## Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem

Rogério Perino de Oliveira Neves Francisco de Assis Zampirolli

EDUFABC editora.ufabc.edu.br

Notas de Aulas inspiradas no livro

Utilizando a(s) Linguagem(ns) de Programação:

C

Exemplos adaptados para Correção Automática no Moodle+VPL

Francisco de Assis Zampirolli

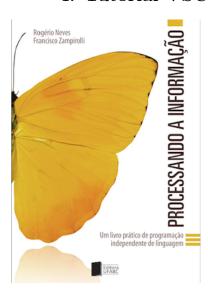
1 de novembro de 2022

2 Sumário

## Sumário

	Processando a Informação: Ca	ap. 1:	Fundamentos -	Prática 4:	Tutorial	
	VSCode					2
	0.1.1 Tuturial (em construção) VSCode					9

## 0.1 Processando a Informação: Cap. 1: Fundamentos - Prática4: Tutorial VSCode



Este caderno (Notebook) é parte complementar *online* do livro **Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem**, que deve ser consultado no caso de dúvidas sobre os temas apresentados.

Este conteúdo pode ser copiado e alterado livremente e foi inspirado nesse livro.

## 0.1.1 Tuturial (em construção) VSCode

- VSCODE versão online de código aberto do Visual studio.
- Para download e uso local: https://code.visualstudio.com/download.
- Ver:
  - $-\ https://docs.microsoft.com/pt-br/learn/modules/introduction-to-github-visual-studio-code/$
  - https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-git-integration-in-visual-studio-code-pt
  - https://balta.io/blog/git-github-primeiros-passos
- Clonar: https://github.com/fzampirolli/codigosPE
- Alterar settings.json em code-runner.executorMap:
  - "c": "cd \$dir && gcc -Wall -std=c99 \$fileName -o ...
    \* -Wall para mostrar warning (programas ruins)

\* -std=c99 - padrão ANSI ou C99, os programas seguindo esse padrão são mais portáveis, ou seja, possuem menos problemas de compatibilidade entre diferentes arquiteturas.