

高级算法设计与分析作业1

算法基础

傅彦璋 23S003008

2024.5.6

1

求 a 和 b ($a \geq b$) 的最大公约数的欧几里得算法描述如 $GCD(a, b)$ 。算法的输入规模为 $\log_2 a + \log_2 b$ 。

Algorithm 1: $GCD(a, b)$

Data: a, b 满足 $a \geq b$

Result: $gcd(a, b)$

```
1  $r \leftarrow a \bmod b$  ;  
2 if  $r \neq 0$  then  
3   | return  $GCD(b, r)$   
4 else  
5   | return  $b$   
6 end
```

记算法第 k 次递归调用 $GCD(a, b)$ 时, b 的值为 b_k 。算法第1行的 $r = a \bmod b$ 意味着 $r \leq \frac{a}{2}$, 所以, 对任意 k , 一定有 $b_{k+2} \leq \frac{b_k}{4}$ 。当某一次递归调用 $GCD(a, 1)$, 即 $b = 1$ 的时候, 算法一定停止。所以, 算法的递归调用次数不超过 $\log_2 b$ 。故求余操作不超过 $\log_2 b$ 次, 赋值操作不超过 $3 \log_2 b$ 次。

我们知道, 计算 $a \bmod b$ 操作的时间代价是 $O(\log_2 a)$ 的。所以所有求余操作产生的时间代价是 $O(\log_2 a \cdot \log_2 b) \in O(\log_2^2 a)$ 的。

于是, 对于规模为 $O(n)$ 的输入规模, 算法的时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

2

(a)

算法由两重循环构成。外层循环最多循环 $n - 1$ 次（变量 i 从2增长到 n 即停止），是有限的次数，一定会停止。在每个外层循环中，内层循环最多循环 $i - 1$ 次（变量 j 从 $i - 1$ 下降到1即停止），而 $i - 1 < n$ ，也是有限的。所以算法在有限步内必然停止。

(b)

用循环不变量方法证明算法的正确性：

循环变量为 i ，初始时， $i = 2$ ， $A[1]$ 来自输入且有序。当循环体执行前，若 $A[1, 2, \dots, i - 1]$ 来自输入且有序，则循环体执行一遍后， $A[1, 2, \dots, i]$ 来自输入且有序。终止时， $i = n + 1$ ，故循环体执行最后一遍后， $A[1, 2, \dots, n]$ 来自输入且有序。

(c)

最好情况：初始序列是有序的，算法的第5、6行不会执行。赋值操作仅出现在第2、3、7行。显然赋值操作次数和比较操作次数都是 $O(n)$ 的。

最坏情况：初始序列是逆序的。对于每个外层循环，算法的内层循环都要执行 $i - 1$ 遍。赋值操作次数和比较操作次数都是 $O(n^2)$ 的。

平均情况：所有输入服从均匀分布，我们知道，整个序列中逆序对数平均为 $\frac{n(n-1)}{4}$ ，那么，在算法5、6行发生的赋值操作次数为 $\frac{n(n-1)}{2}$ ，那么相对应的，在算法第4行发生的比较操作次数不低于 $\frac{n(n-1)}{2}$ 。考虑上算法第2、3、7行的操作，总的赋值操作次数是 $\frac{n^2}{2} + \frac{5n}{2}$ 。总之，比较次数和赋值次数皆是 $O(n^2)$ 的。

3

算法的输入为整数 n ，输入规模为 n 的规模，在二进制模型下即 $\log_2 n$ ，总之是 $O(\log n)$ 的规模。循环将执行最多 $n^{1/2}$ 次，即 $(2^{\log_2 n})^{1/2}$ 次。对于输入规模 n ，算法的基础操作次数是 $2^{n/2}$ ，是指数时间算法。

4

算法的输入为整数 n ，输入规模为 n 的规模，在二进制模型下即 $\log_2 n$ ，总之是 $O(\log n)$ 的规模。当 $n \geq 2$ 的时候，算法执行基本操作加法的次数是 $n - 1$ 次，即 $2^{\log_2 n} - 1$ 。即，对输入规模 x ，算法基本操作的次数是 $2^x - 1$ ，所以算法是指数时间算法。