

本章对特殊房间进行介绍。本节仅对有特殊功能的家具进行了介绍，全部家具的摆放范围和价格可以查看《家具大全》，本节未介绍的家具暂时没有实际功能。

【仓库】

仓库中可以摆放最多 6 个储物箱以增加仓库容量。可在扬州大街处的沐笙购买储物箱。

【书房】

使用书童陪读每秒可获得书籍经验为： $(\text{悟性}+200)*100/3600*(6+\text{书童忠诚度等级}^2/10)$ ，但是毒术经验、锻造经验不受影响。具体陪读的速度变化为：

书童忠诚度等级	读书速度
0	1
1	1.016667
2	1.066667
3	1.15
4	1.266667
5	1.416667
6	1.6
7	1.816667

书童的忠诚等级还会影响读书识字经验的增长速度。

书童忠诚度等级	读书识字经验额外值
3	0.75
4	1
5	1.25
6	1.5
7	1.75

书童等级达到 6 级时会开启交易功能。

可以购买书案用来写邀请函，将想要邀请的玩家名称输入邀请函即可（那些用繁体字、怪字作为名字的玩家会很不舒服了）。邀请函在 24 小时内有效。

【练功房】

给予陪练一个主动残页使陪练解锁该主动招式，之后可以通过与陪练对练该主动提升熟练度。陪练可以学习的主动数量为

陪练忠诚度等级	1	2	3	4	5	6	7
可学习的主动数量	6	8	10	12	14	16	18

陪练无法遗忘已经学习过的残页。

每日可以与每位陪练练习的次数为

陪练忠诚度等级	1	2	3	4	5	6	7
可练习的次数	2	2	3	3	4	4	5

陪练可练习的招式和忠诚等级有关：

主动等级	所需忠诚等级
低级	1
中级	1
高级	3

顶级	5
----	---

每次陪练消耗精神（最大为 120）：

$$250 / (\text{对应武学转化率} * (200 + \text{悟性}) / 200) * (\text{主动重数} + 2) + 10$$

如果陪练忠诚等级 ≥ 6 则精神消耗减半。陪练结束后主动熟练度增加

$$((\text{主动重数} + 2) * (\text{对应武学转化率} * (200 + \text{悟性}) / 200)) / 10 + \text{先天悟性} / 10 + 5$$

上述公式中的主动重数是小数，也就是说，即使相同重数下，熟练度有所不同时，消耗的精神和获得的熟练度也是有所不同的。如果陪练忠诚等级等于 7 级，则额外增加 20% 熟练度。

【厨房】

雇佣厨子使用灶台可以制作晚饭，晚饭食用后随机触发效果：

概率	效果	条件
15%	无	无
30%	回满气血	当前气血上限 < 当前气血 + 0.2 * 气血上限 + floor(厨师忠诚等级 ² /8) * 1000
15%	回满伤势	气血上限 < 当前气血上限 + 0.2 * 气血上限 + floor(厨师忠诚等级 ² /8) * 1000
20%	回满精力	精力上限 < 当前精力 + floor(厨师忠诚等级 ² /8) * 10 + 8 + random(3, 8)
10%	回满双倍内力	2 * 内力上限 < 当前内力 + 内力上限 * 0.25 + floor(厨师忠诚等级 ² /8) * 2000
5%	气血降低至 1	当前气血低于 35%
3%	内力降低至 1	当前内力低于 25%
1%	气血上限降低 50%	无
1%	精力降低为 1	当前精力 < random(10, 25)

Floor 为向下取整，random 为随机数。

当厨子忠诚等级达到 4 级时可以解锁装盒功能，初始默认装盒数量为 1，忠诚等级每提升一级装盒数量+1。装盒可将饭菜放入背包，保持 2 小时。制作晚餐有一定的 CD。

【田圃】

老农可以进行交易，购买种子。可购买的种子与老农的忠诚等级有关，老农的忠诚等级在达到 5、7 级时会解锁新的种子。种子价格与对应的忠诚等级数据在服务器中。

可以在田圃的土地上进行种植。下表中的「种植等级」与「等级」均为玩家自身知识类武学种植之术的等级。

作物名	类型	基础产量	所需种植等级	照料消耗精力	作物生长时间	种植之术经验
萝卜	时间成长	2	0	3	3600	50 + (等级 + 1) * 30
青菜	时间成长	2	0	3	3600	40 + (等级 + 1) * 40
土豆	时间成长	2	25	4	3600	80 + (等级 + 1) * 60
甘草	时间成长	2	50	4	3600	70 + (等级 + 1) * 75
曼陀罗花	时间成长	2	100	4	3600	120 + (等级 + 1) * 100
阴见	时间成长	2	100	4	3600	110 + (等级 + 1) * 105
防己	时间成长	2	100	4	3600	113 + (等级 + 1) * 109
虞美人	时间成长	2	100	6	4800	135 + (等级 + 1) * 90
半夏	时间成长	2	100	6	4800	125 + (等级 + 1) * 95
千金子	时间成长	2	100	6	4800	130 + (等级 + 1) * 85
白头翁	时间成长	2	100	6	4800	127 + (等级 + 1) * 99

防风	时间成长	2	100	6	4800	120+(等级+1)*100
鸡鸣草	时间成长	2	100	6	4800	95+(等级+1)*125
白附子	时间成长	2	200	6	4800	180+(等级+1)*150
使君子	时间成长	2	200	7	4800	160+(等级+1)*170
忍冬	时间成长	2	200	7	4800	190+(等级+1)*145
七星海棠	时间成长	2	300	7	6000	240+(等级+1)*200
艾叶	时间成长	2	300	8	6400	220+(等级+1)*230
草乌头	时间成长	2	400	8	7200	300+(等级+1)*250
阳见	时间成长	2	400	8	7200	320+(等级+1)*240
雪莲花	时间成长	2	500	9	7200	360+(等级+1)*300
雷公藤	时间成长	2	500	9	7200	340+(等级+1)*320
万年青	非时间成长	2	600	10	7200	400+(等级+1)*360
无常草	非时间成长	2	700	12	10800	500+(等级+1)*450
福寿草	非时间成长	2	700	15	10800	530+(等级+1)*420
阎罗愁	非时间成长	2	700	15	10800	450+(等级+1)*490
彼岸花	非时间成长	2	850	15	14400	800+(等级+1)*600

播种需要种植之术等级大于等于种子所需的种植之术等级。

每次照料减少的成长时间为

老农忠诚等级	1	2	3	4	5	6	7
减少时间	6.00%	9.00%	12.00%	15.00%	18.00%	21.00%	24.00%

如果使用特殊豪宅中的玉露井水则效果加倍，照料的CD为3个小时，每次照料都要消耗对应的精神。

作物分为时间成长以及非时间成长两种，非时间成长只能通过照料才能使作物成熟。

收获作物分为直接收取和老农收取，当老农忠诚等级大于等于4时才开放老农收取。直接收取产量等同于基础产量；老农收取产量为基础产量的倍数：

老农忠诚等级	1	2	3	4	5	6	7
产量倍数	1.025	1.1	1.225	1.4	1.625	1.9	2.225

收获后种植之术经验增加同表格一样，等级为种植之术等级；若使用老农收取，则老农忠诚度+1。

【炼药房】

炼药房可以摆放不同的炼药炉用于熔炼，不同炼药炉可以制作的毒药种类不同，并且能够提升毒药制作的成功率。目前炼药炉只能制作江湖毒药。

炼药炉	附加成功率	可制作毒药
炼丹炉	1.00%	忘三生;将离散;倩女愁
铁炉	2.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练
铜炉	4.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练
精钢炉	6.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒
银炉	11.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒
鎏金炉	13.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒
月长炉	15.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒
莲花炉	17.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒
神木王	22.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒;虞美人;十香迷魂散;七星海棠;七虫七花膏

鼎		
黑曜炉	22.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒;虞美人;十香迷魂散;七星海棠;七虫七花膏
透花雕玉炉	24.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒;虞美人;十香迷魂散;七星海棠;七虫七花膏
望日金蟾炉	30.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒;虞美人;十香迷魂散;七星海棠;七虫七花膏
兜率炉	35.00%	忘三生;将离散;倩女愁;赤练;曼陀罗;鸡鸣露;赤蝎粉;三虫三草毒;虞美人;十香迷魂散;七星海棠;七虫七花膏

毒药制作的基础成功率=毒药基础成功率+(对应毒术等级/1200)^{1.5}

毒药制作的基础成功率不会超过 90%，最终制作毒药的 actual 成功率为

毒药制作的 actual 成功率=毒药制作的基础成功率+炼药炉附加成功率

炼药炉不会影响双份制作的发生概率。

【炼器房】

炼器房可以摆放不同的熔炼炉用于熔炼，不同熔炼炉的初始炉温和最高炉温如下

熔炉	初始炉温	最高炉温
熔炼炉	800	1300
石炉	850	1400
铜鼎	900	2000
玄铁炉	950	2200
赤金炉	1000	3000
金刚炉	1050	5000
龙凤金炉	1100	10000
双鹤八卦炉	1100	12000
蝉翼雕炉	1150	20000
丹心炉	1200	20000
童子拜佛炉	1200	13000
云纹百花炉	1500	20000
碧云精品炉	1600	20000
海源双兽炉	1700	20000

雇佣铁匠后，可进行加工修理淬炼三种操作，具体公式和神兵奇录一致，铁匠等级为（铁匠忠诚等级+2）*80。

铁匠忠诚等级达到 6 级解锁交易功能。

【闭关室】

闭关室内可以摆放蒲团用来以消耗更低的潜能来闭关，不同的蒲团降低的潜能消耗如下。

蒲团	消耗潜能降低
草垫	5%
树墩	8%
布垫	10%
布团	15%
皮垫	18%
棉垫	20%
禅院蒲团	21%

波斯地毯	23%
禅修垫	24%
三身垫	25%
清心垫	28%
伽蓝垫	29%
筑元垫	32%
归元垫	36%
陌上花开垫	40%
金纹罗汉垫	42%
碧月三清垫	45%

【调息室】

经脉系统开启后，在调息室内可以通过摆放的蒲团进行调息，以获得更高的经脉经验与真气，不同的蒲团增加的收益如下。

蒲团	真气增加	经脉经验增加
草垫	10%	12.5%
树墩	15%	18.75%
布垫	20%	25%
布团	25%	31.25%
皮垫	30%	37.5%
棉垫	35%	43.75%
禅修垫	40%	50%
禅院蒲团	42%	52.5%
波斯地毯	42%	52.5%
三身垫	43%	53.75%
伽蓝垫	45%	56.25%
清心垫	45%	56.25%
筑元垫	50%	62.5%
陌上花开垫	50%	62.5%
归元垫	60%	75%
金纹罗汉垫	70%	87.5%
碧月三清垫	80%	100%

调息室内的香炉可以使用檀香进行点香，与主界面经脉界面中的香炉功能相同。

【卧室】

可以在卧室内摆床用于休息，每日仅可休息一次，每次休息恢复的精力为：

$$\text{床的特性值}^2 + \text{精力上限} / 100$$

不同种类的床特性值不同。

床	特性值	床	特性值
木板床	3	万字绳纹床	7
架子床	4	如意绳纹床	9
吊床	4	丹凤朝阳床	12
铁床	4	鹤鸣九皋床	13

草垛	3	海棠春睡床	14
雕花床	5	紫檀云纹床	16
六柱架子床	7	黄梨八宝床	17
三屏罗汉床	7		

【饰品房】

雇佣绣女后，可通过秀女进行交易、重复饰品处理以及面具制作。

绣女忠诚等级达到 2 级可以进行交易。

面具	饰品材料数量	是否可制作	面具	饰品材料数量	是否可制作	面具	饰品材料数量	是否可制作
吴刚	10	否	神雕	30	否	岳凌薇	60	是
嫦娥	10	否	洪老帮主	60	否	章作之	60	否
王维	10	否	宋清秋	60	否	丁红蝶	60	否
童姥	10	否	平遥公主	60	否	黑市商人	60	否
杨公子	10	否	湘君	50	是	韩一枫	60	否
郭少侠	10	否	浪人忠信	60	否	边城浪子	60	否
程姑娘	10	否	伪信者罗兰	60	否	王家才女	60	否
穆女侠	10	否	神僧	65	否	吐蕃国师	60	否
苗姑娘	15	是	神教教主	65	否	劳伦斯	60	否
郭小姐	10	否	龙女侠	40	是	令狐少侠	15	是
秋珊灵	35	否	杨少侠	40	是	牛头	60	是
牛郎	40	是	杨玉环	40	是	桃花仙子	60	否
织女	40	是	孔明	40	是	岳小妹	15	是
落水鬼	40	否	香帅	40	是	慕容公子	15	是
无面鬼	40	否	林掌门	45	否	杨大侠	30	否
钟姑娘	35	否	令狐掌门	40	否	龙姑娘	35	否
青小婉	50	是	大圣	65	否	唐长老	35	否
柳玄风	60	是	后羿	40	是	肖老	35	否
洛还君	60	是	鬼王	40	否	木姑娘	35	否
长发鬼	40	否	王重阳	45	否	段公子	10	是
大头鬼	40	否	玉兔	40	否	李仙姑	30	是
任大小姐	60	否	雨珊	35	否	向先生	30	否
黄姑娘	55	否	“如来”	35	否	何虚名	35	否
梅大侠	70	否	马面	60	是	十八	35	否
白无常	40	是	陆千侯	60	否	北落师门	35	否
黑无常	40	是	黄岛主	60	否	丁老仙	65	否
岳先生	55	是	屈原	50	是	剑客	35	否
湘夫人	50	否	岳老三	40	否	柳如烟	35	否
王真一	35	否	天蚕	35	否	沈元龙	60	否
郭夫人	60	否	狱中人	60	否	狄水清	60	否
招财童子	60	否	灶王	60	否			

绣女忠诚等级达到 2 级才可以进行重复饰品处理，重复面具分解后饰品材料增加对应

数量，分解成功增加材料数量/10+25 的忠诚值，最大不超过 50。

忠诚等级等于 7 才可以进行面具制作，制作面具每次消耗一定数量的饰品材料，随机获得一个可制作的面具。绣女制作面具是岳凌薇目前唯一的获得方式（动态面具）。

【大门】

可以雇佣一个护院用来看家护院，护院的战斗力相较管家更强（仆人——即那个没有其他功能职业就叫仆人的人也有 60%的概率切磋闯入者）。

【筑心舫】

筑心舫为特殊豪宅高山仰止自带的特殊房间。通过在筑心舫内摆放的茶案进行品书。每次品书都可获得读书识字经验：

$$\text{原本读书识字等级} \times 2 + (\text{悟性} / 2 + \text{管家忠诚度等级} \times 50) \times 100$$

当读书等级大于 1000 级后，品书可以获得潜能：

$$(\text{悟性} / 2)^2 + 2000 \times (\text{管家忠诚度等级} + 1)$$

每两次品书的时间间隔为 48 小时。

【聚义厅】

聚义厅为特殊豪宅高门大户自带的特殊房间。可以使客房建造上限+2。

【玉露泉】

玉露泉为特殊豪宅山野逸趣自带的特殊房间。玉露天井每天可以打出一桶玉露井水，使用玉露井水可以回复所有气血。玉露井水在种植系统中也有作用，可在【田圃】一节中查看。

【水云间】

水云间为特殊豪宅一画开天自带的特殊房间。每 72 小时可在晶台处完美闭关一次。

【太清台】

太清台为特殊豪宅清台乐歌自带的特殊房间。每 48 小时可以在四海八极桌处设宴款待忠诚度等级 ≥ 3 级的仆人、门客（管家等级没有此限制），每次最多宴请 9 人。宴请需要花费银票为宴请每人所需银票 \times 宴请人数，最终所需的银票向下取整：

管家忠诚等级	1	2	3	4	5	6	7
每人所需银票	350	175	116.7	87.5	70	58.3	50

根据宴请的每个仆人、门客（包括管家）的忠诚度等级，每人的忠诚度增加：

仆人忠诚等级	1	2	3	4	5	6	7
忠诚增加	20-40	25-45	32-68	41-61	52-72	65-85	80-100

忠诚度的上限为 4000，超过这个忠诚度，宴请不会再增加忠诚度。

【翠微湖】

翠微湖为特殊豪宅湖光水色自带的特殊房间。每日可在湖心亭观景一次，每次观景可回复精神为

$$(\text{忠诚度等级} + 5)^2 + \text{精力上限} / 20$$

如果精神上限与精神之差大于这个值，则不回复精神。

【昭阳轩】

昭阳轩为特殊豪宅阳口悬钟自带的特殊房间。玩家可以使用其内摆放的锻造炉进行锻造、神兵改名、修理、熔兵的操作。

进行锻造时，锻造炉的初始温度为 1400 度，并且每次锻造后的锻造经验受管家忠诚度等级的影响。

锻造结果	锻造经验增加
成功	$\text{锻造之术等级}^{1.5} + 1500 + (\text{管家忠诚等级} + 1)^2 \times 30$
失败	$\min(\text{锻造之术等级} \times 2.5, \text{管家忠诚等级} \times 50 + 1200)$

1400 度的初始温度已经可以使得玩家 0 花费升级锻造经验了，因此锻造经验的加成不是那么重要了。

神兵改名、修理、熔兵与主界面处相同。

一切都是为了峨眉~

普渡慈航，煮粥煮粥~

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792