Python3 学习笔记

冯哲*

西安电子科技大学计算机学院

2017年12月

目录

1	pytl	non基础	5
	1.1	数据类型与变量	5
	1.2	字符串与编码	5
	1.3	List与Tuple	5
	1.4	条件判断	5
	1.5	循环	5
	1.6	Dict与Set	5
2	函数		6
2	函数 2.1		6
2		调用函数	_
2	2.1	调用函数 定义函数	6
2	2.1	调用函数 定义函数	6
2	2.1	调用函数	6 6

^{*}电子邮件: 1194585271@qq.com

		2.3.4	Ę	关	建*	字:	参	数			•			•				•	•		 		•	•		•	6
		2.3.5	É	命	名:	关	键	字	参	*数	Į		•													•	6
		2.3.6	4	沮^	合	参	数														 			•			6
	2.4	递归函	對對	攵		•		•			•									•	 			•			6
3	高阶	特性																									7
	3.1	切片 .											•								 						7
	3.2	迭代 .									•		•							•	 						7
	3.3	列表生	三万		昂																 			•			7
	3.4	生成器	2																		 			•			7
	3.5	迭代求	<u>`</u>				•						•								 		•				7
4	函数	[式编程	Į Ž																								8
	4.1	高阶函	對對	攵																•	 						8
		4.1.1	r	na	ιp/	/re	edu	1C6	Э.			•								•	 					•	8
		4.1.2	f	ilt	er																 						8
		4.1.3	s	or	te	d														•	 					•	8
	4.2	返回函	劉娄	攵																	 					•	8
	4.3	匿名函	劉娄	攵																	 						8
	4.4	装饰器	1																		 			•			8
	4.5	偏函数	Į										•							•	 		•				8
5	模块	<u>.</u>																									9
	5.1	使用模	討	夬																	 			•			9
	5.2	安装第	<u></u>	Ξフ	与核	莫力	夬						•						•		 						9
6	面对	·对象编	赭	Ē																							10

	6.1	类和实例	10
	6.2	访问限制	10
	6.3	继承和多态	10
	6.4	获取对象信息	10
	6.5	实例属性和类属性	10
7	面对	对象高级编程	11
	7.1	使用slots	11
	7.2	使用@property	11
	7.3	多重继承	11
	7.4	定制类	11
	7.5	使用枚举类	11
	7.6	使用元类	11
8	错误	,调试与测试	12
9	IO编	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	12
10	进程	与线程	12
11	常用	内建模块	12
12	常用	第三方模块	12
13	网络	编程	12
14	电子	·邮件	12
15	访问	数据库	12
16	Wel	o开发	12

17 异步IO	12
18 实战	12

- 1 python基础
- 1.1 数据类型与变量
- 1.2 字符串与编码
- 1.3 List与Tuple
- 1.4 条件判断
- 1.5 循环
- 1.6 Dict与Set

- 2 函数
- 2.1 调用函数
- 2.2 定义函数
- 2.3 函数的参数
- 2.3.1 位置参数
- 2.3.2 默认参数.
- 2.3.3 可变参数
- 2.3.4 关键字参数
- 2.3.5 命名关键字参数
- 2.3.6 组合参数
- 2.4 递归函数

- 3 高阶特性
- 3.1 切片
- 3.2 迭代
- 3.3 列表生成器
- 3.4 生成器
- 3.5 迭代求

4 函数式编程

- 4.1 高阶函数
- $4.1.1 \quad \text{map/reduce}$
- 4.1.2 filter
- 4.1.3 sorted
- 4.2 返回函数
- 4.3 匿名函数
- 4.4 装饰器
- 4.5 偏函数

- 5 模块
- 5.1 使用模块
- 5.2 安装第三方模块

- 6 面对对象编程
- 6.1 类和实例
- 6.2 访问限制
- 6.3 继承和多态
- 6.4 获取对象信息
- 6.5 实例属性和类属性

- 7 面对对象高级编程
- 7.1 **使用**__slots__
- 7.2 使用@property
- 7.3 多重继承
- 7.4 定制类
- 7.5 使用枚举类
- 7.6 使用元类

- 8 错误,调试与测试
- 9 IO编程
- 10 进程与线程
- 11 常用内建模块
- 12 常用第三方模块
- 13 网络编程
- 14 电子邮件
- 15 访问数据库
- 16 Web**开发**
- 17 异步IO
- 18 实战