

**PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (KOMINFO)
KABUPATEN REMBANG**



**Disusun oleh:
Erga Fahma Putra
24060117140055**

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

2019

HALAMAN PENGESAHAN

Proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul:

**“Sistem Informasi Pendaftaran Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web
Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang”**

Disusun oleh:

Nama : Erga Fahma Putra
NIM : 24060117140055
Fakultas/ Departemen : Sains dan Matematika/Informatika

Telah diperiksa dan disetujui untuk dilaksanakan pada tanggal 2 Januari 2020 sampai dengan 2 Februari 2020 di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang.

Semarang, 3 Desember 2019

Menyetujui,

Koordinator PKL

Dosen Pembimbing,

Rismiyati, B.Eng., M.Cs.

NIP. 198903032015042002

Dinar Mutiara K.N, M.Tech. Com.info., Ph.D

NIP. 197601102009122003

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika

Dr. Retno Kusumaningrum, S.Si., M.Kom.

NIP. 198104202005012001

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
I. PENDAHULUAN	4
1.1. Latar Belakang.....	4
1.2. Tujuan.....	5
1.3. Manfaat.....	5
II. DESKRIPSI KEILMUAN.....	6
III. RENCANA PELAKSANAAN PKL.....	8
3.1. Profil Instansi.....	8
3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan.....	10
3.3. Jadwal Kegiatan PKL	10
IV. PENUTUP	12
DAFTAR PUSTAKA.....	13
LAMPIRAN-LAMPIRAN	14

I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang, tujuan dan manfaat pelaksanaan PKL. Latar belakang dimaksudkan untuk menjelaskan alasan mengapa masalah dalam penelitian ingin diselesaikan, pentingnya permasalahan dan pendekatan yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut baik dari sisi teoritis dan praktis. Tujuan digunakan untuk menjabarkan hal-hal yang akan dicapai dalam proses pelaksanaan PKL.

1.1. Latar Belakang

Pada era ini hampir semua hal dituntut untuk lebih efisien dan memakan waktu yang ringkas. Hal ini disebabkan oleh beberapa faktor, seperti adanya tuntutan dari atasan dan dibutuhkannya hasil pekerjaan sebelumnya untuk diproses sebagai data awal pada pekerjaan berikutnya. Namun terdapat beberapa pekerjaan yang harus memakan waktu lama karena harus mengumpulkan data-data yang dibutuhkan secara manual dan berasal dari beberapa sumber yang berbeda.

Perkembangan dunia pendidikan sekarang ini semakin pesat dan terus berkembang. Perkembangan tersebut tidak lepas dari perkembangan teknologi informasi yang perkembangannya semakin pesat. Banyak sekali media – media teknologi yang digunakan untuk dunia pendidikan. Dengan berkembangnya dunia pendidikan maka standarisasi kelulusan pelajar di sekolah dan mahasiswa di perguruan tinggi semakin tinggi. Banyak proses dan tahapan yang harus dihadapi dan ditempuh oleh pelajar maupun mahasiswa untuk mendapatkan kelulusan.

Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah tahapan pelajar atau mahasiswa yang akan terjun langsung ke lapangan untuk menerapkan ilmu yang didapat pada bangku sekolah maupun perkuliahan. Pada tahapan ini tidak sedikit pelajar atau mahasiswa mengalami kesulitan dalam menentukan tempat yang sesuai untuk melakukan PKL. Kurangnya informasi menjadi salah satu penyebab pelajar atau mahasiswa kesulitan dalam menentukan tempat PKL. Selain itu proses pendaftaran yang memakan banyak waktu juga menjadi penyebab pelajar atau mahasiswa kesulitan untuk melaksanakan tahap PKL.

Sebelumnya, pada proses pendaftraram PKL di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang ini, salah satu pengumpulan data yang masih manual yaitu perekapan pada buku pembukuan atau logbook data pelajar atau mahasiswa yang melakukan PKL di Dinas Kominfo Kabupaten Rembang. Pada saat ini pembuatan rekap data pelajar atau mahasiswa yang melakukan PKL penting sebagai pertanggung jawaban dari suatu instansi.

Oleh sebab itu, maka disolusikan dengan membuat sebuah “Sistem Informasi Pendaftaran PKL Berbasis Web” untuk membantu kinerja pembuatan laporan rekap data pada Sekretaris Umum Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang. Dengan adanya Sistem Informasi Pendaftaran PKL Berbasis Web ini diharapkan dapat mempermudah sekretaris umum dalam mengelola rekap data pelajar atau mahasiswa yang melakukan pendaftaran PKL tanpa melakukan dengan cara manual serta mempermudah bagi pelajar atau mahasiswa yang ingin melakukan pendaftaran PKL di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang tanpa memakan banyak waktu untuk proses pendaftarannya.

1.2. Tujuan

Tujuan dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah :

1. Membantu Sekretaris Umum Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang dalam pembuatan laporan rekap data pelajar atau mahasiswa yang melakukan PKL.
2. Membantu Sekretaris Umum Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang dalam pengumpulan data pelajar atau mahasiswa berdasarkan hasil PKL yang telah dicapai.
3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh pada perkuliahan terkait dengan sistem yang akan dibuat.
4. Menghasilkan sebuah Sistem Informasi Pendaftaran Peserta PKL Berbasis Web.

1.3. Manfaat

Manfaat dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah :

1. Bagi Sekretaris Umum Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang
Sekretaris Umum dapat menggunakan Sistem Informasi Pendaftaran PKL Berbasis Web dalam hal untuk mempermudah pembuatan laporan rekap data pelajar atau mahasiswa yang melakukan PKL serta mengumpulkan data-data pelajar atau mahasiswa mengenai hasil PKL yang telah dicapai.
2. Bagi Mahasiswa
Mampu mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari yang berhubungan dengan teknologi informasi selama perkuliahan dan mendapatkan pengetahuan serta pengalaman di bidang perancangan, pembuatan dan analisis Sistem Informasi Pendaftaran PKL Berbasis Web.

II. DESKRIPSI KEILMUAN

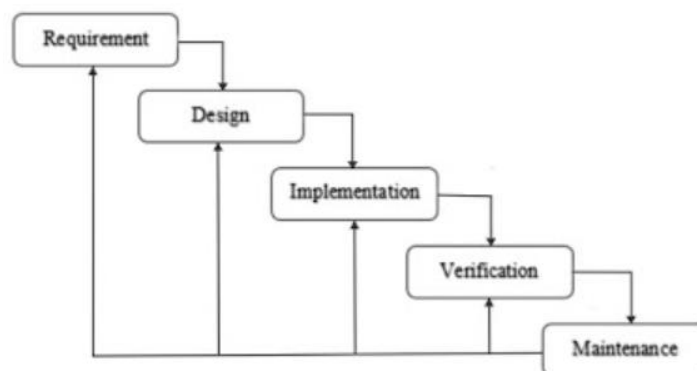
Terdapat banyak ilmu yang telah didapatkan selama 2,5 tahun perkuliahan. Ilmu didapatkan dari pengajaran oleh dosen pada setiap mata kuliah yang diambil, praktek di lab yang diadakan untuk matakuliah tertentu serta eksplorasi ilmu yang dilakukan secara pribadi diluar jam kuliah. Dalam menunjang pelaksanaan PKL terdapat beberapa ilmu yang telah dikuasai, diantaranya :

1. Pengembangan Proyek Perangkat Lunak

Pengembangan Proyek Perangkat Lunak berkaitan dengan proses dari awal suatu sistem itu direncanakan, diimplementasi, dioperasikan sampai pada proses perawatannya.

Terdapat banyak metode yang bisa digunakan dalam pengembangan suatu proyek perangkat lunak. Metode yang digunakan pada PKL ini adalah metode Waterfall. Metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Roger, 2012).

Metode *Waterfall* dalam pengembangan perangkat lunak dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1 Metode *Waterfall* (Roger, 2012).

Metode *Waterfall* terdiri dari fase-fase berikut :

a. *Requirement Definition*

Layanan sistem, kendala dan tujuan yang ditetapkan oleh konsultasi dengan pengguna sistem. Kemudian ditetapkan secara detail dan melayani sebagai spesifikasi sistem.

b. *System and Software Design*

Proses desain sistem dialokasikan ke kebutuhan, baik itu sebuah perangkat keras atau perangkat lunak dengan membentuk sistem secara arsitektur keseluruhan. *Software Design* melibatkan identifikasi dan menggambarkan fundamental dari *software system* abstrak dan hubungan mereka.

c. *Implementation and Unit Testing*

Selama tahap ini, *software design* merealisasikan sebagai sebuah program atau unit program. Unit Testing melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

d. *Integration and System Testing*

Program individu unit atau program diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk memastikan bahwa persyaratan perangkat lunak telah terpenuhi. Setelah pengujian, *software system* dikirimkan ke pelanggan.

e. *Operation and Maintenance*

Biasanya, ini adalah fase siklus yang terpanjang. Sistem terinstall dan diletakkan di percobaan penggunaan. *Maintenance* melibatkan pengecekan kesalahan yang tidak ditemukan pada awal *life cycle*, meningkatkan pelaksanaan *system units* dan meningkatkan layanan sistem sebagai pernyataan baru yang ditemukan.

2. Bahasa Markup HTML dan CSS

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang dimaksudkan untuk menampilkan halaman pada web browser (Astamal, 2005). CSS (Cascading Style Sheet) merupakan kumpulan kode-kode yang bertujuan untuk menghias dan mengatur gaya tampilan/layout halaman web supaya lebih elegan dan menarik (Pratama, 2016). HTML dan CSS akan digunakan untuk membangun interface atau tampilan pada sistem untuk pengguna.

3. Bahasa Pemrograman PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai Bahasa pemrograman umum. PHP disebut sebagai bahasa pemrograman *server-side* karena PHP diproses pada komputer *server* (Solichin, 2014).

4. Basis Data MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (RDBMS). MySQL akan digunakan sebagai database server.

Dalam membangun sebuah sistem penting untuk mengetahui data-data terkait yang akan digunakan dalam system dan untuk melakukan analisis. Proses pengambilan data yang telah dikuasai oleh penulis dan akan digunakan adalah metode observasi. Metode observasi adalah metode untuk pengambilan data dengan cara mengamati dan mencatat pada objek yang dipelajari. Pada Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini menggunakan 2 (dua) metode observasi. Adapun metode yang digunakan antara lain :

1. Metode Interview

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan tentang hal yang dapat dijadikan hasil dari suatu yang ingin diketahui.

2. Metode Dokumentasi

Metode ini digunakan untuk memperoleh hasil dari suatu pencarian dengan mengumpulkan semua hal-hal yang telah di dapatkan berkaitan dengan penyelesaian masalah dan dibuat dalam sebuah file atau data.

3. Metode Bimbingan

Metode Bimbingan, adalah melakukan konsultasi dan bimbingan dalam mendokumentasikan bidang keilmuan yang diperoleh selama PKL, pembimbingan ini dilakukan kepada pembimbing lapangan dan kepada pembimbing dari Jurusan Informatika Universitas Diponegoro

III. RENCANA PELAKSANAAN PKL

3.1. Profil Instansi

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan bidang Komunikasi dan Informatika, bidang Statistik, dan bidang Persandian. Dinas Komunikasi dan Informatika dipimpin oleh Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika yang berkedudukan dibawah dan tanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang memiliki visi misi sebagai berikut :

Visi :

Terwujudnya Masyarakat Rembang yang Sejahtera, Melalui Peningkatan Perekonomian dan Sumber Daya Manusia, yang Dilandasi Semangat Kebersamaan, Pemberdayaan Masyarakat dan Kewirausahaan

Misi :

1. Mewujudkan pemerintahan yang cepat tanggap, transparan, partisipatif dan berkeadilan sesuai prinsip pemerintahan yang amanah
2. Membangun kemandirian ekonomi dan upaya penanggulangan kemiskinan berbasis sumberdaya daerah, maupun pemberdayaan masyarakat, serta terjaminnya kelestarian lingkungan hidup
3. Meningkatkan investasi serta mengembangkan pariwisata dan ekonomi kreatif
4. Melanjutkan pembangunan infrastruktur yang merata dan berkualitas serta berdimensi kewilayahan
5. Meningkatkan kualitas pelayanan kesehatan dan pendidikan yang terjangkau bagi semua lapisan masyarakat, termasuk pendidikan keagamaan.
6. Menciptakan stabilitas, mengembangkan budaya politik, lokal pemerintahan, serta social, meningkatkan dan upaya pengendalian penduduk dan tertib administrasi kependudukan
7. Mewujudkan kedaulatan pangan dan kapasitas ekonomi rumah tangga berbasis pertanian dan perikanan

Struktur Organisasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang adalah sebagai berikut :

1. Kepala Dinas
2. Sekretaris Dinas
3. Kepala Sub Bagian Perencanaan dan Keuangan
4. Kepala Sub Bagian Umum dan Kepegawaian
5. Kepala Bidang Informasi dan Komunikasi Publik
6. Kepala Seksi Pengelolaan Informasi Publik
7. Kepala Bidang Pengelolaan e-Government
8. Kepala Seksi Infrastruktur, Teknologi Informasi dan Persandian
9. Kepala Seksi Pengelolaan Data dan Aplikasi dan Statistik

3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan

Lokasi dan kontak Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang dapat dilihat sebagai berikut :

Alamat Kantor : Jl. Gatot Subroto No. 8 Rembang
 Provinsi : Jawa Tengah
 Telepon / Fax : 0295-6980426 / 0295-6984025
 Email : dinkominfo@rembangkab.go.id
 Web : dinkominfo.rembangkab.go.id

3.3. Jadwal Kegiatan PKL

No	Kegiatan	Desember 2019				Januari 2020				Februari 2020				Maret 2020				April 2020			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Persiapan dan pembuatan proposal																				
2	Perizinan PKL																				
3	Pengajuan Proposal PKL																				
4	Survei/ Observasi																				
5	Analisis hasil survei																				
6	Kerja lapangan																				
	a. Analisa dan definisi kebutuhan																				
	b. Perancangan Sistem																				
	c. Implementasi dan pengujian																				

IV. PENUTUP

Demikian proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dibuat dengan harapan mampu memberikan gambaran singkat dan jelas mengenai maksud dan tujuan dilaksanakannya program PKL oleh Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Diponegoro di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang.

Besar harapan agar pihak Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang bersedia menerima penulis untuk melaksanakan PKL tersebut pada bulan Januari 2020 dan dapat memberikan kebijaksanaannya demi membantu kelancaran pelaksanaan PKL.

Atas perhatian, kebijaksanaan dan bantuannya, penulis ucapkan terimakasih

DAFTAR PUSTAKA

Anonim, t.thn. *Tulisan Tak Bertuan*. Jakarta: s.n.

Astamal, R., 2005. *Mastering Kode HTML*. 2 penyunt. Surabaya: s.n.

Pratama, A., 2016. *CSS Uncover (Panduan Belajar CSS untuk Pemula)*. s.l.:s.n.

Roger, S. P., 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*. 7 penyunt. Yogyakarta: Andi.

Solichin, A., 2014. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: s.n.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1. Curriculum Vitae

A. Identitas Diri

Nama Lengkap	Erga Fahma Putra
NIM	24060117140055
Jenis Kelamin	Laki-laki
Tempat, Tanggal Lahir	Rembang, 9 Januari 1999
Agama	Islam
Alamat Domisili	Jln. Nirwanasari 25A Banjarsari, Tembalang, Kota Semarang
Alamat Rumah	Jln. KH. Bisri Mustofa 41 Leteh, Rembang
Email	<u>putraerga0901@gmail.com</u>
Telp./HP	082328887054
Bidang Minat	Sistem Teknologi dan Informasi
Hobi	Bulutangkis

B. Riwayat Pendidikan

Tahun	Institusi
2005-2011	SD Negeri 4 Kutoharjo
2011-2014	SMP Negeri 1 Rembang
2014-2017	SMA Negeri 2 Rembang
2017-Sekarang	Universitas Diponegoro

C. Riwayat Organisasi

Tahun	Nama Organisasi	Posisi/Jabatan
2018-2019	Himpunan Mahasiswa Informatika Universitas Diponegoro	Anggota Divisi Ekonomi dan Keuangan
2018-2019	Informatics Research Innovation And Technology	Anggota Divisi Software Development

D. Riwayat Kepanitiaaan

Tahun	Nama Kegiatan dan Penyelenggara	Posisi / Jabatan
2017	<i>Connection Technology</i> (CONTECH) penyelenggara Informatika angkatan 2017, Universitas Diponegoro	Anggota Seksi Dana dan Konsumsi
2019	<i>Annual Informatics Competition</i> (ANFORCOM) penyelenggara HMIF Universitas Diponegoro	Anggota Seksi Dana dan Konsumsi

E. Riwayat Penghargaan/Prestasi/Sertifikasi

Tahun	Nama Penghargaan	Penyelenggara
2017	Delegasi FSM dalam Olimpiade Diponegoro Cabor Badminton Tunggal Putra	Olimpiade Diponegoro, Universitas Diponegoro
2018	Juara 1 Badminton Tunggal Putra	POSITIF (Pekan Olahraga, Seni, dan Kompetisi Informatika), Penyelenggara Mikat HMIF, Universitas Diponegoro

F. Riwayat Proyek/Pengembangan Aplikasi

Tahun	Nama Aplikasi	Penyelenggara
2019	Aplikasi Peminjaman Sepeda Berbasis Web Di Fakultas Sains dan Matematika, Universitas Diponegoro	Mata Kuliah Proyek Perangkat Lunak (PPL)
2019	Aplikasi Online Shop Menggunakan Platform Web	Mata Kuliah Pengembangan Berbasis Platform (PBP)

G. Keahlian Khusus

Bidang Keahlian	Keterangan
Bahasa Pemrograman	Java, PHP, C, C++
Basis Data	MySQL, PHP MyAdmin
<teknologi lainnya>	HTML , CSS

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksinya. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Rembang.

Semarang, 3 Desember 2019

Erga Fahma Putra
NIM 24060117140055