

更新内容：

- 1、修改化指为剑等天赋触发时的命中情况说明的错误。
- 2、修改容貌天赋（水月镜花、貌比刀剑）的上限计算错误。

### 【化指为剑、化掌为刀、化腿为鞭、化拳为枪】

使用拳脚时，有 10%的几率使出准备对应武器的招式。是否能够同时触发多个天赋尚不明确。

每次触发后，使用主手的面板，随机武器的某一招式，计算得到最终的气血攻击数值和气血上限攻击数值（有点像互博副手的计算方法）。气血伤害乘以： $0.3 + \text{对应武学有效等级} \div 5000$ ，气血上限伤害保留。攻击不消耗体力与内力，根据主手面板与武器招式命中系数决定命中情况（并不是必定命中）。

### 【双刃制敌、双持克制】

和之前武器天赋一样，不再赘述。

### 【容貌类经脉天赋】

水月镜花，容貌小于等于 1000~~200~~时，每 1 点容貌加 ~~4~~1点面板闪避力；大于 1000 小于等于 2000~~500~~时，每 ~~12~~点容貌加 ~~3~~1点面板闪避力；大于 2000~~500~~时，每 ~~13~~点容貌加 ~~2~~1点面板闪避力。最多增加 12000 点面板闪避力。(4500 容貌达到上限)

貌比刀剑，容貌小于等于 200 时，每 1 点容貌加 ~~2~~1点面板攻击力；大于 200 小于等于 500 时，每 ~~12~~点容貌加 1 点面板攻击力；大于 500 时，每 ~~13~~点容貌加  $0.666671点面板攻击力。最多增加 ~~4200~~2000点面板攻击力。(5750 容貌达到上限)$

貌不可摧，容貌小于等于 200 时，每 1 点容貌加 1 点面板防御力；大于 200 小于等于 500 时，每 2 点容貌加 1 点面板防御力；大于 500 时，每 3 点容貌加 1 点面板防御力。最

多增加 1400~~1000~~点面板防御力。(3650 容貌达到上限)

貌似利刃，容貌小于等于 900 时，每 3 点容貌加 1 点面板伤害力；大于 900 时，每 4 点容貌加 1 点面板伤害力。最多增加 450 点面板攻击力。(1500 容貌达到上限)

姣容护体，每 3 点容貌加 1 点面板防护力。最多增加 300 点面板防护力。(900 容貌达到上限)

### 【其他】

经脉天赋更新后，对应的计算内容会继续在论坛更新，时间不定。帖子地址：

经脉天赋选择个人理解

<http://fzjhforum.xiaohoutiaotiao.com/forum.php?mod=viewthread&tid=8093&fromuid=124>

(出处：放置江湖论坛)

欢迎加入放置江湖大玩家交流群 663553792