

修复了一些错误

【永夜楼】

内功：

未尽心法，转化 45，内力系数、恢复系数 82。

三个主动都很强，但是永夜楼所有主动都不绑内，所以内功位置上有非常大的灵活性。

轻功：

将亡诡步，转化 40，攻速系数 96，闪避系数 85。

搭配乱气杀或七煞剑有不同的主动。

拳脚：

揽夜神掌，转化 35，攻击系数 89，加力攻击系数 14，加力伤害系数 66，伤害率 15，命中系数 86，招架系数 72，防御系数 77，招式平均攻击系数 1.2528，招式平均伤害系数 107.5，招式平均命中系数 0.2，招式平均前后摇 1.45。主手平 A 与化星功类似。

离合九拆，被动主动都很一般。

五契腿法，被动主动都很菜，不过可以和揽夜神掌互备，虽然 0 转不能进没什么用。

武器

乱气杀，刀法，转化 42，攻击系数 82，加力攻击系数 15，加力伤害系数 55，伤害率 17，命中系数 85，招架系数 72，防御系数 77，招式平均攻击系数 1.375，招式平均伤害系数 127.5，招式平均命中系数 0.3，招式平均前后摇 1.3。平 A 与圣火令相似。

七煞剑，双持，转化 27，攻击系数 90，加力攻击系数 18，加力伤害系数 40，伤害率 20，命中系数 90，招架系数 72，防御系数 77，招式平均攻击系数 1.1，招式平均伤害系数 100，招式平均命中系数 0.5，招式平均前后摇 1.41。平 A 与天羽奇剑相似。

无定钩，双持，被动主动都很菜。

【战斗机制变化】

1、真伤

所有攻击附带的真伤（包括附加伤害、长生阴等）=原本真伤*当前招式前后摇系数/3。

2、武器相关

PVP 神兵特性生效，武器重量击落、硬度与韧度打断也生效，毒药系统生效。

3、经脉大幅度改版

详情见下表。

名称	作用
剑气纵横	装备剑类武器时，面板攻击力提升 5%
刀光掠影	装备刀类武器时，面板攻击力提升 5%
棍扫四方	装备棍类武器时，面板攻击力提升 5%
鞭出游龙	装备鞭子类武器时，面板攻击力提升 5%
电光火石	装备暗器类武器时，面板攻击力提升 6%
以一敌百	空手时，面板攻击力提升 5%
抱元守一	空手时，面板防御力提升 6%
妙手空空	空手时，面板闪躲力提升 80%
以守克攻	空手时，面板防护力提升 32%
掌风凌厉	空手时，面板伤害力提升 32%
百剑不侵	对阵装备剑类武器的对手时，面板防御力提升 6%
刀术克制	对阵装备刀类武器的对手时，面板防御力提升 6%
枪棒克制	对阵装备棍类武器的对手时，面板防御力提升 6%
鞭长莫及	对阵装备鞭子类武器的对手时，面板防御力提升 6%
以静制动	对阵装备暗器类武器的对手时，面板防御力提升 6%
拳掌克制	对阵空手的对手时，面板防御力提升 6%
怒气翻涌	战斗中，当气血低于 30%时，所有技能的内力消耗降低 50%
绝处逢生	战斗中，当气血低于 30%时，提升面板闪躲力 200%
见招拆招	战斗中，当气血低于 30%时，提升面板招架 180%
不动如山	战斗中，当气血低于 30%时，提升面板防御 20%
背水一战	战斗中，当气血低于 30%时，提升面板攻击 20%
灵犀造化	战斗中使用主动技能时，有 20%几率不消耗内力
羚羊挂角	战斗中使用主动技能时，有 10%几率立即重置冷却时间
三花聚顶	战斗中使用主动技能时，有 10%几率恢复 10%内力
妙手回春	战斗中使用主动技能时，有 10%几率恢复 20%气血
招招致命	战斗中使用主动技能时，有 10%几率提升 10%面板攻击
卷土重来	战斗中逃跑，有几率恢复 100%内力
败而不倒	战斗中逃跑，有几率恢复 100%气血
金蝉脱壳	战斗中逃跑，有几率立即治愈伤势
以战养战	战斗中击败对手，有几率立即恢复 100%气血
枯木逢春	战斗中击败对手，有几率立即恢复 100%内力
越战越勇	战斗中击败对手，有几率立即治愈伤势
嫉恶如仇	对阵侠义正义值低于自己的对手时，提升 27%最终命中力
邪魔不侵	对阵侠义正义值低于自己的对手时，提升 48%最终招架力
邪不近身	对阵侠义正义值低于自己的对手时，提升 62%最终闪躲
邪气凛然	对阵侠义正义值高于自己的对手时，提升 27%最终命中力
正不压邪	对阵侠义正义值高于自己的对手时，提升 48%最终招架力

魔高一丈	对阵侠义正义值高于自己的对手时，提升 62%最终闪躲力
左右互搏	拳脚互备更加自如，1 级提高 1%的气血攻击
心诚则灵	磕头时，有 20%几率额外获得 5 潜能
诚心诚意	磕头时，有 20%几率额外获得 50 经验
精诚所至	磕头时，有 5%几率额外获得 1 阅历
神兵玄奇	降低 20%神兵铸造时的内力消耗
神兵元奇	降低 20%神兵铸造时的黄金消耗
血气方刚	提升 3%气血上限，如果是未加入任何门派的散人，则提升 6%
内息磅礴	提升 3%内力上限，如果是未加入任何门派的散人，则提升 6%
杀意凛然	提升 4%攻击力，如果是未加入任何门派的散人，则提升 7%
金刚不坏	提升 5%防御力，如果是未加入任何门派的散人，则提升 8%
飘逸灵动	提升 36%闪躲力，如果是未加入任何门派的散人，则提升 72%
金甲护心	提升 10%防护力，如果是未加入任何门派的散人，则提升 20%
银面避险	佩戴面具时，闪躲力提升 1000
鬼面修罗	佩戴面具时，攻击力提升 1000
金面防身	佩戴面具时，防御力提升 300
马面索魂	佩戴面具时，伤害力提升 150
牛面护体	佩戴面具时，防护力提升 100
水月镜花	随着容貌提高，闪躲力也会有一定提升，容貌<200 时：1 容貌加成 1 点；200-500 时：2 容貌加 1 点；>500 时：3 容貌加一点，最多 500 点。
貌比刀剑	随着容貌提高，攻击力也会有一定提升，容貌<200 时：1 容貌加成 1 点；200-500 时：2 容貌加 1 点；>500 时：3 容貌加一点，最多 2000 点。
貌不可摧	随着容貌提高，防御力也会有一定提升，容貌<200 时：1 容貌加成 1 点；200-500 时：2 容貌加 1 点；>500 时：3 容貌加一点，最多 1000 点。
貌似利刃	随着容貌提高，伤害力也会有一定提升，3 容貌加一点，最多 300 点
姣容护体	随着容貌提高，防护力也会有一定提升，3 容貌加一点，最多 300 点
以食为天	使用【食物】类物品时有 5%几率生效，生效后提升一定防御力，持续 10 分钟，效果不叠加。
酒国中人	使用【酒】类物品时有 6%几率生效，生效后提升一定攻击力，持续 10 分钟，效果不叠加。
天赋异禀	每次调息所能获得的真气增加 20%
气流通畅	降低冲穴所需的真气消耗 15%
吐纳自然	降低调息所需要的时间 20%
补元纳气	提升服用真气丹的效果 15%
内修外药	提升服用经脉丹的效果 15%
猎奇之体	闭关时，有 10%几率获得阅历 10-50
潜渊之体	闭关时，有 10%几率获得潜能 1000-5000
涉世之体	闭关时，有 10%几率获得经验 2000-10000
开源节流	在黑市商人处购物(仅元宝购买)，享有 10%的折扣
鸿运当头	在黑市商人处购物(仅元宝购买)，享有 5%免单机会
正神当头	完成飞贼任务能获得更多 10%收益，如果是男性，额外获得 5%

以杀止杀	完成南阳匪乱任务能获得更多 10%收益，如果是男性，额外获得 5%
正气加身	完成飞贼任务能获得更多 10%收益，如果是女性，额外获得 5%
以暴制暴	完成南阳匪乱任务能获得更多 10%收益，如果是女性，额外获得 5%
福缘深厚	增加 5 点福缘
根骨精奇	增加 5 点根骨
天资聪颖	增加 5 点悟性
身轻如燕	增加 5 点身法
化指为剑	可将准备的剑法以指为介使出
化掌为刀	可将准备的刀法以掌为介使出

【其他主动变化】

见[主动查询表 https://fzjhactive.github.io/](https://fzjhactive.github.io/)（忘记密码了，账号也忘记了，明天再更新）

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792