

Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem

Rogério Perino de Oliveira Neves

Francisco de Assis Zampirolli

EDUFABC

editora.ufabc.edu.br

Notas de Aulas inspiradas no livro

Utilizando a(s) Linguagem(ns) de Programação:

C

Exemplos adaptados para Correção Automática no Moodle+VPL

Francisco de Assis Zampirolli

24 de setembro de 2022

Sumário

0.1	Processando a Informação: Cap. 1: Fundamentos - Prática 4: Tutorial VSCode	2
0.1.1	Tutorial (em construção) VSCode	2

0.1 Processando a Informação: Cap. 1: Fundamentos - Prática 4: Tutorial VSCode



Este caderno (Notebook) é parte complementar *online* do livro **Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem**, que deve ser consultado no caso de dúvidas sobre os temas apresentados.

Este conteúdo pode ser copiado e alterado livremente e foi inspirado nesse livro.

0.1.1 Tutorial (em construção) VSCode

- **VSCODE** - versão *online* de código aberto do *Visual studio*.
- Para download e uso local: <https://code.visualstudio.com/download>.
- Ver:
 - <https://docs.microsoft.com/pt-br/learn/modules/introduction-to-github-visual-studio-code/>
 - <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-git-integration-in-visual-studio-code-pt>
 - <https://balta.io/blog/git-github-primeiros-passos>
- Clonar: <https://github.com/fzampiroli/codigosPE>
- Alterar `settings.json` em `code-runner.executorMap`:
 - `"c": "cd $dir && gcc -Wall -std=c99 $fileName -o ...`
 - `* -Wall` para mostrar **warning** (programas ruins)

- * `-std=c99` - padrão ANSI ou [C99](#), os programas seguindo esse padrão são mais portáteis, ou seja, possuem menos problemas de compatibilidade entre diferentes arquiteturas.