

**PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN
BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) BKK KOTA SEMARANG**



**Disusun oleh:
Karolina Salsabila
24060118130123**

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

Proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul:

“PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI BANK PERKREDITAN RAKYAT (BPR) BKK KOTA SEMARANG”

Disusun oleh:

Nama : Karolina Salsabila
NIM : 24060118130123
Fakultas/ Departemen : Sains dan Matematika / Informatika

Telah diperiksa dan disetujui untuk dilaksanakan pada bulan Januari sampai dengan bulan Februari 2021 di bank BPR BKK kota Semarang

Semarang, 23 Desember 2020

Menyetujui,

Koordinator PKL

Dosen Pembimbing,

Rismiyati, B.Eng, M.Cs

NIP. 198511252018032001

Dr.Eng. Adi Wibowo, S.Si, M.Kom.

NIP. 198203092006041002

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika

Dr. Retno Kusumaningrum, S.Si., M.Kom.

NIP. 198104202005012001

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Manfaat	2
II. DESKRIPSI KEILMUAN.....	3
III. RENCANA PELAKSANAAN PKL.....	3
3.1. Periode Pelaksanaan	3
3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan	3
3.3. Rencana Kegiatan.....	4
IV. PENUTUP	5

I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, tujuan dan manfaat, dalam penulisan proposal praktik kerja lapangan Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang.

1.1. Latar Belakang

Program sarjana (S1) dibentuk dengan tujuan menghasilkan sumber daya manusia yang siap pakai dan ahli di bidangnya serta tanggap terhadap perubahan disegala bidang kehidupan, namun pada kenyataannya, banyak dijumpai lulusan dari perguruan tinggi mengalami kesulitan dalam menghadapi praktek yang ada dalam dunia usaha/dunia kerja. Hal ini disebabkan kurang siapnya lulusan tersebut dengan fakta di lapangan yang ternyata jauh berbeda dengan apa yang diterima selama masa perkuliahan. Kurangnya bekal teknikal yang dimiliki oleh mahasiswa dapat mengakibatkan sumber daya manusia yang dihasilkan kurang mempunyai kualifikasi dan kompetensi seperti yang diinginkan oleh dunia usaha/dunia kerja. Perubahan yang cepat dan dinamis dalam segala bidang kehidupan meliputi ekonomi, politik, sosial, budaya, ilmu pengetahuan, dan teknologi di era globalisasi dan semakin modern ini, membawa dampak yang besar untuk pengembangan kualitas manusia yang maju dan mandiri. Hal ini mendorong perguruan tinggi untuk dapat menghasilkan lulusan-lulusan yang memiliki keunggulan di bidang ilmu pengetahuan, teknologi, dan keterampilan. Oleh karena itu, sebagai proses pendidikan, mahasiswa perlu meningkatkan pemahamannya atas disiplin ilmu yang ditekuni melalui tambahan wawasan, pengetahuan, keterampilan, dan kemampuan bermasyarakat. Salah satu partisipasi dunia usaha/dunia kerja dalam mendukung mewujudkan sumber daya manusia yang siap pakai, ahli, dan tanggap adalah memberikan kesempatan untuk melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di lingkungan dunia usaha/dunia kerja secara langsung. Berdasarkan uraian di atas Praktek Kerja Lapangan merupakan salah satu kegiatan yang tepat bagi mahasiswa untuk melatih pengaplikasian pengetahuan yang dimiliki dalam dunia praktisi yang dapat diwujudkan dengan misi peningkatan sumber daya manusia. Alasan dan gambaran yang telah dikemukakan, maka sebagai mahasiswa Program Studi S1

Informatika/Ilmu Komputer, Fakultas Sains dan Matematika Universitas Diponegoro bermaksud mewujudkan tujuan tersebut.

1.2. Tujuan

Tujuan dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah :

- a) Mengembangkan wawasan dan pengalaman bagi mahasiswa/mahasiswi dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.
- b) Mendapatkan keterampilan dan pengalaman kerja praktis sehingga secara langsung dapat memecahkan permasalahan yang ada dalam kegiatan di bidangnya.
- c) Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke masyarakat.
- d) Meningkatkan hubungan kerja sama yang baik antara perguruan tinggi, pemerintah, dan perusahaan.

1.3. Manfaat

Manfaat dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah:

- a) Bagi Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang
Pelaksanaan PKL dapat membantu melaksanakan pekerjaan operasional yang rutin dilaksanakan di Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang dapat saling bertukar informasi antara institusi pengguna teknologi dengan lembaga perguruan tinggi, dan membantu menyelaraskan informasi perkembangan teknologi kepada peserta PKL sehingga meningkatkan kualitas tenaga kerja profesional nantinya. Selain itu, PKL dapat menjadi sarana untuk memberikan pertimbangan dalam menentukan kriteria tenaga kerja yang dibutuhkan oleh instansi, dilihat dari segi sumber daya manusia yang dihasilkan lembaga pendidikan tinggi.
- b) Bagi Mahasiswa
Mahasiswa mampu mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari yang berhubungan dengan teknologi informasi selama perkuliahan melalui PKL. Selain itu, mahasiswa juga mendapatkan pengetahuan dan pengalaman baru

dalam bidang perencanaan, analisis, perancangan, pembuatan serta pengujian sistem informasi.

II. DESKRIPSI KEILMUAN

Deskripsi keilmuan di bidang Ilmu Komputer/Informatika yang telah dimiliki oleh mahasiswa bersangkutan untuk mendukung PKL yaitu Proyek Perangkat Lunak, Pemrograman Berbasis Platform, Basis Data, dan Interaksi Manusia Komputer. Pada mata kuliah Proyek Perangkat Lunak, didapatkan bagaimana cara dalam membangun perangkat lunak dan bekerja sama dalam tim. Pada mata kuliah Pemrograman Berbasis Platform, didapatkan materi dalam menggunakan bahasa pemrograman seperti Javascript, PHP, CSS, dan bahasa *markup* HTML. Pada mata kuliah Basis Data didapatkan materi dalam mengolah *database* menggunakan MySQL. Pada mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer didapatkan bagaimana mempelajari hubungan antara manusia dan komputer yang meliputi perancangan, evaluasi, implementasi antarmuka pengguna komputer agar mudah dan nyaman digunakan oleh manusia.

III. RENCANA PELAKSANAAN PKL

3.1. Periode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan PKL ini direncanakan dimulai tanggal 4 Januari 2021 dan berakhir pada tanggal 5 Februari 2021. PKL ini dilaksanakan dalam waktu kurang lebih 1 bulan.

3.2. Lokasi dan Kontak Perusahaan

Lokasi dan kontak Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang dapat dilihat sebagai berikut:

Alamat Kantor : Ruko permata Sriwijaya Blok H-I, Jalan Sriwijaya No.8B,
Tegalsari, kec. Candisari, Kota Semarang, Jawa Tengah 50614
Telepon/Fax : (024) 8419005
Email : kotasemarang.ptbprbkk@gmail.com
bkksmgtgh@yahoo.com
Website : bkkkotasemarang.co.id

3.3. Rencana Kegiatan

Tabel 1 Rencana Kegiatan PKL

No	Kegiatan	Desember 2020				Januari 2021				Februari 2021				Maret 2021				April 2021			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Persiapan dan pembuatan proposal																				
2	Perizinan PKL																				
3	Pengajuan Proposal PKL																				
4	Survei/ Observasi																				
5	Analisis hasil survei																				
6	Kerja lapangan																				
	a. Analisa dan definisi kebutuhan																				
	b. Desain																				
	c. Pengembangan																				
	d. Pengujian																				
7	Penyusunan laporan																				
8	Seminar PKL																				

IV. PENUTUP

Demikian proposal Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dibuat dengan harapan mampu memberikan gambaran singkat dan jelas mengenai maksud dan tujuan dilaksanakannya program PKL oleh Prgram Studi S1 Teknik Informatika Universitas Diponegoro di Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang. Besar harapan agar pihak Bank Perkreditan Rakyat (BPR) BKK Kota Semarang bersedia menerima penulis untuk melaksanakan PKL tersebut pada bulan Januari hingga Februari 2021 dan dapat memberikan kebijaksanaannya demi membantu kelancaran pelaksanaan PKL. Atas perhatiannya, penulis ucapkan terima kasih.