

## Postman接口测试实战

欢迎进入 Testing学院

主讲老师: Roy QQ: 578225840

技术交流QQ群: 691499681

客服老师: 卡卡 QQ: 632232258







## Part.1 Postman安装与基本使用

Part.2 Postman接口请求实战

Part.3 结果断言与变量使用

Part.4 测试管理-测试集与数据驱动

Part.5 进阶实战-Cookie篇

Part.6 进阶实战-token与参数传递篇

Part.7 Postman持续集成





## PART 1

Postman安装与基本使用



## Postman下载安装



#### Postman下载

Postman分为Postman native app 和Postman Chrome app两个版本。

目前Chrome app已经停止维护,官方也不推荐使用该版本。

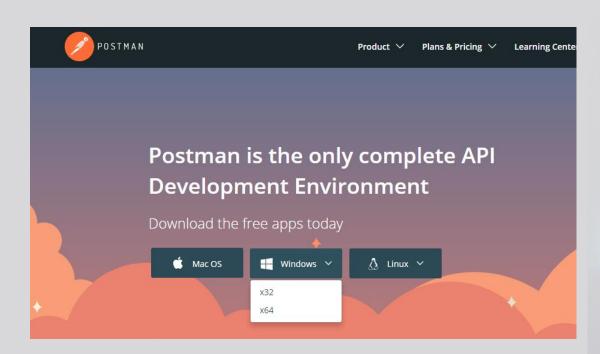
因此建议大家直接选择native app进行下载。

下载地址: <a href="https://www.getpostman.com/postman">https://www.getpostman.com/postman</a>

根据自己的操作系统选择对应版本。

### Postman安装

下载完成后的exe文件直接双击运 行,按提示逐步完成安装即可。





## Postman基本使用

# 特斯汀 Testing

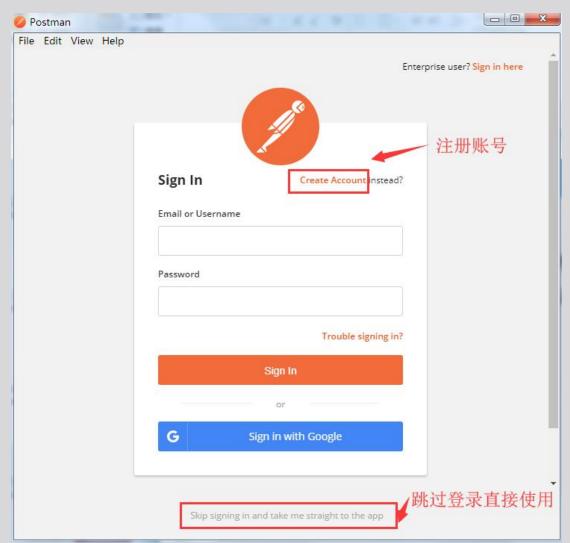
#### 初次使用Postman

第一次打开Postman时,会弹出一个 账号登录界面,如右图。

Postman基于账号提供了云端同步 postman测试数据和团队协作功能, 推荐注册一个账号使用,如果不想注 册,点击下方skip或者直接关闭窗口 即可。

## Postman使用

接下来将会弹出新建窗口引导: Create New 菜单用于创建单个 测试、测试集、环境变量等 Template 和 API Network 提供 了一系列他人发布的模板,可供 测试学习使用。





## 发起第一个接口请求

## 第一个接口请求实战

开发的天气API接口地址: https://www.tianqiapi.com/api

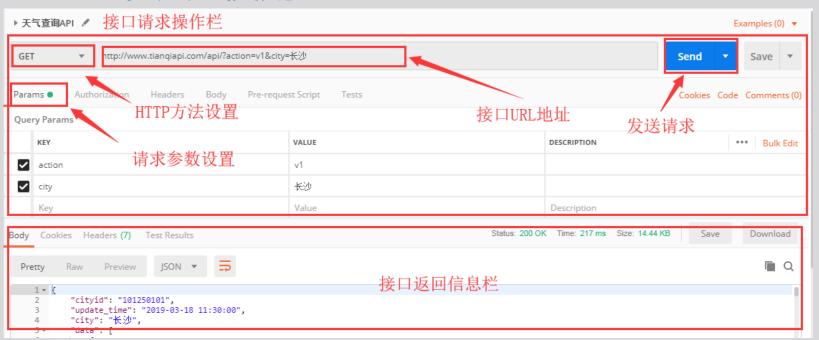
接口文档地址: http://www.tiangiapi.com/?action=v1

注意:天气api更新了,也需要注册获取apicode并传参才能使用,具体参阅其接口文档。

网上有非常多的开放接口可用,比如用友开放接口平台: https://api.yonyoucloud.com

但是需要注册得到appcode之后才能进行测试,有兴趣的同学可以申请进行测试。

#### Postman基本功能使用









## PART 2

接口测试实战



## 接口测试



#### 什么是接口测试?

接口测试就是针对软件对外提供服务的接口的输入输出进行测试,以及接口间相互逻辑的测试,验证接口功能与接口描述文档的一致性。

#### 为什么做接口测试

接口测试通常能够对系统测试得更为彻底,更好地保障产品质量,同时越早越底层的发现问题,修改和维护的代价也越小。

## 如何做接口测试

根据接口文档设计用例,调用接口,验证结果。

## 第二个接口测试实战

百度ip查询接口从抓包到测试。



## 接口测试流程

# 特斯汀 Testing

#### 获取接口信息

通过接口文档和抓包来获取接口的基本调用方式和返回

#### 接口测试用例设计

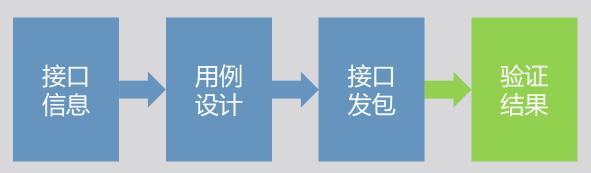
根据获取到的接口信息,按照接口测试用例设计方法,设计参数和预期返回结果。

### 接口发包

使用工具或者编程向接口传递参数。

### 返回信息验证

获取接口返回的结果,进行解析和验证。





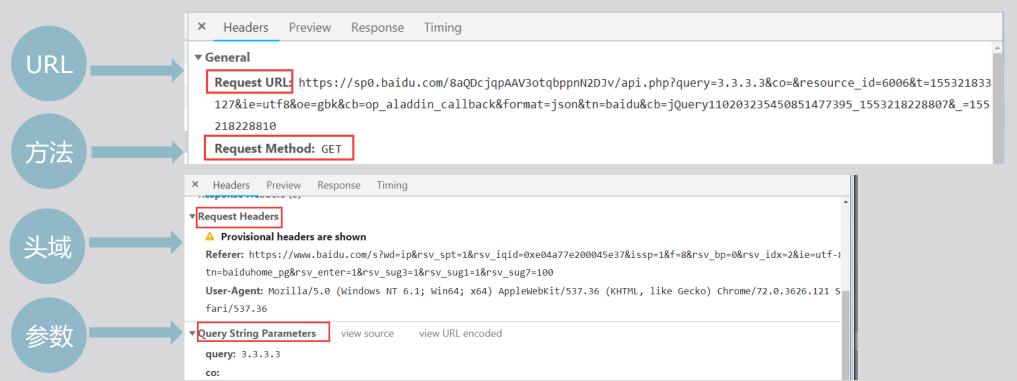
## Postman发起接口请求



通过chrome浏览器中按下F12打开开发者工具,切换到network菜单,对浏览器中的动作进行抓包。

#### 请求部分

在接口测试中,接口请求信息中,重点需要关注4大信息:接口URL地址、请求方法、请求头以及请求参数。



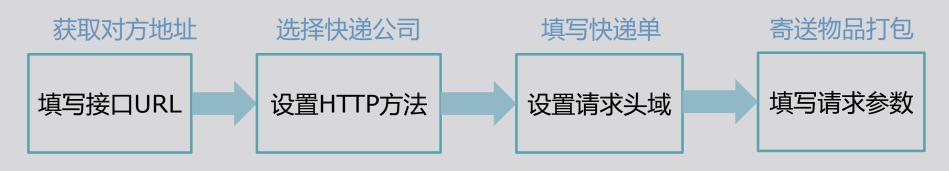


## 接口收发包

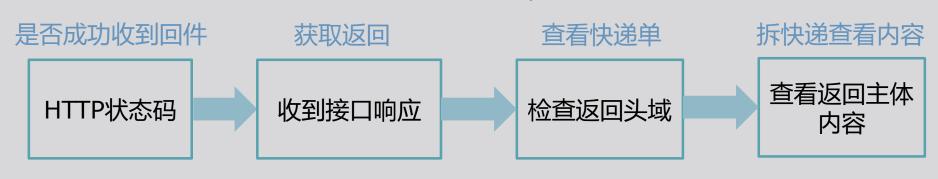


简单理解,接口收发包的过程就像通过快递公司寄快递,需要知道对方的地址(URL)、选择快递公司(HTTP方法)、填写快递单(头域信息)、包装快递物品(发送请求体参数)。

#### Postman接口请求过程



## Postman接口响应验证

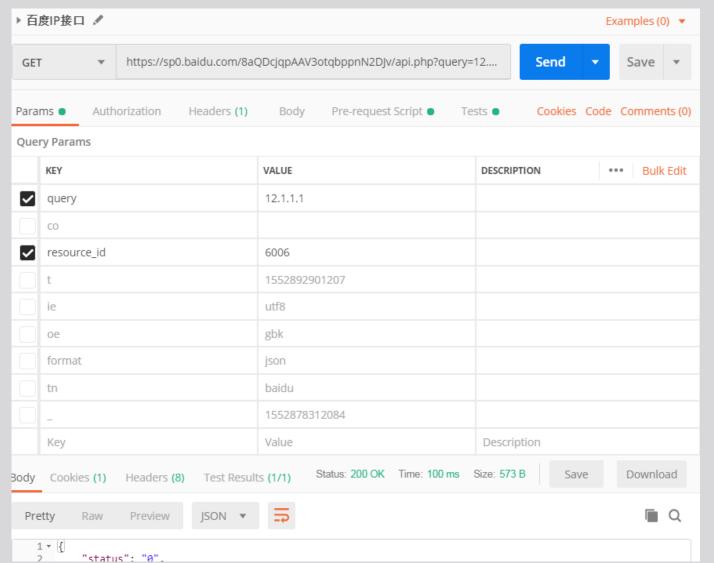




## 发起接口请求

特斯汀 Testing

根据抓包信息,填写 HTTP方法、URL、请 求参数、以及请求地址 之后,点击send发包, 即可得到请求的响应返 回信息。

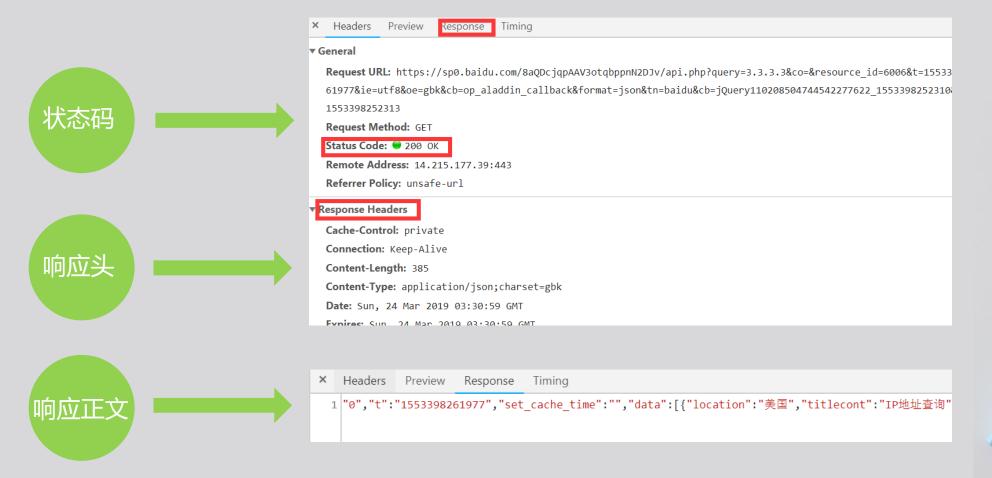




## 获取响应返回信息



接口的响应包中,测试关注的重点在于响应的正文主体,同时可能对响应头和状态码进行校验。



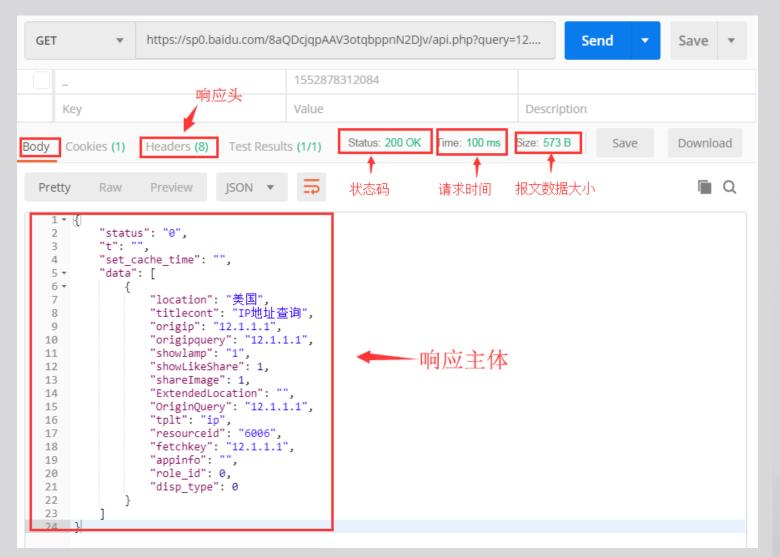


## Postman获取响应



Postman请求发起之 后将得到响应结果, 包括响应主体、响应 头、cookies、状态 码、请求耗时、报文 数据大小等信息。

而接口测试,主要就是对响应得到的信息进行验证,是 否与用例设计预期相符。





## Postman接口请求实战

# 特斯汀 Testing

## 百度IP接口实战

接口地址:https://sp0.baidu.com/8aQDcjqpAAV3otqbppnN2DJv/api.php

## 需要设置头域的请求实战

腾讯课堂评论接口,获取信息时需要添加头域referer,才能获取到正确的评论信息。

接口地址: https://ke.qq.com/cgi-bin/comment\_new/course\_comment\_list

访问地址: https://ke.qq.com/course/315793?tuin=227706b0

### Post接口实战

使用用友云提供的新发债券查询接口进行测试。

接口地址:

https://api.yonyoucloud.com/apis/pte/New\_Issue\_Bond\_Information/New\_Issue\_Bond\_Information

接口申请描述地址:

https://api.yonyoucloud.com/apilink/tempServicePages/b1277b7e-b1e3-445c-818a-cdcd457f298c\_true.html

## Json格式请求发包实战

接口地址:https://b.zhulogic.com/designer\_api/account/login\_quick\_pc

网站访问地址: https://b.zhulogic.com/next/sign?redirect=%2F



## Post接口请求实战

## 请求体与Content-Type头域

之前案例中使用的GET方法接口都是通过在URL中添加请求参数的方式完成参数传递。 在对使用POST方法的接口进行测试时,需要特别注意<mark>请求参数在body中的格式</mark>以及 请求头中的Content-Type头域,该头域规定了接口接受的请求参数传值格式。

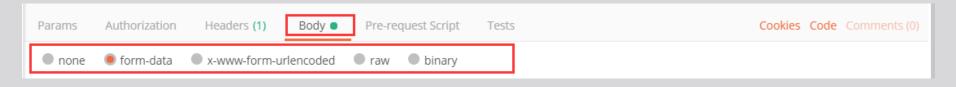
在Postman请求体中传递参数时,在body菜单中设置请求体的格式。

x-www-form-urlencoded对应于Content-Type头域为x-www-form-urlencoded的类型,是以键值对形式发送的表单参数,同时参数会携带在url中。

form-data对应于Content-Type的multipart/form-data类型,既可以发送键值对也可以进行文件参数传递。

raw选项中可以使用请求体原始格式编辑各Content-Type类型对应的参数格式,直接按请求体的格式来进行内容发送。

binary选项用于发送文件内容请求。







## Post接口请求实战



### Post接口实战

使用用友云提供的新发债券查询接口进行测试。

接口地址:

https://api.yonyoucloud.com/apis/pte/New\_Issue\_Bond\_Information/New\_Issue\_Bond\_Information

接口申请描述地址:

https://api.yonyoucloud.com/apilink/tempServicePages/b1277b7e-b1e3-445c-818a-cdcd457f298c\_true.html

#### 文件上传接口发包实战

注意:电商网站访问地址发生了变化,新网址:http://www.testingedu.com.cn:8000/index.php

接口地址:

http://www.testingedu.com.cn:8000/index.php/home/Uploadify/imageUp/s avepath/head\_pic/pictitle/banner/dir/images.html

### Json格式请求发包实战

接口地址:https://b.zhulogic.com/designer\_api/account/login\_quick\_pc

网站访问地址: https://b.zhulogic.com/next/sign?redirect=%2F





## PART 3

断言与变量

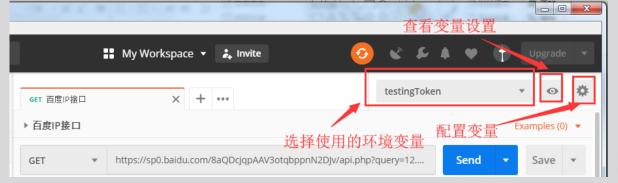


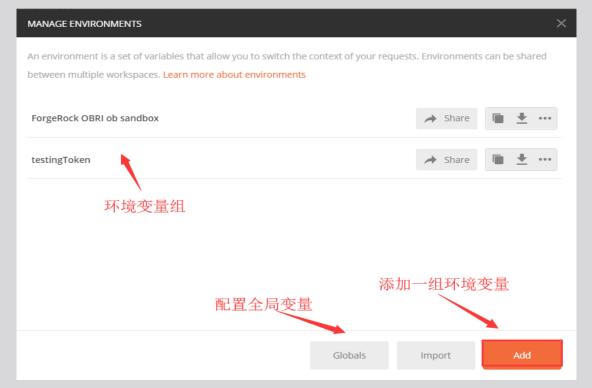
## 环境变量与全局变量

接口测试过程中,经常需要使用已 经设定好的参数或者从其他接口的 返回中获取变化的参数。Postman 提供了变量的机制供这种场景使用。

Postman变量分为环境变量和全局变量两种,在接口请求中可以选择一组环境变量使用。而全局变量可供所有请求使用。

使用变量的格式为{{变量名}}调用变量的值。







特斯汀

**Testing** 

## 测试沙箱实战



#### 测试沙箱常用功能

Postman测试沙箱其实是结合JS脚本完成测试中的功能,在请求发起前后实现部分测试操作。

#### 常用功能:

- 请求前脚本 (pre-request scripts) 设置请求前置操作如设置变量等。
- 请求后对状态码、响应头、响应正文等信息进行断言操作。

### 使用console控制台进行调试

通过console查看接口请求返回信息,以及对脚本中使用的变量进行输出调试等操作。



### 案例实战

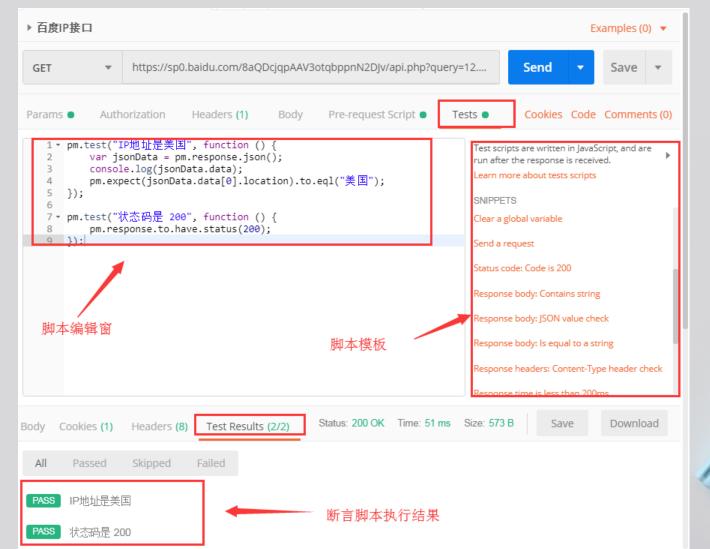


## 返回信息断言验证



为了更直观地进行接口测 试,可以设置断言,来完 成对响应结果的校验。

- 设置tests脚本,在右侧snippets中,提供了许多场景的脚本模板可以直接套用。
- 发包之后在响应面板 中将得到测试结果。
- 官方文档地址: https://go.pstmn.io/ docs-test-scripts







## PART 4

测试管理-测试集与数据驱动



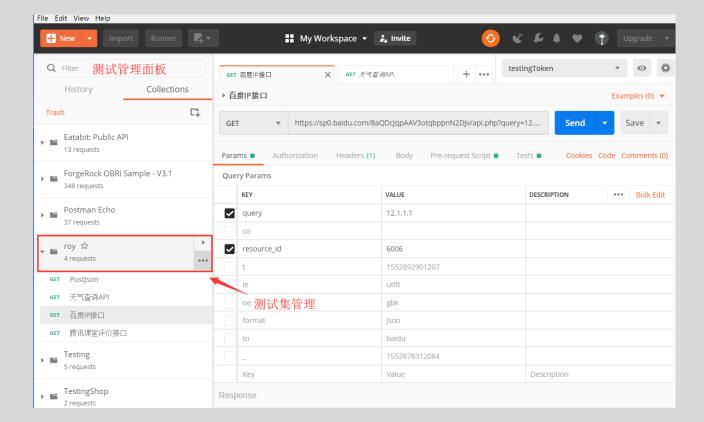
## Postman测试集

# 特斯汀 Testing

#### 测试集使用

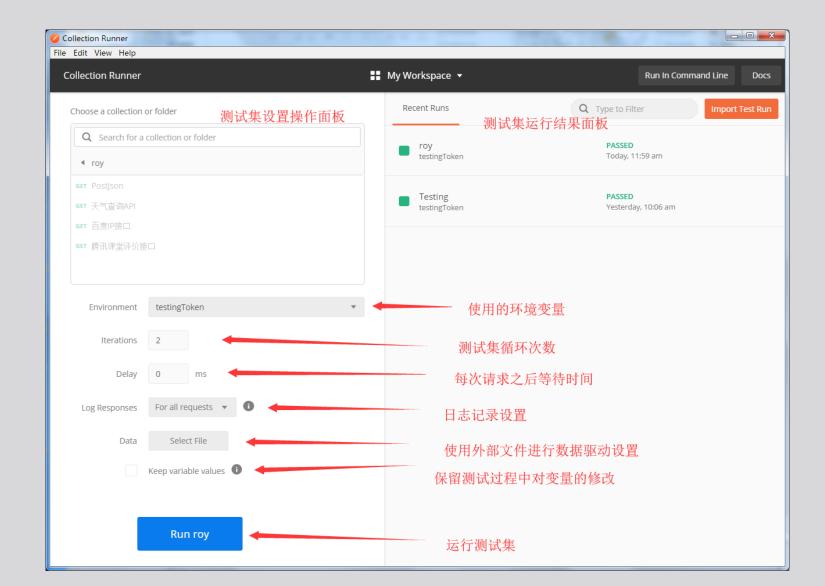
为了更方便地管理接口请求的执行,可以通过postman测试集(collection)来完成测试的操作,每一个测试请求可以看成一个测试用例(testcase),collections能够一次管理多个测试用例来执行。通过save,能够将请求保存到collections中使

用。





## Postman测试集使用







## Postman数据驱动



当需要进行数据驱动方式运行多次Postman脚本时,可以通过csv文件或者json格式的文件对接口测试数据进行管理,以方便用例管理执行。

#### 接口请求使用数据驱动数据

在接口请求中,参数使用变量名获取, 之后在创建数据文件时,使用这些变量名编辑测试数据。 Params Authorization Headers Body Pre-request Script Tests Cookies

Query Params

KEY

VALUE

DESCRIPTION

Cookies

V1

City

(cityname)}

在测试沙箱中,参数的获取用data.参数名的形式来进行读取。

```
Params Authorization Headers Body Pre-request Script Tests 

1 pm.test("验证返回中city的值是" data.cityname function () {
2 var jsonData = pm.response.json();
   pm.expect(jsonData.city).to.eql (data.cityname);
4 });
```



## Postman数据驱动



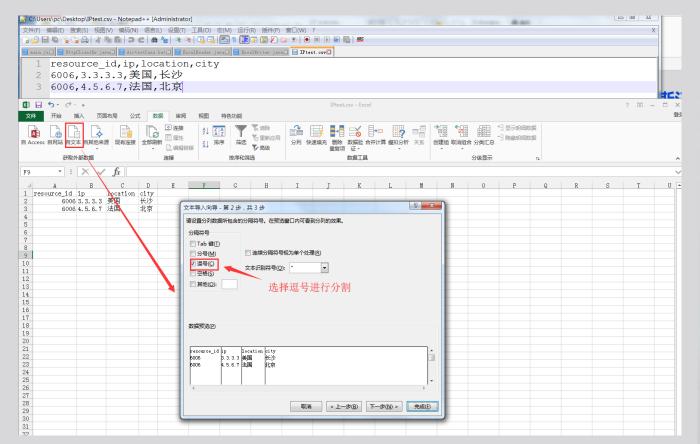
当需要进行数据驱动方式运行多次Postman脚本时,可以通过csv文件或者json格式的文件对接口测试数据进行管理,以方便用例管理执行。

#### 创建测试数据文件

创建一个csv格式文件之后, 通过notepad++或者 excel进行编辑。

注意:文件需要使用UTF-8 编码,创建了csv文件之后, 在notepad++中使用编码 菜单中的转为UTF-8编码功 能将文件转为UTF-8编码使 用。

文件中第一行必须是接口请 求使用的变量名,后续每行 填写本次执行使用的变量值。



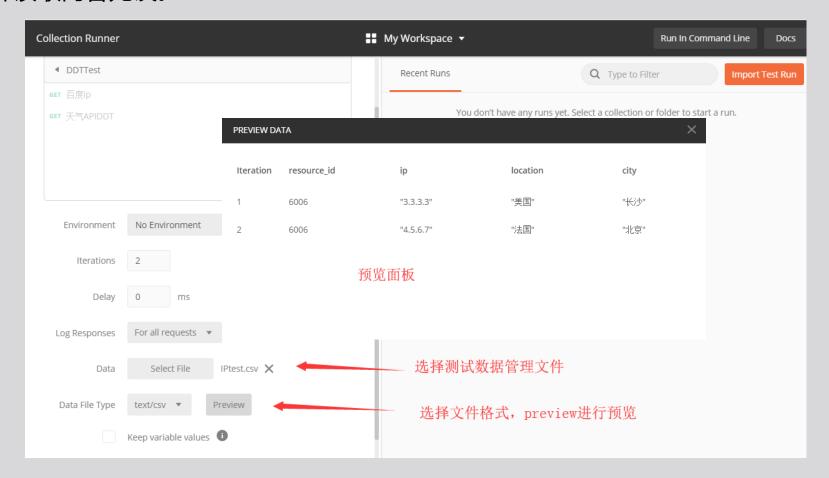


## Postman数据驱动



#### 使用测试数据文件

在collection runner中data选项选择编辑好的测试数据文件,preview能够查看文件预览,确保文件读取内容无误。







## PART 5

进阶实战-cookie篇



## 进阶实战-cookie篇



在接口测试中某些接口的调用需要使用已有cookie, Postman操作cookie可以有两种方式。

#### Postman接口请求使用Cookie

- 1、直接在头域中添加cookie头域,适用于已知请求时的cookie头域的情况
- 2、使用Postman的cookie管理机制,既可以手动添加,同时Postman也会将操作流程中获取的参数自动保存,因此可以通过调用前置接口来完成cookie获取。

#### 电商接口测试实例

使用电商项目进行测试,在登录接口完成登录之后,通过购物车接口获取购物车中的信息。 由于购物车接口需要使用登录后的cookie保持登录状态。

注意:电商网站访问地址发生了变化,新网址:http://www.testingedu.com.cn:8000/index.php

#### 登录接口:

http://www.testingedu.com.cn:8000/index.php?m=Home&c=User&a=do\_login&t=0.5404187243051779

#### 购物车接口:

http://www.testingedu.com.cn:8000/index.php?m=Home&c=Cart&a=head er\_cart\_list





## PART 6

进阶实战-token与参数传递篇



## 进阶实战-token篇

# 特斯汀 Testing

#### 接口测试项目实例

使用接口测试项目实例,注册、登录、获取用户信息、登出接口均需要获取auth接口获取到的token进行使用,因此通过auth接口返回信息获取token之后,存为变量供后续接口调用。

鉴权接口: http://testingedu.com.cn:8081/inter/HTTP/auth

该接口返回一个token值,之后的所有接口请求均需添加token头域使用该token

注册接口: http://www.testingedu.com.cn:8081/inter/HTTP/register

登录接口: http://testingedu.com.cn:8081/inter/HTTP/login

该接口返回一个userid,在请求用户信息时使用,因此保存为变量。

获取用户信息接口: http://www.testingedu.com.cn:8081/inter/HTTP/getUserInfo

该接口需要使用登录获取的userid,因此使用保存的userid变量值。

注销接口: http://testingedu.com.cn:8081/inter/HTTP/logout





## PART 7

Postman持续集成



## Newman安装

# 特斯汀 Testing

#### Newman安装

Postman使用newman插件完成命令行执行postman脚本,因此如果需要用命令行运行脚本,需要首先安装Newman。

官方文档: https://www.npmjs.com/package/newman

#### 1、安装nodejs

官网下载地址: http://nodejs.cn/download/, 下载之后直接运行安装。安装之后确认环境变量中已经添加了node所在目录, 否则手动添加。在cmd中通过node -v 和 npm -v命令确认node环境已经搭建成功

```
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\pc>node -v
v9.9.0

C:\Users\pc>npm -v
5.6.0
```



## Newman安装

# 特斯汀 Testing

#### Newman安装

Postman使用newman插件完成命令行执行postman脚本,因此如果需要用命令行运行脚本,需要首先安装Newman。

官方文档: https://www.npmjs.com/package/newman

#### 2、安装newman

完成nodejs安装之后,在命令行中输入npm install newman -g自动完成 newman的安装。

C:\Users\pc>npm install newman -g

F:\android\npm\newman -> F:\android\npm\node\_modules\newman\bin\newman.js

+ newman@4.4.1



## Newman执行测试

# 特斯汀 Testing

## Newman运行postman collections

安装好newman之后,可以通过命令行执行postman测试集中的脚本

官方文档: https://www.npmjs.com/package/newman

Postman命令行运行文档:

https://learning.getpostman.com/docs/postman/collection\_runs/command\_lin

e\_integration\_with\_newman/

#### 1、导出collections

在collection选项菜单中选择export, 导出为json文件

#### 2、newman执行collection导出的json文件

命令行中输入 newman run 导出的json文件名通过newman命令行运行测试集

C:\Users\pc>newman run D:\DDTtest.postman\_collection.json newman



## Newman执行测试

Newman运行时,可以通过运行参数完成某些场景的操作。所有参数可参考官方文档。 或者通过newman run -h命令来查看参数列表说明。

官方文档: https://www.npmjs.com/package/newman

#### Newman常用参数

-e, --environment 使用环境变量文件或url

使用时,首先在环境变量中通过导出功能将环境变量导出,然后用如下命令引用。

C:\Users\pc>newman run D:\Roy.postman\_collection.json -e D:\百度ip环境.postman\_environment.json

#### -g,--global 使用全局变量文件或url

类似环境变量使用,在使用前,先导出全局变量文件,再通过-g指定文件使用

-d,--iteration-data 指定使用的数据驱动文件

C:\Users\pc>newman run D:\DDTtest.postman\_collection.json -d D:\DDTData.csv newman

#### 指定测试集循环次数iterations

C:\Users\pc>newman run D:\DDTtest.postman\_collection.json -d D:\DDTData.csv -n 2 newman





## Newman测试报告



Newman运行时,可以通过运行参数完成某些场景的操作。所有参数可参考官方文档。 或者通过newman run -h命令来查看参数列表说明。 官方文档: https://www.npmjs.com/package/newman

#### Newman测试报告

Newman提供的测试报告中,常用的包括cli、json和html三种格式, 可以通过-r或者--reporter命令指定所用格式

cli格式为在cmd客户端呈现的报告模板, newman默认使用该格式。

json格式可以导出json格式的报告,通过-r json进行设置, 并加上--reporter-json-export参数指定报告生成的路径。

:\Users\pc>newman run D:\DDTtest.postman\_collection.json -d D:\DDTData.csv -r json --reporter-json-export D:\result.json

html格式可以导出html格式的报告,通过-r html进行设置, 并加上--reporter-html-export参数指定报告生成的路径。 在使用之前需要通过npm install -g newman-reporter-html先完成安装。

C:\Users\pc>npm install -g newman-reporter-html



## 定时任务执行脚本



在实现了newman对测试集的命令行运行之后,可以通过编写bat脚本,将其设置为windows定时任务,以完成测试脚本的定时运行。

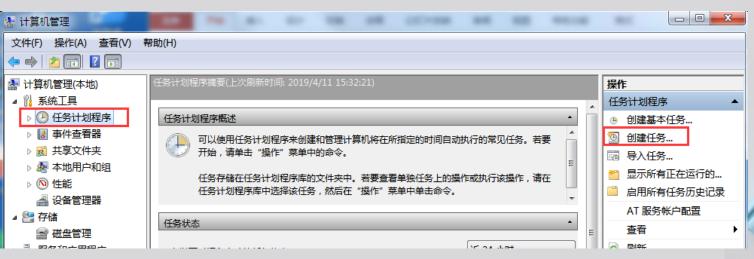
#### 1、编写bat脚本

将newman运行测试集的命令编写为bat脚本保存

#### 2、设置定时任务

在计算机上右键->管理,在弹出菜单里的任务计划程序里创建定时任务配置执行。





## Jenkins持续集成

特斯汀 Testing

在已经实现newman通过命令行方式执行postman测试集的基础上,可以方便的在 Jenkins上完成持续集成构建。

Jenkins官网下载地址: <a href="https://jenkins.io/download/">https://jenkins.io/download/</a>

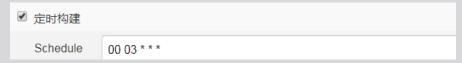
持续集成及Jenkins安装过程需要学习的同学可以添加技术交流QQ群: 691499681

或联系卡卡老师QQ: 632232258领取免费视频课程。

#### 构建任务完成Jenkins定时执行Newman运行测试集

创建自由风格项目后, 在构建触发器里, 配置定时构建选项, 指定任务定时执行。

五个参数分别代表 分 时 天 月 星期 的周期维度。



在构建时,添加构建步骤选择执行windows批处理命令,将newman命令写入即可





注意:如果Jenkins输出中文乱码,在环境变量中,添加一个变量JAVA\_TOOL\_OPTIONS值为-Dfile.encoding=UTF-8,重启Jenkins。





## 附录

Postman不常用功能



## Postman抓包

# 特斯汀 Testing

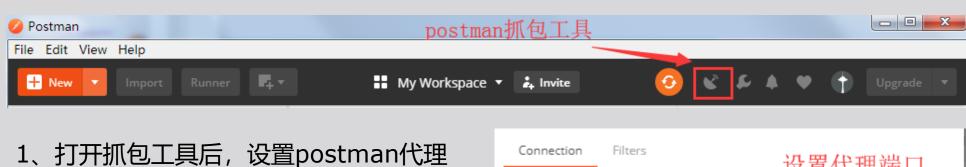
#### 抓包获取接口信息

对接口进行测试的第一步是获取接口信息,最好通过接口文档获取,并且通过抓包确认。 抓包工具: fiddler、charles、chrome浏览器开发者工具,也可使用postman进行抓包。

需要抓包工具课程的同学可以添加技术交流QQ群: 691499681

或联系卡卡老师QQ: 632232258领取免费视频课程。

#### Postman抓包方法



- 1、打开抓包工具后,设置postman代理 使用的端口以及抓包信息保存的文件夹。
- 2、设置浏览器使用postman配置的 127.0.0.1:5555代理进行访问,抓包信 息就能在指定的文件夹中显示。

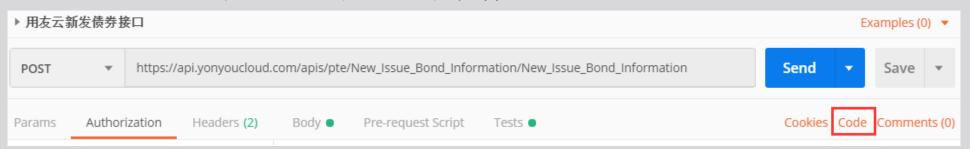


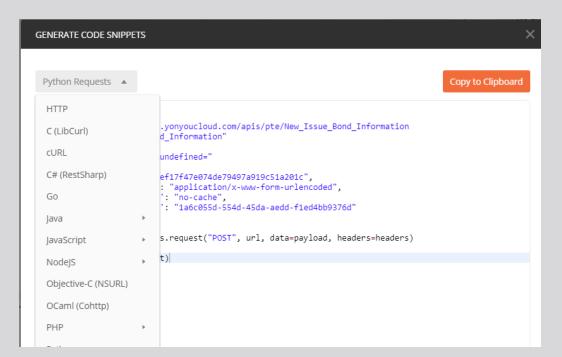


## Postman导出脚本

## Postman脚本导出

Postman的脚本可以通过导出功能导出为多种语言代码脚本







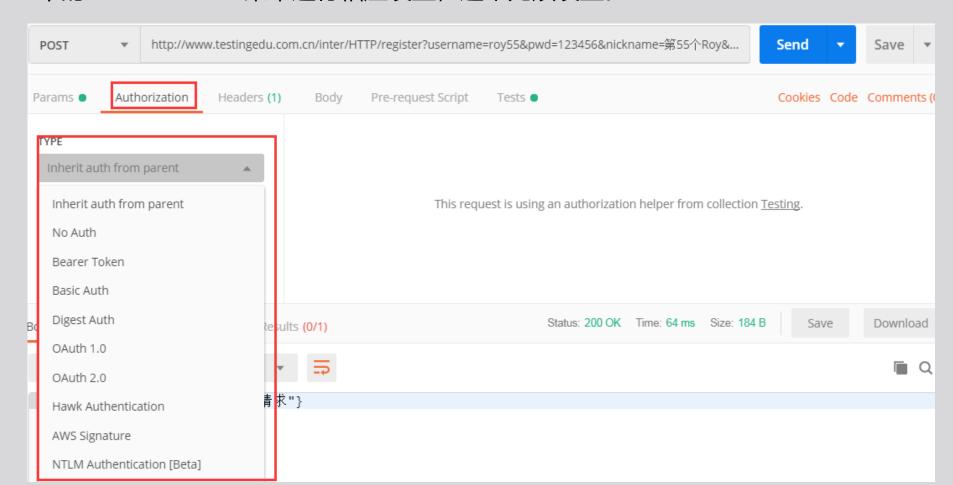


## Postman接口鉴权

# 特斯汀 Testing

#### Postman接口鉴权

某些接口可能在调用时需要鉴权之后使用,根据接口规则,在postman中可以通过请求面板中的authorization菜单进行相应设置,通常无须设置。







## **THANKS**

特斯汀软件测试