

【振槁玄经效果】

战斗中气血=0 后，33%几率触发振槁玄经效果。应该没有次数上限。

1、护盾

持续时间 2 秒

当前气血上限 ≤ 10000 时，护盾血量为：

$$[\text{当前气血上限} \times (0.1 + \text{振槁玄经等级} \times 0.0002) + \text{振槁玄经等级} \times 0.3 + 100] \\ \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

即满级时护盾血量为：

$$[\text{当前气血上限} \times 0.3 + 400] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

当前气血上限 > 10000 时，护盾血量为：

$$[\min(\text{当前气血上限} \times (0.04 + \text{振槁玄经等级} \times 0.00008), 15000) + \text{振槁玄经等级} \\ \times 2 + 500] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

即满级时护盾血量为：

$$[\min(\text{当前气血上限} \times 0.12, 15000) + 2500] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

最大护盾血量值为 18375。

2、防御提升

持续时间 1 秒

提升系数为 $0.3 + \text{振槁玄经等级} \times 0.0005$ ，即满级提升防御 0.8。不过和护盾时间有重叠。

该效果不会被截脉、抗增益、窃取效果影响，也不会触发关联类型的主动效果。

3、回复血量

当前气血上限 ≤ 10000 时，回复血量为：

$$[\text{当前气血上限} \times (0.1 + \text{振槁玄经等级} \times 0.0001) + \text{振槁玄经等级} \times 0.2 + 100] \\ \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

即满级时回复血量为：

$$[\text{当前气血上限} \times 0.2 + 300] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

当前气血上限 > 10000 时，回复血量为：

$$[\min(\text{当前气血上限} \times (0.04 + \text{振稿玄经等级} \times 0.00006), 12000) + \text{振稿玄经等级} \\ \times 2 + 500] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

即满级时回复血量为：

$$[\min(\text{当前气血上限} \times 0.1, 12000) + 2500] \times (0.95 \text{ 到 } 1.05 \text{ 之间的随机数})$$

最大回复血量值为 15225。

该效果不会被截脉、抗增益效果影响。但是会受抗回复类效果影响。

4、免控

持续时间 1 秒。

【振稿玄经等级提升】

1、研读书籍

当振稿玄经等级 < 读书识字等级时，研读以下书籍，每秒增加振稿玄经 0.25 经验。

维摩诘经、礼记、中庸、周易、鬼谷子、尚书、金刚经、神仙传、抱朴子、论语、春秋、黄帝内经、神农本草经、墨子、管子、大学、诗经、孟子、黄庭经

2、盈贯破虚

每次消耗 30 精力，转换率 18。

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792