

高级算法设计与分析作业3

分治

傅彦璋 23S003008

2024.5.3

1

采取类似二分查找的思路。先选择数组中间的一个元素 a_{mid} ，并检查其两边的元素以确定其出现次数。如果出现次数为1则算法终止并输出 a_{mid} 。如果出现次数不为1，那么这个元素将有序数组分为了左右两部分：小于 a_{mid} 的子数组和大于 a_{mid} 的子数组。我们递归地在长度为奇数的子数组查找。

Algorithm 1: 查找出现一次的元素

Data: 题目3.1中的有序整数数组 a_1, \dots, a_n

Result: 仅出现一次的元素

```
1 初始化  $l \leftarrow 1, r \leftarrow n$ ;  
2  while  $l \leq r$  do  
3       $mid \leftarrow \lfloor (l + r) / 2 \rfloor$  ;  
4      在  $a_{mid-1}, a_{mid}, a_{mid+1}$  中统计  $a_{mid}$  出现的次数  $t$ ;  
5      if  $t = 1$  then  
6          return  $a_{mid}$   
7      end  
8      记值为  $a_{mid}$  的元素为  $a_{mid1}$  和  $a_{mid2}$ ;  
9      if  $mid1$  是偶数 then  
10          $r \leftarrow mid1 - 1$ ;  
11     end  
12     else  
13          $l \leftarrow mid2 + 1$ ;  
14     end  
15 end
```

显然（严格证明可参考作业8第1题）算法的时间复杂度是 $O(\log n) \in o(n)$ 。

2

任意连续子序列 B 为包含 A 中位置 i 到位置 j ($i \leq j$) 的元素的连续子序列, 考虑对这个子序列求解。 B 中最大连续子序列的位置表示为 $(f(i, j), g(i, j))$ 。 B 中包含位置 j 的最大连续子序列的位置表示为 $(r(i, j), j)$ 。 B 中包含位置 i 的最大连续子序列的位置表示为 $(i, l(i, j))$ 。

那么, 对任意连续子序列 B , 如果我们已经得知 B 的左右两个连续子序列的 f, g, l, r 的值, 我们就可以用动态规划的方式得到 B 的 f, g, l, r 的值。我们用动态规划的方式求得序列 A 对应的 $f(1, n)$ 和 $g(1, n)$, 问题就解决了。于是有Algorithm2。

Algorithm2中, s 可以通过线性时间进行求前缀和的预处理得到。

Longest_Continuous_Subsequence(1,n)输出的二元组即为题目中要求的使得 $A[i] + \dots + A[j]$ 最大的 i, j 。

每次递归地调用Longest_Continuous_Subsequence(L,R)消耗的时间是 $O(1)$ 的, 调用次数是 $O(n)$ 的。 s 的预处理时间是 $O(n)$ 的。所以算法总体的时间复杂度是 $O(n)$ 的。

Algorithm 2: Longest_Continuous_Subsequence(L,R)

Data: L 和 R , 满足 $L \leq R$, 用 $s(i, j)$ 表示 $A_i + \dots + A_j$

Result: $f(L, R), g(L, R), l(L, R), r(L, R)$

```
1 if  $L=R$  then
2   |  $f(L, R) \leftarrow L, g(L, R) \leftarrow L, l(L, R) \leftarrow L, r(L, R) \leftarrow L;$ 
3   | return  $f(L, R), g(L, R)$ 
4 end
5  $mid \leftarrow \lfloor (L + R)/2 \rfloor;$                                 /* 分治地计算左右两个子序列的 $f, g, l, r$  */
6 执行Longest_Continuous_Subsequence( $L, mid$ );
7 执行Longest_Continuous_Subsequence( $mid + 1, R$ );
8  $a \leftarrow s(f(L, mid), g(L, mid));$ 
9  $b \leftarrow s(f(mid + 1, R), g(mid + 1, R));$ 
10  $c \leftarrow s(r(L, mid), l(mid + 1, R));$ 
11 if  $a \geq b, a \geq c$  then                                /* 计算 $f$ 和 $g$  */
12   |  $f(L, R) \leftarrow f(L, mid); g(L, R) \leftarrow g(L, mid);$ 
13 else if  $b \geq a, b \geq c$  then
14   |  $f(L, R) \leftarrow f(mid + 1, R); g(L, R) \leftarrow g(mid + 1, R);$ 
15 else
16   |  $f(L, R) \leftarrow r(L, mid); g(L, R) \leftarrow l(mid + 1, R)$ 
17 end
18 if  $l(L, mid) = mid$  and  $s(mid + 1, l(mid + 1, R)) \geq 0$  then    /* 计算 $l$  */
19   |  $l(L, R) = l(mid + 1, R)$ 
20 else
21   |  $l(L, R) = l(L, mid)$ 
22 end
23 if  $r(mid + 1, R) = mid + 1$  and  $s(r(L, mid), mid) \geq 0$  then    /* 计算 $r$  */
24   |  $r(L, R) = r(L, mid)$ 
25 else
26   |  $l(L, R) = l(mid + 1, R)$ 
27 end
28 return  $f(L, R), g(L, R)$ 
```

3

令集合 $S' = S$, 然后将集合 S' 中的每个元素 s 都改为 $x-s$, 得到新的集合 S'' 。如果 S 和 S'' 中有相同元素, 那么 S 中存在两个元素的和为 x , 否则不存在。

Algorithm3的输出即为问题的答案。算法的时间瓶颈在于Algorithm4中的排序操作，故算法的时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。

Algorithm 3: 判断是否存在和为 x 的两个元素

Data: S 和 x

Result: “是”或“否”

```

1  $S_1 \leftarrow S$ ;
2  $S_2 \leftarrow \emptyset$ ;
3 for  $a \in S_1$  do
4    $S_2 = S_2 \cup \{x - a\}$ ;
5 end
6 return 判断两集合是否有相同元素( $S, S_2$ )

```

Algorithm 4: 判断两集合是否有相同元素(U, V)

Data: 实数集合 U 和实数集合 V

Result: “是”或“否”

```

1 将集合 $U$ 中元素升序排序得到序列 $A = a_1, a_2, \dots, a_n$ ;
2 将集合 $V$ 中元素升序排列得到序列 $B = b_1, b_2, \dots, b_m$ ;
3  $i \leftarrow 1; j \leftarrow 1$ ;
4 while  $i \leq n, j \leq m$  do
5   if  $a_i = b_j$  then
6     return 是
7   else if  $a_i < b_j$  then
8      $i \leftarrow i + 1$ 
9   else
10     $j \leftarrow j + 1$ 
11  end
12 end
13 return 否

```

4

设计两个算法。

算法一：

将集合用 $O(nm)$ 的时间代价生成出来。然后，对这个集合执行作业8题目4的线性时间算法，找到其中第 k 小元素。算法整体的时间复杂度为 $O(nm)$ 。

算法二：

注意：该算法复杂度与元素值大小有关。

先将两个数组分别排序得到序列 a_1, a_2, \dots, a_n 和 b_1, b_2, \dots, b_m 。第 k 小元素不会小于 $a_1 \cdot b_1$ ，不会大于 $a_n \cdot b_m$ 。所以我们在 $[a_1 \cdot b_1, a_n \cdot b_m]$ 范围内二分答案。对于这个范围内选取的一个值 val ，我们只需要判断集合中是否恰好有 k 个元素小于 val （或者有不大于 k 个元素小于 val ，超过 k 个元素小于等于 val ），如果是，则在判断过程中我们顺便选取这 k 个数中最大的即为问题所求。算法描述如Algorithm5。

Algorithm 5: 计算第 k 小元素

Data: 实数数组 A 和实数数组 B

Result: 第 k 小元素

```
1 将 $A$ 排序得到升序序列 $a_1, \dots, a_n$ ;  
2 将 $B$ 排序得到升序序列 $b_1, \dots, b_m$ ;  
3  $L \leftarrow a_1 \cdot b_1; R \leftarrow a_n \cdot b_m$ ;  
4 while  $L < R$  do  
5    $val \leftarrow (L + R)/2$ ;  
6    $cnt_1 \leftarrow 0; cnt_2 \leftarrow 0$ ; /*  $cnt_1, cnt_2$ 将分别存储集合中小于 $val$ 的元素数量和小于  
   等于 $val$ 的元素数量 */  
7    $pos_2 \leftarrow m; ans \leftarrow -\infty$ ;  
8   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do  
9     在有序序列 $a_i \cdot b_1, \dots, a_i \cdot b_{pos_2}$ 里二分查找 $val$ ;  
10     $pos_1 \leftarrow$ 有序序列中小于 $val$ 的元素数量;  
11     $pos_2 \leftarrow$ 有序序列中小于等于 $val$ 的元素数量;  
12     $cnt_1 \leftarrow cnt_1 + pos_1$ ;  
13     $cnt_2 \leftarrow cnt_2 + pos_2$ ;  
14     $ans = \max(ans, a_i \cdot b_{pos_1})$ ;  
15  end  
16  if  $cnt_1 = k$  then /* 刚好 $k$ 个元素小于 $val$ ，返回其中最大的那个 */  
17    return  $ans$   
18  else if  $cnt_1 < k, cnt_2 \geq k$  then /* 第 $k$ 小的元素刚好等于 $val$  */  
19    return  $val$   
20  else if  $cnt_1 > k$  then /* 小于 $val$ 的元素多于 $k$ 个，说明 $val$ 应取更小值 */  
21     $R \leftarrow val$   
22  else /* 小于等于 $val$ 的元素少于 $k$ 个，说明 $val$ 应取更大值 */  
23     $L \leftarrow val$   
24  end  
25 end
```

我们考虑算法的时间复杂度。不失一般性，不妨设 $n < m$ 。 Algorithm5中第9行至

第14行需要在长度为 $O(m)$ 的有序序列中进行二分，时间代价是 $O(\log m)$ 的。第4行至第25行的二分过程需要执行的次数为 $O(\log \frac{ab}{\epsilon})$ ，其中 a 是数组 A 中最大值， b 是数组 B 中最大值， ϵ 是集合中值最接近的两个元素的差值。第1行和第2行排序的代价是 $O(m \log m)$ 的。

算法的总时间复杂度为 $O(n \log m \log \frac{ab}{\epsilon} + m \log m)$ 。