

【龙舟赛】(修改了之前挑衅反讥的错误)
 每次龙舟比赛会有随机 8 支队伍参赛，玩家所在的队伍一开始排在最后一名。赛道长度为 1000 米，到达终点后，游戏结束。根据结束时的名次和比赛时长获得相应的奖励。

奖励一	20000-(名次-1)*1000 潜能
	20000-(名次-1)*2000 经验
奖励二	$((366-\text{时长})/6.8)^{1.5}$ 积分

其中，如果比赛时长 ≥ 300 秒则积分直接为 30 分。

龙舟的速度会随着时间的流逝自动减速。

游戏时间	减速效果
<30 秒	每 7 秒速度-1
<90 秒	每 6 秒速度-1
≥ 90 秒	每 4 秒速度-1

玩家初始速度为 1。前面 7 个队伍的位置和初始速度下表所示。

与终点距离	初始速度
990	7.5
991	7
992	6
993	5
994	4
995	3
1000	8

可以通过交替左右划船增加龙舟的速度，使用技能增加队伍士气和速度。速度的上限为 10，士气的上限为 20。速度和士气都不能为负。

技能名称	效果		冷却时间	
指挥左划	交替使用，速度+1，上限 10，士气+1，上限 20 如果顺序错误或冷却中点击，速度>3 时速度-1		初始 4 秒，之后会缩短	
指挥右划				
鼓舞	速度+1，上限 10；士气+2，上限 20		30 秒	
游龙	士气≥20 时，直接向前 50 米		30 秒 海鲸帮 20 秒	
飞镖	与前方队伍距离<50 米时，50%几率使得前方队伍速度-1		20 秒 唐门 10 秒	
决斗	与前方队伍距离<20 米时， 胜利则速度+1，士气+3；失败速度-1		20 秒	
挑衅	与前方队伍距离<50 米时	1/3 概率进入决斗		20 秒
		1/3 概率对方不理睬，自己速度+1		
		1/3 概率对方反讥	1/3 概率无效果	
			1/3 概率自己速度-1	
			1/3 概率自己前进 10 米	

比赛中每隔 4-12 秒会触发一次随机事件。事件的触发概率和效果：

事件名称	效果		触发条件	
飞镖	50%概率飞镖射向玩家，成功躲过则士气+2 50%概率飞镖射向船员，没能接住飞镖则速度-1		与前方队伍距离<50 米时	
决斗	胜利则速度+1，士气+3，否则速度-1		与前方队伍距离<30 米时	
挑衅	会出现三个选项	点击决斗直接进入决斗		与前方队伍距离<20 米时
		不理睬则自己速度-1		
		反讥	1/3 概率无效果	
			1/3 概率自己速度-1	
			1/3 概率自己 前进 10 米	

三种事件在都能触发的条件下，触发的概率相同。

【端午节日物品】

红豆粽子	经验 2000
大半个红豆粽	潜能 1000
小半个红豆粽	阅历 20
豆沙粽子	经验 1500
大半个豆沙粽	潜能 1000
小半个豆沙粽	阅历 30
鲜肉粽	经验 5000
大半个鲜肉粽	潜能 2000
小半个鲜肉粽	阅历 10
红油鸭蛋	阅历 20
烤鸭	潜能 5000，阅历 5
红烧鸡	潜能 10000

投票回执概率（扬名令获得投票回执概率为 35%）

淬炼小锦囊	15.00%
静心丸*5	12.00%
平遥公主手札	12.00%
分身符*2	10.00%
遁地符*3	10.00%
黄金 500	9.00%
潜能丹*5	8.00%
阅历 25	8.00%
醉梦生	5.00%
菜根谭	3.00%
封神演义	3.00%
武林异闻录	2.50%
江湖招式秘籍	2.00%
平遥公主面具	0.50%

第一次做这种类型的攻略，如有错误请多多包涵，欢迎讨论。

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792