin_repes = []  
    for e in lista:  
        if not (e in sin_repes): sin_repes.append(e)  
    return sin_repes
```

Formas de correr Python

- Python se puede correr de muchas maneras
- Al tener tantas cosas disponibles, es común instalar muchas librerías que pueden generar incompatibilidades
- Veremos virtualenvwrapper y Jupyter

**"YO TUVE
QUE INSTALAR
NUMPY, PANDAS
Y MATPLOTLIB"**

REQUIREMENTS.TXT

**VIRTUALENV/CONDA
+ PYENV**

**DOCKER
KUBERTENES AWS
GOOGLE CLOUD
AZURE GURU NINJA**

imgflip.com



- Si vamos a trabajar en un proyecto, como los tps de métodos, la idea es no instalar librerías a nivel sistema operativo sino hacerlo en un ambiente más controlado.
- virtualenvwrapper es una herramienta que nos deja crear un ambiente en donde las librerías que instalemos nos quedarán ahí dentro.
- Se instala corriendo *sudo apt install virtualenvwrapper*.
- Se crea un nuevo ambiente corriendo *mkvirtualenv nombreambiente*.
- Para acceder al ambiente se corre *workon nombreambiente*.
- Para salir del ambiente se corre *deactivate*.

Matrices y vectores

Vamos a usar la librería Numpy para manejar matrices y vectores. También podemos definir arreglos multidimensionales (no los recomendamos para hacer operaciones de Álgebra Lineal)

```
import numpy as np
import numpy.linalg as lng

# Distintas maneras de inicializar una matriz
A = np.array([[1,2],[3,4]])
B = np.array(np.mat('9_10;_11_12')) # Subclase
C = np.array([[5,6],[7,8]], dtype=float)

# Para los vectores usamos matrices por columnas
v = np.array([[11],[12]])
w = np.array(np.mat('17;_18')) # Subclase
x = np.array([21,22,23,24], ndmin=4)
```

Matrices particulares y operaciones

```
# Matrices especiales
```

```
I = np.eye(3) # Identidad de 3x3
```

```
D = np.diag([77,90]) # Matriz diagonal
```

```
N = np.zeros((3,4)) # Matriz nula de 3x3
```

```
# Operaciones basicas entre matrices y vectores
```

```
A + B          # Suma
```

```
A - B          # Resta
```

```
A @ B          # Producto de matrices
```

```
A @ v          # Producto de matriz por vector
```

```
3.2 * A        # Producto por escalar
```

```
A ** 2         # Potencia
```

```
A.T            # Traspuesta (transpose())
```

```
linalg.inv(A)  # Inversa
```

Ejercicios

- ① Dados x_1, \dots, x_n una muestra de una variable aleatoria, implementar rutinas que calculen la media y la varianza utilizando operaciones vectoriales

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i \qquad \sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

- ② Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- ① Demostrar que $A^t A$ y AA^t son simétricas (implementativamente)
 - ② Implementar una rutina que dada una matriz cuadrada verifique si la misma es simétrica

Ejercicios (cont.)

- ③ Analizar la función implementada en el ítem anterior con la matriz B generada de la siguiente forma:

```
>> from numpy import *  
>> A = random.rand(4)  
>> B = A.transpose()*A*0.1/0.1
```

En base al resultado, revisar la implementación y (de ser necesario) reimplementar la función

- ④ Sean $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, con n par y B triangular inferior:
- ① Realizar la multiplicación AB por bloques, partiendo ambas matrices en bloques de tamaño $n/2$
 - ② Implementar una rutina que realice la multiplicación por bloques, evitando cuentas innecesarias

Sistemas de ecuaciones

La librería Numpy también nos permite realizar operaciones sobre sistemas de ecuaciones lineales

```
import numpy as np
import numpy.linalg as lng

# Inicializaciones
A = np.array([[1,2],[3,4]], float) # matriz 2x2
B = np.array([[5,6],[7,8]], float) # matriz 2x2
b = np.array([[1],[2]], float) # vector columna en 1

k = 1
# Distintas partes de una matriz
A[0,:] # primera fila de A (indexa desde cero)
A[:,0] # primera columna de A
A[0:k,0:k] # k-esima submatriz principal de A
np.triu(A) # parte triangular superior de A
np.tril(A) # parte triangular inferior de A
```

Sistemas de ecuaciones (cont.)

```
# Resolucion de sistemas y determinantes
Ing.solve(A,b) # solucion del sistema  $Ax = b$ 
Ing.solve(A,B) # matriz solucion del sistema  $AX = B$ 
Ing.det(A)      # determinante de la matriz A

# Normas vectoriales
c = np.array([1,2,3,4], float) # usamos array
Ing.norm(c,2)    # norma 2
p = 3
Ing.norm(c,p)    # norma p, con p entero
Ing.norm(c,np.inf) # norma infinito

# Numero de condicion segun la norma matricial
Ing.cond(A,2)
Ing.cond(A,np.inf)
Ing.cond(A,'fro')
```

- 1 Describir e implementar un algoritmo que calcule un vector no nulo $z \in \mathbb{R}^n$ tal que $Uz = 0$, donde $U \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sea una matriz triangular superior con $u_{n,n} = 0$ y $u_{1,1} \dots u_{n-1,n-1} \neq 0$
- 2 Consideremos una familia de matrices $A_n \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $n \geq 2$ con una estructura particular que depende de n . Para el caso $n = 5$, la matriz en cuestión es la siguiente:

$$A_5 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

- 1 Analizar qué sucede al aplicar el método de eliminación gaussiana con pivoteo parcial a A_6 . Generalizar el resultado para n genérico

- 2 Implementar un algoritmo que resuelva el sistema de ecuaciones $A_n x = b$
- 3 Variando el n , considerar vectores $b \in \mathbb{R}^n$ para los cuales la solución al sistema $A_n x = b$, sea conocida. Llamemos x^* a la solución exacta del sistema y \bar{x} a la solución obtenida por el algoritmo del punto anterior. ¿Es \bar{x} una buena aproximación?
- 4 Graficar cómo evoluciona el $\|x^* - \bar{x}\|_2$ en función del tamaño de la matriz

- Python es simple para realizar experimentación y manipular datos.
- Jupyter sirve para experimentar gradualmente e ir viendo resultados parciales.
- *Pandas* es una librería que sirve para manejar datos y realizar análisis.
- *Matplotlib* y *Seaborn* son librerías que nos sirven para graficar resultados.
- *Subprocess* es una librería que nos sirve para correr código externo.