

更新内容：1、修复主动类经脉天赋的错误。

2、经脉天赋选择个人理解已在论坛更新。

一、前言

在介绍经脉天赋之前，先向大家明确一些概念：

1、气血攻击系数

默认为 1。各类攻击 buff、debuff 都是对**气血攻击系数**起作用。例如九重破而后立生效期间，**气血攻击系数**为 1.84。不同类型的主动/经脉天赋对**气血攻击系数**的影响是叠加关系。叠加就是相加、相减的意思，不是相乘，下面不再赘述。

需要了解的是，截脉/窃取效果只是对主动效果生效，不会对**气血攻击系数**产生任何作用，下面的各类系数都是一样的机制，不在赘述。

2、气血防御系数

默认为 1。各类防御 buff、debuff 都是对**气血防御系数**起作用。例如九重护心诀生效期间，**气血防御系数**为 1.5。不同类型的主动/经脉天赋对**气血防御系数**的影响是叠加关系。

3、气血最终伤害系数

该值决定了最终气血伤害的倍数。计算方式为：

$$\text{气血最终伤害系数} = 1 + \text{自身气血攻击系数} - \text{对方气血防御系数}$$

气血最终伤害系数最大值为 5，最小值为 0.2。

4、最终面板闪避系数

默认为 1。各类闪避 buff、debuff 都是对**最终面板闪避系数**起作用，其作用是在面板类经脉天赋计算完成后，在面板闪避的基础上乘以该系数作为最终的闪

避面板。不同类型的主动/经脉天赋对**最终面板闪避系数**的影响是叠加关系。

5、最终面板招架系数

默认为 1。各类招架 buff、debuff 都是对**最终面板招架系数**起作用，其作用是在面板类经脉天赋计算完成后，在面板招架的基础上乘以该系数作为最终的招架面板。不同类型的主动/经脉天赋对**最终面板招架系数**的影响是叠加关系。

6、最终面板命中系数

默认为 1。各类命中 buff、debuff 都是对**最终面板命中系数**起作用，其作用是在面板类经脉天赋计算完成后，在面板命中的基础上乘以该系数作为最终的命中面板。不同类型的主动/经脉天赋对**最终面板命中系数**的影响是叠加关系。

战斗相关经脉天赋包括两大类，分别是非触发类经脉天赋和触发类经脉天赋。非触发类经脉天赋在战斗开始前就已经计算完毕，即经脉天赋改版前 PVP 生效的那些天赋。触发类经脉天赋在战斗时才会生效，也就是战斗过程中会出现竖排提示框的那些经脉天赋。

二、非触发类经脉天赋

非触发类经脉天赋只对面板属性起作用，注意这里的面板是指加入经脉固本属性和以食为天、酒国中人带来的属性；未加入神兵特性和非触发类经脉天赋带来的面板属性的面板。不同非触发类经脉天赋可以叠加。

【武器类经脉天赋】

包括剑气纵横、刀光掠影、棍扫四方、鞭出游龙、电光火石五个经脉天赋，分别在装备剑类、刀类、棍类、鞭类、暗器类武学作为输出武学时起作用。剑气纵横、刀光掠影、棍扫四方、鞭出游龙增加 5%的面板攻击力。电光火石增加 6%的面板攻击力。

【拳脚类经脉天赋】

包括以一敌百、抱元守一、妙手空空、以守克攻、掌风凌厉五个经脉天赋，在装备拳脚类武学作为输出武学时起作用。

以一敌百，增加 5%面板攻击力。

抱元守一，增加 6%面板防御力。

妙手空空，增加 80%面板闪避力。

以守克攻，增加 32%面板防护力。

掌风凌厉，增加 32%面板伤害力。

【门派类经脉天赋】

包括血气方刚、内息磅礴、杀意凛然、金刚不坏、飘逸灵动、金甲护心六个经脉天赋，散人（未加入任何门派的角色）有加成。

血气方刚，增加 3%气血上限，散人增加 6%。

内息磅礴，增加 3%内力上限，散人增加 6%。

杀意凛然，增加 4%面板攻击力，散人增加 7%。

金刚不坏，增加 5%面板防御力，散人增加 8%。

飘逸灵动，增加 36%面板闪避力，散人增加 72%。

金甲护心，增加 10%面板防护力，散人增加 20%。

【面具类经脉天赋】

包括银面避险、鬼面修罗、金面防身、马面索魂、牛面护体五个经脉天赋，佩戴任意面具时生效。

银面避险，增加 1000 面板闪避力。

鬼面修罗，增加 1000 面板攻击力。

金面防身，增加 300 面板防御力。

马面索魂，增加 150 面板伤害力。

牛面护体，增加 100 面板防护力。

【容貌类经脉天赋】

包括水月镜花、貌比刀剑、貌不可摧、貌似利刃、姣容护体五个经脉天赋。

水月镜花，容貌小于等于 200 时，每 1 点容貌加 1 点面板闪避力；大于 200 小于等于 500 时，每 2 点容貌加 1 点面板闪避力；大于 500 时，每 3 点容貌加 1 点面板闪避力。最多增加 500 点面板闪避力。

貌比刀剑，容貌小于等于 200 时，每 1 点容貌加 1 点面板攻击力；大于 200 小于等于 500 时，每 2 点容貌加 1 点面板攻击力；大于 500 时，每 3 点容貌加 1 点面板攻击力。最多增加 2000 点面板攻击力。

貌不可摧，容貌小于等于 200 时，每 1 点容貌加 1 点面板防御力；大于 200 小于等于 500 时，每 2 点容貌加 1 点面板防御力；大于 500 时，每 3 点容貌加 1 点面板防御力。最多增加 1000 点面板防御力。

貌似利刃，每 3 点容貌加 1 点面板伤害力。最多增加 300 点面板伤害力。

姣容护体，每 3 点容貌加 1 点面板防护力。最多增加 300 点面板防护力。

【吃喝类经脉天赋】

包括以食为天、酒国中人两个经脉天赋，这两个天赋比较特殊，其他非触发类天赋计算时包括吃喝类经脉天赋带来的属性收益。

使用食物类时，有 30%概率触发以食为天，增加 5%的面板防御力，持续 10 分钟。

使用酒类时，有 10%概率触发酒国中人，增加 6%的面板攻击力，持续 10 分钟。

【后天属性类经脉天赋】

包括根骨精奇、身轻如燕两个经脉天赋，分别增加 5 点后天根骨和后天身法。

三、触发类经脉天赋

【武器克制类经脉天赋】

包括百剑不侵、刀术克制、枪棒克制、鞭长莫及、以静制动、拳掌克制六个经脉天赋，分别在对手使用剑类、刀类、棍类、鞭类、暗器类、拳脚类武学作为输出武学时起作用，作用为自身**气血防御系数**增加 6%。

如果战斗过程中，对方的输出武学类型发生了变化（缴械、击飞、击断、投掷等），这类天赋也会随时更新。

【30%气血经脉天赋】

包括怒气翻涌、绝处逢生、见招拆招、不动如山、背水一战五个经脉天赋。分别在自身**气血**≤当前**气血上限**的 30%时触发。

怒气翻涌生效时，所有主动技能的内力消耗降低 50%。和内省类 buff 叠加。

绝处逢生生效时，**最终面板闪避系数**增加 2。

见招拆招生效时，**最终面板招架系数**增加 1.8。

不动如山生效时，**气血防御系数**增加 0.2。

背水一战生效时，**气血攻击系数**增加 0.2。

【侠义类经脉天赋】

包括嫉恶如仇、邪魔不侵、邪不近身、邪气凛然、正不压邪、魔高一丈六个经脉天赋。其中嫉恶如仇、邪魔不侵、邪不近身对阵侠义正义值低于自己的对手时生效，邪气凛然、正

不压邪、魔高一丈对阵侠义正义值高于自己的对手时生效。

嫉恶如仇、邪气凛然生效时，最终面板命中系数增加 0.27。

邪魔不侵、正不压邪生效时，最终面板招架系数增加 0.48。

邪不近身、魔高一丈生效时，最终面板闪避系数增加 0.62。

【主动类经脉天赋】

包括灵犀造化、羚羊挂角、三花聚顶、妙手回春、招招致命五个经脉天赋。在使用主动（包括恢复）时，有一定概率生效，每场战斗每一种主动类经脉天赋最多只能生效一次。

灵犀造化在使用主动后有 20%概率生效，回复该主动的内力消耗值的内力量（即不消耗内力）。

羚羊挂角在使用主动后有 10%概率生效，立即清零该主动的 CD。

三花聚顶在使用主动后有 10%概率生效，立即内力上限 10%的内力值。

妙手回春在使用主动后有 10%概率生效，立即回复当前气血上限 20%的气血值。

招招致命在使用主动后有 10%概率生效，立即增加 0.1 的气血攻击系数。值得注意的是，招招致命生效时文字提示的数值为当前招式气血攻击数值的 10%，只是一个参考值，并不是之后每次攻击都增加文本提示的数值。

【左右互博经脉天赋】

每级增加**气血攻击系数** 0.01。

四、其他

经脉天赋以后应该还会改动，最近我也处于弃坑边缘，为了激励自己，先立一个 flag，接下来一段时间会像之前经脉固本、神兵特性一样，对所有战斗类经脉天赋进行同一维度下

的计算衡量，同时为了宣传论坛，该内容将在论坛更新发布。帖子地址：

经脉天赋选择个人理解（已更新）

<http://fzjhforum.xiaohoutiaotiao.com/forum.php?mod=viewthread&tid=8093&fromuid=124>

(出处：放置江湖论坛)

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792