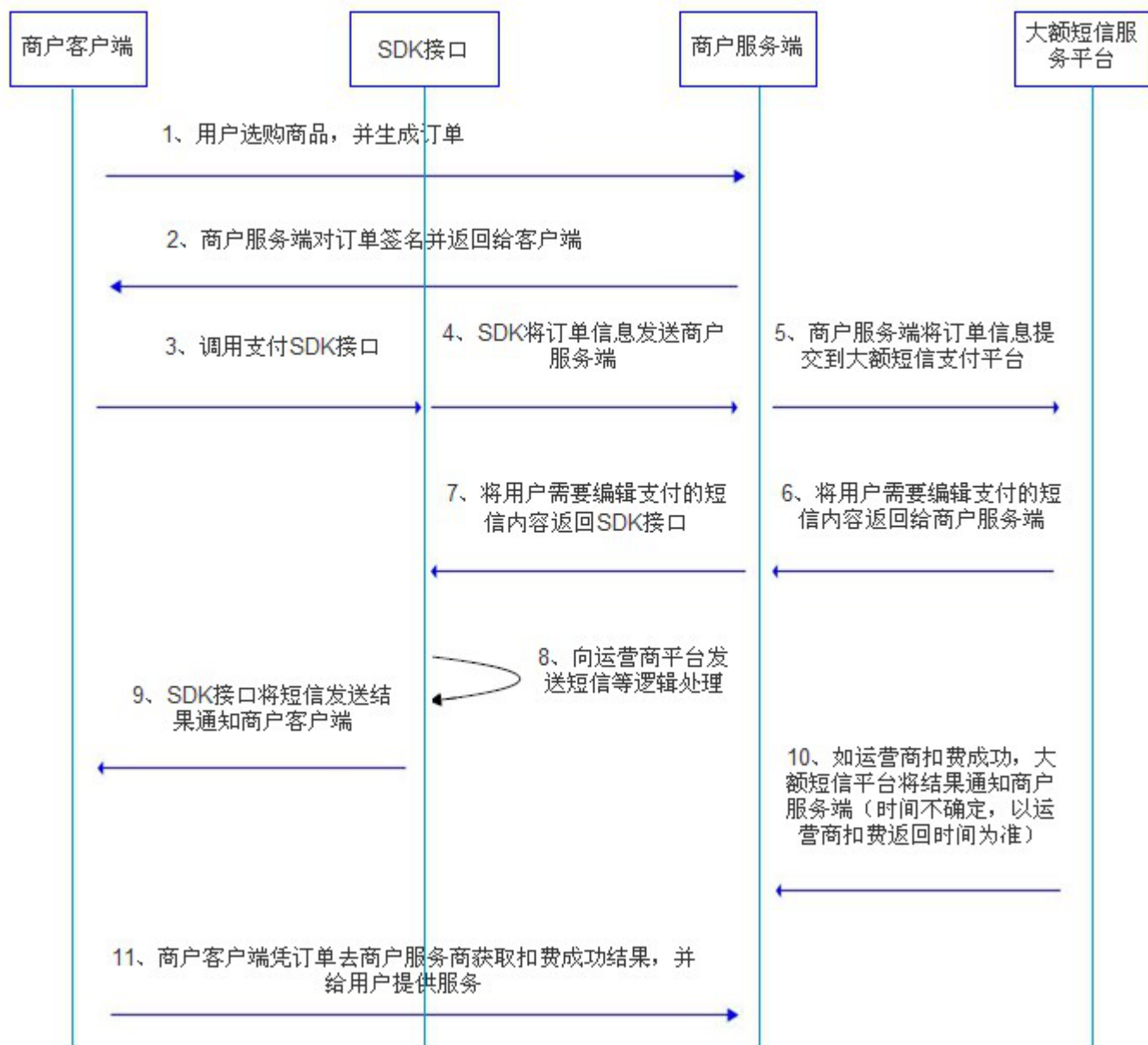


盈华讯方大额短信支付 SDK 程序包开发说明

一、大额短信支付业务流程



二、SDK 程序包接入详细说明：

1、本支付 SDK 包适用于 Android2.1 以上各版本 Android 平台。

2、大额短信支付 SDK 目录结构说明

vpaysmszflib：导入工程。

vpaysmszfdemo: 演示 Demo。

商户服务端_参考 DEMO 如 “[Server_App.aspx](#)”。（页面无任何 HTML CSS js 网页代码）

vpaysmszfdemo.apk: 演示 demo 的 apk。

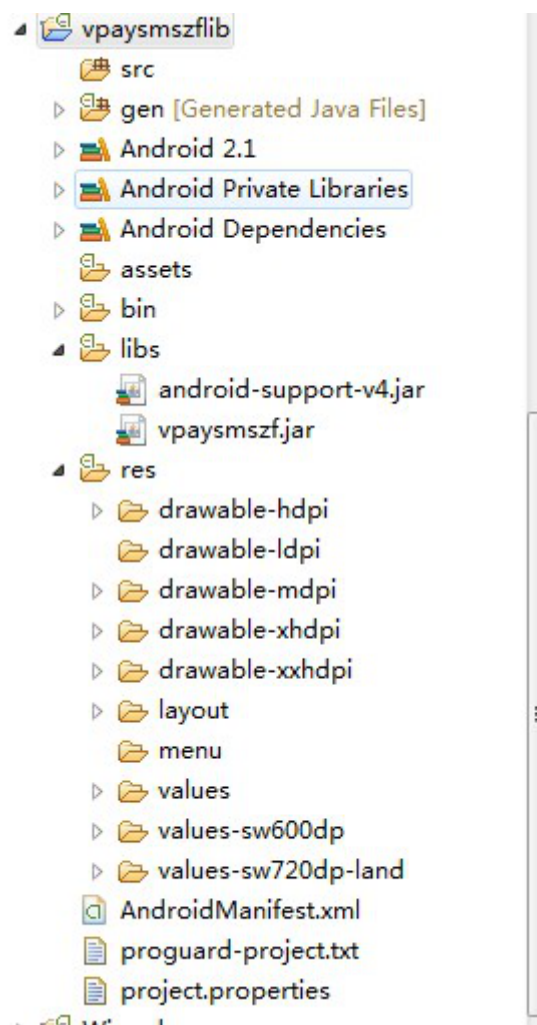
大额短信支付平台服务器交互文档：“商户服务端 WEB 接口规范(SDK).doc”

3、集成示例运行

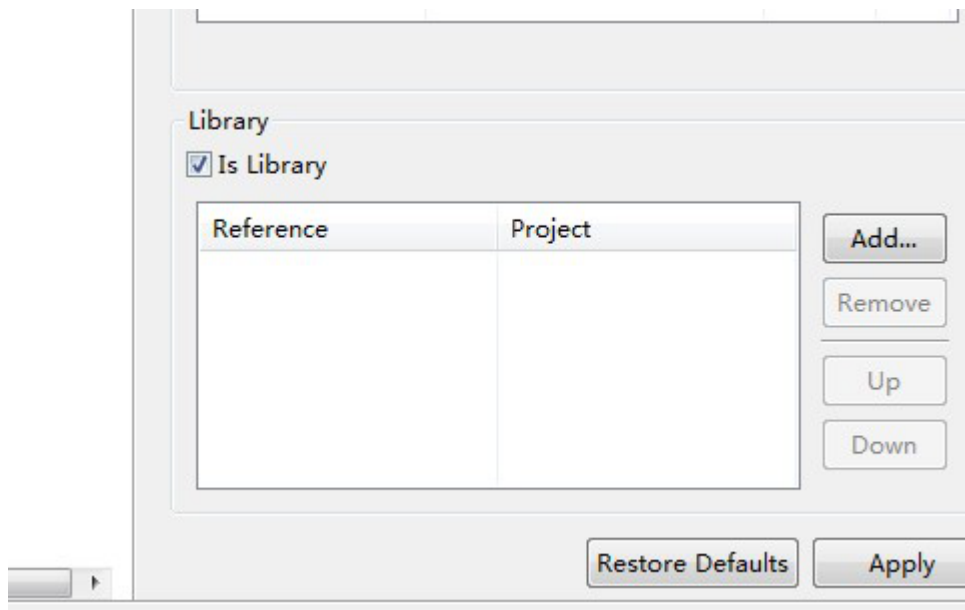
在接入之前，您可以运行 Demo，体验支付流程。另外 Demo 也提供了源码，作为您集成的参考。

4、集成步骤

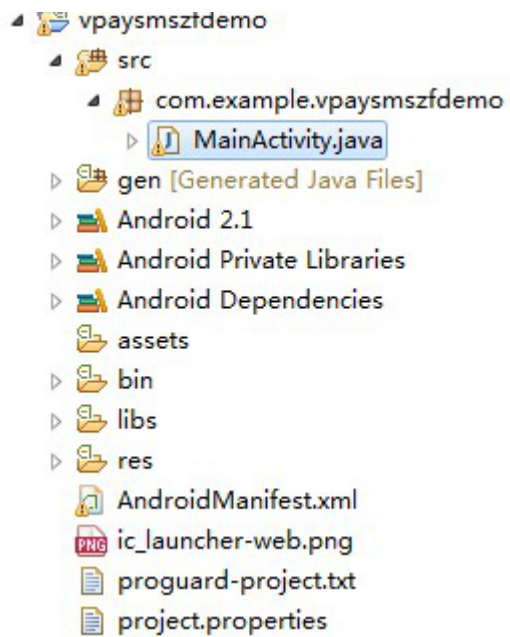
4.1 导入资源工程



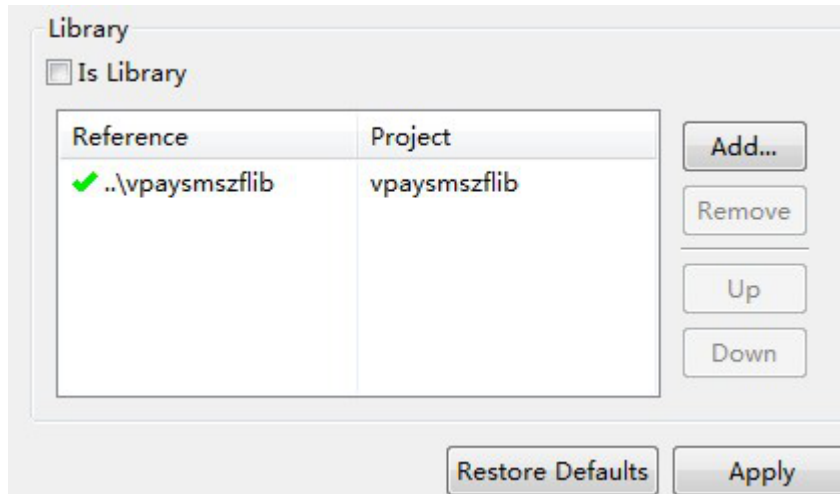
将 vpaysmszflib 资源工程拷贝到工作空间，用 eclipse 导入工程，并在 Properties->Android 中选中此工程为 library 工程。如图：



4.2 导入并打开 Demo 再添加资源工程



添加资源工程为项目工程的 library，在 DEMO 工程 Properties->Android 中添加资源工程为项目工程的 library。如图



4.3 修改 AndroidManifest.xml 文件

添加权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_SMS"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_SMS"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.REORDER_TASKS"/>
```

在<application>段内添加 SDK 接口的主界面 如下内容：

```
<activity
```

```
android:name="com.vsofo.vpaysmszf.MActivity_vpaysmszf"android:label="@string/app_name_vpaysmszf" >
```

```
</activity>
```

4.4 商户客户端 APP 与商户服务端交互接口：

```
public String spurl=""; //商户服务器交互地址
```

```
public String wzm="xxxxx 网"; //商户网站名
```

```
spurl="http://www.xxxx.com/Server_App.aspx?mz=5&md5=7528D398140798400143D15C9B87BF05&uid=273647&oid=1000000001";
```

参数说明：（参数值里面不要有汉字和特殊字符：& ? 等引起转意字符）

mz 表示面值 整数 5 10 15 20 30 （无小数点）

md5 商户端自己鉴权 MD5 等加密方式（商户端与商户服务器通讯 建议 MD5(订单+面值+“商户自己定义的加密密码（此处不能用大额短信密钥）” + 用户 ID 等组合的 MD5 串)）

uid 用户 id

oid 商户户唯一订单

“www.xxxx.com” 代表商户的域名或 Ip

Server_App.aspx 表示商户自己的服务端页面 该页面与大额短信平台沟通（网页名字商户可自行修改）

具体的参考代码 见 **android DEMO**（vpaysmszfdemo 工程）

DEMO 参考代码（vpaysmszfdemo 工程）：

```
package com.example.vpaysmszfdemo;

import com.vsofo.vpaysmszf.IPayResultCallback; //添加
import com.vsofo.vpaysmszf.SDKAPI; //添加
import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.util.Log;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity {
    protected Button myBT11;
    protected Button myBT22;
    protected Button myBT33;
    protected Button myBT44;
    protected Button myBT55;
    protected TextView tv;
    public String strx="";
```

```

public String spurl="";

public String wzm="XXXXX网";

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_main);

    myBT11=(Button)findViewById(R.id.button1);
    myBT22=(Button)findViewById(R.id.button2);
    myBT33=(Button)findViewById(R.id.button3);
    myBT44=(Button)findViewById(R.id.button4);
    myBT55=(Button)findViewById(R.id.button5);


    tv=(TextView)findViewById(R.id.textView1);
    myBT11.setOnClickListener(new OnClickListener()

    {

@Override

public void onClick(View source)

    {

        spurl="http://www.xxxx.come.com/Server_App.aspx?mz=5&md5=7528D3981407984
00143D15C9B87BF05&uid=273647&oid=1000000001";

        SDKAPI.startPay(MainActivity.this, spurl,wzm,new IPayResultCallback()

        {

            //onPayResult(int i, String s, String s1 )
            // i的状态说明
            //100 提示内容：支付请求已提交，请返回账户查询余额。
            //101 失败 提示内容：根据服务器返回文本提示。
            //103提示内容：请到收件箱接收短信，并根据短信回复确认内容完成支付。
            //104提示内容：短信发送异常，请稍候再试。

            //s表示内容说明
            //s1表示商户唯一 订单

```

```
@Override

public void onPayResult(int i, String s, String s1 )
{
    spurl="";
    wzm="";
    if(100==i)
    {
        //MainActivity.
        Log.v("1--传入状态说明:", "100短信成功等待扣费中 ");
        Log.v("2--说明数据是:", s);
        Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
        s="支付请求已提交, 请返回账户查询余额.";
        //处理该订单的业务逻辑。
        Toast.makeText(MainActivity.this,
            s, Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
    if(101==i)
    {
        Log.v("1--传入状态数据是i:", "是101代表该手机不能支付 ");
        Log.v("2--说明数据是:", s);
        Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
        //处理该订单的业务逻辑。
        Toast.makeText(MainActivity.this,
            s, Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
    if(102==i)
    {
        Log.v("1--传入状态数据是i:", "是102代表该手动模式 ");
        Log.v("2--说明数据是:", s);
        Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
```

```

//处理该订单的业务逻辑。

Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(103==i)
{
//MainActivity.

Log.v("1--传入状态数据是i:", "是103需要用户去短信箱子收短信 回复确认 或 移动
限制了 ");

Log.v("2--说明数据是:", s);

Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);

s="请到收件箱接收短信，并回复确认支付。";

//处理该订单的业务逻辑。

Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(104==i)
{
//MainActivity.

Log.v("1--传入状态数据是i:", "104数据异常了 ");

Log.v("2--说明数据是:", s);

Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);

//处理该订单的业务逻辑。

Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

}

}

}

);
}

```



```

} //end botton1

);

myBT22.setOnClickListener(new OnClickListener()

{

@Override

public void onClick(View source)

{

spurl="http://www.xxxx.come.com/Server_App.aspx?mz=10&md5=9858D398140798

400143D15C9B87BF10&uid=273647&oid=1000000002";

SDKAPI.startPay(MainActivity.this, spurl,wzm,new IPayResultCallback()

{

@Override

public void onPayResult(int i, String s, String s1 )

{

spurl="";

wzm="";

if(100==i)

{

//MainActivity.

Log.v("1--传入状态说明:", "100短信成功等待扣费中 ");

Log.v("2--说明数据是:", s);

Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);

s="支付请求已提交, 请返回账户查询余额。";

//处理该订单的业务逻辑。

Toast.makeText(MainActivity.this,

s, Toast.LENGTH_LONG).show();

}

if(101==i)

{

Log.v("1--传入状态数据是i:", "是101代表该手机不能支付 ");

```

```

Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(102==i)
{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是102代表该手动模式 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(103==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是103需要用户去短信箱子收短信 回复确认 或 移动
限制了 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
s="请到收件箱接收短信，并回复确认支付。";
Toast.makeText(MainActivity.this, s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(104==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态数据是i:", "104数据异常了 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,

```

```

s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
}
}
);
}
}

//end botton1

);

////////////////////////////////////

myBT33.setOnClickListener(new OnClickListener()
{
@Override

public void onClick(View source)
{ //商户服务器上获取 vmz 面值      sign MD5加密      vuserid用户名字

//["mz"].Trim());

// ["uid"]

//["md5"].Trim();

// ["oid"].Trim(); ;//  商户订单

spurl="http://www.xxxx.come.com/Server_App.aspx?mz=15&md5=9858D398140798
400143D15C9B87BF10&uid=273647&oid=10000000003";

SDKAPI.startPay(MainActivity.this, spurl,wzm,new IPayResultCallback()
{

//i表示状态 100 表示成功并拦截成功    101 失败该手机不支持订购    102未知状态
//s说明      s1 表示商户唯一  订单

@Override

public void onPayResult(int i, String s, String s1 )
{

spurl="";

wzm="";

if(100==i)

```

```

{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态说明:", "100短信成功等待扣费中 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
s="支付请求已提交, 请返回账户查询余额。";
//处理该订单的业务逻辑。
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(101==i)
{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是101代表该手机不能支付 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(102==i)
{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是102代表该手动模式 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
if(103==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是103需要用户去短信箱子收短信 回复确认 或 移动

```

```
限制了");  
  
Log.v("2--说明数据是:", s);  
  
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);  
  
s="请到收件箱接收短信，并回复确认支付。";  
  
Toast.makeText(MainActivity.this, s, Toast.LENGTH_LONG).show();  
  
}  
  
if(104==i)  
{  
  
//MainActivity.  
  
Log.v("1--传入状态数据是i:", "104数据异常了 ");  
  
Log.v("2--说明数据是:", s);  
  
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);  
  
Toast.makeText(MainActivity.this,  
s, Toast.LENGTH_LONG).show();  
  
}  
  
}  
  
}  
  
);  
  
}  
  
} //end botton1  
  
);  
  
/////////////////////////////////////  
myBT44.setOnClickListener(new OnClickListener()  
{  
  
@Override  
  
public void onClick(View source)  
{ //商户服务器上获取 vmz 面值      sign MD5加密      vuserid用户名字  
//[ "mz"].Trim());  
  
// [ "uid" ]  
  
//[ "md5"].Trim();
```

```

// ["oid"].Trim()); ;// 商户订单

spurl="http://www.xxxx.come.com/Server_App.aspx?mz=20&md5=9858D398140798
400143D15C9B87BF10&uid=273647&oid=10000000004";

SDKAPI.startPay(MainActivity.this, spurl,wzm,new IPayResultCallback()
{
@Override

public void onPayResult(int i, String s, String s1 )
{
spurl="";
wzm="";

if(100==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态说明:", "100短信成功等待扣费中 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
s="支付请求已提交, 请返回账户查询余额。";
//处理该订单的业务逻辑。
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(101==i)
{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是101代表该手机不能支付 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(102==i)

```

```

{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是102代表该手动模式 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(103==i)
{
//MainActivity.

Log.v("1--传入状态数据是i:", "是103需要用户去短信箱子收短信 回复确认 或 移动
限制了 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
s="请到收件箱接收短信，并回复确认支付。";
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(104==i)
{
//MainActivity.

Log.v("1--传入状态数据是i:", "104数据异常了 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
}
}
);

```

```

}

} //end button1

);

////////////////////////////////////

myBT55.setOnClickListener(new OnClickListener()

{

@Override

public void onClick(View source)

{

spurl="http://www.xxxx.come.com/Server_App.aspx?mz=30&md5=9858D398140798

400143D15C9B87BF10&uid=273647&oid=10000000005";

SDKAPI.startPay(MainActivity.this, spurl,wzm,new IPayResultCallback()

{

@Override

public void onPayResult(int i, String s, String s1 )

{

spurl="";

wzm="";

if(100==i)

{

//MainActivity.

Log.v("1--传入状态说明:", "100短信成功等待扣费中 ");

Log.v("2--说明数据是:", s);

Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);

s="支付请求已提交，请返回账户查询余额。";

//处理该订单的业务逻辑。

Toast.makeText(MainActivity.this,

s, Toast.LENGTH_LONG).show();

}

if(101==i)

```



```

{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是101代表该手机不能支付 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(102==i)
{
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是102代表该手动模式 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(103==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态数据是i:", "是103需要用户去短信箱子收短信 回复确认 或 移动
限制了 ");
Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
s="请到收件箱接收短信，并回复确认支付。";
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}

if(104==i)
{
//MainActivity.
Log.v("1--传入状态数据是i:", "104数据异常了 ");

```

```

Log.v("2--说明数据是:", s);
Log.v("3--商户唯一订单号:", s1);
Toast.makeText(MainActivity.this,
s, Toast.LENGTH_LONG).show();
}
}
}
);
}
}
//end botton1
);
////////////////////////////////////
}
//禁止按返回键再次进入接口 请商户做好控制
public boolean onKeyDown(int keyCode,KeyEvent event){
switch(keyCode)
{
case KeyEvent.KEYCODE_BACK:return true;
}
return super.onKeyDown(keyCode, event);
}
////////////////////////////////////
@Override
protected void onDestroy() {
super.onDestroy();
System.exit(0);
}
}

```