

更新内容：修改师门任务奖励。

目前师门任务个别机制尚不明确，本攻略仅供参考。

【师门任务基础机制】

师门任务与其他类型行为不冲突，可以使用分身符。

每次进行师门任务时，需要选择同行队友的数目、准备的知识武学，两者共同影响了任务平均完成度。

每次师门任务的收益分为基础收益与额外奖励。其中基础收益为经验、潜能、师门声望、阅历、威望等。实际基础收益值的计算方式如下：

$$\text{实际基础收益} = \text{理想基础收益} \times \text{任务平均完成度} \times \text{任务完成百分比}$$

其中，任务平均完成度为师门任务每个阶段完成度的平均值，每个阶段任务的完成度取决于队友的数目和准备的知识类武学。每种任务的不同阶段都需要不同类型的知识武学。

当符合亲密度条件（目前条件未知）的队友数目小于一定值（目前未知，每次最多 5 名队友）时，根据准备知识武学的类型和等级，每个阶段的完成度为：

准备武学情况	完成度
未正确准备	0.25
正确准备，但是等级未达到要求	0.4
正确准备，并且等级达到要求	0.5

当符合亲密度条件（目前条件未知）的队友数目大于等于一定值（目前未知，每次最多 5 名队友）时，根据准备知识武学的类型和等级，每个阶段的完成度为：

准备武学情况	完成度
未正确准备	0.6
正确准备，但是等级未达到要求	0.75
正确准备，并且等级达到要求	1

部分任务的部分阶段没有准备知识武学的要求,则根据上面队友数量的情况取最高的完成度值。

任务开始后 5 分钟,可以手动取消任务。任务已进行时间与任务总时间的比值即为任务完成百分比。

拥有掌门令可以增加 10%的师门声望收益;拥有江湖令可以增加 15%的师门声望收益。

额外奖励则是以任务平均完成度作为概率,决定是否能够获取,中途取消任务无法获得额外奖励。

【师门声望获得与作用】

除了通过师门任务获得师门声望以外,还可以在师门地图中切磋胜利同门或送礼同门获得师门声望。送礼的礼品只能通过师门任务途径获得。

师门地图中有师门商人,可以通过师门贡献购买商品,但是不同商品有不同的师门声望门槛。

【师门任务列表】

门派	所需时间	接取条件	所需物品	基础奖励	额外奖励	任务名称	知识要求
任意	16 小时 0 分钟	无		师门声望:640;碎银:300000	随机门派残页×1;	古怪剑谱	读书识字>300 级
任意	20 小时 0 分钟	完成古怪剑谱任务		师门声望:800;银票:500;能:100000	随机门派残页×1;	西域狂人	锻造之术>500 级
任意	24 小时 0	习得武学相马		师门声望:1200;师	随机门派残页×1;	以梦为马	相马术>500 级

	分钟	术		门贡献:500			
白驼	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 蛇膏; 啥都没	白驼门下	读书识字>100 级 养蛇术>200 级
白驼	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历:400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 蛇膏; 啥都没	沙海兴波	读书识字>200 级 养蛇术>400 级
白驼	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历:400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 蛇膏; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	丝路驼铃	读书识字>300 级 养蛇术>500 级 追踪术>200 级
峨眉	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 佛经; 啥都没	师门日常	读书识字>100 级 大乘般若功>200 级
峨眉	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历:400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 佛经; 啥都没	普渡慈航	读书识字>200 级 大乘般若功>400 级
峨眉	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历:400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 佛经; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	入世修行	读书识字>300 级 大乘般若功>500 级 岐黄之术>200 级
丐帮	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 驱蚊药; 啥都没	丐帮生活	读书识字>100 级 叫花绝活>200 级
丐帮	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历:400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 驱蚊药; 啥都没	丐帮生涯	读书识字>200 级 叫花绝活>400 级
丐帮	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历:400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 驱蚊药; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	侠丐之道	读书识字>300 级 叫花绝活>500 级 追踪术>200 级
古	16 小	人物等		师门声	随机门派残页	吵扰	读书识字>100 级

墓	时 0 分钟	级≥200		望:640; 阅 历:240	×1; 银针; 啥都没	清修	驱蜂术>200 级
古墓	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 银针; 啥都没	玉蜂 琼浆	读书识字>200 级 驱蜂术>400 级
古墓	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 银针; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	师门 叛徒	读书识字>300 级 驱蜂术>500 级 追踪术>200 级
官府	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 朝廷邸报; 啥都没	公门 修行	读书识字>100 级 兵法战策>200 级
官府	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 朝廷邸报; 啥都没	公门 历练	读书识字>200 级 兵法战策>400 级
官府	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 朝廷邸报; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	事无 大小	读书识字>300 级 兵法战策>500 级
海鲸	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 食盐; 啥都没	师门 历练	读书识字>100 级 杀浪决>200 级
海鲸	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 食盐; 啥都没	海阔 天空	读书识字>200 级 杀浪决>400 级
海鲸	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 食盐; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	大浪 淘沙	读书识字>300 级 杀浪决>500 级 占星术>200 级
华山	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 磨剑石;	华山 门下	读书识字>100 级 正气诀>200 级

					啥都没		
华山	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 磨剑石; 啥都没	君子之剑	读书识字>200 级 正气诀>400 级
华山	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 磨剑石; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	名剑出鞘	读书识字>300 级 正气诀>500 级 追踪术>200 级
金钱帮	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 算盘; 啥都没	漕盐两运	读书识字>100 级 生财之道>200 级
金钱帮	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 算盘; 啥都没	西北流民	读书识字>200 级 生财之道>400 级
金钱帮	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 算盘; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	惩恶怜贫	读书识字>300 级 生财之道>500 级 相马术>200 级
崆峒	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 跌打药; 啥都没	崆峒岁月	读书识字>100 级 养心诀>200 级
崆峒	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页×1; 跌打药; 啥都没	师门历练	读书识字>200 级 养心诀>400 级
崆峒	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生×1; 遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页×1; 跌打药; 随机主动残页×1; 经验 3W、潜能 3W	崆峒之光	读书识字>300 级 养心诀>500 级 岐黄之术>200 级
昆仑	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页×1; 琴弦; 啥都没	君子之剑	读书识字>100 级 琴棋书画>200 级
昆	20 小	人物等	遁地符	师门声	随机门派残页	昆仑	读书识字>200 级

仑	时 0 分钟	级≥350	×2	望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	×1; 琴弦; 啥都没	大会	琴棋书画>400 级
昆仑	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 琴弦; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	江南 怪客	读书识字>300 级 琴棋书画>500 级 占星术>200 级
落月	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 葫芦; 啥都没	三生 酒会	读书识字>100 级 落月庄规>200 级
落月	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 葫芦; 啥都没	山庄 新秀	读书识字>200 级 落月庄规>400 级
落月	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 葫芦; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	新秀 大会	读书识字>300 级 落月庄规>500 级 追踪术>200 级
明教	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 布匹; 啥都没	沙匪 之乱	读书识字>100 级 明教教义>200 级
明教	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 布匹; 啥都没	同心 同德	读书识字>200 级 明教教义>400 级
明教	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 布匹; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	明教 圣女	读书识字>300 级 明教教义>500 级 作作术>200 级
慕容	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 武学抄本; 啥都没	紫薇 帝星	读书识字>100 级 观星术>200 级
慕容	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师	随机门派残页 ×1; 武学抄本;	山庄 试炼	读书识字>200 级 观星术>400 级

				门贡献:200	啥都没		
慕容	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生 ×1;遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 武学抄本; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	请贤入庄	读书识字>300 级 观星术>500 级 相面术>200 级
全真	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 纸张; 啥都没	天罡北斗	读书识字>100 级 道学心法>300 级
全真	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 纸张; 啥都没	生死轮回常	读书识字>200 级 道学心法>400 级
全真	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生 ×1;遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 纸张; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	大道凛然	读书识字>300 级 道学心法>500 级 占星术>200 级
日月	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 胭脂; 啥都没	神教叛徒	读书识字>100 级 日月教义>200 级
日月	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 胭脂; 啥都没	神教新秀	读书识字>200 级 日月教义>400 级
日月	24 小时 0 分钟	人物等级≥500	醉梦生 ×1;遁地符×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 胭脂; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	血洗振云	读书识字>300 级 日月教义>500 级 相马术>200 级
少林	16 小时 0 分钟	人物等级≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 跌打药; 啥都没	藏经盗匪	读书识字>100 级 禅宗心法>300 级
少林	20 小时 0 分钟	人物等级≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 跌打药; 啥都没	无遮大会	读书识字>200 级 禅宗心法>400 级
少	24 小	人物等	醉梦生	师门声	随机门派残页	杏林	读书识字>300 级

林	时 0 分钟	级≥500	×1;遁 地符× 1	望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	×1; 跌打药; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	故人	禅宗心法>500 级 岐黄之术>200 级
唐 门	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 飞蝗石; 啥都没	东南 恶徒	读书识字>100 级 机关暗器>200 级
唐 门	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 飞蝗石; 啥都没	十面 埋伏	读书识字>200 级 机关暗器>400 级
唐 门	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1;遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 飞蝗石; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	机关 古墓	读书识字>300 级 机关暗器>500 级 鲁班术>200 级
桃 花 岛	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 曲谱; 啥都没	桃花 迷阵	读书识字>100 级 奇门五行>200 级
桃 花 岛	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 曲谱; 啥都没	哑仆 之村	读书识字>200 级 奇门五行>400 级
桃 花 岛	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1;遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 曲谱; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	清音 试炼	读书识字>300 级 奇门五行>500 级 鲁班术>200 级
天 龙 寺	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 檀香; 啥都没	大鹏 济世	读书识字>100 级 禅宗心法>300 级
天 龙 寺	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 檀香; 啥都没	山茶 禅会	读书识字>200 级 禅宗心法>400 级
天 龙 寺	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1;遁 地符×	师门声 望:1200; 阅历: 400;	随机门派残页 ×1; 檀香;	民之 所安	读书识字>300 级 禅宗心法>500 级 岐黄之术>200 级

			1	师门贡 献:400	随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W		
天山	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 硝石; 啥都没	天山 灵鹫	读书识字>100 级 美容术>200 级
天山	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 硝石; 啥都没	肃清 邪道	读书识字>200 级 美容术>400 级
天山	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 硝石; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	天山 比武	读书识字>300 级 美容术>500 级 占星术>200 级
铁掌	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 铁砂; 啥都没	铁掌 死仇	读书识字>100 级 铁掌帮规>200 级
铁掌	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 铁砂; 啥都没	壮大 铁掌	读书识字>200 级 铁掌帮规>400 级
铁掌	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 铁砂; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	立威 江南	读书识字>300 级 铁掌帮规>500 级 追踪术>200 级
五毒	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 毒虫粉; 啥都没	名剑 出鞘	读书识字>100 级 五毒经>200 级
五毒	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 毒虫粉; 啥都没	万蛊 同悲	读书识字>200 级 五毒经>400 级
五毒	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 毒虫粉; 随机主动残页 ×1;	五毒 反叛	读书识字>300 级 五毒经>500 级 件作术>200 级

					经验 3W、潜能 3W		
武当	16 小时 0 分钟	人物等级 ≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 木剑; 啥都没	武当山下	读书识字>100 级 道学心法>200 级
武当	20 小时 0 分钟	人物等级 ≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 木剑; 啥都没	恶道横行	读书识字>200 级 道学心法>400 级
武当	24 小时 0 分钟	人物等级 ≥500	醉梦生 ×1; 遁地符 ×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 木剑; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	步罡踏斗	读书识字>300 级 道学心法>500 级 占星术>200 级
星宿	16 小时 0 分钟	人物等级 ≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 铜锭; 啥都没	灭门之祸	读书识字>100 级 基本毒技>200 级
星宿	20 小时 0 分钟	人物等级 ≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 铜锭; 啥都没	心存异心	读书识字>200 级 基本毒技>400 级
星宿	24 小时 0 分钟	人物等级 ≥500	醉梦生 ×1; 遁地符 ×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 铜锭; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	大乱中原	读书识字>300 级 基本毒技>500 级 相马术>200 级
雪山	16 小时 0 分钟	人物等级 ≥200		师门声望:640; 阅历:240	随机门派残页 ×1; 唐卡; 啥都没	辩经修场	读书识字>100 级 禅学心法>200 级
雪山	20 小时 0 分钟	人物等级 ≥350	遁地符 ×2	师门声望:800; 阅历: 400; 师门贡献:200	随机门派残页 ×1; 唐卡; 啥都没	雪山恩仇	读书识字>200 级 禅学心法>400 级
雪山	24 小时 0 分钟	人物等级 ≥500	醉梦生 ×1; 遁地符 ×1	师门声望:1200; 阅历: 400; 师门贡献:400	随机门派残页 ×1; 唐卡; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	雪域良驹	读书识字>300 级 禅学心法>500 级 相马术>200 级
幽	16 小	人物等		师门声	随机门派残页	传化	读书识字>100 级

冥	时 0 分钟	级≥200		望:640; 阅 历:240	×1; 符纸; 啥都没	教义	幽冥教义>200 级
幽 冥	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 符纸; 啥都没	招魂 五幡	读书识字>200 级 幽冥教义>400 级
幽 冥	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 符纸; 随机主动残页 ×1; 经验 3W、潜能 3W	南疆 叛乱	读书识字>300 级 幽冥教义>500 级 件作术>200 级
永 夜 楼	16 小 时 0 分钟	人物等 级≥200		师门声 望:640; 阅 历:240	随机门派残页 ×1; 迷烟; 啥都没	永夜 刺客	读书识字>100 级 永夜秘术>200 级
永 夜 楼	20 小 时 0 分钟	人物等 级≥350	遁地符 ×2	师门声 望:800; 阅 历: 400; 师 门贡献:200	随机门派残页 ×1; 迷烟; 啥都没	故人 迷踪	读书识字>200 级 永夜秘术>400 级
永 夜 楼	24 小 时 0 分钟	人物等 级≥500	醉梦生 ×1; 遁 地符× 1	师门声 望:1200; 阅历: 400; 师门贡 献:400	随机门派残页 ×1; 迷烟; 随机主动残页 ×1; 一些杂物 (略)	永夜 旧事	读书识字>300 级 永夜秘术>500 级 追踪术>200 级

上表中额外奖励的第二项物品可以用于同门之间送礼。

上表中没听过的知识武学可以通过新章节剧情任务学习。可以通过重置任务进度, 重复完成任务提升武学等级。完成 12 次后可以达到 200 级。

【师门任务小技巧】

每个师门任务分为若干个小任务, 个别任务需要特定的知识类武学, 可以通过观察提示文本自行判断。提前结束师门任务时, 只计算目前完成以及进行中的小任务。而大部分新知识武学 (新章节中获取的) 都是在师门任务中的最后一个小任务中需要的。也就是说, 在知

识武学等级不够的情况下，在最后一个任务进行前提前结束师门任务，可以获得更高的完成度。(不一定，没有测试过)

目前以梦为马不再是获得声望效率最高的师门任务，但是不会消耗醉梦生。三种等级的师门任务声望效率分别为 40 声望/小时、40 声望/小时、50 声望/小时。

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792