

【招募与雇佣】

管家在购买房屋之后会自动出现在房屋的大门前，如果对当前的管家不满意，可以去第二十五章长安城——关中书院进行重新招募，每次招募可以在三个管家当中选择一个，每日会自动刷新一次，也可以花费 50 元宝刷新。

门客需要在房屋有客房以及满足一定威望的情况下到副本中进行招募。

其他仆人需要在管家忠诚等级达到 3 级时找管家进行招募，管家每次能够招募的成功率为：

管家忠诚等级	3	4	5	6	7
成功率	80%	80%	100%	100%	100%

成功招募到仆人后，每次可雇佣的仆人数量为（管家忠诚度+1000）/1000，此值向下取整。

招募职业出现的概率为：

职业	概率
护院	17.65%
书童	5.88%
绣女	5.88%
老农	5.88%
厨子	5.88%
铁匠	5.88%
仆人	47.06%
陪练	5.88%

【初始属性】

除了门客以外，别的仆人有概率获得初始特性：

特性数量	概率
1	5%
2	0.25%
3	0.13%

门客的初始属性如下：

职业	价格	初始忠诚
男管家	随机 1500-2000	随机 1-200
女管家	随机 1800-2400	随机 50-230
其他仆人	(模版忠诚等级*0.5+职业价格+特性价值总和*0.5)*14，最大不超过 200*14	50+管家忠诚/20——100+管家忠诚/4
门客	普通门客固定，高级门客随机 90*14-180*14	普通门客固定，高级门客随机 1-100

模版忠诚等级具体请查找 2.3 人物模板表，其中职业价格为：

职业	职业价格	职业	职业价格
绣女	52	护院	36
书童	48	厨子	30
铁匠	48	老农	28
陪练	40	仆人	16

价格为仆人薪资，两周结算一次，其中仆人价格有 20%概率替换为元宝支付，支付价格

为银票价格的 35%。其他仆人的忠诚等级具体请查找 2.3 人物模板表，其他仆人的工资计算可能有 bug。门客的价格以及属性具体查看 3.2 章与 2.3 人物模板表。  
具体其他属性查看 2.3 人物模板表。

【忠诚】

忠诚分为 7 个等级，对应的描述分别为

忠诚等级	描述
1	对主人恭敬有加
2	对主人忠于职守
3	对主人尽职尽责
4	对主人忠心耿耿
5	对主人忠心不二
6	对主人赴汤蹈火
7	与主人生死与共

提升忠诚的方式主要有三种：每日自动增长、闲聊增长、赏赐增长。

职业影响如下：

职业	每日忠诚增长	赏赐忠诚	赏赐价格	闲聊忠诚	闲聊增长概率	闲聊上限
管家	1.5	0.4	6	0.75	1	1
护院	1	0.6	2	0.8	0.8	1
书童	1.5	1.2	2	1	0.9	1.2
绣女	1	1.3	3	0.6	0.6	1
老农	1	1.2	3	0.6	0.6	1
厨子	1	1	4	0.8	0.8	1
铁匠	1	1.2	4	0.7	0.7	1
仆人	0.8	0.75	2	0.6	0.6	1
门客	2	1.3	5	1.2	1.2	1.5
陪练	1.5	0.9	3	0.75	0.75	1

性格影响如下：

性格	每日忠诚增长	赏赐忠诚	赏赐价格	闲聊忠诚	闲聊增长概率	闲聊上限
沉默寡言	3	28	30	8	30	16
内向害羞	2	50	40	4	20	8
细心谨慎	3	20	25	8	25	24
老实巴交	5	33	25	8	45	16
老成练达	4	32	30	9	40	18
热心耿直	4	34	50	10	60	20
稳重踏实	5	30	35	9	65	18
多愁善感	1	25	20	6	40	12
开朗健谈	3	38	36	9	80	18
活泼诙谐	2	30	40	8	82	16

每日增长为每天自动增长的忠诚度，赏赐需要花费银票进行，闲聊是指与仆人聊天时有一定概率增长忠诚，其中管家较为特殊，每天只有第一次闲聊才会增长忠诚度，并且概率为 100%。

各项属性值都等于职业×性格。

假设在每日都赏赐并且满闲聊的情况下，各种职业对应性格每日忠诚度增长为：

	管家	护院	书童	绣女	老农	厨子	铁匠	仆人	陪练	门客
沉默寡言	23.7	35.8	57.3	55.4	52.6	47	52.6	39.4	45.7	66.4
内向害羞	27	40	<b>72.6</b>	<b>75</b>	<b>70</b>	<b>60</b>	70	47.1	56	81
细心谨慎	20.5	39	57.3	53	51	47	51	41.4	46.5	68
老实巴交	28.7	40.8	66.3	63.9	60.6	54	60.6	44.8	53.2	76.9
老成练达	27.8	41.2	66	63.6	60.4	54	60.4	45.2	52.8	76.6
热心耿直	<b>29.6</b>	<b>44.4</b>	70.8	68.2	64.8	58	<b>64.8</b>	48.7	56.6	82.2
稳重踏实	28.5	41	65.1	62	59	53	59	44.5	52.5	76
多愁善感	17.5	28	45.9	45.5	43	38	43	31.6	36	52.5
开朗健谈	28.7	43.8	71.7	70.4	66.6	59	66.6	<b>48.9</b>	<b>56.7</b>	<b>82.4</b>
活泼诙谐	23	36	58.2	57	54	48	54	40.1	46	67

若不赏赐的话：

	管家	护院	书童	绣女	老农	厨子	铁匠	仆人	陪练	门客
沉默寡言	12.5	19	23.7	19	19	19	19	18.4	20.5	30
内向害羞	7	10	12.6	10	10	10	10	9.6	11	16
细心谨慎	12.5	27	<b>33.3</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>26.4</b>	<b>28.5</b>	<b>42</b>
老实巴交	15.5	21	26.7	21	21	21	21	20	23.5	34
老成练达	15	22	27.6	22	22	22	22	21.2	24	35
热心耿直	16	<b>24</b>	30	24	24	24	24	23.2	26	38
稳重踏实	<b>16.5</b>	23	29.1	23	23	23	23	22	25.5	37
多愁善感	7.5	13	15.9	13	13	13	13	12.8	13.5	20
开朗健谈	13.5	21	26.1	21	21	21	21	20.4	22.5	33
活泼诙谐	11	18	22.2	18	18	18	18	17.6	19	28

### 【闹事&离开】

一段时间内未支付管家、仆人或门客的工资会造成其闹事或离开，目前的具体规则尚不明确。

一切都是为了峨眉~

普渡慈航，煮粥煮粥~

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792