

Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem

Rogério Perino de Oliveira Neves

Francisco de Assis Zampirolli

EDUFABC

editora.ufabc.edu.br

Notas de Aulas inspiradas no livro

Utilizando a(s) Linguagem(ns) de Programação:

C

Exemplos adaptados para Correção Automática no Moodle+VPL

Francisco de Assis Zampirolli

3 de setembro de 2022

Sumário

0.1	Processando a Informação: Cap. 3: Desvios Condicionais - Prática 1 . . .	2
0.1.1	Exercícios	2

0.1 Processando a Informação: Cap. 3: Desvios Condicionais - Prática 1



Este caderno (Notebook) é parte complementar *online* do livro **Processando a Informação: um livro prático de programação independente de linguagem**, que deve ser consultado no caso de dúvidas sobre os temas apresentados.

Este conteúdo pode ser copiado e alterado livremente e foi inspirado nesse livro.

0.1.1 Exercícios

1. Crie um método com apenas condicionais e o operador resto (%) para:
 - Determinar se um número entrado pelo teclado é par ou ímpar, exibindo a mensagem apropriada na tela;
 - Modifique o método anterior para verificar se o número entrado é múltiplo de 3.

Teste em um programa principal várias chamadas destes métodos.

```
[ ]: # escreva o seu código
```

2. Faça um programa que leia (peça para o usuário digitar) três números inteiros quaisquer, armazenando nas variáveis A, B e C e imprima os números em ordem do menor para o maior.

[]: *# escreva o seu código*

-
3. Faça um programa que receba três valores inteiros nas variáveis A, B e C e ordene os valores nas próprias variáveis, de forma que, no final da execução, a variável A contenha o menor valor e C o maior valor. O programa deve usar apenas 4 variáveis: A, B, C e T.

[]: *# escreva o seu código*

-
4. Faça um programa em qualquer linguagem para determinar a classificação do peso de um indivíduo, de acordo com a tabela:

Tabela: $IMC = \text{peso} / \text{altura}^2$

Magro	IMC até 18,5
Saudável	IMC até 25,0
Acima do peso	IMC até 30,0
Obeso	IMC até 35,0
Morbidez	IMC 35 mais

[]: *# escreva o seu código*

-
5. Faça um programa para ler três notas (nota1, nota2 e nota3, com pesos 3, 3 e 4, respectivamente), calcular a média ponderada, fazer a conversão para conceito, conforme critérios definidos no Cap. 3.

[]: *# escreva o seu código*